线性代数

谭 兵 副教授 西南大学数学与统计学院 https://bingtan.me/

2025年3月20日

目录

第 2	2 章	矩阵	2	2.2.1	矩阵的分块	
2.1	矩阵	库及其线性运 算	2	2.2.2	分块矩阵的运算规则	29
2	.1.1	矩阵的概念	2	2.3 可说	逆矩阵	34
2	.1.2	特殊矩阵	6	2.3.1	逆矩阵的定义和性质	36
2	.1.3	矩阵的运算	8	2.3.2	矩阵可逆的充要条件	37
2	.1.4	n 阶方阵的幂与多项式	15	2.3.3	逆矩阵的应用	47
2	.1.5	矩阵的转置运算	19			
2	.1.6	方阵的行列式	21	2.4 初氣	等变换和初等矩阵	48
2		矩阵的几何意义		2.4.1	矩阵的初等变换	48
		, <u> </u>		2.4.2	初等矩阵	52
2.2	矩阵	车的分块及其运算	27	2.4.3	利用初等变换求逆矩阵	57

第2章 矩阵

矩阵是一重要的数学工具,线性代数的许多问题都可以用矩阵这来表示和讨论. 这一章将主要讨论矩阵的代数运算,可逆矩阵,矩阵的初等变换和矩阵的秩.

学完本章之后要具备的最基本能力

- 矩阵乘法不满足的三条规律.
- 伴随矩阵的定义与公式.
- 求逆矩阵.

2.1 矩阵及其线性运算

本节引入矩阵的概念及定义矩阵的代数运算.

2.1.1 矩阵的概念

	销地1	销地 2	销地 3	销地 4	销地 5
产地 1	0	3	4	7	5
产地 2	8	2	3	0	2
产地 3	5	4	0	6	6

如果我们用 a_{ij} (i = 1, 2, 3; j = 1, 2, 3, 4, 5) 表示从第 i 个产地运往第 j 个销地的运量 (如 $a_{12} = 3, a_{24} = 0, a_{35} = 6$), 这样就能把调运方案表简写成一个 3 行 5 列的数表

$$\begin{pmatrix}
0 & 3 & 4 & 7 & 5 \\
8 & 2 & 3 & 0 & 2 \\
5 & 4 & 0 & 6 & 6
\end{pmatrix}$$

从高斯消元法开始

- 本节通过高斯消元法,说明矩阵概念出现的必要性.
- 高斯消元法虽然简单,但是整个线性代数可以认为是由此发端的. 后续的很多话题, 无不渗透着高斯消元法的影子.
- 《线性代数》——一个线性方程组引发的故事.

例 用高斯消元法解线性方程组

$$\begin{cases}
2x + y - z = 8, & (r_1) \\
-3x - y + 2z = -11, & (r_2) \\
-2x + y + 2z = -3. & (r_3)
\end{cases}$$

高斯消元法的原理是:

- 1. 要将 r_1 以下的等式中的 x 消除,然后再将 r_2 以下的等式中的 y 消除. 使整个方程 组变成一个阶梯形的格式.
- 2. 再将已得出的答案一个个地回代到已被简化的等式中的未知数中,即得其余的答案.

方程组	行变换
$\begin{cases} 2x + y - z = 8, \\ -3x - y + 2z = -11, \\ -2x + y + 2z = -3 \end{cases}$	$r_2 + \frac{3}{2}r_1 \to r_2$ $r_3 + r_1 \to r_3$
$\begin{cases} 2x + y - z = 8, \\ \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 1, \\ 2y + z = 5. \end{cases}$	$r_3 - 4r_2 \to r_3$
$\begin{cases} 2x + y - z = 8, \\ \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 1, \\ -z = 1. \end{cases}$	$r_2 + \frac{1}{2}r_3 \rightarrow r_2$ $r_1 - r_3 \rightarrow r_1$

方程组	行变换
$\begin{cases} 2x + y = 7, \\ \frac{1}{2}y = \frac{3}{2}, \\ -z = 1. \end{cases}$	$2r_2 \to r_2$ $-r_3 \to r_3$
$\begin{cases} 2x + y &= 7, \\ y &= 3, \\ z = -1. \end{cases}$	$\begin{vmatrix} r_1 - r_2 \to r_1 \\ \frac{1}{2}r_1 \to r_1 \end{vmatrix}$
$\begin{cases} x & = 2, \\ y & = 3, \\ z & = -1. \end{cases}$	

实际参与运算的只有系数和常数,把方程组的主要信息记录在一个矩形阵列里,方程的运算与变换,体现为矩形阵列中,各行元素的相应运算.

线性方程组的主要信息可以紧凑地记录在一个矩形阵列里, 称之为矩阵. 矩阵

$$\left(\begin{array}{cccc}
2 & 1 & -1 \\
-3 & -1 & 2 \\
-2 & 1 & 2
\end{array}\right)$$

称为方程组的系数矩阵,矩阵

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc|c}
2 & 1 & -1 & 8 \\
-3 & -1 & 2 & -11 \\
-2 & 1 & 2 & -3
\end{array}\right)$$

称为方程组的增广矩阵 (augmented matrix).

☞ 增广矩阵由系数矩阵加上方程组右端常数列组成.

方程组	行变换	增广矩阵
$ \begin{cases} 2x + y - z = 8, \\ -3x - y + 2z = -11, \\ -2x + y + 2z = -3 \end{cases} $	$r_2 + \frac{3}{2}r_1 \to r_2$ $r_3 + r_1 \to r_3$	$ \begin{array}{ c c c c c c } \hline & 2 & 1 & -1 & 8 \\ & -3 & -1 & 2 & -11 \\ & -2 & 1 & 2 & -3 \end{array} $
$\begin{cases} 2x + y - z = 8, \\ \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 1, \\ 2y + z = 5. \end{cases}$	$r_3 - 4r_2 \to r_3$	$ \left(\begin{array}{ccc c} 2 & 1 & -1 & 8 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 5 \end{array}\right) $
$\begin{cases} 2x + y - z = 8, \\ \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 1, \\ -z = 1. \end{cases}$	$\begin{vmatrix} r_2 + \frac{1}{2}r_3 \to r_2 \\ r_1 - r_3 \to r_1 \end{vmatrix}$	$ \left(\begin{array}{ccc c} 2 & 1 & -1 & 8 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{array}\right) $

方程组	行变换	增广矩阵
$\begin{cases} 2x + y = 7, \\ \frac{1}{2}y = \frac{3}{2}, \\ -z = 1. \end{cases}$	$2r_2 \to r_2 \\ -r_3 \to r_3$	$ \left(\begin{array}{ccc c} 2 & 1 & 0 & 7 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{array}\right) $
$ \begin{cases} 2x + y &= 7, \\ y &= 3, \\ z &= -1. \end{cases} $	$r_1 - r_2 \to r_1$ $\frac{1}{2}r_1 \to r_1$	$ \left(\begin{array}{c cccc} 2 & 1 & 0 & 7 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{array}\right) $
$\begin{cases} x & = 2, \\ y & = 3, \\ z & = -1. \end{cases}$		

求线性方程组的解

问题: 求出线性方程组的全部解

• 未知数个数 = 方程个数 ⇒ 已解决

• 未知数个数 ≠ 方程个数 ⇒ 待解决

例如:确定下列线性方程组的全部解

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 + 4x_4 = 19 \\ 2x_1 + 6x_2 + 7x_3 - 6x_4 = 28 \\ 4x_1 - 3x_2 + 5x_3 + 8x_4 = 35 \end{cases}$$

求线性方程组的解

抽出方程组两边各个常数,得到两个矩形阵列:

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 + 4x_4 = 19 \\ 2x_1 + 6x_2 + 7x_3 - 6x_4 = 28 \\ 4x_1 - 3x_2 + 5x_3 + 8x_4 = 35 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -9 & 4 \\ 2 & 6 & 7 & -6 \\ 4 & -3 & 5 & 8 \end{pmatrix}, \qquad B = \begin{pmatrix} 19 \\ 28 \\ 35 \end{pmatrix}.$$

方程组的全部解完全由这两个矩形阵列所决定.

齐次线性方程组与数表

"齐次"线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

"非齐次"线性方程组与系数及常数表

非齐次线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_{1} + a_{12}x_{2} + \cdots + a_{1n}x_{n} &= b_{1} \\ a_{21}x_{1} + a_{22}x_{2} + \cdots + a_{2n}x_{n} &= b_{2} \\ & \vdots \\ a_{m1}x_{1} + a_{m2}x_{2} + \cdots + a_{mn}x_{n} &= b_{m} \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_{1} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_{2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{mn} & a_{mn}x_{n} &= b_{mn}x_{n} &= b_{mn}x_{n} \end{cases}$$

2

¹线性方程组的未知数可以用任何字母来表示,因此,此系数表完全决定了上述线性方程组.

²此数表完全决定了上述线性方程组. 研究线性方程组实质上只需考虑这类数表. 关于这类数表的讨论就是矩阵理论.

矩阵的定义

定义 2.1 称数域 P 中的 $m \times n$ 个数排成的 m 行 n 列数表

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

为数域 P 上的 $m \times n$ 型矩阵,简称矩阵 (Matrix). 称 a_{ij} 为矩阵的第 i 行 j 列的元素,其中 $1 \le i \le m, 1 \le j \le n$.

- 大写字母 A, B, C 及 (a_{ij}) 等表示矩阵,为了明确行数和列数: $A_{m\times n}$, $(a_{ij})_{m\times n}$;
- 数域 P 上的全体 $m \times n$ 型矩阵的集合记为 $P^{m \times n}$;
- 在这一章,除了特别声明,说到数时均指某个数域 P 中的数,矩阵均指数域 P 上的 矩阵;
- 只有 1 行 1 列的矩阵 $(a)_{1\times 1}$ 视为数 a.

有关矩阵的几个概念

同型矩阵 如果矩阵 A 与 B 都是 $m \times n$ 型矩阵,则称 A 与 B 为同型矩阵.

矩阵相等 若 A 与 B 为同型矩阵,且对应元素相同,则称矩阵 A 与 B 相等,记作 A = B. **方阵** 称行数和列数都等于 n 的矩阵 $A_{n \times n}$ 为 n 阶方阵,简记为 A_n .

区分矩阵和行列式

注意不要将 n 阶矩阵和 n 阶行列式的概念混淆:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}.$$
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{vmatrix} = 3 = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{vmatrix}.$$

请勿混淆了它们实质以及形式上的区别

- 行列式的本质是一个数; 矩阵是一个数表, 是一个由数字构成的矩形阵列. 它本身并不包含任何运算.
- 行列式的行数与列数必相等; 矩阵的行数与列数不一定相等.
- 行列式的符号与矩阵的符号也不一样.
- ☞ 约定:矩阵符号只能是(),或[].

2.1.2 特殊矩阵

几种特殊矩阵

1. 单位矩阵

- 2. 数量矩阵
- 3. 对角矩阵
- 4. 三角矩阵
- 5. 对称矩阵
- 6. 行(列)矩阵
- n **阶单位矩阵** (identity matrix) 主对角线上的元素都为 1, 其余元素是 0 的 n 阶方阵

$$E_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

3

在矩阵的乘法中,单位矩阵扮演着和实数乘法中的1类似的角色,即有

命题. 对于单位矩阵和 $m \times n$ 矩阵 A, 有如下性质:

$$E_m A = A, \quad A E_n = A.$$

另外,对于 n 阶矩阵 A,我们规定 $A^0 = E_n$.

不同型的零矩阵是不相等的,注意它们可能都简记为 O. 不同型的单位矩阵 E 也是不相等的.

数量矩阵 对角线位置元素都是 k 而其他位置都是 0 的 n 阶矩阵称为数量矩阵,记为 kE_n . 即

$$kE_n = \begin{pmatrix} k & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & k & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & k & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & k \end{pmatrix}$$

命题. 对于数量矩阵和 $m \times n$ 矩阵 A, 我们有如下性质:

$$(kI_m)A = A(kI_n) = kA.$$

事实. 两个数量矩阵的和、差及乘积仍然是数量矩阵.

对角矩阵 除了对角线,其他位置都是 0 的 n 阶矩阵称为对角矩阵(diagonal matrix). 即

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & & \\ & a_{22} & & 0 & \\ & & a_{33} & & \\ & 0 & & \ddots & \\ & & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

³简记为 E. 也可记为 I_n (有时简记为 I)

可将上述矩阵简记为 $diag(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$.

上三角矩阵 对角线下边的各个元素都是 0 的 n 阶矩阵称为上三角矩阵,即形如下面的方阵:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & & \\ & a_{22} & & * & \\ & & a_{33} & & \\ & & 0 & & \ddots & \\ & & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

下三角矩阵 对角线上边的各个元素都是 0 的 n 阶矩阵称为下三角矩阵,即形如下面的方阵:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & & & \\ & a_{22} & & & & \\ & & a_{33} & & & \\ & * & & \ddots & & \\ & & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
 1 & 2 & 3 \\
 0 & 4 & 5 \\
 0 & 0 & 6
\end{pmatrix}$$
 \exists

$$\begin{pmatrix}
 1 & 0 & 0 \\
 2 & 3 & 0 \\
 4 & 5 & 6
\end{pmatrix}$$

分别为一个上三角形矩阵和下三角形矩阵.

对称矩阵 对于 n 阶方阵 $A=(a_{ij})_{n\times n}$,如果对于任何 i,j 都有 $a_{ij}=a_{ji}$,我们就称它为对

称矩阵. 例如,
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$
 和 $\begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 4 & 2 & 6 \\ 5 & 6 & 3 \end{pmatrix}$ 都是对称矩阵.

