## 复数与复变函数

复数是实数域的扩充.

定义 1. 设  $a, b \in \mathbb{R}$ ,定义虚数单位 i 满足 i<sup>2</sup> = -1. 称 z = a + ib 为复数,a,b 分别称为复数 z 的实部和虚部,记作 Re z = a,Im z = b.

复数的四则运算如下.

$$(a + ib) \pm (c + id) = (a \pm c) + i(b \pm d),$$
  
 $(a + ib)(c + id) = (ac - bd) + i(ad + bc),$ 

若  $c + id \neq 0$ ,则

$$\frac{a+ib}{c+id} = \frac{(a+ib)(c-id)}{(c+id)(c-id)} = \frac{(ac+bd)+i(bc-ad)}{c^2+d^2}.$$

定义 2. 设 z = a + ib,称 a - ib 为 z 的共轭,记作  $\overline{z}$ .

定义 3. 设 z = a + ib,称  $\sqrt{a^2 + b^2}$  为 z 的模,记作 |z|.

**定义 4.** 对于平面上给定的直角坐标系,复数 z = a + ib 可以用坐标为 (a,b) 的点表示. 第一个坐标称为**实轴**,第二个坐标称为**虚轴**,所在的平面称为**复平面**.

复数可以表示为一点,或者从原点指向该点的向量,可以用极坐标表示.

定义 5. 设复数  $z = a + ib = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ ,则 r = |z| 是复数 z 的模. 当  $z \neq 0$  时,称  $\varphi$  为 z 的辐角.

注.z=0 时, 辐角无意义.

设 
$$z_1 = r_1 (\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)$$
,  $z_2 = r_2 (\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$ ,则

$$z_1 z_2 = r_1 r_2 \left( \cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2) \right).$$

非零复数 z 的辐角有无数个,将 z 的全体辐角记作  $\mathrm{Arg}\,z$ . 将辐角范围取为  $0\leqslant\varphi<2\pi$ ,称 为 z 的**主辐角**,记作  $\mathrm{arg}\,z$ .

下面介绍复球面. 取一个在原点 O 与复平面相切的球面,通过点 O 作一条与复平面垂直的直线交球面于点 N,称 N 点为北极点. 取复平面上任一点 z,用直线与 N 点相连,交球面于一点 P(z),于是建立了复平面到球面上的双射.

在复平面上,以原点 O 为圆心的圆 C 上的点,通过双射,在球面上也是一个圆  $\Gamma$  (纬线). 当 C 的半径增大时, $\Gamma$  就越接近北极点 N. 我们有一个假想点  $\infty$  与北极点 N 对应,称这个假想点为**无穷远点**. 添加无穷远点后的复平面称为**扩充复平面**. 扩充复平面与整个球面是一一对应的.

先研究单值的复变函数.

定义 6. 定义在区间 [a,b] 上的连续复值函数  $\gamma(t) = x(t) + iy(t) (a \le t \le b)$  称为曲线,其中 x(t) 和 y(t) 均为 t 的连续实函数.  $\gamma(a)$  和  $\gamma(b)$  称为曲线  $\gamma(t)$  的端点. 若  $\gamma(a) = \gamma(b)$ ,则称  $\gamma(t)$  为闭曲线. 曲线的方向定义为 t 增加的方向. 若  $\gamma'(t)$  存在且连续,则称  $\gamma(t)$  为光滑曲线.

定义 7. 若仅当  $t_1 = t_2$  时  $\gamma(t_1) = \gamma(t_2)$ , 则称  $\gamma(t)$  为简单曲线或 Jordan 曲线.

定义 8. 复平面上的一个非空连通开集 D 称为一个域.

**定理 1** (Jordan). 一条简单闭曲线  $\gamma$  将复平面分为两个域,其中一个是有界的,称为  $\gamma$  的内部,另一个是无界的,称为  $\gamma$  的外部, $\gamma$  是这两个域的共同边界.

注. 定理是容易接受的, 证明需要拓扑等知识, 在此述而不证.

定义 9. 若  $D \subset \mathbb{C}$  是域,  $f(z) : D \to \mathbb{C}$  称为复变函数.