二维位置比较输出设计

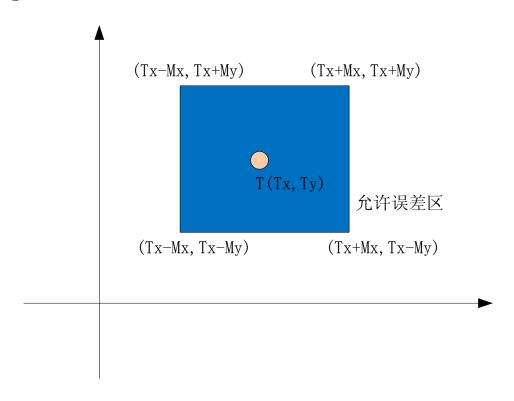
版本	日期	修订
1.0	2014-8-6	黄廉真

目录

	目录	2
第-	一部分:二维比较输出原理	3
	1.1 最优点寻找算法	3
第二	二部分:二维比较输出应用接口	5
	2.1 寄存器定义	5
	2.1.1 reg_ctrl(0x0)只写	5
	2.1.2 pulse_width(0x1)只写	5
	2.1.3 offset_x_low(0x2)只写	5
	2.1.4 offset_x_high(0x3)只写	6
	2.1.5 offset_y_low(0x4)只写	6
	2.1.6 offset_y_high(0x5)只写	6
	2.1.7 err(0x6)只写	6
	2.1.8 point_x_low (0x8) 只写	6
	2.1.9 point_x_high(0x9)只写	7
	2.1.10 point_y_low (0xA) 只写	7
	2.1.11 point_y_high(0xB)只写	7
	2.1.12 reg_status(0x0)只读	7
	2.1.13 cmp_cnt(0x1)只读	8
	写入注意:	9
	offset_x, offset_y 的写入	9
	比较点的写入	9
	正常触发和强制触发	10

第一部分:二维比较输出原理

设 A(Xa, Ya)为目标点,OFFSET(Fx,Fy)为偏移量,T(Tx,Ty)为校准后的目标点。其中T=A+OFFSET=(Xa+Fx,Ya+Fy)。MAXERR(Mx,My)为最大允许位置误差(误差区)。如下图所示,T 为校准后的目标点,当系统运行至蓝色区域,则认为已经进入目标区域,T 点已经进入。



当轨迹进入T点后,系统会进一步等待并寻找最近T点,再输出IO控制。

1.1 最优点寻找算法

设系统的实际位置 R(Rx,Fy),误差评估函数为

E(R)=Abs(Rx-Tx)+Abs(Ry-Ty)(1)

如下图所示,随着实际位置的运动,实际位置会越来越 T,进而 E 趋向于零或者等于 0,然后变大。

情况 1: 系统能够达到 T,则最小 E 为 0,此时立刻输出 IO 控制。此时误差为 0。

情况 2: 系统去不到 T,则 E 达到最小值 E0,然后再会变大。此时认为最优点找到,然后在 E1 出输出 IO,误差为 E1。

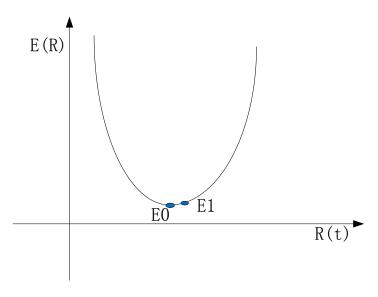
为了防止需找的 E1 为非最小值。采用以下方式,设当前误差为 E,最小 E 为 E0(E0 初始 化为(Mx+My),然后

if E < E0 then E0 = E;

else if E>E0+TH then IO out;

else E0 = E0;

其中 TH 为抖动阈值。例如 T= (0,0), R 序列为 (-3,0), (-2,0), (-2,1), (-2,2), (-1,1), (-1,0), (0,0), (1,0) ······· 当 TH=0,则在以上的(-2,1),机会触发 IO 输出,而当 TH=2 时,则以上的序列就不会再触发 IO。



