淺談 OpenTelemetry

前言

本篇文章為介紹以及整理Opentelemetry此標準,包含前半部分的 Concept 以及 後半部分具體的 Spec。由於 Spec 內容較為生硬,可先閱讀前半Concept的部分。

本文撰寫時的OTel版本為: 1.25

名詞定義

可觀察性(Observability)

分散式系統內容中的可觀察性是指可透過監視和分析每個元件狀態的狀態藉以觀察效能變更,以及診斷這些變更發生的能力。白話一點的說法就是藉由系統外的資訊觀察系統內部的運作狀態。通常為侵入性的作法(埋code),而且可能會影響應用程式的作業。

Observability三本柱

- Log
 - o 泛指系統或應用程式運行所產生用來紀錄系統或程式資訊的文字檔
- Metrics
 - 為系統或程式在運行時的量化數據·通常為一數值化的結果·例如CPU使用率、記憶體使用量等
- Trace
 - o 紀錄一個任意請求(Request)在不同應用中處裡的路徑,例如一個請求從前端進入後端,後端再呼叫其他服務,最後回傳給前端,這個過程中的每個步驟都會被記錄下來,並且可以透過trace_id來串聯這些步驟,這些都可稱為Traces。

Observability

Unknown Knowns

- Things we understand but are not aware of
- "We implemented an orchestrator to ensure the system is always running"

Unknown Unknowns

- Things we are neither aware of nor understand
- "Instances churn because the orchestrator restarts the process when it approaches its memory limit, causing sporadic failures and slowdowns"

Monitoring

Known Knowns

- Things we are aware of and understand
- · "The system has a 1GB memory limit"

Known Unknowns

- Things we are aware of but don't understand
- "The system exceeded its memory limit and crashed, causing an outage"

Data Available

@tyler_treat

Understanding



來源

遙測資料(Telemetry)

指的是從跨越不同系統來源的應用程式中收集資料·其中包含 log, metrics, trace 等資料。

淺談 OpenTelemetry (Concept)

由字面上Open以及Telemetry可得知OpenTelemetry (OTel) 是一種跨平臺、開放式標準,解決Telemetry資料的資料模型定義、檢測、採集、處理、輸出等標準化問題,並提供一組標準化SDK、API與一些instrument工具,其中包含以下內容:

- 程式碼執行時可用來記錄遙測資料的 API 標準定義。
- 開發人員用來設定將透過網路傳送哪些部分記錄資料的 API、傳送至該資料的位置,以及如何篩選、緩 衝、擴充和轉換。
- 提供遙測資料的命名和內容指引。對於產生遙測資料和接收資料的工具的應用程式而言,請務必瞭解不同類型的資料,以及哪些資料類型很有用,以便工具提供有效的分析。
- 匯出的介面。可讓遙測資料以特定格式傳輸至不同的遙測後端。
- OTLP 有線通訊協定是廠商中性網路通訊協定選項 · 可用於傳輸遙測資料 。 有些工具和廠商除了預先存在的專屬通訊協定之外 · 還支援此通訊協定。

使用 OTel 相容各種不同的 APM 系統·例如 Prometheus 和 Grafana、Azure Monitoring - Azure 中的 Microsoft APM 產品·或來自與 OpenTelemetry 合作的許多 APM 廠商。

Signal

Signal為OTEL裡的分類·其中可分為Trace, Metrics, Logs 以及baggage。

Trace、Metrics、Logs為前面所介紹的三本柱·baggage則是代表Span傳遞時所攜帶的資訊·例如trace_id, span id等。

Traces

Trace紀錄的一個任意的請求(Request)在不同應用中的路徑,例如一個請求從前端進入後端,後端再呼叫其他服務,最後回傳給前端,這個過程中的每個步驟都會被記錄下來,並且可以透過trace_id來串聯這些步驟,這些都可稱為Traces。

Context Propagation

Context Propagation是指在不同應用程式之間傳遞資訊的過程,例如在一個請求中,前端會將trace_id, span_id 等資訊傳遞給後端,後端再將這些資訊傳遞給其他服務,這個過程就稱為Context Propagation。

Span

既然trace指的是一個請求在各應用中如何被處理的路徑,用來表示此trace的經歷內容就稱為span, span是 trace的一部分,一個trace可以包含多個span, span也可以包含其他span,形成一個span tree。以下為一個 span的內容,可以看到span包含了trace_id, span_id, parent_id, start_time, end_time, attributes, events等資訊。

以下為Span的範例

```
"name": "hello",
  "context": {
    "trace_id": "0x5b8aa5a2d2c872e8321cf37308d69df2",
    "span id": "0x051581bf3cb55c13"
  },
  "parent_id": null,
  "start time": "2022-04-29T18:52:58.114201Z",
  "end_time": "2022-04-29T18:52:58.114687Z",
  "attributes": {
    "http.route": "some route1"
 },
  "events": [
      "name": "Hello!",
      "timestamp": "2022-04-29T18:52:58.114561Z",
      "attributes": {
        "event attributes": 1
    }
 ]
}
```

