

ID	대상	분류	요구사항명	요구사항 내용	우선순위	담당자	진행사항
1	사용자	로그인서비스	OAuth로 로그인/로그아웃	구글이나 카카오톡 연동 로그인 및 로그아웃을 할 수 있다.	1		
2			회원 탈퇴(연동 끊기)	구글이나 카카오톡 연동을 해지할 수 있다. 남아있는 데이터 정보를 모두 삭제한다.	1.5		
3		마이페이지	회원 정보 관리	저장된 회원 정보를 조회한다.	1.5		
5			전적 보기	코딩 배틀 전적을 조회할 수 있다.	1.5		
6			짹 평가 보기	코딩 배틀 종료시 받은 짹 평가를 조회할 수 있다.	1.5		
7			친구 관리	친구를 조회하거나 삭제할 수 있다.	2		
8		트렌드 분석	사용자 검색	닉네임을 기반으로 사용자들을 검색할 수 있다.	2		
9			친구 추가 신청	검색한 사용자 목록에서 특정 사용자에게 친구 요청할 수 있다.	2		
12			친구 신청 수락/거절	친구 요청 리스트에서 특정 사용자의 친구 요청을 수락/거절할 수 있다.	2		
13		짹 리뷰	팀원 후기 설문	코딩 배틀 종료시 태그를 선택해서 팀원 후기를 전달할 수 있다.	1.5		
14			팀 회의	코딩 배틀 종료시 코드 리뷰를 위한 음성 팀 회의를 사용할 수 있다.	1.5		
15		배틀 관전	최신 코데 트렌드 정보 제공	사용자에게 현재 기업들의 코딩 테스트 출제 분야 정보를 제공한다.	2.5		
16			배틀 관전	초대 받은 주소를 통해 접속하면 진행되는 배틀을 관전할 수 있다.	2.5		
18			채팅	관전자들끼리 채팅으로 소통이 가능하다.	2.5		
19		랭킹 시스템(점수 기준)	랭킹 시스템(점수 기준)	점수 구간별 티어를 확인할 수 있다. (현재 내 위치를 표시해 준다. %로 티어 구분)	2		
20		매칭 시스템	사용자 초대하기	사용자는 문제풀이 방 생성 후 링크를 공유하여 회원 가입이 되어있는 다른 사용자를 초대할 수 있다. 회원 가입이 되어있지 않은 사용자를 초대할 경우 회원 가입 후 문제풀이에 참여할 수 있다.	1		
21			랜덤으로 아무나 매칭하기	사용자는 랜덤 매칭 버튼을 클릭하여 랜덤으로 문제풀이 방에 참여할 수 있다.	2		
22		문제 채점	문제 제출 받기	사용자는 문제 제출 버튼을 클릭하여 채점을 위해 자신의 코드를 제출할 수 있다.	1		
23			제출 결과 보여주기	사용자는 제출한 코드에 대한 채점이 완료된 후 그 결과로 코드 통과 여부를 확인할 수 있다.	1		
24		튜토리얼	튜토리얼 보기	사용자는 튜토리얼 버튼을 통해 문제 풀이 화면 구성 및 진행 방식에 대해 익힐 수 있다.	2.5		
25			문제 선택	사용자가 문제 리스트 중 원하는 문제를 선택해 풀이를 시작할 수 있다.	1		
26		문제풀이 (1인)	알고리즘 문제 및 input/output 제공	선택된 문제의 지문과 input, output을 확인할 수 있다.	1		
27			코드 제출 및 채점	사용자가 코드를 제출하면 코드 채점이 실행된다.	1		
28			결과 확인	사용자가 제출한 코드의 결과가 출력된다.	1		
29			팀 구성	문제풀이에 참여하는 사용자들이 2명씩 2개의 팀을 자유롭게 구성할 수 있다.	1		
30		경기 (2:2)	참여자 중도 퇴장	게임 참여자는 게임 중 중도 퇴장할 수 있다. 패널티가 주어진다.	2		
31			현재 턴 참여자 코드 작성	각 팀에서 현재 턴인 참여자만 코드를 작성할 수 있다.	1		
32			페어 간 화면 공유	페어 간 화면 공유를 통해 함께 문제를 공유하며 풀 수 있다.	1		
33			페어 간 음성 소통	페어 간 음성 통화를 통해 의견을 교환할 수 있다.	1.5		
34			상대팀 코드 제출 시 전체 플레이어 안내	플레이어 중 풀이 코드를 제출한 사람이 있다면 플레이어방 전체 인원에게 알림이 간다.	1.5		
35			알고리즘 문제 및 input/output 제공	선택된 문제의 지문과 input, output을 확인할 수 있다.	1		
36			상대팀 코드 진척 확인	상대팀 코드 작성 정도를 확인할 수 있다.	1.5		
37			게임 규칙 확인	사용자는 안내 버튼을 클릭해서 게임 버튼을 확인할 수 있다.	2		
38			코드 제출 및 채점	사용자가 코드를 제출하면 코드 채점이 실행된다.	1		
39			채점 결과 확인	사용자가 제출한 코드의 결과가 출력된다.	1		
40		승패 확인	승패 확인	한 팀이 제출한 코드가 성공할 경우 게임이 종료되며 각 팀이 승패를 확인할 수 있다.	1		
41			결과물 gif	사용자는 코드 작성 과정을 빨리감기하여 만들어진 gif를 다룬받을 수 있다.	2.5		
42		문제 정보	문제 분야 알려주기	문제 제출 회사, 유형 정보를 제공한다.	1.5		

41	관리자	문제 관리	문제 질문 게시판	관리자는 문제 질문 게시판을 통해 사용자의 알고리즘 문제에 대한 문의사항이나 의견 제출, 문제 수정 요청을 확인할 수 있다.	2.5		
42			문제 테스트케이스 추가, 수정, 삭제	관리자는 문제에 대한 테스트 케이스를 추가하거나, 수정하거나, 삭제할 수 있다.	2		
43			문제 지문 추가, 수정, 삭제	관리자는 새로운 문제를 추가하거나, 기존 문제를 수정하거나 삭제할 수 있다.	2		
44			문제 출제	문제 백준/프로그래머스/SWEA 등 문제풀이 웹페이지에서 가져오기 OR 문제 만들기로 문제를 출제한다.	1		
45		회원 관리	현재 가입한 회원 보여주기	현재 가입한 회원의 전체 목록과 그 정보를 확인할 수 있다.	2		
46			신고 받은 회원 관리하기	신고 받은 회원 목록을 볼 수 있다. 신고가 일정 수준 누적된 회원은 탈퇴시킬 수 있다.	2.5		
47		서비스 관리	일별 사용자 통계 보여주기	사용자 이용 현황을 확인 할 수 있다. (일별, 기출 회사별, 시간별)	3		