为了简化设计,让 Mx=My。因此比较算法的参数为 TH 和 Mxy,OFFSET。

第二部分:二维比较输出应用接口

2.1 寄存器定义

2.1.1 reg_ctrl(0x0)只写

bits	变量	读写	复位	备注
		性	值	
15	on	只写	0	写1使能比较,在使能比较的时候,系统将会以启
				动时刻的位置为参考原点, 然后进行后续的比较。
				如果需要重新设置参考点,则必须关闭模块,再打
				开。 <mark>(必须注意这一点)</mark> 。
				当使能该功能后,比较输出 10 口的控制权将自动
				交付给二维比较输出。一维比较输出将不能控制比
				较输出 IO。否则控制权在一维比较输出处。
14	off	只写	0	写1关闭比较。
13	mode_pulse			写1脉冲模式(默认)
12	mode_level			写1电平模式,
11~9	axi_x_sel		0	X 轴选择(从8个通道中选择)
8~6	axi_y_sel		0	Y 轴选择(从8个通道中选择)
5	axi_src_valid			0: 屏蔽参数 x_src 和 y_src (不修改)
				1: 修改参数 x_src 和 y_src
4	cmp_src_sel_enc			使用编码器作为比较源
3	cmp_ src_sel_pfr			使用规划位置作为比较源
2	out_reverse_on			使能输出取反
1	out_reverse_off			输出取反
0	flag_rst	只写		写 1 复位状态标志位和清空 fifo。

2.1.2 pulse_width(0x1)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~0	pulse_width		16	用于脉冲模式下(us)

2.1.3 offset_x_low(0x2)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~0	offset_x[15:0]		0	X 轴偏移量低 16bits

2.1.4 offset_x_high(0x3)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~14	io_set[1:0]			
13	io_set_valid			
12~8	保留			
7~0	offset_x[23:16]		0	X 轴偏移量高 8bis

2.1.5 offset_y_low(0x4)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~0	offset_y[15:0]		0	Y轴偏移量低 16bits

2.1.6 offset_y_high(0x5)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~8	保留		0	
7~0	offset_y[23:16]		0	Y轴偏移量高 8bis

2.1.7 err(0x6)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15	threshold_valid		0	0: 屏蔽参数 threshold (不修改)
				1: 修改参数 threshold
14:10	threshold[4:0]		4	用于最优点计算。范围 0~31
9	max_err_valid		0	0: 屏蔽参数 max_err (不修改)
				1: 修改参数 max_err
8:0	max_err[8:0]		256	最大允许位置误差(误差区),范围:0~511。
				如果设备实际轨迹与规划轨迹误差比较大,
				(主要由于设备同步性不好,或者各个滤波
				的滤波导致轨迹变化两个原因导致), 那么该
				值需要舍得比较大。
				建议 max_err 同时小于相邻两个点的"X 轴增
				量的 1/3" 和"Y 轴增量的 1/3"。

2.1.8 point_x_low (0x8) 只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~0	point_x [15:0]		0	目标点 X 轴 16bits

2.1.9 point_x_high(0x9)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~8	保留		0	
7~0	point_x [23:16]		0	目标点X轴高8bis

2.1.10 point_y_low (0xA) 只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~0	point_y [15:0]		0	目标点 Y 轴 16bits
			0	

2.1.11 point_y_high(0xB)只写

bits	变量	读写性	复位值	备注
15~14	io_ctrl[1:0]		0	
13	y_mask		0	1: 屏蔽 Y 轴的比较,认为 Y 不需要对比
				0: 使能 Y 轴比较
12	x_mask		0	1: 屏蔽 X 轴的比较,认为 X 不需要对比
				0: 使能 X 轴比较
11~8	保留			
7~0	point_y [23:16]		0	目标点 Y 轴高 8bits

