```
0
                 mov 1, %g2
 4
                 cmp %00, 0
8
                 ble +20
12
                 add %00, -1, %00
16
                 sll %q2, 1, %q2
2.0
                 cmp %00, 0
24
                 bq -12
28
                 mov %g2, %o0
32
                 call print
    (Datensegment ist leer)
 0
     4
         Text
                   0
    Länge (4 Bytes)
 0
 4
     twot
 8
     on F
     i\0
12
```