

Enseignant(s)

**SANANES Frédéric**

Email(s)

[sananes@myges.fr](mailto:sananes@myges.fr)

## Personal Services App (3M)

### 1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **S1 - Projet Annuel**

Formations : -

Nombre d'étudiant  
par groupe : **2 à 3**Règles de constitution des groupes: **Libre**Charge de travail  
estimée par étudiant : **70,00 h**

### 2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Sujet libre à valider**

### 3 Détails du projet

#### Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Construire une application n-tiers, portant sur le thème "Services à la Personne":

- une définition de services WEB (définis en NodeJS) donnant accès à un mécanisme de persistance (SGBD, XML ...).
- un client mobile Android (front client réservé aux utilisateurs du service),
- un client mobile Apple sur tablette iPad (par exemple back-office pour organisateur du service ),
- une application lourde ayant pour but de gérer l'équipe de développement du projet (gestion et définition des tâches, planification, affectation de ressources humaines aux tâches, gestion de tickets ...)
- une application Web avec Flutter (back office général)

Cette construction doit s'appuyer sur une vraie démarche de gestion de projet et sur des recherches personnelles.

Le design des applications doit être soigné et si possible, respecter les règles essentielles d'accessibilité en vigueur aujourd'hui.

Rq : liste officielle des services à la personne (<https://www.servicesalapersonne.gouv.fr/beneficier-des-sap/activites-de-services-la-personne>)

#### Descriptif détaillé

#### Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

## Outils informatiques à installer

IntelliJ, JDK 19, SGBD (MongoDB/MariaDB) et outils Web et mobiles (NodeJS, Flutter, Android, tablette iPad), Trello

L'utilisation de frameworks est libre (sous réserve de validation)

L'utilisation d'outils cross-platform est interdite, à l'exception de Flutter Web.

## 4 Livrables et étapes de suivi

0	Définition du sujet	<p>Présentation des règles du projet</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Constitution des trinômes (avant le samedi 11 février 2023) et délimitation du type de sujets à construire (le sujet doit être fixé avant le samedi 18 mars 23h59)</li><li>- Explication sur l'organisation et les modalités de travail</li><li>- Conditions de validation du projet :</li></ul> <p>Le projet doit proposer impérativement :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- une API écrite en Node.js, autorisée à travailler sur un SGBD (type SQL comme MariaDB ou No-SQL comme MongoDB)</li><li>- un client mobile Android (à destination du client final de l'application)</li><li>- un client mobile iPad servant par exemple de back-office pour l'organisateur du service,</li><li>- un client lourd Java, - ayant pour but de gérer l'équipe de développement du projet (gestion et définition des tâches, planification, affectation de ressources humaines aux tâches, gestion de tickets ...)</li><li>- une application Web avec Flutter (back office pour la société simulée)</li></ul> <p>Cette construction doit s'appuyer sur une vraie démarche de gestion de projet et sur des recherches personnelles.</p> <p>Le design des applications doit être soigné et si possible, respecter les règles essentielles d'accessibilité en vigueur aujourd'hui.</p>	<b>mercredi</b> <b>08/02/2023</b> <b>23h59</b>
1	Etape intermédiaire	<p>Validation définitive du sujet</p> <p>Il est nécessaire d'avoir posté sur MyGES, avant le 18 mars 2023, 23h59 :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- la (les) proposition(s) de projet et un bref descriptif fonctionnel (faire une page de présentation)</li><li>- pour chacune d'entre elles, des idées de traitement clients mobile, tablette et lourd</li><li>- pour chacune d'entre elles, proposer un nom de projet et un logo identifiant l'application (réfèrent visuel)</li></ul> <p>Rqs :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- être très précis dans le descriptif de l'application</li><li>- si le projet est un jeu basé sur les relations humaines, rendre les règles détaillées de fonctionnement du jeu à la validation</li></ul> <p>Tous les sources devront être déposés sur un compte Github et identifiés par développeur et un Trello devra être utilisé pour assurer la gestion de projets.</p>	<b>samedi</b> <b>18/03/2023</b> <b>23h59</b>