定义 对一个 $m \times n$ 的矩阵 A, 将它的行和列的位置交换,即将第 i 行第 j 列的元素放在 第 j 行第 i 列,得到新的 $n \times m$ 矩阵,称为矩阵 A 的转置,记为 A^{T} .

因此, 如果 $A = (a_{ij})_{m \times n}$, $A^{T} = (b_{ij})_{n \times m}$, 则有 $b_{ij} = a_{ji}$.

容易看出,矩阵 A 是对称的,等价于它满足 $A^{T} = A$.

行矩阵与列矩阵

$$(a_1, a_2, \cdots, a_n), \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

2.1.3 矩阵的运算

矩阵的线性运算:加法 类比相同维数向量的加减法运算,我们可以给出<mark>同型矩阵</mark>的加减法运算.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 10 \\ 12 & 14 \\ 16 & 18 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 & -6 \\ -6 & -6 \\ -6 & -6 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 6 & 6 \\ 6 & 6 \\ 6 & 6 \end{pmatrix}$$

矩阵的线性运算:数乘 类比向量的数乘,我们可以给出矩阵的数乘运算.设 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$,

那么
$$2A = 2 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \\ 10 & 12 \end{pmatrix}.$$

可以反向使用矩阵的数乘,也就是可以把矩阵所有元素的公因子提出来.

矩阵的乘法: 行矩阵乘以列矩阵 类比向量的数量积(内积或点乘积),我们定义行矩阵与列矩阵的乘积

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n.$$

只有在行矩阵 A 的列数和列矩阵 B 的行数相等时,AB 才能运算,所以 AB 不能写成 BA.

矩阵的乘法: 两行的矩阵乘以列矩阵 如果 A 有两行 α_1 和 α_2 , B 是列矩阵, 那么 AB 就可以用 α_1 和 α_2 分别与 B 做乘积来定义,即:

$$AB = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}b_1 + a_{12}b_2 + \dots + a_{1n}b_n \\ a_{21}b_1 + a_{22}b_2 + \dots + a_{2n}b_n \end{pmatrix}.$$

例
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$, 那么, $AB = \begin{pmatrix} 5+6+3 \\ 20+15+6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ 41 \end{pmatrix}$.

矩阵的代数运算(定义 2.2)

加法 设 $A = (a_{ij})_{m \times n}$ 与 $B = (b_{ij})_{m \times n}$ 为同型矩阵,则定义矩阵 A 与 B 的加法为 A + B =

 $(c_{ij})_{m\times n}$,其中

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}, i = 1, 2, \cdots, m, j = 1, 2, \cdots, n$$

数量乘法 (数乘) 设 μ 为数域 P 中的数, $A = (a_{ij})_{m \times n}$ 为数域 P 上的矩阵,则定义矩阵的数量乘法 (简称数乘) 为 $\mu A = (c_{ij})_{m \times n}$,其中

$$c_{ij} = \mu a_{ij}, \ i = 1, 2, \cdots, m, j = 1, 2, \cdots, n$$

乘法 设 $A = (a_{ij})_{m \times n}$, $B = (b_{ij})_{n \times p}$, 即矩阵 A 的列数与 B 的行数相等,则定义矩阵 A 与 B 的乘法为 $AB = (c_{ij})_{m \times p}$,其中

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}, \ i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, p$$

矩阵的加法

$$A + B = (a_{ij})_{m \times n} + (b_{ij})_{m \times n} = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix};$$

负矩阵/减法 规定: -A = (-1)A 规定: A - B = A + (-B) **矩阵的减**法

$$A - B = (a_{ij})_{m \times n} - (b_{ij})_{m \times n} = (a_{ij} - b_{ij})_{m \times n}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11} - b_{11} & a_{12} - b_{12} & \cdots & a_{1n} - b_{1n} \\ a_{21} - b_{21} & a_{22} - b_{22} & \cdots & a_{2n} - b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} - b_{m1} & a_{m2} - b_{m2} & \cdots & a_{mn} - b_{mn} \end{pmatrix}.$$

注意,只有这两个矩阵是同种类型的,即它们的行数和列数相等,才能作加减法,此时得到的结果仍为同类型的矩阵.

例
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -1 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 7 & 3 & 1 \end{pmatrix}$, 求 $A + B$ 和 $A - B$.

矩阵的加法

性质. 矩阵的加法满足如下性质:

- 1. A + B = B + A;
- 2. A + O = O + A = A;
- 3. (A+B)+C=A+(B+C).

虽然矩阵也有所谓的"加法","乘法",但是这和我们熟知的实数加法,乘法是完全不同的.运算的对象不同,运算的内容不同,当然,运算的规律也不同.这是两个不同的讨论范围里的不同运算,相同的只不过是沿用了以前的称谓或记号而已,我们不要被这一点"相同"而忘记二者本质的不同.

矩阵的数乘

$$kA = k(a_{ij})_{m \times n} = (ka_{ij})_{m \times n}$$

$$k \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ka_{11} & ka_{12} & \cdots & ka_{1n} \\ ka_{21} & ka_{22} & \cdots & ka_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ ka_{m1} & ka_{m2} & \cdots & ka_{mn} \end{pmatrix}$$

例
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -1 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$
,求 $2A$.

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 7 & 6 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 9 & 3 \end{pmatrix}$. 求 $3A + 2B - 4C$.

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 7 & 6 \end{pmatrix}$, 且 $5A + 3X = B$. 求 X .

区分矩阵和行列式 注意,常数 k 和行列式相乘时,等同于用 k 乘以某一行或某一列的每个元素。而 k 和矩阵相乘时,等同于用 k 乘以矩阵的所有元素。例如:

$$k \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} k & 2k \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \quad \text{if } k \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} k & 2 \\ 3k & 4 \end{vmatrix} \stackrel{\text{ff.}}{\text{fg.}} \quad k \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k & 2k \\ 3k & 4k \end{pmatrix}.$$

矩阵的数乘

性质. 设 k, l 为常数, A, B 为同种类型的矩阵. 矩阵的数乘有如下性质:

- 1. (k+l)A = kA + lA;
- 2. k(lA) = (kl)A = l(kA);
- 3. k(A + B) = kA + kB.

矩阵的乘法 对两个矩阵作乘法,不能拿对应元素直接相乘. 首先 $A_{m \times r}$ 和 $B_{s \times n}$ 可以相乘,需要满足 r = s,即第一个矩阵的列数等于第二个矩阵的行数.

定义 对矩阵 $A_{m\times r}=(a_{ij})_{m\times r}$ 和 $B_{r\times n}=(b_{ij})_{r\times n}$, 我们定义

$$A_{m \times r} B_{r \times n} = C_{m \times n} = (c_{ij})_{m \times n}$$

其中
$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{r} a_{ik} b_{kj}$$
.

设 C = AB,则 c_{ij} 由 A的第 i 行和 B的第 j 列的对应元素相乘,再相加得到.

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & \underline{b_{23}} \end{pmatrix}$$

$$\downarrow A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ \hline a_{21} & a_{22} \\ \hline a_{31} & a_{32} \\ a_{41} & a_{42} \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & \boxed{c_{23}} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \\ c_{41} & c_{42} & c_{43} \end{pmatrix} = C = AB$$

第 2 行第 3 列元素 $c_{23} = a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 5 \\ 4 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 & 14 \\ 56 & 41 \end{pmatrix}$$

注记. • 只有当 A 的列数等于 B 的行数时, AB 才能运算

- 因此, 矩阵乘法的顺序一般不能轻易改变
- AB 常常读作"A 左乘 B", 也常常读作"B 右乘 A"
- 即使 A 和 B 都是方阵,也很可能无法交换乘法顺序(后文举例)

容易得知,两个上(下)三角矩阵的和、差以及乘积仍然是上(下)三角矩阵.例如:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & & \\ & a_{22} & & * & \\ & & a_{33} & \\ & 0 & & \ddots & \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & & & \\ & b_{22} & & * & \\ & & b_{33} & & \\ & 0 & & \ddots & \\ & & & b_{nn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} & & & \\ & a_{22}b_{22} & & * & \\ & & a_{33}b_{33} & & \\ & & 0 & & \ddots & \\ & & & & a_{nn}b_{nn} \end{pmatrix}$$

容易得知,两个对角矩阵的和、差以及乘积仍然是对角矩阵.例如:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ & a_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & & \\ & b_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & b_{nn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} & & & \\ & a_{22}b_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_{nn}b_{nn} \end{pmatrix}$$

性质. 矩阵的乘法满足下列性质 (假设乘法运算都满足条件):

- 1. 结合律: (AB)C = A(BC);
- 2. 右分配律: (A+B)C = AC + BC;
- 3. 左分配律: C(A+B) = CA + CB;
- 4. 数乘结合律: k(AB) = (kA)B = A(kB).

矩阵加法显然满足交换律,那么矩阵乘法是否满足交换律呢?不!

例 2.1 计算 AB 与 BA, 其中

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ -5 & 1 \end{pmatrix}$$

⁴ 解

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ -5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \times 1 + 3 \times 3 + 4 \times (-5) & 1 \times 2 + 3 \times 4 + 4 \times 1 \\ 2 \times 1 + 4 \times 3 + 5 \times (-5) & 2 \times 2 + 4 \times 4 + 5 \times 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -10 & 18 \\ -11 & 25 \end{pmatrix}$$

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ -5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \times 1 + 2 \times 2 & 1 \times 3 + 2 \times 4 & 1 \times 4 + 2 \times 5 \\ 3 \times 1 + 4 \times 2 & 3 \times 3 + 4 \times 4 & 3 \times 4 + 4 \times 5 \\ -5 \times 1 + 1 \times 2 & -5 \times 3 + 1 \times 4 & -5 \times 4 + 1 \times 5 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 5 & 11 & 14 \\ 11 & 25 & 32 \\ -3 & -11 & -15 \end{pmatrix}$$

⁴由此观察矩阵的乘法是否满足交换律.

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, 求 AB 和 BA .

解 直接计算可得

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) & 1 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 \\ 2 \cdot 1 + 2 \cdot (-1) & 2 \cdot (-1) + 2 \cdot 1 \end{pmatrix} = O,$$

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 & 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 \\ (-1) \cdot 1 + 1 \cdot 2 & (-1) \cdot 1 + 1 \cdot 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- 例题说明矩阵的乘法没有交换律;
- 若 AB 与 BA 都有意义,且 AB = BA,则称 A 与 B 可交换.

例 求与
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 可交换的矩阵 B .

解设
$$B = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix}$$
,那么 $AB = \begin{pmatrix} a_1 + b_1 & a_2 + b_2 & a_3 + b_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix}$, $BA = \begin{pmatrix} a_1 & a_1 + a_2 & a_3 \\ b_1 & b_1 + b_2 & b_3 \\ c_1 & c_1 + c_2 & c_3 \end{pmatrix}$.

因为 AB = BA,所以 $b_1 = 0$, $b_2 = a_1$, $b_3 = 0$, $c_1 = 0$, a_1, a_2, a_3, c_2, c_3 取任意数.

矩阵没有消去率

例 2.2 计算 AB, 其中

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -3 & -6 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$$

解

$$AB = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -3 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, 则 $AB = O$.

注记. 以上两个例子说明,对于矩阵乘法,从 AB=O 不能推出 A=O 或 B=O.

注记. 从 AB = AC 和 $A \neq O$ 不能推出 B = C, 即乘法消去律一般不成立!

关于矩阵乘法的三个重要结论

- 1. 矩阵乘法不满足交换律. 即一般情况下, $AB \neq BA$.
- 2. 当 AB = O 时,不能推出 A = O 或 B = O.
- 3. 矩阵乘法不满足消去律.

即当 AB = AC, 且 $A \neq O$ 时, 不能得到 B = C.

以后我们会了解到: 当行列式 $|A| \neq 0$ 时,

- 1. $AB = O \Longrightarrow B = O$;
- 2. $AB = AC \Longrightarrow B = C$.

矩阵的运算法则 性质 2.1 设 A, B, C 为数域 P 上的矩阵, $\mu, \nu \in P$, 则

- 1. A + B = B + A, $\sharp + A, B \in \mathbf{P}^{m \times n}$;
- 2. (A + B) + C = A + (B + C), $\sharp \vdash A, B, C \in \mathbf{P}^{m \times n}$;
- 3. $(\mu\nu)A = \mu(\nu A) = \nu(\mu A)$;
- 4. $\mu(A+B) = \mu A + \mu B$, $\sharp \, h A, B \in \mathbf{P}^{m \times n}$;
- 5. $(\mu + \nu)A = \mu A + \nu A$;
- 6. (AB)C = A(BC), $\sharp \Leftrightarrow A \in \mathbf{P}^{m \times n}$, $B \in \mathbf{P}^{n \times p}$, $C \in \mathbf{P}^{p \times q}$;
- 7. (A+B)C = AC + BC, $\sharp \vdash A, B \in \mathbf{P}^{m \times n}$, $C \in \mathbf{P}^{n \times p}$;
- 8. C(A+B) = CA + CB, $\sharp \vdash C \in \mathbf{P}^{l \times m}$, $A, B \in \mathbf{P}^{m \times n}$;
- 9. $E_m A = A E_n = A$, $\sharp \mapsto A \in \mathbf{P}^{m \times n}$.

2.1.4 n 阶方阵的幂与多项式

矩阵的乘方

定义. 对于一个 n 阶矩阵 A, 我们定义

$$A^{1} = A, \quad A^{2} = A \cdot A, \quad A^{3} = A^{2} \cdot A,$$

 $A^{4} = A^{3} \cdot A, \quad \cdots, \quad A^{m} = A^{m-1} \cdot A.$

当矩阵 A 为方阵时,对于正整数 k,定义:

$$A^k = \overbrace{AA \cdots A}^k$$

矩阵的幂次

由于矩阵乘法满足分配律、结合律,有

性质. 设A为方阵,m、n为自然数,则有

1.
$$A^m \cdot A^n = A^{m+n}$$
;

2.
$$(A^m)^n = A^{mn}$$
.

