# 安卓绿色联盟应用体验标准2.0

# 安全标准



编制单位:安卓绿色联盟·技术与标准工作组 2018年6月



### 目 次

前	言				. 4			
标准	名称	·			. 4			
1	范围	l			. 4			
2	规范	性	:引用文	件	.4			
3	术语、定义和缩略语							
	3. 1		术语和	定义	. 4			
		3.	1. 1	Activity	. 4			
		3.	1. 2	Intent	. 5			
4	基础	安	全标准	·	. 5			
	4. 1		安装,	运行及卸载	. 5			
	4. 2		功能使	用	. 5			
	4. 3			作				
	4. 4			范				
	4. 5			准				
5				·				
	5. 1			st和权限使用安全规范				
	5. 2			码安全规范				
		5.	2. 1	基础编码安全规范	. 7			
		5.	2. 2	系统API使用安全规范	.7			
		5.	2. 3	第三方代码使用安全规范	.7			
		5.	2. 4	代码保护安全规范	. 7			
	5. 3		数据安	全规范	8			
		5.	3. 1	数据加密安全规范	8			
		5.	3. 2	数据存储安全规范	8			
		5.	3. 3	数据使用安全规范	. 8			
	5. 4		通信安全					
		5.	4. 1	本地通信安全	. 8			
		5.	4. 2	远程通信安全	9			
	5. 5		业务安全					
		5.	5. 1	认证和授权	9			
		5.	5. 2	业务逻辑及数据安全	.9			



	5	5. 5. 3	业务运维安全	10
	5. 6	运行环	<b>环境安全</b>	10
	5. 7	隐私多	安全	10
6	修订i	记录		12



### 前言

本标准由安卓绿色联盟技术与标准工作组提出并归档

本标准起草单位:安卓绿色联盟

本标准主要起草人:阿里巴巴、百度、华为、腾讯、网易、360、TAF协会、 爱加密

### 标准名称

### 1 范围

本标准规定了Android应用的质量、应用体验标准。

本标准适用于Android应用软件的设计、开发及检测。

### 2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅所注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

《安卓绿色联盟应用体验标准 1.0 - 安全标准》

### 3 术语、定义和缩略语

#### 3.1 术语和定义

#### 3.1.1 Activity

Activity是Android组件中最基本也是最为常见用的四大组件之一,是一个 应用程序组件,提供一个屏幕,用户可以用来交互为了完成某项任务



#### 3.1.2 Intent

intent主要是解决Android应用的各项组件之间的通讯。Intent负责对应用中一次操作的动作、动作涉及数据、附加数据进行描述,Android则根据此intent的描述,负责找到对应的组件,将intent传递给被调用的组件,并完成组件的调用。

### 4基础安全标准

#### 4.1 安装,运行及卸载

应用在用户未授权情况下,不能进行程序下载、安装、或升级操作; 应用在用户未授权情况下,不能执行自启动操作; 应用在用户强制关闭或退出后,不能继续占用系统资源; 应用中不能包含反卸载操作;

#### 4.2 功能使用

应用在用户未授权情况下,不能执行拨打电话、发送短信等操作; 应用在用户未授权情况下,不能执行摄像、录音、截屏等操作; 应用在用户未授权情况下,不能打开或关闭如WiFi、蓝牙、GPS等;

#### 4.3 数据操作

应用在用户未授权情况下,不能读写用户短信、联系人等隐私数据; 应用在用户未授权情况下,不能收集或上报用户设备、系统及应用程序信息;

应用在用户未授权情况下,不能修改系统配置等资源文件; 应用在用户未授权情况下,不能修改其他应用程序的权限、数据等;

#### 4.4 行为规范

应用在用户未授权情况下,不能进行消费操作;

应用不能包含故意破坏用户使用体验、阻碍用户正常使用手机或应用的任何行为;

应用中不能包含任何侵犯用户知情权、选择权的恶意行为



应用在用户未授权情况下,不能利用漏洞等方式获取系统控制权限,进行非授权操作;