2	Etape intermédiaire	<p>Validation des règles fonctionnelles demandées</p> <p>Amener obligatoirement les premiers programmes construits (premières apps mobiles, test d'API Node etc ...)</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- planification de l'application (type quelconque),</li> <li>- documentation technique complète (descriptif fonctionnel ou cahier des charges, use cases, MCD et/ou diagramme de classes, définition des algorithmes complexes à utiliser)</li> <li>- définition des éléments de la charte graphique, des contraintes en terme d'ergonomie et d'accessibilité</li> <li>- description des APIs/Frameworks extérieurs à JSE utilisés dans l'application</li> </ul> <p>réunion : 06/04</p>	<p><b>dimanche</b>  <b>02/04/2023</b>  <b>23h59</b></p>
3	Etape intermédiaire	<p>Etat d'avancement et vérification du site, questions diverses</p> <p>Amener API Node.js, partie tablette terminée, client lourd (60%) et autres programmes construits</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance précédente, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet</li> <li>- Etat d'avancement (Trello)</li> <li>- Dossier de tests (stratégie, pratique de tests unitaires ou autres)</li> </ul> <p>réunion : 02/05</p>	<p><b>dimanche</b>  <b>30/04/2023</b>  <b>23h59</b></p>
4	Etape intermédiaire	<p>Etat d'avancement et vérification du site, questions diverses</p> <p>Amener client lourd terminé, application Android (95%) et appli Flutter</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance précédente, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet</li> <li>- Etat d'avancement (Trello)</li> </ul> <p>réunion : 31/05</p>	<p><b>dimanche</b>  <b>28/05/2023</b>  <b>23h59</b></p>

6	Rendu final	<p>Intégralité des sources (nettoyés des traces de débogage), des classes et des exécutables de l'application (si existants)</p> <p>Intégralité des fichiers du site : html, javascript et Node.js, multimedia (images, vidéo, sons) + driver BDD</p> <p>Fichiers de l'application mobile et tablette</p> <p>Base de données sous la forme d'un fichier texte à importer (prévoir plusieurs jeux d'essais, dont un vide)</p> <p>Dossier technique complet et dossier utilisation sur plateforme, Installer automatique à prévoir</p> <p>Document de synthèse sur la réalisation du projet, comportant une explication sur la démarche de réalisation suivie, une explication précise sur le travail effectué par chacun, et une analyse critique et objective du projet (lien github obligatoire).</p> <p>Tous les documents ci-dessus devront être postés sur la plate-forme de projets et imprimés en un exemplaire.</p> <p>REMARQUES :</p> <p>¥ TOUS LES DOSSIERS DOIVENT ÊTRE DE BONNE QUALITÉ ET REUNIS EN UN EXEMPLAIRE PUBLIC, QUE LE JURY PPOURRA CONSULTER</p> <p>¥ LES FICHIERS DOIVENT ÊTRE POSTES SUR LA PLATE-FORME DE PROJETS UN JOUR AVANT LA SOUTENANCE (MÊME SI UN ACCÈS A UN COMPTE GITHUB OU BITBUCKET A ETE FOURNI°</p> <p>¥ L'APPLICATION JAVA DOIT ETRE LIVREE SOUS LA FORME D'UN FICHIER JAR AUTO-EXECUTABLE</p> <p>La soutenance aura normalement lieu le 18 juillet.</p>	<p><b>dimanche</b>  <b>16/07/2023</b>  <b>23h59</b></p>
---	-------------	---	---

5	Soutenance	
Durée de présentation par groupe :	<b>30 min</b>	Audience : <b>Publique</b>
Type de présentation :	<b>Démonstration</b>	
Précisions :	<b>Jurys extérieurs</b>	