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, 求 A^n , B^n 和 C^n .

$$A^{n} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B^{n} = \begin{cases} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, & \text{如果}n$$
是偶数, $C^{n} = \begin{pmatrix} 1 & n \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$,

- 1. 计算并验证 $(AB)^2 \neq A^2B^2$,
- 2. 计算并验证 $A^2 B^2 \neq (A + B)(A B)$.

解:

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 1 \end{pmatrix}, A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 8 & 9 \end{pmatrix}, B^2 = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$
$$(AB)^2 = \begin{pmatrix} 11 & 4 \\ 10 & 11 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 24 & 27 \end{pmatrix} = A^2B^2$$
$$A^2 - B^2 = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 8 & 6 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = (A+B)(A-B)$$

矩阵不满足的运算律

- 1. 存在矩阵 A 和 B, 使得 $AB \neq BA$.
- 2. 存在矩阵 A 和 B,使得 $(AB)^k \neq A^k B^k$.
- 3. 存在矩阵 A 和 B,使得 $(A+B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$.
- 4. 存在矩阵 A 和 B, 使得 $(A + B)(A B) \neq A^2 B^2$.

正确计算方式

- $(AB)^3 = (AB)(AB)(AB)$
- $(A+B)^2 = (A+B)(A+B) = A^2 + AB + BA + B^2$
- $(A+B)(A-B) = A^2 BA + AB B^2$

矩阵多项式 设 m 次多项式

$$f(x) = a_m x^m + a_{m-1} x^{m-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

称矩阵

$$f(A) = a_m A^m + a_{m-1} A^{m-1} + \dots + a_1 A + a_0 E$$

为 A 的一个矩阵多项式.

对角矩阵的矩阵多项式

设

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

则

$$A^{k} = \begin{pmatrix} \lambda_{1}^{k} & & & \\ & \lambda_{2}^{k} & & \\ & & \ddots & \\ & & \lambda_{n}^{k} \end{pmatrix}, k = 1, 2, \cdots$$

$$f(A) = a_{m} \begin{pmatrix} \lambda_{1}^{m} & & & \\ & \lambda_{2}^{m} & & \\ & & \ddots & \\ & & \lambda_{n}^{m} \end{pmatrix} + a_{m-1} \begin{pmatrix} \lambda_{1}^{m-1} & & \\ & & \lambda_{2}^{m-1} & \\ & & & \ddots & \\ & & & \lambda_{n}^{m-1} \end{pmatrix}$$

$$+ \cdots + a_{1} \begin{pmatrix} \lambda_{1} & & & \\ & \lambda_{2} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_{n} \end{pmatrix} + a_{0} \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} f(\lambda_{1}) & & & \\ & f(\lambda_{2}) & & \\ & & \ddots & \\ & & & f(\lambda_{n}) \end{pmatrix}$$

例 已知
$$f(x) = x^3 - 6x + 4$$
, $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. 求 A^3 及 $f(A)$.

解 直接计算可得

$$A^{2} = A \cdot A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 1 \\ 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

因此

$$A^{3} = A^{2} \cdot A = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 1 \\ 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 12 & 6 \\ 0 & 8 & 12 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}.$$

进而,有

$$f(A) = A^{3} - 6A + 4E$$

$$= \begin{pmatrix} 8 & 12 & 6 \\ 0 & 8 & 12 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} - 6 \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 8 & 12 & 6 \\ 0 & 8 & 12 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 12 & 6 & 0 \\ 0 & 12 & 6 \\ 0 & 0 & 12 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 6 & 6 \\ 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

线性方程组的矩阵表示

线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}, X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

线性方程组 AX = B.

由此可见

- 矩阵乘法的运算规则有助于: 简化线性方程组的书写
- 在线性代数中,向量坐标写成 列矩阵的形式 常常会更为方便
- 写成行矩阵形式的向量也称 行向量
- 写成列矩阵形式的向量也称 列向量

矩阵乘法的应用

n 个变量 x_1, x_2, \ldots, x_n 和 m 个变量 y_1, y_2, \ldots, y_m 之间的关系式

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \dots & \dots \\ y_m = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{cases}$$

叫做从 x_1, x_2, \ldots, x_n 到 y_1, y_2, \ldots, y_m 的**线性变换**,其中, a_{ij} 为常数.如果令

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

那么上述线性变换可以用矩阵乘法表示出来,即 y = Ax.

2.1.5 矩阵的转置运算

矩阵的转置 定义 2.3 设 $A = (a_{ij})_{m \times n}$, 称 $n \times m$ 型矩阵

$$A^{\mathrm{T}} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

为 A 的转置 (Transpose).

例
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$
,则 $A^{T} = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$.

对称矩阵和反称矩阵

若 $A^T = A$, 则称 A 为**对称矩阵**; 若 $A^T = -A$, 则称 A 为**反称矩阵**;

例如, $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ 是对称矩阵, $\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$ 是反称矩阵.

- 对称和反对称矩阵都是方阵.
- 对称矩阵 $A = (a_{ij})$ 总满足: $a_{ij} = a_{ji}$.
- 反称矩阵 $A = (a_{ij})$ 总满足: $a_{ii} = 0$, $a_{ij} = -a_{ji}$.

矩阵的转置的性质 性质 2.2 设 $\mu \in P$, A = B 为数域 P 上矩阵, 则

- 1. $(A+B)^{T} = A^{T} + B^{T}$, $\sharp r + A, B \in \mathbf{P}^{m \times n}$;
- 2. $(\mu A)^{\mathrm{T}} = \mu A^{\mathrm{T}};$
- 3. $(AB)^{\mathrm{T}} = B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}}$, $\sharp \vdash A \in \mathbf{P}^{m \times n}$, $B \in \mathbf{P}^{n \times p}$;
- 4. $(A^{\mathrm{T}})^{\mathrm{T}} = A$.

5

下生质 1 和 3 可推广为:
$$(A_1 + A_2 + \dots + A_s)^{\mathrm{T}} = A_1^{\mathrm{T}} + A_2^{\mathrm{T}} \dots + A_s^{\mathrm{T}} \\ (A_1 A_2 \dots A_s)^{\mathrm{T}} = A_s^{\mathrm{T}} \dots A_2^{\mathrm{T}} A_1^{\mathrm{T}}$$

证明性质 3: $(AB)^{\mathrm{T}} = B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}}$ 设

$$A = (a_{ij})_{m \times n}, \ B = (b_{ij})_{n \times p}$$

- (1) 矩阵 $(AB)^{\mathrm{T}}$ 与 $B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}}$ 是同型矩阵.
- (2) 证 $(AB)^{\mathrm{T}}$ 与 $B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}}$ 的对应元素相等.
- (a) 矩阵 $(AB)^{T}$ 的第 i 行第 j 列元素即为 AB 的第 j 行第 i 列元素:

$$a_{j1}b_{1i} + a_{j2}b_{2i} + \dots + a_{jn}b_{ni} = \sum_{k=1}^{n} a_{jk}b_{ki}$$

(b) 矩阵 $B^{T}A^{T}$ 的第 i 行第 j 列元素,即 B^{T} 的第 i 行 (B 的第 i 列) 与 A^{T} 的第 j 列 (A 的第 j 行) 对应元素乘积之和:

$$(b_{1i}, b_{2i}, \cdots, b_{ni}) \begin{pmatrix} a_{j1} \\ a_{j2} \\ \vdots \\ a_{jn} \end{pmatrix} = \sum_{k=1}^{n} a_{jk} b_{ki}$$

(c) 可见 $(AB)^{\mathrm{T}}$ 与 $B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}}$ 的对应元素相等.

事实. 1. 设 A 和 B 为对称矩阵,则 $A \pm B$ 也是对称矩阵.

- 2. 设 A 为对称矩阵,则 kA 也是对称矩阵.
- 3. 设 A 为任何方阵,则 $A + A^{T}$ 必是对称矩阵.
- 4. 设 A 为任何矩阵,则 AA^{T} 和 $A^{T}A$ 都是对称矩阵.

注记. 如果 A, B 都是对称矩阵, AB 未必是对称矩阵.

例如
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$
 和 $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ 都是对称矩阵,但是 $AB = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ 就不是对称矩阵.

定理. 如果 A, B 都是对称矩阵,而且两者是可交换的,即 AB = BA, 则 AB 仍然是对称矩阵.

证明 设 AB 是对称矩阵. 那么 $AB = (AB)^T = B^TA^T = BA$, 所以 AB = BA. 设 AB = BA. 那么 $(AB)^T = B^TA^T = BA = AB$, 所以 AB 是对称矩阵.

例 设A和B是同阶方阵,A为反称矩阵,B为对称矩阵,求证AB-BA为对称矩阵.

证明 $(AB - BA)^T = (AB)^T - (BA)^T = B^TA^T - A^TB^T = -BA + AB = AB - BA$,所以 AB - BA 是对称矩阵.

例 2.3 设 B 为一个列矩阵,且 $B^{T}B = 1$. 令

$$C = E - 2BB^{\mathrm{T}}$$

证明 C 为对称矩阵,且 $CC^{T} = E$.

证明 因为

$$C^{\mathrm{T}} = (E - 2BB^{\mathrm{T}})^{\mathrm{T}} = E^{\mathrm{T}} - 2(BB^{\mathrm{T}})^{\mathrm{T}} = E - 2(B^{\mathrm{T}})^{\mathrm{T}}B^{\mathrm{T}}$$

$$= E - 2BB^{\mathrm{T}} = C,$$

所以 C 为对称矩阵,且

$$CC^{T} = (E - 2BB^{T})(E - 2BB^{T})$$

$$= E^{2} - E(2BB^{T}) - 2BB^{T}E + 4(BB^{T})(BB^{T})$$

$$= E - 2BB^{T} - 2BB^{T} + 4B(B^{T}B)B^{T}$$

$$= E - 4BB^{T} + 4BB^{T} = E + O = E.$$

2.1.6 方阵的行列式

定义 2.4 设

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

为方阵. 称行列式

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

为方阵 A 的行列式,记为 |A|, $|(a_{ij})_{n\times n}|$ 或 $\det(A)$. 只有方阵才有行列式.

- 当 |A| = 0 时,称 A 为奇异矩阵 (Singular Matrix);
- 当 $|A| \neq 0$ 时,称 A 为非奇异矩阵 (Nonsingular Matrix).

例如,如果
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$
,则 $|A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = -2$.

方阵的行列式的性质

性质. 设 $A, B \neq n$ 阶矩阵, k 为常数, 则有

- 1. $|A^{\mathrm{T}}| = |A|$;
- $2. |kA| = k^n |A|;$
- 3. $|AB| = |A| \cdot |B|$;
- 4. |AB| = |BA|.

初学者容易犯的一个错误是: |kA| = k|A|.

方阵乘积的行列式与行列式的乘积

定理 2.1 设 A 与 B 为同阶方阵,则

$$|AB| = |A||B|$$

6

把定理 2.1 中等式写成 |A|B| = |AB|,则此式可视为行列式的乘法.

例 已知 A 是三阶方阵,B 是四阶方阵,且 |A| = 3, |B| = 2,求 |A|B|.

解:

$$||A|B| = |3B| = 3^4|B| = 81 \times 2 = 162.$$

例 已知
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 4 & 4 \\ -3 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$
,求 $||A|A^2A^{\mathrm{T}}|$. **解** 计算得到 $|A| = 4$,由行列式的性质: $|A^2| = |A|^2$, $|A^{\mathrm{T}}| = |A|$, $|cA| = c^n |A|$.

所以: $||A|A^2A^{\mathrm{T}}| = 4^3|A|^3 = 4096.$

例 已知 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \\ 6 & 0 & 5 \end{pmatrix}$,求 |4A|. **解** 计算得到 |A| = 63,由行列式的性质: $|4A| = 4^3|A| = 4032$.

2.1.7 矩阵的几何意义

矩阵加法等同于平移变换 将平面上点的坐标 (x,y) 看作矩阵,则图形的平移对应于(对每个点)应用矩阵的加法. 例如:

平移:

$$(x,y) + (1,2) = (x',y')$$

矩阵乘法等同于线性变换 用二阶矩阵乘以坐标矩阵的变换称为线性变换.即有

$$(x,y)\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (x',y'),$$

或者

$$\begin{cases} x' = ax + cy \\ y' = bx + dy \end{cases}.$$

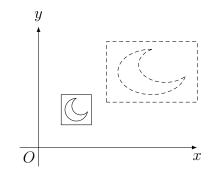
线性变换将把直线变为直线,但可能会将矩形变成平行四边形.

 $_{6}$ 把上等式写成 |A||B| = |AB|,则此式可视为行列式的乘法规则.

平面图形的线性变换之一 图形的线性变换对应于(对每个点)应用矩阵乘法.

1. 伸缩 (x 和 y 分别缩放):

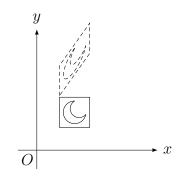
$$(x,y)\begin{pmatrix} k_1 & 0\\ 0 & k_2 \end{pmatrix} = (x',y')$$



平面图形的线性变换之二 图形的线性变换对应于(对每个点)应用矩阵乘法.

2. 错切 (x 不变, y 倾斜):

$$(x,y)$$
 $\begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (x',y')$

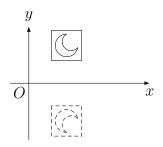


平面图形的线性变换之三 图形的线性变换对应于(对每个点)应用矩阵乘法.