如无必要的使用场景,应用不能在桌面、锁屏和其他应用上,弹出悬浮 窗、自定义后台Toast、后台弹出Activity等骚扰用户的行为;

如无必要的使用场景,应用不能发送无法删除的常驻通知; 应用不能弹出、显示影响用户体验的广告,如抬头、强制插屏、侧边等; 应用不能引导用户开启开发者选项,禁止引导用户开启USB调试模式;

#### 4.5 其他标准

应用不能包含病毒、木马;

应用不能包含漏洞、后门:

应用不能包含国家法律禁止的内容,包括但不限于色情,赌博,或任何危害国家安全的信息;

应用不能包含其他任何形式损害用户利益及资产的行为; 应用不能通过热补丁,引入恶意行为和不符合本标准的行为;

### 5 开发安全标准

#### 5.1 Manifest 和权限使用安全规范

- 1) 权限管理。权限使用满足最小化原则:
  - ✓ 不申请不需要使用的权限,为自定义权限设置合理的安全保护级别:
  - ✓ 应用申请的权限,都必须有明确、合理的功能和使用场景;
  - ✓ TargetSdkVersion>=23,必须适配Android M及以后版本的动态 权限机制。
  - ✓ 对于非核心权限,应用不能在权限动态弹框授权提示被用户拒绝 后,强制要求用户开启,包括但不限于: (1)应用退出; (2) 弹框提醒用户打开>=2次;
- 2) 功能项管理。关闭不需要及有风险的功能选项,如数据备份功能、调试功能:



3) 组件管理。组件声明的合理性,避免导出不需要外部调用的组件,如需导出应设置合理的权限保护;

#### 5.2 应用编码安全规范

#### 5.2.1 基础编码安全规范

- 1) 保证开发环境的安全性,如使用官方渠道下载的开发工具;
- 2) 避免硬编码关键数据,如加密密钥、后端服务器敏感信息等;
- 3) 应用代码净化,代码逻辑优化、剔除应用中的死代码块;
- 4) 统一的日志管理接口,避免在日志中记录敏感信息;
- 5) 应用发布之前,关闭调试接口和调试日志。

#### 5.2.2 系统 API 使用安全规范

- 1) 使用官方推荐版本的API接口,不使用系统废弃的API
- 2) 熟悉并遵从安全规范,避免遗漏安全限制操作,引入安全风险;
- 3) 对关键操作身份校验和权限检查:

#### 5.2.3 第三方代码使用安全规范

- 1) 代码评估。来源可靠性评估、代码质量评估、潜在安全风险评估;
- 2) 权限控制。确认引入代码所需使用的权限最小化;
- 3) 更新维护。关注代码的安全动态和版本更新情况,及时修复安全问题,更新代码;
- 4) 安全保护。对引入的代码进行混淆,防止攻击者针对性的攻击;

#### 5.2.4 代码保护安全规范

- 1) 代码混淆。提高攻击者代码分析难度;
- 2) 加固保护。使用自研或者第三方加固系统进行应用加固,进行代码 隐藏和加密保护;



#### 5.3 数据安全规范

#### 5.3.1 数据加密安全规范

- 1)数据密文和加密密钥应存放在不同的位置:
- 2) 密钥存储模块应具备防调试及反编译的能力;
- 3) 密钥数据应分散存储,为获取密钥密文增大难度

#### 5.3.2 数据存储安全规范

- 1) 应用程序关键数据应该存放在私有目录下,并设置合理的访问权限;
- 2) 应用程序中的隐私数据应加密存储。用于加密的密钥应妥善保存;
- 3) 禁止程序运行日志中包含有用户敏感数据、程序调试数据等;

#### 5.3.3 数据使用安全规范

- 1) 数据合法性保护。控制用户输入数据的类型、长度,进行恶意代码过滤等;
- 2) 数据完整和有效性保护。对于接收到的外部数据、加载的外部文件,进行完整、有效性性检查:

#### 5.4 通信安全

#### 5.4.1 本地通信安全

- 1) intent数据安全。避免在intent包含用户敏感数据,从intent中获取数据时加入必要的异常处理;
- 2) intent scheme url 协议安全。使用过程中加入安全限制,防止 UXSS等安全问题;
- 3) 组件调用方式安全。避免通过隐式方式进行调用组件,防止组件劫持;



4) 本地socket通信安全。避免是使用socket方式进行本地通信,如需使用,localhost端口号随机生成,并对端口连接对象进行身份认证和鉴权:

#### 5.4.2 远程通信安全

- 1) 使用https代替http进行通信,并对https证书进行严格校验;
- 2) 避免进行远程端口开发通信,如需使用,需要对端口连接对象进行 身份认证和鉴权:

#### 5.5 业务安全

#### 5.5.1 认证和授权

- 1) 认证和授权过程应在服务器端完成,避免客户端绕过问题;
- 2) 对于涉及敏感信息的服务,每次使用前需进行身份认证;
- 3) 控制登录凭证token有效期,通信过程中进行token鉴权:
- 4) 避免在终端设备上使用不安全的方法来存储用户名、口令及其它登录凭证:
- 5) 用户密码需要使用强不可逆的加密算法加密后传输,并引入salt, 提高破解难度;
- 6) 账户号和终端设备信息进行绑定, 防止终端模拟攻击;

#### 5.5.2 业务逻辑及数据安全

- 1)条件判断。确保逻辑过程中前置判断条件的有效性、不可绕 过 性,防止攻击者进行数据修改绕过安全限制;
- 2) 逻辑设计。确保业务逻辑设计、分支条件及边界条件处理的正确性 和完备性,防止不可控执行流程;
- 3) 工作分配。确保服务端和客户端分工正确,防止一些应该放在服务 端的校验工作设置在了客户端,造成权限校验绕过;



- 4) 业务数据。关键业务数据防篡改、防伪造、防重放;
- 5) 短信验证码安全。禁止验证码回传行为,验证码至少6位,同时严格 限定验证码时效;

#### 5.5.3 业务运维安全

- 1) 业务风险监控、预警、异常处理预案;
- 2) 安全动态跟踪及预警、安全事件排查、漏洞修复;

#### 5.6 运行环境安全

- 1) 运行期重打包检测;
- 2) 模拟器运行环境检测;
- 3) 调试、注入操作监控;
- 4) root环境运行检测;

#### 5.7 隐私安全

- 1) 涉及到应用下载软件、对用户系统或软件升级等修改用户个人空间的行为,须得到用户的同意
- 2) 收集或使用个人数据前,须明确提示用户,并获得用户的明示同意,并且允许用户随时关闭对个人数据的收集和使用
- 3) 默认禁止收集数据主体的敏感个人数据,除非业务必需(如:运动健康类业务)或为了满足法律与监管机构要求可收集和处理(含 profiling),并且同意应该单独收集
- 4) 应提供对用户的同意和撤销同意行为进行记录的机制
- 5) 隐私声明内容发生变化时,须告知用户查看并获得用户同意
- 6) 个人数据收集范围、使用目的不得超出隐私声明,且遵循最小化原则,当个人数据的采集范围、使用目的发生变更时,应及时更新隐私声明
- 7) 于存储个人数据的系统,需对存储的个人数据定义存留期
- 8) 数据主体撤销同意之后,产品必须禁止继续收集和处理其相应个人



数据

- 9) 将数据主体个人数据提供给第三方前,必须获得数据主体的同意
- 10) 推送的内容(含广告)必须是符合政治、法律和宗教要求,并且推 送频度不能干扰用户正常使用
- 11) 第三方应用软件调用移动智能终端敏感功能时,应先获得用户明确 同意
- 12) 第三方应用软件对用户数据操作时,应先获得用户明确同意
- 13) 应用软件不得申请和调用与提供服务无关的终端功能



## 6 修订记录

日期	修订内容				
2017年5月15日	安卓绿色联盟应用体验标准1.0发布				
2018年7月17日	1) 修订 4.4 行为规范				
	2) 修订 5.1 Manifest和权限使用安全规范				
	3) 增加 5.7 隐私安全				