2.1.12 reg_status(0x0)只读

bits	变量	读写性	复位值	备注
15	cmp_on	只读	0	0: 处于关闭状态
				1: 处于打开状态
14	cmp_status	只读	0	0: cmp_on 关闭,或者正在正常工作
				1: 停止工作, fifo 空, 指令执行完成了。
13	cmp_model	只读	0	0: 脉冲模式(默认)
				1: 电平模式
12	cmp_src	只读	0	0: 编码器 (默认)
				1: 规划位置
11	out_reverse			0:输出不取反
				1:输出取反
10	fifo_overflow	只读	0	fifo 溢出,需要 flag_rst 清除。
9~0	cmp_fifo_num	只读	0	当前 fifo 区中有的指令个数,0~512。512 表
				示已经满了

2.1.13 cmp_cnt(0x1)只读

bits	变量	读写性	复位值	备注	
15~0	cnt	只读	0	模块在从关闭状态或者 flag_rst 时清除。	
				每正常触发一次或者强制触发一次(通过寄	
				存器 offset_x_high),该值+1。如果强制触发	
				和正常触发同时发生,则只会+1。	

写入注意:

offset_x, offset_y 的写入

offset_x, offset_y 这两个数都是 24bits,一次写完成不了,需要两次写操作。为了保证数据的一致性。只有 offset_x_low 写入,整个 offset_x 才有效。

两个写入可以插入其他操作。

简而言之,数据写 offset_x_high 只是暂存,不会更新。写入 offset_x_high 才会更行整个 offset x。**先写高位,再写低位.**

比如需要往 offset x 写 0x123456;

offset_x_high = 0x12;

offset_x_low = 0x3456;

至此,整个写入完成。

如果需要修改参数,且高位至一样,则可以不需要写高位,只需要写低位数据即可。

如当前 offset x=0x123456, 需要修改 0x128765, 那么可以简化操作为

//offset_x_high = 0x12; offset_x_low = 0x8765;

offset_y 的操作也是如此。

比较点的写入

一个比较点由 4 个 16bits 组成。往 point_x_low,point_x_high,point_y_low 写入数据时,这些数据都只会存在缓存中,只有 point_y_high 写入数据,整个 4 个 16bits 的数据才会同时压入 fifo 中。

因此,当需要写入一个比较点时,必须先保证 point_x_low,point_x_high,point_y_low 的写入完成,然后在写入 point_y_high。

4个写入可以插入其他操作。

如果 point_x_low, point_x_high, point_y_low 的数据和旧的数据相同,可以不修改。但 是 point_y_high 必须写入。

先写低位, 再写高位

如需要压入以下点:

- 1、在(0x123456,0x202233, 触发 IO 状态为 0x3)
- 2、在(0x123456,0x212233, 触发 IO 状态为 0x1)

可以如下

```
point_x_low = 0x3456;
```

 $point_x_high = 0x0012;$

point_y_low = 0x2233;

point_y_high= 0x3020;

```
//由于 point_x 不变,且 point_y_low 也不变,只需要写入 point_y_high 就可。
//point_x_low = 0x3456;
//point_x_high = 0x0012;
//point_y_low = 0x2233;
point_y_high= 01021;
```