3. 倒影 (或称反射):

$$(x,y)\begin{pmatrix} 1 & 0\\ 0 & -1 \end{pmatrix} = (x',y')$$

倒影后逆时针变成顺时针.

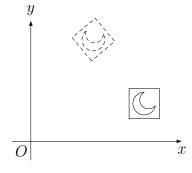


平面图形的线性变换之四 图形的线性变换对应于(对每个点)应用矩阵乘法.

4. 旋转 (逆时针转 θ 度):

$$(x,y)\begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} = (x',y')$$

旋转后逆时针还是逆时针.



线性变换的复合 线性变换的复合对应于二阶矩阵的乘积.

先旋转再伸缩对应于下面的矩阵运算(注意矩阵运算满足结合律):

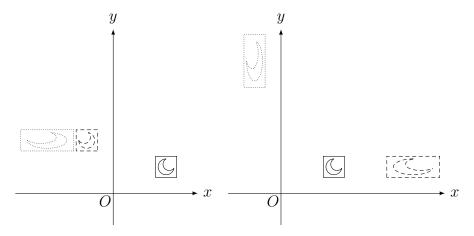
$$(x,y)\left(\begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}\begin{pmatrix} k_1 & 0 \\ 0 & k_2 \end{pmatrix}\right) = (x',y')$$

而先伸缩再旋转对应于下面的矩阵运算:

$$(x,y)\left(\begin{pmatrix}k_1 & 0\\ 0 & k_2\end{pmatrix}\begin{pmatrix}\cos\theta & \sin\theta\\ -\sin\theta & \cos\theta\end{pmatrix}\right) = (x',y')$$

矩阵乘法无交换律

在上面两个变换中取 $\theta = 90^{\circ}$, $k_1 = 2.5$, $k_2 = 1$, 得到的图形如下:



我们可以看到:对一个图形,先旋转再伸缩和先伸缩再旋转得到的结果通常是不一样的,这也是矩阵乘法不可交换的实际例子.

矩阵乘法引入的第一个途径:线性变换 矩阵的乘法是阿瑟·凯莱(Arthur Cayley, 1821 ~ 1895)于 1858 年根据线性变换乘积的需要提出的.

n 个变量 x_1, x_2, \cdots, x_n 与 m 个变量 y_1, y_2, \cdots, y_m 之间的关系式

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ y_m = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{cases}$$

表示一个从变量 x_1, x_2, \cdots, x_n 到变量 y_1, y_2, \cdots, y_m 的线性变换,其中 a_{ij} 为常数. 设有两个线性变换

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3, \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3, \end{cases}$$
 (1)

$$\begin{cases} x_1 = b_{11}t_1 + b_{12}t_2, \\ x_2 = b_{21}t_1 + b_{22}t_2, \\ x_3 = b_{31}t_1 + b_{32}t_2. \end{cases}$$
 (2)

将(2)带入(1), 可得从 t_1, t_2 到 y_1, y_2 的线性变换:

$$\begin{cases} y_1 = (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31}) t_1 + (a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32}) t_2 \\ y_2 = (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31}) t_1 + (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32}) t_2 \end{cases}$$
(3)

我们把线性变换(3)叫做线性变换(1)与(2)的乘积,相应地把(3)所对应的矩阵定义为(1)与(2)所对应矩阵的乘积,即

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} \end{pmatrix}.$$

其规律是:

- 1. 第一个矩阵中取行向量,第二个矩阵中取列向量,将这个两个向量进行"点乘".(这也导致:第一个矩阵的列数必须等于第二个矩阵的行数.
- 2. 第一个矩阵中第 i 行向量与第二个矩阵中第 j 列向量的点乘,得到结果矩阵中 (i,j) 位置元素的值.

矩阵乘法引入的另一个途径: 线性方程组的表示

Step 1. 先定义行矩阵与列矩阵的乘法为两个向量的内积. 即对

$$m{A} = (a_1, a_2, \cdots, a_n), \quad m{x} = \left(egin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right)$$

有

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n.$$

Step 2. 再定义 $m \times n$ 矩阵与 $n \times 1$ 矩阵的乘法. 设线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

记

$$oldsymbol{A} = \left(egin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \ dots & dots & dots \ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{array}
ight), \quad oldsymbol{x} = \left(egin{array}{c} x_1 \ x_2 \ dots \ x_n \end{array}
ight), \quad oldsymbol{b} = \left(egin{array}{c} b_1 \ b_2 \ dots \ b_m \end{array}
ight),$$

定义

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

即 Ax 的第 i 个分量,是 A 的第 i 行与 x 的内积.则

$$Ax = b$$

成立等价于

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Step 3. 再定义 $m \times n$ 矩阵与 $n \times k$ 矩阵的乘法

设有矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$, $\mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times k}$. 矩阵 \mathbf{B} 各列分别记为列矩阵 \mathbf{b}_1 , \mathbf{b}_2 , \cdots , \mathbf{b}_k , 即 $\mathbf{B} = (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \cdots, \mathbf{b}_k)$

则乘积 AB 定义为

$$AB = A(b_1, b_2, \cdots, b_k) = (Ab_1, Ab_2, \cdots, Ab_k)$$

▶ 以后就用 Ax = b 表示一个普通的线性方程组. 而 Ax = b 本身还是一个矩阵方程. 矩阵方程的一般形式:

$$AX = B$$
.

矩阵乘法的理解

同样地,矩阵的乘法运算,也是抽象于实际,是因为两个矩阵会按照这一规律,映射到另外一个矩阵.这个乘法只不过是对这个对应法则的一种表述.这种运算既有实际背景(两个线性变换的乘积),又有实际用途(线性方程组的表示等).

矩阵加法是将对应位置元素相加,那么,矩阵乘法为什么不定义为将对应位置元素相乘?譬如

$$\left(\begin{array}{ccc} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{array}\right) \left(\begin{array}{ccc} c_1 & c_2 & c_3 \\ d_1 & d_2 & d_3 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{ccc} a_1c_1 & a_2c_2 & a_3c_3 \\ b_1d_1 & b_2d_2 & b_3d_3 \end{array}\right)$$

那要看这种运算有没有用处.如果有实际来源或用途,我们当然可以定义这个运算.事实上,已经有人定义了这种运算,称为阿达马乘积(Hadamard product), Hadamard 乘积可以用于图像压缩算法.

还有别的矩阵乘法,例如克罗内克乘积(Kronecker product). 给定任两个矩阵 \boldsymbol{A} 和 \boldsymbol{B} ,我们可以得到两个矩阵的直积,或称为克罗内克乘积 $\boldsymbol{A}\otimes\boldsymbol{B}$,其定义如下

$$\mathbf{A} \otimes \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11}B & a_{12}B & \cdots & a_{1n}B \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}B & a_{m2}B & \cdots & a_{mn}B \end{bmatrix}$$

当 A 是 $m \times n$ 矩阵,B 是 $p \times r$ 矩阵时, $A \otimes B$ 是 $mp \times nr$ 矩阵.克罗内克乘积可以用于解线性矩阵方程.

在 MATLAB 中,Hadamard 乘积用符号 .* 表示,克罗内克乘积 $A \otimes B$ 用 kron(A, B) 表示,普通矩阵乘法用 A * B 表示.

设矩阵
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$
, $B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}$

1. 逐元素乘积 (Hadamard 积):

$$A. * B = \begin{bmatrix} 5 & 12 \\ 21 & 32 \end{bmatrix}$$

2. 矩阵乘积:

$$A * B = \begin{bmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{bmatrix}$$

3. Kronecker 乘积:

$$kron(A, B) = \begin{bmatrix} 5 & 6 & 10 & 12 \\ 7 & 8 & 14 & 16 \\ 15 & 18 & 20 & 24 \\ 21 & 24 & 28 & 32 \end{bmatrix}$$

以上这些所谓的乘法和普通的矩阵乘法,都在描述两个矩阵按某种规律对应于新的矩阵,在这一点上,它们的地位和作用是一样的.只不过教材中所说的矩阵乘法,更加普遍,就把"乘法"这个名字给它优先命名了.它完全可以取一个别的什么名字,不叫矩阵乘法.

向量有数量积,向量积,混合积,并没有特意把哪一个命名为"乘法".一定要注意:可以叫"乘法"的运算有非常多种.千万不要认为:世界上只有一个乘法,并把矩阵乘法看做是这个"唯一乘法"在矩阵中的应用.

2.2 矩阵的分块及其运算

如果矩阵的行数和列数较大,分块可以简化计算.另外,分块也是研究矩阵的一个行之有效的方法.

2.2.1 矩阵的分块

有时候,我们用几条纵线和横线将矩阵分割为若干个小矩阵,这样就将大矩阵看作小矩阵 构成的矩阵,这时我们就得到了**分块矩阵**.

例 若将矩阵
$$A$$
 分块为 $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$,则得到四个子矩阵,即

$$A_{11} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$$
, $A_{12} = \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \end{pmatrix}$, $A_{21} = \begin{pmatrix} a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}$, $A_{22} = (a_{33})$.这样, A 就能表示为
$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$
.

矩阵分块实例

例 2.4 将
$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 & 5 & 7 \\ 5 & 8 & 6 & 0 & 9 \\ 3 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 7 & 9 \end{pmatrix}$$
 分块为 $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 & 5 & 7 \\ 5 & 8 & 6 & 0 & 9 \\ \hline 3 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 7 & 9 \end{pmatrix}$ 记
$$A_{11} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 8 \end{pmatrix}, \quad A_{12} = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 7 \\ 6 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$
$$A_{21} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \end{pmatrix}, \quad A_{22} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$
$$A_{31} = \begin{pmatrix} 4 & 3 \end{pmatrix}, \quad A_{32} = \begin{pmatrix} 5 & 7 & 9 \end{pmatrix}$$

则 A 可表为

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \\ A_{31} & A_{32} \end{pmatrix}$$

多种分块

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 & 5 & 7 \\ 5 & 8 & 6 & 0 & 9 \\ 3 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 7 & 9 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$

7

分块矩阵例子

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 \\ 2 & 5 & 8 & 11 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 \\ 2 & 5 & 8 & 11 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$

- 行的分隔方式为 3 = 1 + 2,
- 列的分隔方式为 4 = 3 + 1.

 $^{^{7}}$ 其中 $A_{11}, A_{12}, A_{21}, A_{22}$ 分别是 A 的分块. 根据不同的需要,可对一个矩阵进行不同的分块.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 \\ 2 & 5 & 8 & 11 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 \\ 2 & 5 & 8 & 11 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & B_{13} & B_{14} \end{pmatrix}$$

- 行的分隔方式为3=3,
- 列的分隔方式为 4 = 1 + 1 + 1 + 1.

准对角矩阵 设 A_1, A_2, \cdots, A_s 为方阵, 称分块矩阵

$$\begin{pmatrix} A_1 & & & \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_s \end{pmatrix}$$

为准对角矩阵,其中未写出来的分块是零矩阵.

2.2.2 分块矩阵的运算规则

设 A 与 B 为同型矩阵, 且采用相同的方式分块:

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1t} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{s1} & A_{s2} & \cdots & A_{st} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \cdots & B_{1t} \\ B_{21} & B_{22} & \cdots & B_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ B_{s1} & B_{s2} & \cdots & B_{st} \end{pmatrix}$$

则

$$A \pm B = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} & \cdots & C_{1t} \\ C_{21} & C_{22} & \cdots & C_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ C_{s1} & C_{s2} & \cdots & C_{st} \end{pmatrix}, C_{ij} = A_{ij} \pm B_{ij}, i = 1, 2, \cdots, s, j = 1, 2, \cdots, t$$

分块矩阵的加减法 对于两个分块矩阵,它们可以分块做加减法的条件是:

- 1. 两个矩阵的行和列的数目相等;
- 2. 两个矩阵的行和列的分隔方式相同.

设 A 分块为:

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1t} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{s1} & A_{s2} & \cdots & A_{st} \end{pmatrix}$$

且 $\mu \in \boldsymbol{P}$,则

$$\mu A = \begin{pmatrix} \mu A_{11} & \mu A_{12} & \cdots & \mu A_{1t} \\ \mu A_{21} & \mu A_{22} & \cdots & \mu A_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \mu A_{s1} & \mu A_{s2} & \cdots & \mu A_{st} \end{pmatrix}$$

分块矩阵的乘法 设矩阵 A 的列数与 B 的行数相等,把 A 与 B 分块为

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1t} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{s1} & A_{s2} & \cdots & A_{st} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \cdots & B_{1p} \\ B_{21} & B_{22} & \cdots & B_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ B_{t1} & B_{t2} & \cdots & B_{tp} \end{pmatrix}$$

且关于 $i=1,2,\cdots,s$, $k=1,2,\cdots,t$, $j=1,2,\cdots,p$, 分块 A_{ik} 的列数与 B_{kj} 的行数相同,即 $A_{ik}B_{kj}$ 有意义. 那么

$$AB = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} & \cdots & C_{1p} \\ C_{21} & C_{22} & \cdots & C_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ C_{s1} & C_{s2} & \cdots & C_{sp} \end{pmatrix}, C_{ij} = A_{i1}B_{1j} + A_{i2}B_{2j} + \cdots + A_{it}B_{tj}$$

两个分块矩阵可以分块相乘的要求是:

- 1. 第一个矩阵的列的数目等于第二个矩阵的行的数目;
- 2. 第一个矩阵的列的分隔方式等于第二个矩阵的行的分隔方式.

