**通信服务开发指南**

## 一、简介

通信服务提供app、设备的socket通信，使用.net core开发，同时支持linux、windows、OSX 等平台。

支持可使用nginx、LVS、LVS+nginx等负载均衡等方式进行集群。每台服务器可同时运行udp、tcp两个服务，以应对多种网络环境。

参考：吉风物联-服务器安装文档，进行安装与运行。

## 二、功能说明

提供的Server程序，只有通信功能。具体功能业务，主要是app上实现。

**步骤：**

1. App本地配置设备入网，读取到设备信息（三个key密码，属性aid,端口,及每个端口的功能aid），上传给服务器，保存在数据库。（需要自行开发，可联系我们要现成的）
2. 需要提供接口给app添加区、子区域、设备分区、修改设备名称、端口名称等。
3. App初次打开程序，从服务器读取设备分区、名称、端口等描述。
4. App可以根据设备地址，key密码，端口等信息，调用sdk 的api直接发给设备。

## 三、数据库

新建任意名称数据库，执行根据数据库类型，执行相应的脚本建立表，吉风提供最基本的数据结构，如有其他业务需求，可自行扩展。

注：device为设备基本数据，不可修改结构

2.1基本结构

1.**device**设备基本信息，设备登录服务器，验证mac及sn从此表读取。

2．**device\_info** 设备详情，通信密码、属性aid等，由app读取设备信息，上传到此表。

3. **app\_user** 用户表，app socket登录验证，通过此表，可根据需求添加字段，不可以删除字段。

4. **area** 地区(家)，用于用户进行设备分区，每个app用户，都有自己的一份数据，通信app进行添加删除，接口需要开发。

5. **region** 区域(房间)，area的下级，用于用户进行设备分区，每个app用户，都有自己的一份数据，通信app进行添加删除，接口需要开发。

6. **device\_attention** 用户与设备绑定的关系表，一对多。

7. **device\_port** 设备端口，由app读取设备信息，通过接口上传。

8. **device\_port\_attention** 用户与设备端口的绑定关系，一对多。

9．**scene** 情景数据，云情景。用于app编辑修改。真正的情景存在设备，每次app需要运行，只需要发送名称到设备即可，此表只用于保存，当app修改时，用与显示。数据结构有别于真正情景代码结构。

注：视图未提供，根据开发需求自立建立。