0	twoton_Fi:	mov	1,	%g	2	
4		cmp 5	800		0	
8		ble (+2	0)		
12	.LL4:	add	80U	,	-1,	%00
16		sll	%g2	,	1,	%g2
20		cmp	<u>%00</u>	-	0	
24		bg (-1	2)		
28	.LL3:	mov	%g2	,	%o0)
32		retl				