分块矩阵的转置 设 A 分块为

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1t} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{s1} & A_{s2} & \cdots & A_{st} \end{pmatrix}$$

则

$$A^{\mathrm{T}} = \begin{pmatrix} A_{11}^{\mathrm{T}} & A_{21}^{\mathrm{T}} & \cdots & A_{s1}^{\mathrm{T}} \\ A_{12}^{\mathrm{T}} & A_{22}^{\mathrm{T}} & \cdots & A_{s2}^{\mathrm{T}} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{1t}^{\mathrm{T}} & A_{2t}^{\mathrm{T}} & \cdots & A_{st}^{\mathrm{T}} \end{pmatrix}$$

一些特殊矩阵的性质

性质. 分块对角阵和分块对角阵的乘积还是分块对角阵. 即有

$$\begin{pmatrix} A_1 & & & \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_1 & & & \\ & B_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & B_n \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} A_1 B_1 & & & \\ & A_2 B_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_n B_n \end{pmatrix},$$

其中, A_i 和 B_i 是同阶的方阵, 对任何 $1 \leq i \leq n$.

性质. 分块上(下)三角阵和分块上(下)三角阵的乘积还是分块上(下)三角阵. 即有

$$\begin{pmatrix} A_1 & & & & \\ & A_2 & & * & \\ & & A_3 & & \\ & 0 & & \ddots & \\ & & & A_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_1 & & & & \\ & B_2 & & * & \\ & & B_3 & & \\ & 0 & & \ddots & \\ & & & & B_n \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} A_1B_1 & & & & \\ & A_2B_2 & & * & \\ & & & & & A_3B_3 & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & &$$

性质. 分块对角阵的逆矩阵还是分块对角阵. 即

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & & \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_n \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} A_1^{-1} & & & \\ & A_2^{-1} & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_n^{-1} \end{pmatrix}$$

其中要求 A_i 是可逆方阵, 对任何 $1 \leq i \leq n$.

注记. 分块对角阵的行列式等于对角线位置各子块的行列式的乘积, 既有 $|A| = |A_1| |A_2| \cdots |A_n|$. 分块矩阵的运算

分块矩阵的运算规则:在运算有意义的前提下,分块矩阵的运算方式与数字矩阵一致.

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ 1 & 0 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}, 计算 AB.$$

 \mathbf{R} 令 $A_1 = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$,则 $A = \begin{pmatrix} I & O \\ A_1 & I \end{pmatrix}$. 再将 B 做如下分块

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ 1 & 0 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \end{pmatrix}.$$

这样,
$$AB = \begin{pmatrix} I & O \\ A_1 & I \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_1 \\ A_1B_1 + B_2 \end{pmatrix}$$
. 而
$$A_1B_1 + B_2 = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 4 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

于是

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ -2 & 4 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

例 设

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 8 & 6 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 5 & 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$

计算 AB.

观察如何分块可以使得计算简便?

 \mathbf{M} 将 A, B 按下方式分块:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 8 & 6 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 5 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & O \\ A_{21} & E \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_{11} \\ B_{21} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} O \\ B_{21} \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} \\ A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11}O + OB_{21} \\ A_{21}O + EB_{21} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} O \\ B_{21} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$

例 2.5 设矩阵 $A = (a_{ij})_{m \times n}$, $B = (b_{ij})_{n \times l}$.

$$A = \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix}$$

则

$$AB = \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} A_1 B \\ A_2 B \\ \vdots \\ A_m B \end{pmatrix}$$

$$B = (B_1, B_2, \cdots, B_l)$$

则

$$AB = A(B_1, B_2, \cdots, B_l) = (AB_1, AB_2, \cdots, AB_l)$$

则

$$AB = \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix} (B_1, B_2, \cdots, B_l) = \begin{pmatrix} A_1 B_1 & A_1 B_2 & \cdots & A_1 B_l \\ A_2 B_1 & A_2 B_2 & \cdots & A_2 B_l \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_m B_1 & A_m B_2 & \cdots & A_m B_l \end{pmatrix}$$

例 2.6 设 A 为实数域 R 上的矩阵,证明 A = O 的充分必要条件是 $A^{T}A = O$. 证明 必要性显然成立,只证明充分性. 设 $A = (a_{ij})_{m \times n}$.

(1) 把矩阵 A 按列分块:

$$A = (A_1, A_2, \cdots, A_n)$$

其中

$$A_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}, \ j = 1, 2, \cdots, n$$

(2) 则

$$A^{\mathrm{T}} = \begin{pmatrix} A_1^{\mathrm{T}} \\ A_2^{\mathrm{T}} \\ \vdots \\ A_n^{\mathrm{T}} \end{pmatrix}, \ A_j^{\mathrm{T}} = (a_{1j}, a_{2j}, \cdots, a_{mj})$$

$$A^{\mathrm{T}}A = \begin{pmatrix} A_{1}^{\mathrm{T}} \\ A_{2}^{\mathrm{T}} \\ \vdots \\ A_{n}^{\mathrm{T}} \end{pmatrix} (A_{1}, A_{2}, \cdots, A_{n}) = \begin{pmatrix} A_{1}^{\mathrm{T}}A_{1} & A_{1}^{\mathrm{T}}A_{2} & \cdots & A_{1}^{\mathrm{T}}A_{n} \\ A_{2}^{\mathrm{T}}A_{1} & A_{2}^{\mathrm{T}}A_{2} & \cdots & A_{2}^{\mathrm{T}}A_{n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{n}^{\mathrm{T}}A_{1} & A_{n}^{\mathrm{T}}A_{2} & \cdots & A_{n}^{\mathrm{T}}A_{n} \end{pmatrix}$$

(3) 因为

$$A^{\mathrm{T}}A = O$$

所以

$$A_i^{\mathrm{T}} A_j = a_{1j}^2 + a_{2j}^2 + \dots + a_{mj}^2 = 0, \ j = 1, 2, \dots, n$$

故

$$a_{1j} = a_{2j} = \dots = a_{mj} = 0, \ j = 1, 2, \dots, n$$

即

$$A = O$$

例 若 AB = O, 那么 B 的每一列都是齐次方程组 Ax = 0 的解.

证 对 B 按列分块为 $B = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)$, 那么

$$O = AB = A(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = (A\beta_1, A\beta_2, \dots, A\beta_n)$$

于是,对每个 i,都有

$$A\beta_i = 0,$$

可见 B 的每个列都是 Ax = 0 的解.

例 设 $m \times n$ 矩阵 $A = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$,求 AA^T 和 A^TA .

$$\mathbf{\cancel{M}} \ AA^T = (\alpha_1, \ \alpha_2, \ \cdots, \alpha_n) \begin{pmatrix} \alpha_1^T \\ \alpha_2^T \\ \vdots \\ \alpha_n^T \end{pmatrix} = \alpha_1 \alpha_1^T + \alpha_2 \alpha_2^T + \cdots + \alpha_n \alpha_n^T.$$

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} \alpha_1^T \\ \alpha_2^T \\ \vdots \\ \alpha_n^T \end{pmatrix} (\alpha_1, \ \alpha_2, \ \cdots, \alpha_n) = \begin{pmatrix} \alpha_1^T \alpha_1 & \alpha_1^T \alpha_2 & \cdots & \alpha_1^T \alpha_n \\ \alpha_2^T \alpha_1 & \alpha_2^T \alpha_2 & \cdots & \alpha_2^T \alpha_n \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \alpha_n^T \alpha_1 & \alpha_n^T \alpha_2 & \cdots & \alpha_n^T \alpha_n \end{pmatrix}.$$

2.3 可逆矩阵

因为矩阵的运算没有除法,引入矩阵的"逆",在一定程度上可以代替除法.

思路

矩阵有加法,减法,乘法,矩阵有没有除法呢? 如果类似实数定义矩阵的除法,则

$$AX = B$$
, $XA = B$

的解都是

$$X = \frac{B}{A}$$

而事实上,以后我们会看到,这两个方程的解一般不相同. A 可逆时,两个方程的解分别是

$$X = A^{-1}B, \quad X = BA^{-1}$$

而矩阵乘法不满足交换律,一般 $A^{-1}B \neq BA^{-1}$.

◆ 一句话: 矩阵没有除法. 根本原因是因为矩阵乘法不满足交换律. 通过逆矩阵,完成了乘法的逆运算,实现了除法的功能.

我们来回顾一下一元一次方程的详细解答过程:

$$ax = b$$

$$a^{-1}(ax) = a^{-1}b$$

$$(a^{-1}a)x = a^{-1}b$$

$$1x = a^{-1}b$$

$$x = a^{-1}b$$

再来看看现在的二元一次方程组:

$$\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ x + 2y = 7 \end{cases}$$

我们希望模仿前面的解法. 因此设 $A=\begin{pmatrix}2&3\\1&2\end{pmatrix}$, $X=\begin{pmatrix}x\\y\end{pmatrix}$, $B=\begin{pmatrix}4\\7\end{pmatrix}$. 此时原来的方程组变成:

$$AX = B$$

假设存在一个矩阵 A^{-1} , 那么应该有 $A^{-1}A = I$. 则有

$$AX = B$$

$$A^{-1}(AX) = A^{-1}B$$

$$(A^{-1}A)X = A^{-1}B$$

$$IX = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B$$

实际上,我们确实可以找到满足上面条件的 $A^{-1}=\begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$,从而得到方程组的解:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = X = A^{-1}B = \begin{pmatrix} -13 \\ 10 \end{pmatrix}.$$

注记. • 在数域 P 上,如果 $a,b \in P$,且

$$ab = 1 \ (ba = 1)$$

那么 a,b 互为逆元.

• 在 $P^{n\times n}$ 上,关于任意 $A \in P^{n\times n}$,总有

$$AE = EA = A$$

因此,单位矩阵 E 在 $P^{n\times n}$ 中的地位相当于 1 在 P 中的地位.

• 于是, 在 $P^{n \times n}$ 中可仿照数域 P 中引入可逆矩阵这一概念.

2.3.1 逆矩阵的定义和性质

可逆矩阵 定义 2.5 设 A 为 n 阶方阵, 若存在 n 阶方阵 B, 使得

$$AB = BA = E$$

则称 A 为可逆矩阵 (invertible matrix) (或非奇异矩阵), B 为 A 的逆矩阵 (inverse).

- 可逆矩阵的逆矩阵是唯一的;

证明: 若 B 和 C 都是可逆矩阵 A 的逆矩阵, 则

$$AB = BA = E, AC = CA = E$$

于是

$$B = BE = B(AC) = (BA)C = EC = C$$

• 记可逆矩阵 A 的唯一逆矩阵为 A^{-1} , 则

$$AA^{-1} = A^{-1}A = E$$

注记 1. 1. 只有方阵才可能有逆矩阵;不是方阵,肯定不可逆.

- 2. 记号 A^{-1} 是一个特定的记号,不要错写为 $\frac{1}{4}$.
- 3. 在本课程中 $\frac{1}{A}$, $\frac{B}{A}$ 是错误的表达,不具备任何含义.

例 对角矩阵的逆矩阵还是对角矩阵,即如果矩阵

$$A = \left(\begin{array}{ccc} a_1 & & & \\ & a_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_n \end{array}\right),$$

则它的逆矩阵为(假设各个 a_i 均不为零)

$$B = \begin{pmatrix} a_1^{-1} & & & \\ & a_2^{-1} & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_n^{-1} \end{pmatrix}.$$

存在着不可逆的矩阵(因此,我们无法给矩阵定义除法)

例 如下矩阵是不可逆的 $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ 是不可逆的,因为:任取二阶方阵 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$,则 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ (0 $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$) = $\begin{pmatrix} b & b \\ d & d \end{pmatrix}$ 不可能是单位矩阵.

可逆矩阵的性质

性质 2.3 设 A 和 B 是同阶可逆矩阵,则 AB 和 A^{T} 均可逆,且

1.
$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$
;

2.
$$(A^{\mathrm{T}})^{-1} = (A^{-1})^{\mathrm{T}};$$

3.
$$(A^{-1})^{-1} = A$$
;

4. 若数
$$\mu \neq 0$$
, 则 μA 可逆, 且 $(\mu A)^{-1} = \frac{1}{\mu} A^{-1}$;

5.
$$|A^{-1}| = |A|^{-1}$$

由于矩阵的乘法是不满足交换律的,因此在对矩阵方程中写矩阵逆的时候需要注意矩阵的位置.

例 假设 A, B 可逆, 则有

1.
$$AX = C \Rightarrow X = A^{-1}C$$
,

$$2. \ XA=C \Rightarrow X=CA^{-1},$$

3.
$$AXB = C \Rightarrow X = A^{-1}CB^{-1}$$
,

4.
$$XAB = C \Rightarrow X = CB^{-1}A^{-1}$$
,

5.
$$ABX = C \Rightarrow X = B^{-1}A^{-1}C$$
.

2.3.2 矩阵可逆的充要条件

矩阵可逆的必要条件

- 数 $a \in \mathbf{P}$ 有逆元的充分必要条件是 $a \neq 0$.
- 矩阵是否有类似的性质?

性质 若矩阵 A 可逆,则 $|A| \neq 0$. 8

证明 因为 A 可逆,所以存在方阵 B,使得

$$AB = E$$

于是

$$|A||B| = |AB| = |E| = 1$$

 $[\]overline{}^{8}$ 后面将证明 $|A| \neq 0$ 也是矩阵 A 可逆的充分必要条件.

故 $|A| \neq 0$.

伴随矩阵 定义 2.6 设方阵

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

且 A_{ij} 为行列式 |A| 的元素 a_{ij} 的代数余子式, $i,j=1,2,\cdots,n$. 称矩阵

$$A^* = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

为 A 的伴随矩阵 (A 的代数余子式矩阵的转置).

在伴随矩阵 A^* 的表达式中,元素 A_{ij} 不是处在第 i 行第 j 列,而是处在第 j 行第 i 列.

例如,
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$
 的伴随矩阵是 $\mathbf{A}^* = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$.

