國立臺中科技大學 111 學年度第 2 學期 程式設計 第 15 週作業

班級:資工二乙 學號:1111032076 姓名:田秉峰

此作業必須使用此 Flour_food 介面,若無,則不予計分:

```
1 interface Flour_food{
2 }
3
```

- 1. 請撰寫一程式 ex15 1.java,程式必須滿足以下條件:
- (a)請使用 Flour food 抽象介面,作為 test15 1 的外部介面。5%
- (b)請撰寫一子介面 Bread 繼承 Flour_food 介面,含有一抽象函數 String to String()。 10%
- (c) 請撰寫一類別 Bagel 實作 Bread 介面,實作抽象函數 String to String(),其功能是回傳 "Bagel"字串。 10%
- (d)請撰寫一類別 Donut 實作 Bread 介面,實作抽象函數 String to String(),其功能是回傳 "Donut"字串。 10%
- (e)請撰寫一類別 Breakfast,含有變數 Bread plate[] 與 int count,並有兩個函數 void Order(Bread b)、void show(),void Order(Bread b)的功能是透過 count 變數作為 plate [] 陣列的索引值,將傳入值 b 給予 plate [count],並將 count 計數加 1,void show() 功能為使用任意迴圈呼叫 plate [] 陣列中所有物件的 toString() 函數,並印出 toString() 函數函數的回傳結果。25%

Bread plate[] = new Bread[3];
int count = 0;

(f) 請於 main() 函數中建立一個 Breakfast 類別的物件,物件名稱命 名為 Breakfast obj。 *10%*

- (g)請於 main() 函數中建立一個 Bagel 類別的物件,物件名稱命名 為 Bagel_obj。 *10%*
- (h)請於 main() 函數中建立一個 Donut 類別的物件,物件名稱命名 為 Donut_obj。 *10%*
- (i) 小明想要吃兩個 Bagel 與一個 Donut 當早餐,請幫小明點單,並顯示出來。10%

(請截圖程式碼與輸出結果)

輸出結果:



ANS: