# 國立臺中科技大學 111 學年度第 2 學期 程式設計 第 11 週作業

班級:資工二乙 學號:1111032076 姓名:田秉峰

# 此作業必須使用此類別 CCone, 若無,則不予計分:

```
1 //圓錐
 2 class CCone{
       private static double pi = 3.14;
       private int radius = 0; //半徑
       private int height = 0; //高
 6
       public CCone(){
 8
           this.radius = 5;
           this.height = 10;
10
11
12
       public CCone(int r, int h){
13
           this.radius = r;
14
           this.height = h;
15
16
17
       public void show(){
18
           System.out.println(this.radius);
19
           System.out.println(this.height);
20
21
       public double volume(){
           return ((this.radius * this.radius) * pi * height) / 3;
24
25 }
```

- 1. 請撰寫一程式 ex11\_1.java,程式必須滿足以下條件:
- (a) 請使用 CCone 類別,作為此程式的外部類別。
- (b) 請於 main() 函數建立一個 CCone 類別的物件,物件名稱命名 為 CCone\_obj。
- (c) 請於 main() 函數中透過 CCone\_obj 物件的 show() 函數進行輸出。

# (請截圖程式碼與輸出結果)

輸出結果:

5 10

- 2. 請撰寫一程式 ex11 2.java,程式必須滿足以下條件:
- (a) 請使用 CCone 類別,作為此程式的內部類別。 [請使用 static class CCone 完成此題]
- (b) 請於 main() 函數建立一個 CCone 類別的物件,物件名稱命名 為 CCone\_obj。
- (c) 請於 main() 函數中透過 CCone\_obj 物件 show() 函數進行輸出。
- (d)請於 main() 函數中透過 CCone\_obj 物件 volume() 函數取得 圓錐體積,並印出。

## (請截圖程式碼與輸出結果)

輸出結果:

5 10 261.66666666666

```
| Jext|2.jean | X | D | III | III |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Brain(String[] | args) |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Brain(String[] | args) |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Brain(String[] | args) |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Brain(String[] | args) |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Brain(String[] | args) |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Brain(String[] | args) |
| Jext|2.jean | X | Seri1,2 | Jean | Args |
| Jext|2.jean | X | Jean | Args |
| Jext|2.jean | X | Jean | Args |
| Jext|2.jean |
|
```

- 3. 請撰寫一程式 ex11\_3.java,程式必須滿足以下條件:
- (a) 請使用 CCone 類別,作為 class ex11\_3 的內部類別。 [請使用內部類別名稱為 class CCone 完成此題]
- (b) 請使用外部類別 ex11\_3 的建構元, 印出 "class ex11\_3"。
- (c) 請使用外部類別 ex11\_3 的建構元建立一個內部類別 CCone 的物件,並傳入 10 和 10,物件名稱命名為 CCone\_obj。
- (d) 請使用外部類別 ex11\_3 的建構元中的內部類別 CCone\_obj 的物件,透過 CCone\_obj 物件的 show() 函數進行輸出。
- (e) 請使用外部類別 ex11\_3 的建構元中的內部類別 CCone\_obj 的物件,透過 CCone\_obj 物件的 volume() 函數取得圓錐體積,並即出。
- (f) 請於 main() 函數中,建立一個 ex11\_3 的類別。

# (請截圖程式碼與輸出結果)

輸出結果:

- 4. 請撰寫一程式 ex11\_4.java,程式必須滿足以下條件:
- (a) 請使用 CCone 類別的 radius、height、pi ,由 private 狀態 改成 public 狀態。
- (b)請於 main() 函數內撰寫 CCone 類別的匿名類別,將以下的 base\_area() 函數放入 CCone 匿名類別內,並進行呼叫。 [可參考課本 9.5.2]

```
double base_area(){
    return this.pi * (this.radius * this.radius);
}
```

(c)請印出 base\_area() 函數的結果。

(請截圖程式碼與輸出結果)

輸出結果:

78.5