👉 伴随矩阵为什么这样定义? 是因为 AA^* 或 A^*A 会得到一个非常漂亮的结果.

矩阵可逆的充分必要条件 定理 2.2 方阵 A 可逆的充分必要条件是 $|A| \neq 0$. 当 A 可逆时,有

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^*$$

证明 充分性. 根据行列式展开性质, 有

$$AA^* = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} |A| & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & |A| & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & |A| \end{pmatrix} = |A|E$$

因为 $|A| \neq 0$,所以有

$$A\left(\frac{1}{|A|}A^*\right) = E$$

同理可得

$$\left(\frac{1}{|A|}A^*\right)A = E$$

由定义 A 可逆,且

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^*$$

根据前面内容, 我们已经证明了必要性.

上例中满足 $AA^* = A^*A = |A|E$ 的伴随矩阵 A^* , 有以下结论:

- 1. A和 A* 可交换.
- 2. 伴随可以理解为陪伴的意思. 从数学的角度看,即 A 具有的性质, A^* 也具有. 比如对称,可逆,正交,正定等.
 - 若 A 不可逆, 则 A* 也不可逆.
 - 若 A 可逆, 则 A* 也可逆.

伴随矩阵的贡献: 从理论上给出了求逆矩阵的方法.

这一点和克拉默法则相似:理论意义重大,但实际计算中并不使用.

之前我们谈到: 当 AB = AC, 且 $A \neq O$ 时, 不能得到 B = C.

当 $|\mathbf{A}| \neq 0$ 时,

1.
$$AB = O \Longrightarrow B = O$$
:

2.
$$AB = AC \Longrightarrow B = C$$
.

现在给出其证明.

 $|A| \neq 0$, 即 A 可逆. 在 AB = O 两边左乘以 A^{-1} , 得

$$\mathbf{A}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{O}$$

即

$$B = O$$
.

同理,在 AB = AC 两边左乘以 A^{-1} ,得

$$B = C$$

性质. 1. 若 A 可逆,则 A^* 也可逆,且

$$A^* = |A|A^{-1}, \quad (A^*)^{-1} = (A^{-1})^* = \frac{1}{|A|}A.$$

2.
$$|\mathbf{A}^*| = |\mathbf{A}|^{n-1}$$
.

3.
$$(k\mathbf{A})^* = k^{n-1}\mathbf{A}^*$$
.

4.
$$(\mathbf{A}^*)^T = (\mathbf{A}^T)^*$$
.

分析: 关于伴随矩阵, 要抓住重要公式

$$AA^* = A^*A = |A|I.$$

上述公式并不要求 A 可逆. A 可逆时,有

$$\boldsymbol{A}^{-1} = \frac{1}{|\boldsymbol{A}|} \boldsymbol{A}^*.$$

证 1: 已知 \boldsymbol{A} 可逆,在 $\boldsymbol{A}^*\boldsymbol{A} = |\boldsymbol{A}|\boldsymbol{I}$ 两边右乘 \boldsymbol{A}^{-1} ,得

$$\boldsymbol{A}^* = |\boldsymbol{A}|\boldsymbol{A}^{-1}$$

已知 \boldsymbol{A} 可逆,则 $|\boldsymbol{A}| \neq 0$,且 \boldsymbol{A}^{-1} 可逆,知 $\boldsymbol{A}^* = |\boldsymbol{A}|\boldsymbol{A}^{-1}$ 可逆,且

$$(A^*)^{-1} = (|A|A^{-1})^{-1} = \frac{1}{|A|}A$$

下面证明

$$\left(\boldsymbol{A}^{-1}\right)^* = \frac{1}{|\boldsymbol{A}|} \boldsymbol{A}$$

将公式 $A^*A = |A|I$ 中的 A 替换为 A^{-1} , 得

$$\left(\boldsymbol{A}^{-1}\right)^{*}\boldsymbol{A}^{-1}=\left|\boldsymbol{A}^{-1}\right|\boldsymbol{I}$$

两边右乘 A,得

$$\left(\boldsymbol{A}^{-1}\right)^* = \left|\boldsymbol{A}^{-1}\right| \boldsymbol{A} = \frac{1}{|\boldsymbol{A}|} \boldsymbol{A}.$$

证 2: 由 $AA^* = |A|I$, 取行列式得到:

$$|A||A^*| = ||A|I| = |A|^n.$$

若 $|\mathbf{A}| \neq 0$,则 $|\mathbf{A}^*| = |\mathbf{A}|^{n-1}$.

若 |A| = 0,则 $|A^*| = 0$,此时命题也成立.

证 3: 矩阵 \boldsymbol{A} 在 (i,j) 位置的元素对应的代数余子式记为 \boldsymbol{A}_{ij} ,则矩阵 $k\boldsymbol{A}$ 在 (i,j) 位置的元素对应的代数余子式为

$$(-1)^{i+j} \begin{vmatrix} ka_{11} & \cdots & ka_{1,j-1} & ka_{1,j+1} & \cdots & ka_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ ka_{i-1,1} & \cdots & ka_{i-1,j-1} & ka_{i-1,j+1} & \cdots & ka_{i-1,n} \\ ka_{i+1,1} & \cdots & ka_{i+1,j-1} & ka_{i+1,j+1} & \cdots & ka_{i+1,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ ka_{n1} & \cdots & ka_{n,i-1} & ka_{n,i+1} & \cdots & ka_{nn} \end{vmatrix} = k^{n-1} \mathbf{A}_{ij},$$

故

$$(k\mathbf{A})^* = \begin{pmatrix} k^{n-1}\mathbf{A}_{11} & k^{n-1}\mathbf{A}_{21} & \cdots & k^{n-1}\mathbf{A}_{n1} \\ k^{n-1}\mathbf{A}_{12} & k^{n-1}\mathbf{A}_{22} & \cdots & k^{n-1}\mathbf{A}_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ k^{n-1}\mathbf{A}_{1n} & k^{n-1}\mathbf{A}_{2n} & \cdots & k^{n-1}\mathbf{A}_{nn} \end{pmatrix} = k^{n-1}\mathbf{A}^*.$$

证 4: 由伴随矩阵的定义知

$$(m{A}^*)^{
m T} = \left(egin{array}{cccc} m{A}_{11} & m{A}_{12} & \cdots & m{A}_{1n} \ m{A}_{21} & m{A}_{22} & \cdots & m{A}_{2n} \ dots & dots & dots \ m{A}_{n1} & m{A}_{n2} & \cdots & m{A}_{nn} \end{array}
ight).$$

用 M_{ij} , A_{ij} 分别表示 A 中元素 a_{ij} 的余子式,代数余子式. 注意: 划去 A^{T} 的第 i 行,第 j 列,意味着在 A 中划去第 j 行,第 i 列,则矩阵 A^{T} 在 (i,j) 位置元素的余子式为 M_{ji} . 则 A^{T} 在 (i,j) 位置的元素 a_{ji} 对应的代数余子式为 A_{ji} . 从而伴随矩阵 $(A^{T})^{*}$ 在 (i,j) 位置的元素为 A_{ij} ,得证 $(A^{*})^{T} = (A^{T})^{*}$.

例 求二阶矩阵 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ 的逆矩阵.

解: 因为

$$A_{11} = (-1)^{1+1}d = d,$$
 $A_{12} = (-1)^{1+2}c = -c,$
 $A_{21} = (-1)^{2+1}b = -b,$ $A_{22} = (-1)^{2+2}a = a.$

故

$$A^* = \left(\begin{array}{cc} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{array}\right) = \left(\begin{array}{cc} d & -b \\ -c & a \end{array}\right)$$

所以当 $|A| = ad - bc \neq 0$ 时,有

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^* = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}.$$

请记住这个公式.

例 2.7 设

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

判断方阵 A 是否可逆, 若可逆, 求其逆矩阵.

解 (1)

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 2$$

故 A 可逆.

(2) 行列式 |A| 的元素的余子式:

$$M_{11} = 2,$$
 $M_{12} = 3,$ $M_{13} = 2$
 $M_{21} = -6,$ $M_{22} = -6,$ $M_{23} = -2$
 $M_{31} = -4,$ $M_{32} = -5,$ $M_{33} = -2$

行列式 |A| 的元素的代数余子式:

$$A_{11} = M_{11} = 2,$$
 $A_{12} = -M_{12} = -3,$ $A_{13} = M_{13} = 2$
 $A_{21} = -M_{21} = 6,$ $A_{22} = M_{22} = -6,$ $A_{23} = -M_{23} = 2$
 $A_{31} = M_{31} = -4,$ $A_{32} = -M_{32} = 5,$ $A_{33} = M_{33} = -2$

伴随矩阵

$$A^* = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 6 & -4 \\ -3 & -6 & 5 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

逆矩阵

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^* = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 6 & -4 \\ -3 & -6 & 5 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ -\frac{3}{2} & -3 & \frac{5}{2} \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

例设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$
,求 $(A^*)^{-1}$

解 由于 $\det A = 2 \neq 0$,所以 A 和 A^* 都可逆,于是我们在 $AA^* = (\det A)I$ 两边同时取逆 矩阵,可得:

$$(A^*)^{-1}A^{-1} = \frac{1}{\det A}I.$$

因此,

$$(A^*)^{-1} = \frac{1}{\det A} A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix}.$$

例 已知 3 阶方阵 A 的行列式 $|A| = \frac{1}{27}$. 求行列式 $|(3A)^{-1} - 27A^*|$ 的值.

解:由于 $|A| = \frac{1}{27} \neq 0$,所以A可逆.注意到 $A^* = |A|A^{-1} = \frac{1}{27}A^{-1}$,有

$$\left| (3A)^{-1} - 27A^* \right| = \left| \frac{1}{3}A^{-1} - 27|A|A^{-1} \right| = \left| -\frac{2}{3}A^{-1} \right|.$$

又因为 $|A^{-1}|$ 为 3 阶行列式,所以

$$\left| -\frac{2}{3}A^{-1} \right| = \left(-\frac{2}{3} \right)^3 \left| A^{-1} \right| = -\frac{8}{27} \frac{1}{|A|} = -8.$$

因此

$$\left| (3A)^{-1} - 27A^* \right| = -8.$$

例 设 A, B 均为 n 阶矩阵,且 |A|=2, |B|=3,试求 $|A^{-1}B^*-A^*B^{-1}|$.

解: 由题设可知 A, B 均可逆,所以 $A^* = |A|A^{-1}$, $B^* = |B|B^{-1}$. 因此 $|A^{-1}B^* - A^*B^{-1}| = \det (|B|A^{-1}B^{-1} - |A|A^{-1}B^{-1})$ $= \det (A^{-1}B^{-1}) = |A^{-1}| |B^{-1}|$ $= \frac{1}{|A||B|} = \frac{1}{6}.$

方阵可逆的另一充分条件及逆矩阵 推论 2.1 若 A 与 B 为同阶方阵,且 AB = E,则 A 与 B 均可逆,且

$$A^{-1} = B, B^{-1} = A$$

证明 由 AB = E, 可得

$$|A||B| = |AB| = |E| = 1$$

于是 $|A| \neq 0, B| \neq 0$, 故 A, B 可逆.

由 AB = E, 有

$$A^{-1}AB = A^{-1}$$

即 $A^{-1} = B$.

同理可得 $B^{-1} = A$.

例 设
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, 计算 AB 和 BA .

注记· 在这个例子中,AB 为单位阵,但是 BA 不是单位阵. 因此,我们一般不考虑非方阵的逆矩阵.

例 已知 $A^2 + 2A + E = 0$,求证: $A^{-1} = -A - 2E$.

证: 由 $A^2 + 2A + E = 0$, 可得 $-A^2 - 2A = E$, 即有

$$A(-A - 2E) = E$$

所以

$$A^{-1} = -A - 2E.$$

例 已知方阵 A 满足等式

$$2A^2 - 3A + 4I = O,$$

证明 A 可逆,并求出它的逆.

解 将方程改写:

$$A(2A - 3I) = -4I.$$

两侧同乘 $-\frac{1}{4}$:

$$-\frac{1}{4}A(2A - 3I) = I.$$

即

$$A(-\frac{1}{4}(2A - 3I)) = I.$$

这表明 A 可逆,且其逆矩阵为: $A^{-1} = -\frac{1}{4}(2A - 3I)$.

例 设 A 是三阶方阵,且 $\det A = \frac{1}{3}$,求 $\det((2A)^{-1} - 3A^*)$.

解 先化简

$$(2A)^{-1} - 3A^* = \frac{1}{2}A^{-1} - 3(\det A)A^{-1} = -\frac{1}{2}A^{-1},$$

再求值:

$$\det((2A)^{-1} - 3A^*) = \det\left(-\frac{1}{2}A^{-1}\right) = \left(-\frac{1}{2}\right)^3 \det(A^{-1}) = -\frac{1}{8}\frac{1}{\det A} = -\frac{3}{8}.$$

例设
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & -2 & 7 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$
 , $B = \begin{pmatrix} 4 & 9 & 5 \\ 0 & 1 & -7 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. 求 $\det(AB^T)$, $\det(A+B)$, $\det(2A)$, $\det(A^{-1})$, $\det(2A^2B^{-1})$.