Span Context

Span Context是指一個span的上下文,包含了trace_id, span_id, parent_id等資訊,這些資訊會在Context Propagation時被傳遞給其他應用程式。

Attributes

Attributes 為一個key-value 的pairs · 用來描述一個span的屬性 · 例如http.route, http.status_code等。

Span Events

Span Event 可以被視為Span上結構化的log·用來描述一個span的事件‧例如一個span的開始、結束等‧通常會含有timestamp標示事件發生的時間點。

Metrics

Metrics 為系統或程式在運行時所擷取的一種量測數據‧通常為一數值化的結果‧例如CPU使用率、記憶體使用量等。在OpenTelemetry中有以下相關的component:

- Meter
- Metrics Expoter
- Meter Instrument
- Aggregation
- Views

Logs

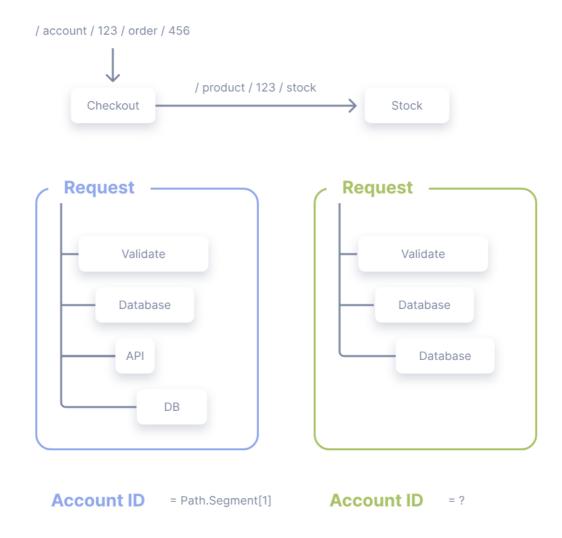
Log為一個有timestamp的文字數據,包含結構化以及非結構化的資料,在Observability中log有著最大的legacy stack,因log最容易產生且橫跨各系統以及工具等。在OpenTelemetry中,任何不是分散式追蹤或指標的資料都是log,例如事件就是log的一種。Opentelemetry中的log有以下相關的component:

- Logger Provider
- Logger Exporter

Baggages

Baggage 為在span傳遞時所包含的前後上下文資訊。 是由Key-value的格式所組成。OpenTelemetry會用到前面所提到的Context Propagation去傳遞baggage。 會需要baggage主要是因為當需要propagate span從一個service到另一個service,或是將context在各個signals中傳遞,都會需要用到baggage。Baggages適合用在儲存

當下的context讓後面的應用可以繼續使用的情境。



Baggage 並不會直接出現在Span當中,因為Baggage並不會等於Span。當你將Baggage加入到Span中時,你必須要將Baggage轉換成Span的Attributes。

舉例來說,在.NET中,你可以這樣做:

```
var accountId = Baggage.GetBaggage("AccountId");
Activity.Current?.SetTag("AccountId", accountId);
```

Instrumentation

為了使一個系統可被觀測,應用程式中勢必要能產生會產生log, metric 以及log。在沒有人為的注入程式碼下而能蒐集到signal的方式稱為Automatic Instrumentation,反之則稱為Manual Instrumentation. 也可使用原生語言自有的library產生signal,這種方式稱為Native。

Spec

為了跨平台的需求以及可以跨語言的實作·OpenTelemetry提供了以下的定義

API: 定義了資料的類型以及各式各樣關於tracing, metrics以及logging的操作定義

SDK: 各語言的實作定義。組態設定 資料處裡以及輸出的規格皆定義於此

Data: 定義了與第三方軟體相容的OpenTelemetry Protocol (OTLP) 以及語意轉換的規範

Collector

Collector做為proxy的腳色,負責接收、傳送以及輸出OTLP的遙測資料,也支援其他格式的遙測資料,例如 Jaeger, Zipkin, Prometheus等。

Language-specific API & SDK implementations

針對各個方法 OpenTelemetry 提供了統一的API介面定義以及同時提供了各種語言的SDK實作,其中功能包含

- Instrumentation Libraries
- Exporters
- Automatic Instrumentation
- Resource Detector
- Cross Service Propogator
- Sampler

OpenTelemetry Specification

TODO

- 1. 範例程式碼介紹
 - Log
 - o trace
 - o metrics
 - exporter
 - o examplar

2.

resource

淺談OpenTelemetry

Microsoft learning

https://code-maze.com/opentelemetry-in-dotnet/

https://training.onedoggo.com/tech-sharing/uncle-joe-teach-es-elastc-observability

https://opentelemetry.io/docs/specs/otel/metrics/data-model/#exemplars

https://marcus116.blogspot.com/2022/01/opentelemetry-in-asp-net.html.html

https://www.cnblogs.com/hacker-linner/p/17613281.html