

问题日志

小沈:21:32:06

老师，有些方法最后都有一个数字，比如 `register0`，有什么特别的用意吗？

珠峰:21:32:59

0 是内部具体实现方法

答：是的。是用来区分的

灭霸詹的关门弟子:21:39:42

`bind` 方法只生成了一个 `channel`？不是每个客户端一个 `channel`

答：是每个客户端一个 `channel`

成都-黄建:22:02:09

老师，`NettyRuntime` 和 `Runtime.getRuntime().availableProcessors()` 有什么不同

答：前者是后者的封装

小沈:22:07:47

《~》是什么写法？

答：idea 显示问题

铭斌:22:24:07

为啥要设计成线程套线程，直接从线程池取线程用不行吗？

答：让线程相互隔离

成都-黄建:22:27:57

其实这个过程一直都是封装 Runnable，最后一个地方才是创建真正的 Thread

ye17186:22:28:28

为什么是 command.run 不是 command.start

答：Runnable 没有 start 方法

成都-黄建:22:29:06

因为不是线程，没有 start 方法

灭霸詹的关门弟子:22:29:14

runnable 不是线程，理解为任务比较好

leeee-李学良-北京:22:30:29

Runnable 是接口吧，他的实现就是 run 啊，并不是 Thread 的实例。

ye17186:22:40:16

Runnable 是没有 start 方法的，apply(command)封装成 Thread 后才有 start

铭斌:22:41:06 线程何时销毁，还有这样会无限创建 runnable 吗？

答：不会，用完就销毁了

成都-黄建:22:53:17

但是不清楚为啥要这样反复封装

是想到达线程隔离或者说异步执行吗

答：是的

leeee-李学良-北京:22:53:26

我觉得上面黄建同学说得对。整个过程就是在封装最后创建线程的
runnable.