解 可以算出 $\det A = 6$, $\det B = 8$. 于是,

- $\det(AB^T) = \det A \det B = 48$.
- $\det(A+B) = \begin{vmatrix} 5 & 11 & 9 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 5.$
- $\det(2A) = 2^3 \det A = 48$.
- $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A} = \frac{1}{6}$.
- $\det(2A^2B^{-1}) = 2^3(\det A)^2 \frac{1}{\det B} = 36.$

准对角矩阵的逆矩阵

例 2.8 设 A_1, A_2, \cdots, A_s 为可逆方阵. 证明准对角矩阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & & \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_s \end{pmatrix}$$

可逆,且

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} A_1^{-1} & & & \\ & A_2^{-1} & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_s^{-1} \end{pmatrix}$$

证明

$$\begin{pmatrix} A_1 & & & \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1^{-1} & & \\ & A_2^{-1} & & \\ & & & \ddots & \\ & & & A_s^{-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E_{k_1} & & & \\ & E_{k_2} & & \\ & & & \ddots & \\ & & & E_{k_s} \end{pmatrix} = E$$

其中 $E_{k_1}, E_{k_2}, \cdots, E_{k_s}$ 分别是与 A_1, A_2, \cdots, A_s 同阶的单位矩阵,从而 A 可逆,且 $A^{-1}=$

$$\begin{pmatrix} A_1^{-1} & & & \\ & A_2^{-1} & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_s^{-1} \end{pmatrix}.$$

矩阵分块为准对角矩阵求逆矩阵

例 2.9 求 A⁻¹, 其中

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

解 把 A 按如下方式分块成准对角矩阵:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

记

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}, \ A_2 = 1, \ A_3 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

由于

$$A_1^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, A_2^{-1} = 1, A_3^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$$

故

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} A_1^{-1} & & & \\ & A_2^{-1} & \\ & & A_3^{-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & -2 \end{pmatrix}$$

例 2.10 设 A 为例 2.7 中的可逆矩阵, 矩阵 B 及 C 为

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \ C = ABA^{-1}$$

求 C^k , 其中 k 是大于 1 的自然数.

 \mathbf{M} 因为 B 是对角矩阵,容易得出

$$B^k = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1^k & 0 \\ 0 & 0 & 2^k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2^k \end{pmatrix}$$

又

$$C^{k} = (ABA^{-1})(ABA^{-1})(ABA^{-1}) \cdots (ABA^{-1})(ABA^{-1})$$

$$= AB(A^{-1}A)B(A^{-1}A)BA^{-1} \cdots AB(A^{-1}A)BA^{-1}$$

$$= ABEBEBE \cdots BEBA^{-1}$$

$$= ABBB \cdots BBA^{-1}$$

$$= AB^{k}A^{-1}$$

所以

$$C^{k} = AB^{k}A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2^{k} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 6 & -4 \\ -3 & -6 & 5 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 3 \times 2^{k} - 3 & 3 \times 2^{k} - 6 & -3 \times 2^{k} + 5 \\ 2^{k} - 3 & 2^{k} - 6 & -2^{k} + 5 \\ 3 \times 2^{k} - 6 & 3 \times 2^{k} - 12 & -3 \times 2^{k} + 10 \end{pmatrix}$$

用逆矩阵来证明克拉默法则

证明: 改写方程组为矩阵方程 $AX = \beta$, 由 $|A| \neq 0$ 得 A 可逆, 则 $A^{-1}AX = A^{-1}\beta$, 即 $X = A^{-1}\beta$,代入方程 $AX = AA^{-1}\beta = \beta$,即 $X = A^{-1}\beta$ 是方程的解. 又根据逆矩阵的唯一性,知 $X = A^{-1}\beta$ 是方程组的唯一的解向量.

由逆矩阵的计算公式 $A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^*$, 有 $X = A^{-1}\beta = \frac{1}{|A|}A^*\beta$, 即

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} b_1 A_{11} + \cdots + b_n A_{n1} \\ b_1 A_{12} + \cdots + b_n A_{n2} \\ \vdots \\ b_1 A_{1n} + \cdots + b_n A_{nn} \end{pmatrix}$$

也就是说

$$x_j = \frac{1}{|A|} (b_1 A_{1j} + b_2 A_{2j} + \dots + b_n A_{nj}) = \frac{1}{|A|} |A_j| (j = 1, 2, \dots, n)$$

小结

判断是否存在方阵
$$B$$
使得 简化为 是否存在方阵 B 使得 $AB = BA = E$ \Rightarrow $AB = E$

公式

$$\boldsymbol{A}^{-1} = \frac{1}{|\boldsymbol{A}|} \boldsymbol{A}^*$$

从理论上给出了求 A^{-1} 的方法,但因计算量较大,实际计算中并不使用此方法.下一节将给出一种简单实用的方法:用矩阵的初等变换,求逆矩阵.

➡ 因为伴随矩阵的理论重要性,关于伴随矩阵的全部内容要非常清楚.

2.3.3 逆矩阵的应用

逆矩阵的应用

甲方向乙方发送指令,双方做了以下两个约定.

(1) 26 个英文字母与数字之间的对应关系如下:

(2) 将指令中从左至右每3个字母分成一组,排成一列,将这些列构成矩阵.

若要发出指令 ACTION, 根据约定, 此信息的编码是 1,3,20;9,15,14. 可以写成一个矩阵

(明文):
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ 3 & 15 \\ 20 & 14 \end{pmatrix}$$
.

取一个三阶方阵(密钥):
$$m{B}=\left(egin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{array}
ight)$$
 进行加密,发送密文:

$$\boldsymbol{B}\boldsymbol{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ 3 & 15 \\ 20 & 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 67 & 81 \\ 44 & 52 \\ 43 & 43 \end{pmatrix} = \boldsymbol{C}.$$

收到密文信息 C 后,再通过约定的方式解密.

如何解密? 这是逆矩阵的应用问题,明文 $A = B^{-1}C$.

2.4 初等变换和初等矩阵

矩阵的初等变换是讨论矩阵的一个有力工具,在矩阵理论中有广泛的应用.

2.4.1 矩阵的初等变换

矩阵的初等变换

定义 2.7 称矩阵的以下三种变换为矩阵的初等行(列)变换:

- 1. 交换矩阵的两行(列);
- 2. 用非零数乘矩阵的某一行(列);
- 3. 将某一行(列)的倍数加到另一行(列).

矩阵的初等行变换与初等列变换统称为矩阵的初等变换.

高斯消元法的过程体现为对增广矩阵做初等行变换.

矩阵等价 定义 2.8 若矩阵 A 可通过一系列初等变换化为矩阵 B,则称矩阵 A 与 B 等价,记为 $A \sim B$ (有时也记为 $A \cong B$).

- 如果 A 经过有限次行初等变换可以得到矩阵 B,那么就说 A 和 B 是 <mark>行等价的</mark>,记作 $A \overset{r}{\sim} B$ (或 $A \overset{r}{\cong} B$).
- 如果 A 经过有限次列初等变换可以得到矩阵 B,那么就说 A 和 B 是 列等价的,记作 $A \overset{c}{\sim} B$ (或 $A \overset{c}{\cong} B$).

矩阵等价的性质

- 1. 自反性: $A \sim A$;
- 2. **对称性**: 若 $A \sim B$, 则 $B \sim A$;
- 3. 传递性: 若 $A \sim B$,且 $B \sim C$,则 $A \sim C$.

证明 性质 (1) 与 (3) 显然. 性质 (2) 基于如下事实:

对矩阵 A 施行一次初等变换得到 B, 那么对矩阵 B 施行一次同一种初等变换又可得到 A. 以初等行变换为例:

- (1) 若交换 A 的第 i 行与第 j 行得到 B, 那么交换 B 的第 i 行与第 j 行又得到 A;
- (2) 若把 A 的第 i 行乘以非零数 μ 得到 B, 把 B 的第 i 行乘以 $1/\mu$ 得到 A;
- (3) 若把 A 的第 i 行乘以数 ν 加到第 i 行得到 B, 那么把 B 的第 i 行乘以数 $-\nu$ 加到第 i 行又得到 A.

等价标准形(也称为相抵标准形) 定理 2.3 任一矩阵 $A=(a_{ij})_{m\times n}$ 均与形如 $J=\left(\begin{array}{cc}E_r&O_{r\times (n-r)}\\O_{(m-r)\times r}&O_{(m-r)\times (n-r)}\end{array}\right)$

$$J = \begin{pmatrix} E_r & O_{r \times (n-r)} \\ O_{(m-r) \times r} & O_{(m-r) \times (n-r)} \end{pmatrix}$$

例如
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\frac{0}{0} & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

证明 (1) A = O 时显然成立,现设 $A \neq O$. 经行或列的交换, A 可化为左上角元素不为零 的矩阵,所以不妨设 $a_{11} \neq 0$.

(2) 进行初等变换:

$$A \xrightarrow[c_{i}-(a_{11}^{-1}a_{1j})c_{1}, j=2,3,\cdots,n]{} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & & & \\ \vdots & & A_{1} & \\ 0 & & & \end{pmatrix}$$

其中 A_1 是 $(m-1) \times (n-1)$ 型矩阵

(3) 对 A_1 重复上述步骤可得 A 的等价标准形为 J.

例子. 3×4 矩阵的等价标准形有如下几种

求矩阵的等价标准形的步骤如下:

- 将 a_{11} 变为 1, 再将 r_1 和 c_1 的其他元素变为 0
- 将 a_{22} 变为 1, 再将 r_2 和 c_2 的其他元素变为 0

化等价标准形例题

例 2.11 设

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 2 & 5 \\ 2 & 2 & 6 & 7 \\ 2 & 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

用初等变换将矩阵 A 化为等价标准形.

解 对矩阵 A 施行初等变换:

$$A \xrightarrow{r_{2}-r_{1}, r_{3}-2r_{1}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{c_{2}-c_{1}, c_{3}-3c_{1}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{r_{4}-r_{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{c_{3}+\frac{1}{2}c_{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\frac{1}{2}r_{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{c_{2}\leftrightarrow c_{4}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

最后一个矩阵即是 A 的等价标准形.

行阶梯形

应用矩阵的初等变换时,有时只能对矩阵施行初等行变换或初等列变换. 现在考虑对矩阵 只施行初等行变换或只施行初等列变换时,矩阵的等价形式.

定义 2.9 称矩阵 $F = (d_{ij})_{m \times n}$ 为行阶梯形矩阵,简称行阶梯形,若 F 的第 1 至第 r 行 $(1 \le r \le m)$ 不全为零,其余行全为零,且第 1 至第 r 行的首非零元素 $d_{1j_1}, d_{2j_2}, \cdots, d_{rj_r}$ 的列标满足: $j_1 < j_2 < \cdots < j_r$. 9

例

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 3 & 5 & 2 & 3 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 5 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

行最简形 定义 2.10 若矩阵 $G = (d_{ij})_{m \times n}$ 为行阶梯形矩阵,且从第 1 至第 r 行的首非零元素全为 1,它所在列的其它元素均为 0,则称 G 为行最简形矩阵,简称行最简形. ¹⁰ 例

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 0 & 0 & -11 & -12 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 5 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

⁹行阶梯形的特征: 可画出一条阶梯线, 阶梯线的横向线的下方元素全为 0, 竖线右边元素非 0(台阶竖线的长度只有 1 行, 横线的长度无约束.)

 $^{^{10}}$ 行最简形矩阵就是其每一行的第一个非零元素为 1,它所在列的其它元素均为 0 的矩阵.

列阶梯形矩阵和列最简形矩阵可以类似地定义.

例

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

A 和 B 都是行阶梯形矩阵, 但 A 也是行最简形矩阵, 而 B 不是.

$$A_{1} = \begin{pmatrix} 0 & \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \qquad A_{2} = \begin{pmatrix} \boxed{1} & \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & \boxed{1} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$A_{3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \qquad A_{4} = \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1 & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

上列矩阵中, 是行阶梯形, 是行最简形.

行(列)初等变换的等价标准形

定理 2.4 对任意一个矩阵施行初等行(列)变换,可将其等价地化为行(列)阶梯形矩阵,进而可等价地化为行(列)最简形矩阵.¹¹

- 1. 由本章引例知,解方程组只需把增广矩阵化为行最简形.
- 2. 对于矩阵 $A_{m\times n}$ 的行最简形再施以初等列变换,总可以化为标准形 $F = \begin{pmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. 特点: 左上角是一个单位矩阵,其余元素全为零. 标准形由 m, n, r 三个数完全确定,r 是非零行的行数.
- 3. 所有与 A 等价的矩阵组成一个集合,标准形 F 是其中结构最简单的矩阵

例 2.12 设

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 2 & 5 \\ 2 & 2 & 6 & 7 \\ 2 & 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

将矩阵 A 化为行阶梯形矩阵和行最简形矩阵.

 \mathbf{M} 对矩阵 A 施行 \mathbf{M} 等行变换,化为行阶梯形矩阵:

$$A \xrightarrow[r_4-2r_1]{r_4-2r_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow[r_4-r_2]{\frac{1}{5}r_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

¹¹定理的证明类似于定理 2.3 的证明.

进一步施行**初等行变换**,将 A 化为行最简形矩阵:

$$A \xrightarrow[r_2-4r_3]{r_2-4r_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[r_1-r_2]{\frac{1}{2}r_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{7}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

矩阵的初等行变换演示

https://textbooks.math.gatech.edu/ila/demos/rowred2.html https://textbooks.math.gatech.edu/ila/demos/rowred1.html

2.4.2 初等矩阵

初等矩阵

为了刻画矩阵经过初等变换后与原来矩阵的关系,下面引入初等矩阵,建立初等变换与初等矩阵的联系,进一步刻画矩阵的初等变换与矩阵的等价.

对单位矩阵施行一次初等变换得到的矩阵称为初等矩阵.

- 三类初等行变换得到三类初等矩阵;
- 三类初等列变换得到三类初等矩阵.

通过矩阵乘法实现初等变换

初等矩阵: P(i,j) 将单位矩阵 I 的第 i 行和第 j 行交换,记所得的矩阵为 P(i,j) 在矩阵乘法可以进行的前提下,

- *P*(*i*, *j*)*A* 交换了 *A* 的第 *i*, *j* 行
- *AP*(*i*, *j*) 交换了 *A* 的第 *i*, *j* 列

简言之, 左乘行变, 右乘列变!

