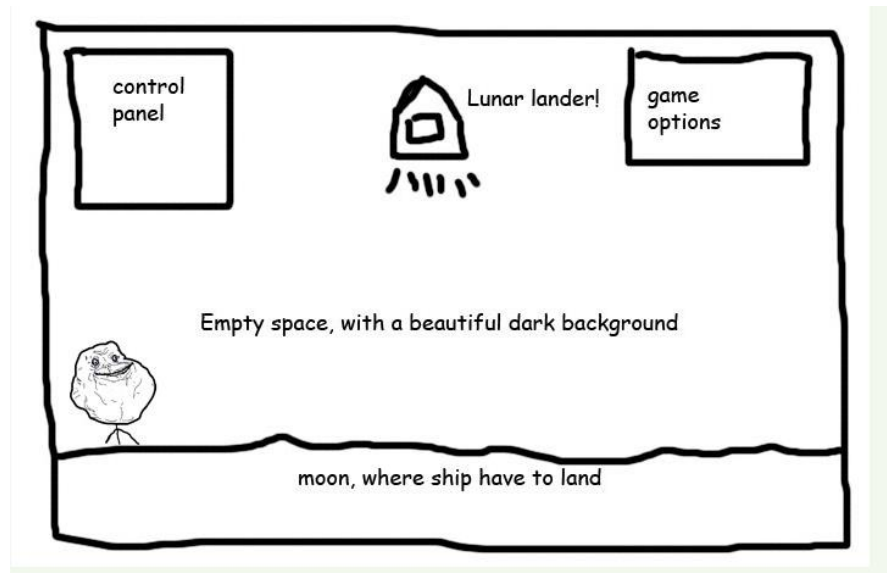
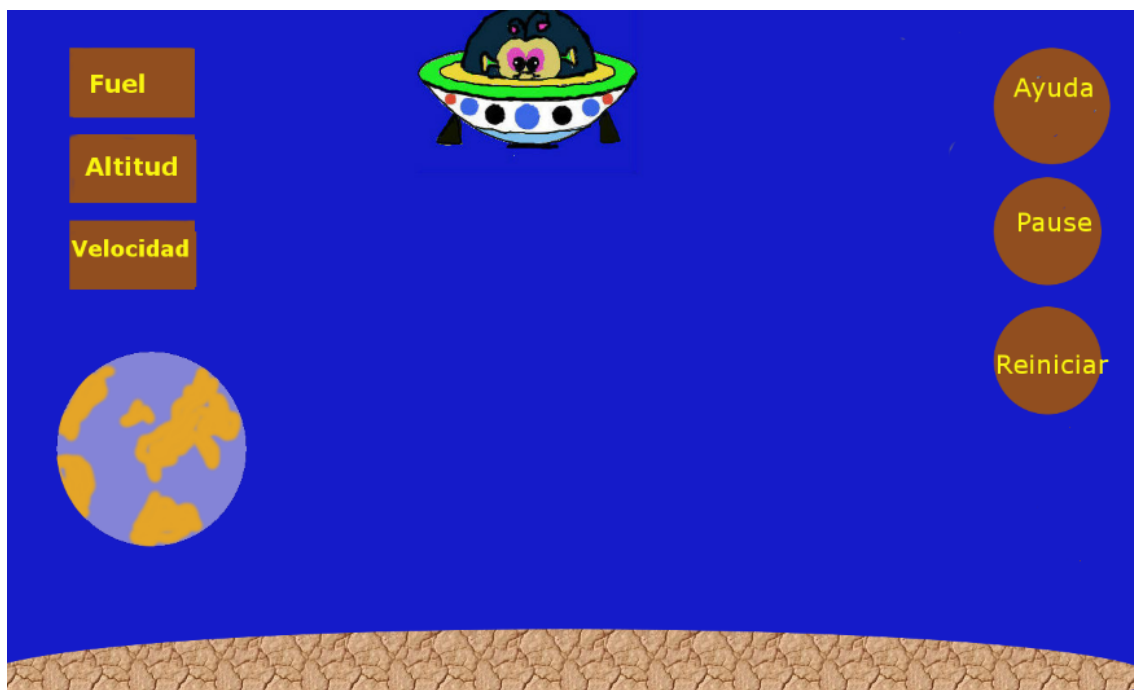


Segons l'entrevista vostè vol un joc de naus, on una nau espacial aterra a la lluna i que es vegi adequadament a tot tipus de pantalla. Tant ordinadors mòbils etc.

Això es el que ens ha fet arribar:



La nostra proposta inicial seria una cosa semblant a aquesta, que seria en el cas de executar-se a ordinadors.



En el cas de dispositius verticals es veuria de aquesta forma:



La Nau pot esser tipus marciana ho més tipus coet que es podran modificar en qualsevol moment.



Dimensiones 255 X 198 ppp



Dimensiones 250 X 125 ppp

També es fons poden posar un estelat com podem veure al exemple.



Dimensiones 1919 x 1080 ppp

La zona de aterratge pot esser un espai com aquest:



Aquesta la allargaríem fins ocupar tot el espai de pantalla.

Una terra



Dimensions 196 x 196 ppp

A si quedaria amb el fons estel·lar i la terra



En els requadres de fuel, altitud i velocitat i aura un comptador que anirà donant la informació.

El fuel de un 100% a 0 %

La altitud de 100 m a 0 m

Velocitat m/s.

En el requadre de Pausa posarà el joc en pausa.

El de reiniciar tornarà el joc al inici.

El de ajuda ens obrirà una pagina completa i ens donarà la informació de les tecles pes donar gas, i quines son les normes per guanyar en el joc.