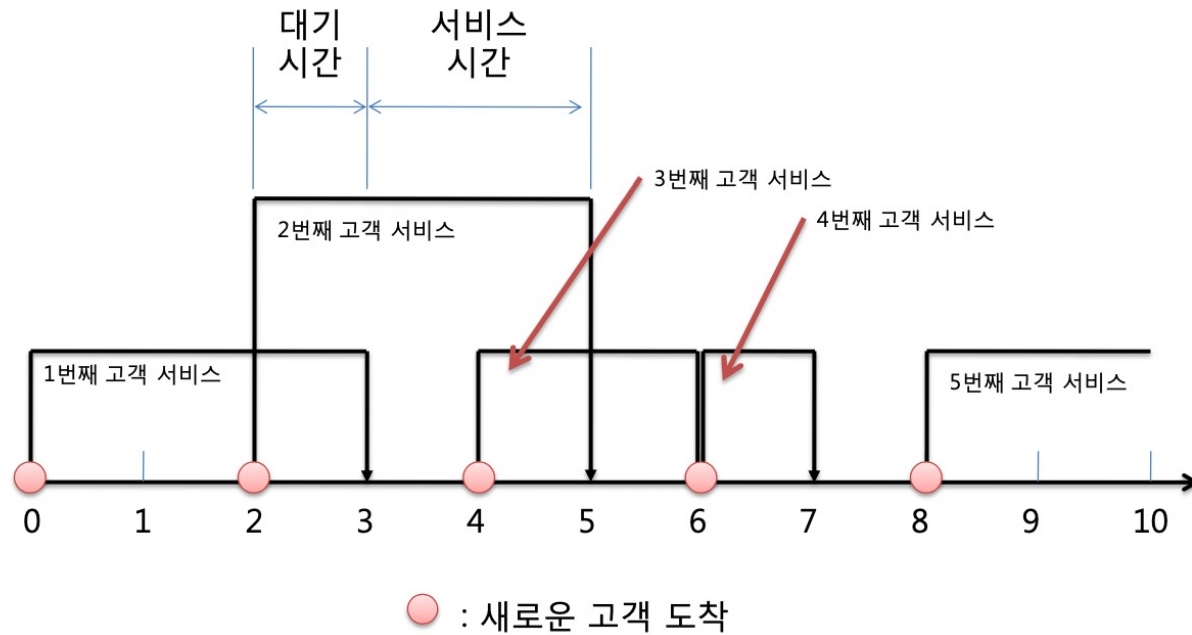
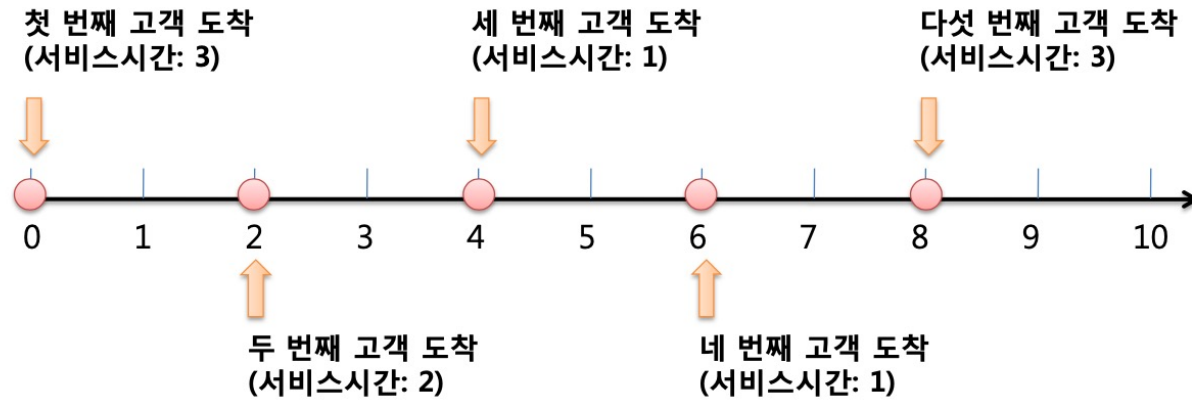
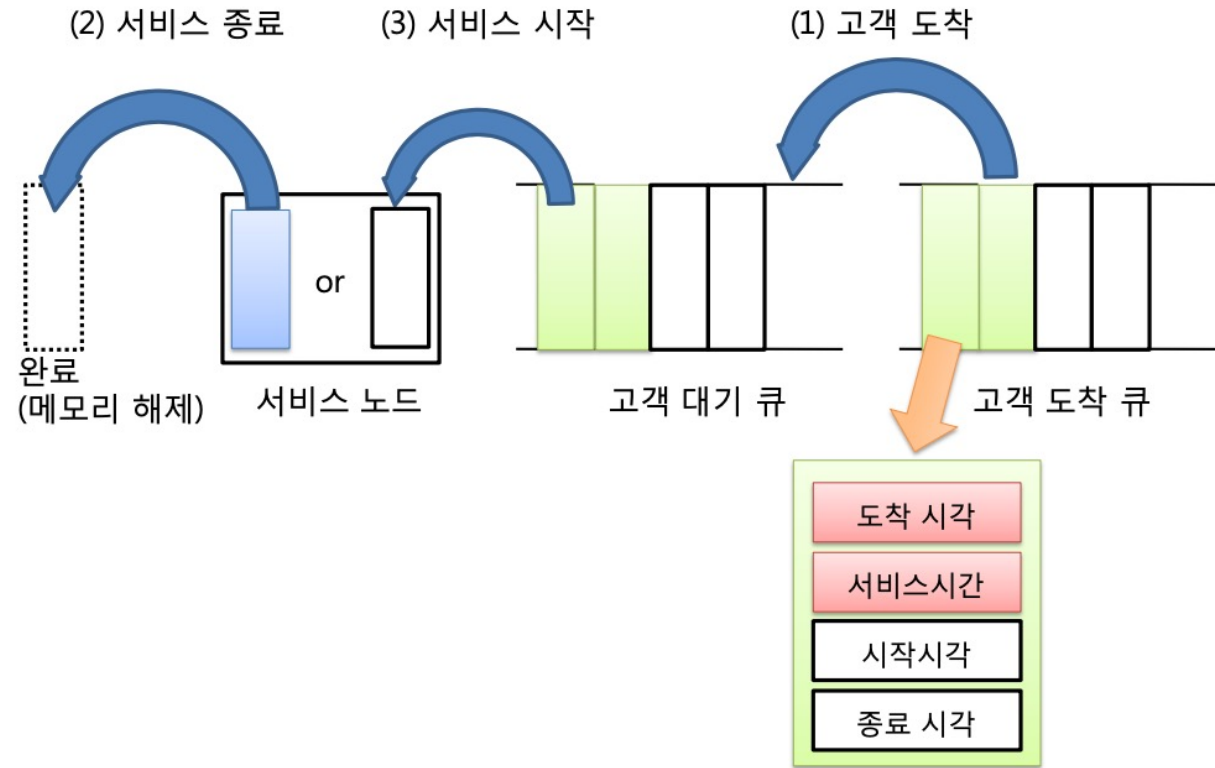


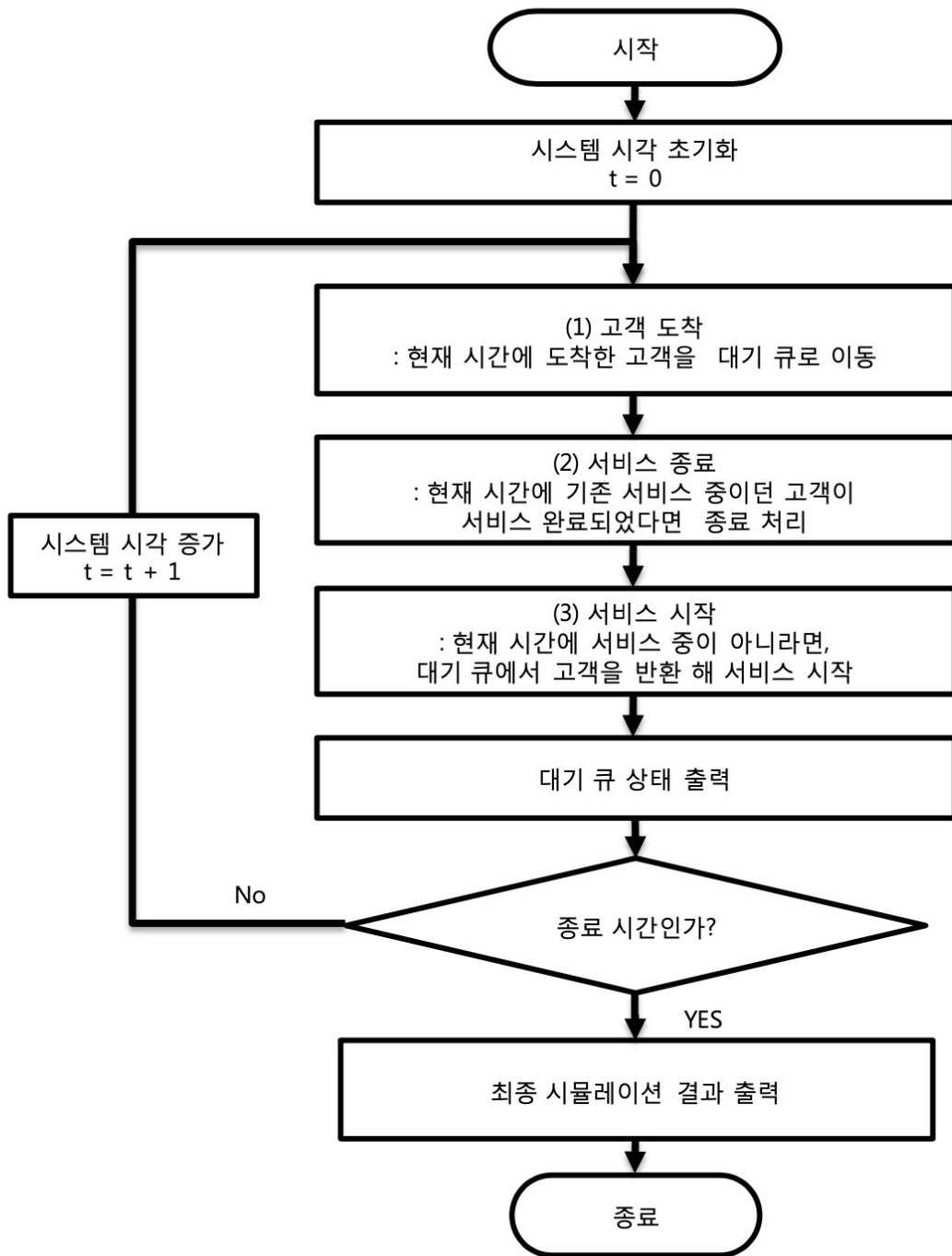
큐를 활용한 시뮬레이션 프로그램





시스템 현재 시간





```
typedef enum SimStatusType { arrival, start, end } SimStatus;
```

```
typedef struct SimCustomerType  
{
```

```
    SimStatus status;
```

```
    int arrivalTime;    // 도착 시각.
```

```
    int serviceTime;    // 서비스 시간.
```

```
    int startTime;      // 시작 시각.
```

```
    int endTime;        // 종료 시각: 시작 시각 + 서비스 시간.
```

```
} SimCustomer;
```