实验 3 分别用
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 $_{0}$ $_$

请自行尝试右乘

初等矩阵: P(i(c))

将单位矩阵 I 的第 i 行乘以非零常数 c,记所得的矩阵为 P(i(c)) 在矩阵乘法可以进行的前提下,

- P(i(c))A 是 A 的第 i 行乘以 c 所得的矩阵
- AP(i(c)) 是 A 的第 i 列乘以 c 所得的矩阵

仍然是左乘行变,右乘列变!

实验 4 分别用
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 左乘
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 7 & 10 & 13 & 16 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 5 & 8 & 11 & 14 & 17 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}.$$

请自行尝试右乘

初等矩阵: P(i(c), j) 将单位矩阵 I 的第 i 行的 c 倍加入第 j 行,记所得的矩阵为 P(i(c), j). 当然,P(i(c), j) 也可以认为是 I 的第 j 列的 c 倍加入第 i 列.

在矩阵乘法可以进行的前提下,

- $P(i(c), j)A \neq A$ 的第 i 行的 c 倍加入第 j 行所得的矩阵
- AP(i(c), j) 是 A 的第 j 列的 c 倍加入第 i 列所得的矩阵

考虑到 P(i(c), j) 的两种理解方式,上述结果仍然是左乘行变,右乘列变!

初等行变换对应的初等矩阵

$$P(i,j) = \begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 0 & \cdots & 1 & & \\ & & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ & & 1 & \cdots & 0 & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$
第*i*行

$$P(i(c)) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & c & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$
 $\hat{\pi}i\tilde{\tau}, c \neq 0$

$$P(i(c), j) = \begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & \vdots & \ddots & & \\ & & c & \cdots & 1 & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$
第*i*行

由初等列变换得到的初等矩阵也为这三类矩阵.

初等矩阵与初等变换 用初等矩阵左乘矩阵 $A \iff$ 对矩阵 A 作对应的初等行变换

初等矩阵	左乘矩阵对应的初等变换
E(i,j)	第 i 行和第 j 行交换
$E(i(k)), k \neq 0$	第 i 行乘以 k 倍
$E(i(k)j), i \neq j$	第 j 行加上第 i 行的 k 倍

用初等矩阵右乘矩阵 $A \iff$ 对矩阵 A 作对应的初等列变换

初等矩阵	右乘矩阵对应的初等变换
E(i,j)	第 i 列和第 j 列交换
$E(i(k)), k \neq 0$	第 i 列乘以 k 倍
$E(i(k)j), i \neq j$	第 j 列加上第 i 列的 k 倍

初等矩阵的性质 性质 2.4 初等矩阵都为可逆矩阵,其逆矩阵仍为初等矩阵,且

$$P(i,j)^{-1} = P(i,j), \ P(i(c))^{-1} = P(i(c^{-1})), \ P(i(c),j)^{-1} = P(i(-c),j)$$

12

初等变换与初等矩阵的关系 定理 2.5 对矩阵施行一次初等行 (列) 变换,等效于对该矩阵 左 (右) 乘一个相应的初等矩阵.

证明 以第三种初等行变换为例证明定理. 设 $A=(a_{ij})_{m\times n}$, 则

$$P(i(c), j))A = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & & \\ & & \vdots & \ddots & \\ & & c & \cdots & 1 & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{j1} + ca_{i1} & \cdots & a_{jn} + ca_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

¹²自己不难证明这些性质.

注记. • 若 $A \stackrel{r}{\cong} B$, 那么存在有限个初等矩阵 E_1, \ldots, E_k 使得 $B = E_k \ldots E_1 A$;

- $\stackrel{c}{A} \stackrel{c}{\cong} B$, 那么存在有限个初等矩阵 E_1, \ldots, E_k 使得 $B = AE_1 \ldots E_k$;
- 若 $A \cong B$, 那么存在有限个行初等矩阵 P_1, \ldots, P_k 和列初等矩阵 $Q_1, \ldots Q_\ell$, 使得 $B = P_k \ldots P_1 A Q_1 \ldots Q_\ell$.

等价刻画方阵可逆 定理 2.6 方阵 A 可逆的充分必要条件是 $A \sim E$.

证明 充分性. 设 $A \sim E$,于是存在初等矩阵 P_1, P_2, \dots, P_s 和 Q_1, Q_2, \dots, Q_t ,使得 $P_s \dots P_2 P_1 A Q_1 Q_2 \dots Q_t = E$

由方阵的行列式的性质,得

$$|P_s| \cdots |P_2| |P_1| |A| |Q_1| |Q_2| \cdots |Q_t| = |E| = 1$$

从而 $|A| \neq 0$, 故 A 可逆.

必要性. 设 A 可逆, 且 A 的等价标准型为 J. 于是存在初等矩阵 R_1, R_2, \dots, R_p 和 S_1, S_2, \dots, S_q ,使得

$$R_p \cdots R_2 R_1 A S_1 S_2 \cdots S_q = J$$

由于 R_1, R_2, \dots, R_p , S_1, S_2, \dots, S_q 和 A 均可逆, 故 J 可逆. 于是 J 只能是单位矩阵, 即 $A \sim E$.

初等矩阵刻画方阵可逆及矩阵等价

定理 2.7 方阵 A 可逆的充分必要条件是 A 可表为若干初等矩阵的乘积.

证明 充分性是显然的,只证明必要性. 由定理 2.6, 存在初等矩阵 P_1, P_2, \dots, P_s 和 Q_1, Q_2, \dots, Q_t , 使得

$$P_s \cdots P_2 P_1 A Q_1 Q_2 \cdots Q_t = E$$

故

$$A = P_1^{-1} P_2^{-1} \cdots P_s^{-1} Q_t^{-1} \cdots Q_2^{-1} Q_1^{-1}$$

且 $P_1^{-1}, P_2^{-1}, \cdots, P_s^{-1}$ 和 $Q_1^{-1}, Q_2^{-1}, \cdots, Q_t^{-1}$ 也是初等矩阵.

设A和B为 $m \times n$ 矩阵,那么

- 1. $A \stackrel{r}{\sim} B \iff$ 存在 m 阶可逆阵 P,使得 PA = B.
- 2. $A \stackrel{c}{\sim} B \iff$ 存在 n 阶可逆阵 Q,使得 AQ = B.

证 $A \stackrel{r}{\sim} B \iff A$ 经有限次初等行变换变成 B.

 \iff 存在有限个 m 阶初等矩阵 P_1, P_2, \cdots, P_l ,使得 $P_1P_2 \cdots P_lA = B$.

 \iff 存在 m 阶可逆矩阵 P, 使得 PA = B.

推论 2.3 设 A 与 B 为同型矩阵,则 $A \sim B$ 的充分必要条件是存在可逆矩阵 P 和 Q,使得 PAQ = B. ¹³

小结

¹³由定理 2.5 和定理 2.7 得到.

- 1. 矩阵的初等变换.
- 2. 矩阵 A 和矩阵 B 等价: 经有限次初等变换互换.
- 3. 行阶梯形矩阵、行最简形矩阵、标准形矩阵的特点.
- 4. 初等矩阵的作用 1: 左行右列.
- 5. 初等矩阵的作用 2:

A 可逆 \iff 存在有限个初等矩阵 P_1, \cdots, P_l , 使得 $A = P_1 \cdots P_l$

- 6. 重要定理: $A \sim B \iff$ 存在可逆矩阵 P,Q, 使 PAQ = B.
- 7. 结论: 方阵 A 可逆的充要条件是 $A \stackrel{r}{\sim} E$ (与下一节矩阵的秩有关).

2.4.3 利用初等变换求逆矩阵

求逆矩阵的初等行变换法

当 $|A| \neq 0$ 时

$$A = P_1 P_2 \cdots P_l$$

$$P_l^{-1} \cdots P_2^{-1} P_1^{-1} A = E$$

$$P_l^{-1} \cdots P_2^{-1} P_1^{-1} E = A^{-1}$$
(5)

(4)式表明 A 经过一系列初等行变换可变成 E, (5)式表明 E 经过<mark>同一系列初等行变换</mark>则变成 A^{-1} . 利用分块矩阵记法,将两式合并

$$P_1^{-1} \cdots P_2^{-1} P_1^{-1}(A, E) = (E, A^{-1})$$
 $\vec{\boxtimes}$ $(A, E) \stackrel{r}{\sim} (E, A^{-1})$

同时完成了两步: (i) 判断 A 是否可逆; (ii) 计算 A^{-1} .

初等行变换求逆矩阵的方法

$$(A E) \xrightarrow{\overline{\text{aysfreph}}} (E A^{-1})$$

初等列变换求逆矩阵的方法

$$\left(\begin{array}{c} A \\ \cdot E \end{array}\right) \xrightarrow{\text{\overline{MSMogh}}} \left(\begin{array}{c} E \\ \cdot A^{-1} \end{array}\right)$$

例 2.13 求
$$A^{-1}$$
,其中 $A = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 3 & 0 & -2 \\ -2 & 3 & 0 \end{pmatrix}$

 \mathbf{M} 对 (A E) 进行初等行变换:

$$(A E) = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_1 \leftrightarrow r_2} \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & -4 & 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\frac{2r_3}{r_3+9r_2} \leftarrow \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 9 & 4 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_2-r_3} \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 18 & 9 & 12 \\ 0 & -2 & 0 & -8 & -4 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 9 & 4 & 6 \end{pmatrix} \\
\frac{-\frac{1}{2}r_2}{\frac{1}{3}r_1} \leftarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 6 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 4 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 9 & 4 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E & A^{-1} \end{pmatrix}$$

所以

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 6 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 3 \\ 9 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

例 利用行初等变换求 $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ 的逆矩阵 A^{-1} .

$$\begin{split} \text{\textit{\textbf{\textit{MF}}}} & \left(A \quad E \right) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_1 \leftrightarrow r_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_1 + r_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_3 + r_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}r_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_2 + r_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & -\frac{5}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

求出逆矩阵,一定要验证.

用初等行变换求逆矩阵的步骤如下:

矩阵
$$\xrightarrow{\text{MEDIA}}$$
 上三角阵 $\xrightarrow{\text{WADIE}}$ 对角阵 \rightarrow 单位阵

矩阵可逆的判定方式

- 曾经 判断是否存在方阵 B, 使得 AB = E.
- 曾经 矩阵 A 可逆 $\iff |A| \neq 0$
- 现在 判断是否有 $A \stackrel{r}{\sim} E$

逆矩阵的计算方式

- 曾经 $A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^*$.
- 现在 $(A E) \stackrel{r}{\sim} (E A^{-1}).$

现在我们有两种方法计算逆矩阵:初等变换法和伴随矩阵法.前者适合计算,后者适合理论推导和阶数较小的逆矩阵计算.

注记. 用初等行变换求逆矩阵时, 必须始终做行变换, 其间不能做任何列变换. (绝对不能做行列的交替变换!! 原因之一: 初等行变换求逆矩阵, 其实就是高斯消元法解矩阵方程.)

注记. 如果在过程中发现矩阵的某一行或列全为零,则该矩阵不可逆.

例 判断
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & -1 \end{pmatrix}$$
 是否可逆?

解

$$\begin{pmatrix} A & E \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -1 & 1 \end{pmatrix},$$

因此, A 不可逆.

用初等行变换求解矩阵方程

对于矩阵方程 AX = B, 如果 A 可逆, 那么 $X = A^{-1}B$.

$$A^{-1}(A,B) = (E,A^{-1}B), \text{ } \mathbb{P}(A,B) \stackrel{r}{\sim} (E,A^{-1}B)$$

对于矩阵方程 AX = B,也可以用初等行变换 $\left(\begin{array}{cc} A & E \end{array} \right) \xrightarrow{\eta \ni f \uparrow \circ \psi} \left(\begin{array}{cc} E & A^{-1}B \end{array} \right)$ 求解出 X.

对于矩阵方程 AXB = C,如果 A,B 都可逆,那么 $X = A^{-1}CB^{-1}$.

对于更复杂的矩阵方程,往往需要根据矩阵的运算性质,先化简再求值.

例 设 $(2I - C^{-1}B)A^T = C^{-1}$, 其中 $I \neq A$ 阶的, B, C 如下, 求 A.

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

解 对 $(2I - C^{-1}B)A^T = C^{-1}$ 两侧左乘 C,得到 $(2C - B)A^T = I$,可见 $A^T = (2C - B)^{-1}$,下面计算 $(2C - B)^{-1}$.

$$(2C - B, I) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

可见,

$$(2C-B)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

因此,

$$A = (A^T)^T = [(2C - B)^{-1}]^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

解:

$$(\boldsymbol{A} \quad \boldsymbol{B}) = \begin{pmatrix} 4 & 1 & -2 & 1 & -3 \\ 2 & 2 & 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & -1 & 3 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_1 - r_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 \\ 2 & 2 & 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & -1 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{r_2 - 2r_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 \\ 0 & 2 & 3 & 6 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 9 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_2 \leftrightarrow r_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 9 & 5 \\ 0 & 2 & 3 & 6 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{r_3 - 2r_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 9 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & -12 & -4 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_1 - r_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 10 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -15 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 12 & 4 \end{pmatrix} .$$

所以

$$X = A^{-1}B = \begin{pmatrix} 10 & 2 \\ -15 & -3 \\ 12 & 4 \end{pmatrix}$$

以上是解矩阵方程的一个重要方法,也是一个必须掌握的题型,

在解题中有一处细节要注意:不要在解题的开始就写上已知 AX = B,所以 $X = A^{-1}B$. 因为 A 是否可逆,暂时还是未知的.严格地讲就不能出现该写法.