

问题日志

小沈:20:53:47

协议要透明的吧？

答：对

小沈:20:55:03

老师，因为走的是网络传输，所以会有开销，对发送和传输的数据，比如参数和返回值的大小这种有没有要求？

答：没有

摸摸你的头:20:56:38

对请求时间有要求

答：是的

lowlow:20:57:19

多个 netty 服务怎么做负载？

答：在上层做，netty 是底层

Kerwin:20:57:59

netty 和 socket 编程有关系吗

答：netty 底层是 socket

lowlow:20:59:42

最近正在做个一个 gps 的接收问题，正在使用 netty 实验，担心一台机器不够用，所以比较关心负载的问题

答：后边会详细讲

袁思洋:21:06:21

那多个客户端调用到的不就是一个对象了嘛

答：是的，所以要考虑并发

java-10-郭超:21:07:29

webservice 算是 rpc 的实现么

答：算

狼星:21:51:07

这里 pipeline.addLast 这里怎么实现 多协议 eg http,webSocket, 等

答:这些是在 netty 的上层实现的

狼星:21:58:12

在录播 不是已经在 netty 那里实现了 http 协议了？和网络聊天 webSocket。又说 netty 实现的是底层，难道录播写的东西都是错的，不应该在 netty 这里写，应该更高一层？？？

答：

通过该程序达到的目的是，对 Netty 编程的基本结构及流程有所了解。
该程序是通过 Netty 实现 HTTP 请求的处理，即接收 HTTP 请求，返回 HTTP 响应。

这里并不是说实现了 http 请求，是处理 http 请求

狼星:21:59:56

那怎么把 他们两个整合在一起

狼星:22:00:35

一个端口 实现两个协议

答：有关系的可以，没关系的不可以

lowlow:22:01:14

即可以使用 socket 也可以使用 websocket?

答：这两个是上下级关系

铭斌:22:17:23

spring cloud 的 feign 底层是 netty 吗?

答：不是

佬婆坏坏:22:23:47

sc 用的 http dubbo 用的 netty 吧

答：dubbo 可以用多种，不一定是 netty