正常触发和强制触发

在模块时能后,有两种触发:一种是运行至指定位置触发。另一是通过寄存器操作地址"0x3"的 io_set,进行强制触发。

强制触发的优先级最高。如果两种触发同时发生,则执行强制触发的行为。

强制触发和正常触发都是引发触发次数+1。但是如果同时发生,则只会+1。

正常触发和强制触发都会对外引发一个触发信号,外部可以用该信号作为捕获源。

位置比较需要用的变量如下表 2。图 5 是位置比较输出的实现框图。

表 2 比较输出变量表

仪 2 比权制山又里		T
变量	取值	备注
cmp_state	0: 正常	状态
	1: 错误,fifo 没有为空,读到不到数据	
	该错误在关闭 cmp_on 后自动清除。	
cmp_on	0: 关闭 cmp	控制量
	1: 打开 cmp	
	当模块进入错误的时候,需要关闭 cmp_on, 然后重新打	
	开才能重新工作	
axi_x_sel	x 轴编码器选择	
axi_y_sel	y轴编码器选择	
cmp_io	专用输出管脚	状态
reverse	0: 正常输出	控制量
	1: 输出取反	
cmp_mode	0: 脉冲模式。需要输出有效的时候,专用输出管脚输出	控制量
	一个脉冲。脉冲宽度由 pulse_width 控制	
	1: 电平模式。需要输出有效的时候,专用输出管脚输出	
	高电平; 当需要输出无效的时候, 专用输出管脚输出低	
	电平	
pulse_width[15:0]	x(us)	控制量
cmp_valid	每比较完成一次发生一个脉冲	状态位
cmp_sel	比较的输入选择	控制量
(0)	0: 编码器作为输入	
	1: 规划脉冲输出作为输入	
cmp_offset	在启动 cmp_on 时,将该值装载在计数模块中,作为初	控制量
	值。	
fif_din	上层输入的比较数据格式如下:	
	{is_cmp, axi_sel, io_ctrl[1:0], delta_data[11:0]}	
fifo_num	当前 fifo 里存有的比较数据个数。上位机保证写不溢出。	控制量
		•

如图 5 所示,位置比较输出模块有一个 fifo,用于存储一系列需要比较的数据(fifo_din)。整个处理流程如图 6 所示,而状态机如图 7 所示。

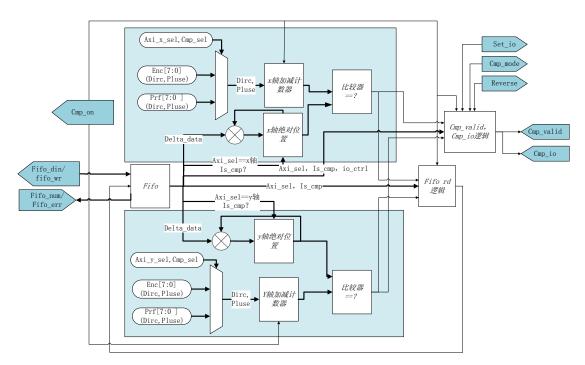


图 5 位置比较结构框图

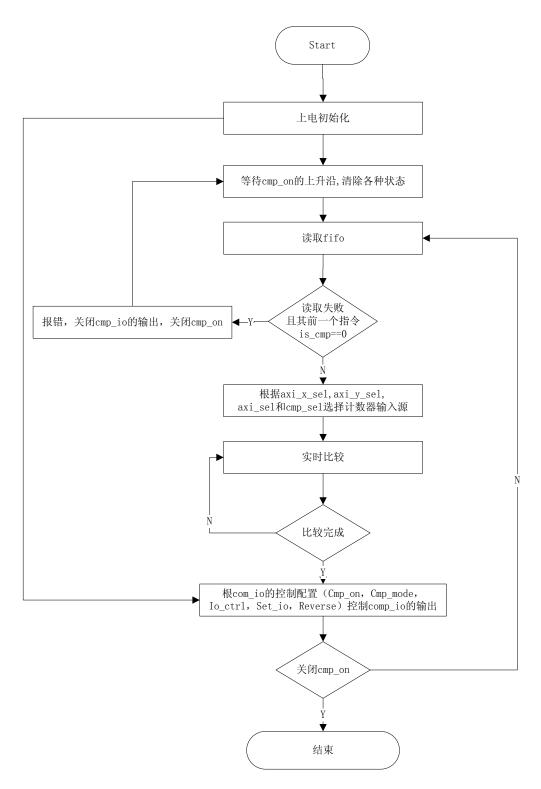


图 6 比较输出处理流程

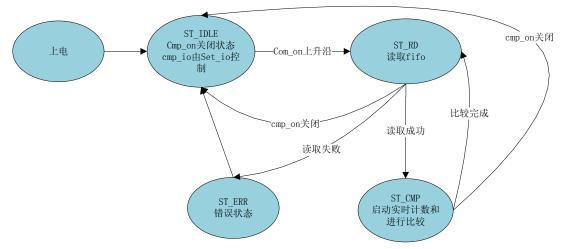


图 7 比较输出状态机

指令实例

如图 8 所示,程序期望在指定输出。压至缓冲区的指令格式为:

{is_cmp, axi_sel, io_ctrl[1:0], delta_data[11:0]}, 具体意义见表 3

表 2 比较输出指令解析表

变量	取值	备注			
is_cmp	0: 不需要进行等待一次比较完成触发,直接读取下一条指令	状态			
	1: 需要完成一次比较完成触发,才能读取下一个指令				
axi_sel	0:选择 x 轴,指令的 delta_data 属于 x 轴,与 x 轴比较	控制量			
	1:选择 y 轴,指令的 delta_data 属于 y 轴,与 y 轴比较				
io_ctrl	xx: 在比较完成时,选定 IO 的输出				
delta_data	位置的增量值				

对于样例 1,在启动 cmp_on 时,内部 32bit 的绝对位置 abs_pos_x,abs_pos_y 清零,同时 32 编码器位置 enc_pos_x,enc_pos_y 清零。

而上位机压下的指令为:

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd200};->abs pos x+=200 = 200, 需要等待比较

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd200};->abs_pos_x+=200 = 400, 需要等待比较

{1'b1, 1'b1, 2'bxx, 12'd100};->abs pos y+=100 = 100, 需要等待比较

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd-200};->abs_pos_x+=-200 = 200, 需要等待比较

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd-200};->abs pos x+=-200 = 000, 需要等待比较

{1'b1, 1'b1, 2'bxx, 12'd100};->abs_pos_y+=100 = 200,需要等待比较

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd200};->abs_pos_x+=200 = 200, 需要等待比较

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd200};->abs_pos_x+=200 = 400, 需要等待比较

{1'b1, 1'b1, 2'bxx, 12'd100};->abs_pos_y+=100 = 300, 需要等待比较

{1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd-200};->abs pos x+=-200 = 200, 需要等待比较

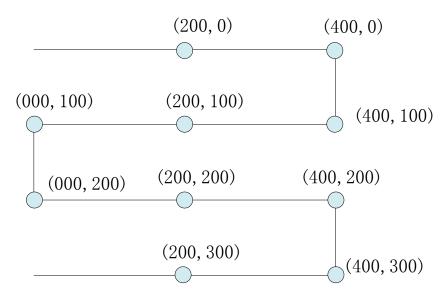


图 8 比较输出样例 1

对于样例 2,在启动 cmp_on 时,内部 32bit 的绝对位置 abs_pos_x,abs_pos_y 清零,同时 32 编码器位置 enc_pos_x,enc_pos_y 清零。

而上位机压下的指令为:

{1'b0, 1'b0, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_x+=2047 = 2047,不需要等待比较 {1'b0, 1'b0, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_x+=2047 = 4094,不需要等待比较 {1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd1906};->abs_pos_x+=1906 = 6000,需要等待比较

{1'b0, 1'b0, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_x+=2047 = 8047,不需要等待比较 {1'b0, 1'b0, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_x+=2047 = 1094,不需要等待比较 {1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd1906};->abs_pos_x+=1906 = 12000,需要等待比较

{1'b0, 1'b1, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_y+=2047 = 2047,不需要等待比较 {1'b0, 1'b1, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_y+=2047 = 4094,不需要等待比较 {1'b0, 1'b1, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_y+=2047 = 6141,不需要等待比较 {1'b0, 1'b1, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_y+=-2047 = 8188,不需要等待比较 {1'b1, 1'b0, 2'bxx, 12'd2047};->abs_pos_y+=-1812 = 10000,需要等待比较

