1.小專案簡要介紹 word 文件檔

1

你要準備一份小專案簡要介紹的 word 文件檔,至少兩頁。

高科大資管系 1B C109118232 董秉學

1. 小專案題目

你的題目寫在此處。 早餐店 POS 系統

這個系統的用途?

協助櫃台人員點餐、外場人員確認出餐與否、產品編輯、顧客查詢產品狀態

是給誰用的?

POS 訂購系統:櫃台人員

產品管理系統:主管或老闆

訂單管理系統:外場服務生或廚房人員

訂單查詢系統:顧客

描述一下它的主要功能與特色。

POS 訂購系統:主要是用來點餐的,產品加入購物車後,會自動計算金額, 並設有內用/外帶/外送的選項。

產品管理系統:編輯、新增、刪除產品,並設有搜尋產品的功能。

訂單管理系統:將產品狀態更改為"已出餐",並設有搜尋訂單的功能,透過

此系統可以得知哪些訂單尚未送至顧客手中。

訂單查詢系統:顧客可以透過此系統,查詢自己的訂單中各項產品的狀態。

2. JavaFX APP 版本截圖展示重要功能

把功能操作的畫面截圖貼在此處,並用文字稍加說明這張截圖在做甚麼事情。



▲早餐 POS 系統 - 用餐方式表格

地址

請輸入訂購者地址

內用顯示桌號輸入框(如左圖),外送顯示姓名、電話、地址輸入框(如右圖),外帶無須輸入訂購資料,故不顯示。

顯示全部	80 産品					
編號	類別	品名	價格	圖片	叙述	
p-j-101	吐司	香蒜吐司	15	pestot	好吃的香蒜吐司	
p-j-102	吐司	草莓吐司	15	strawb	好吃的草莓吐司	
p-j-103	吐司	花生吐司	15	peanu	好吃的花生吐司	
p-j-104	吐司	培根蛋吐司	25	bacon	培根加蛋	
p-j-105	吐司	鮪魚蛋吐司	25	tunaan	鮪魚加蛋	
p-j-107	吐司	里肌蛋吐司	35	limeeg	里肌肉加蛋	
p-j-108	吐司	總匯吐司	55	sandwi	好吃的總匯吐司	
p-j-109	蛋餅	玉米蛋餅	30	cornq	玉米加蛋餅	
	1/	2 ▶		更新這新增空的		
p-j-110				編號	查詢	
%吐司				品名	查詢	

品的功能。



點選其中一個項目後,點擊已出餐(紅色按鈕),可以將此項目狀態更改為 已出餐,並設有訂單編號、未出餐、已出餐查詢的功能。

ı		
ı	$\overline{}$	

	顧客查詢系	統		
查詢方式 訂	單編號 購者姓名 ord-10 購者電話	01 查詢		
訂單編號:ord	-101,查詢結果:			
品名	數量	狀態		
香蒜吐司	1	已出餐		
草莓吐司	1	未出餐		
花生吐司 1		未出餐		
總匯吐司	1	未出餐		
肉鬆蛋餅	1	未出餐		
紅茶	1	未出餐		
	1/1			
工可以透過此頁面	▲訂單查詢系系 ,利用訂單編號(內用/	充 外帶)、訂購者姓名與電話		
、送)查詢自己訂	單中各項產品是否出餐	0		

3. SpringBoot 網頁版本截圖展示重要功能

把功能操作的畫面截圖貼在此處,並用文字稍加說明這張截圖在做甚麼事情。

備註:全部頁面字型皆採用思源黑體



▲早餐訂購系統 - 首頁(初始頁面)

提供櫃檯人員點餐,產品未加入購物車時,在右下方的購物車,顯示"無商品",並且不顯示結帳按鈕(如上圖紅框處)。

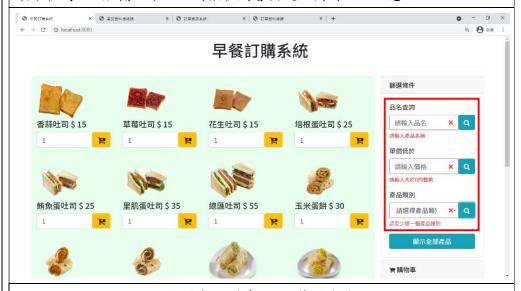


▲早餐訂購系統 - 首頁(已新增產品到購物車)

提供櫃檯人員點餐,產品加入購物車後,在右下方的購物車,會顯示已加入的產品名稱與數量、自動計算總金額,並且顯示結帳按鈕(如上圖紅框處)。

▲早餐訂購系統 - 數量驗證

在選購產品數量時,設有數量判斷驗證, input 採用 number 類別,並設定 最小值為1,若輸入小於1的數值則會出現上圖的錯誤訊息。



▲早餐訂購系統 - 篩選條件

在篩選條件時,設有驗證機制,若無輸入任何資料,則會出現如上圖的紅 色訊息。



首頁,重複添加相同產品,則在此頁面的數量會自動與已在購物車內的數 量相加。

♦ ₩881₩ × ← → C © localhost:8080/	● 臺品資料連接施 × ● 訂單置的系統 check	× │ ③ 訂單資料接護	x +	• - I
		確認訂單		
	購物清單資訊			
	品項	單價	數量	
	香蒜吐司	15	1	
	培根蛋吐司	25	1	
	總金額:\$40		清單修改	
	用的資利官			
	用餐方式			
	請選擇用餐方式			•
			75%	

▲早餐訂購系統 - 確認訂單

在此頁面顯示購物清單,若發現訂購商品有誤,可以透過"清單修改"按 鈕,返回購物車。在訂購資訊中設有用餐方式的下拉選單,點選不同用餐 方式,則會顯示不同的表格,最後一樣設有進度條(此時進度條為 75%)。



▲早餐訂購系統 - 訂購資訊表格(內用)

點選內用後,顯示桌號輸入框與確定購買按鈕,此時進度條變更為 100%,並設有驗證機制,若輸入不正確,會出現紅色的錯誤訊息(如上圖)。另外,input採用 number類別,防止操作人員輸入數字以為的文字。



▲早餐訂購系統 - 訂購資訊表格(外帶)

點選外帶後,顯示確定購買按鈕,此時進度條變更為 100%。

訂購資訊 用餐方式 外送

訂購者姓名 連絡電話 請輸入連絡電話 請輸入訂購者姓名 × 請輸入訂購者姓名 請輸入連絡電話 外送地址 請輸入外送地址 × 請輸入外送地址 ☑ 確定購買

▲早餐訂購系統 - 訂購資訊表格(外送)

點選外送後,顯示訂購者姓名、電話、外送地址的輸入框與確定購買按 鈕,此時進度條變更為100%,並設有驗證機制,若輸入不正確,會出現紅 色的錯誤訊息 (如上圖)。



在頁面可以進行產品的新增、修改、刪除,並設有篩選條件。



▲產品管理系統 - 篩選條件

在篩選條件中,設有驗證機制,若輸入不正確,會出現紅色的錯誤訊息。



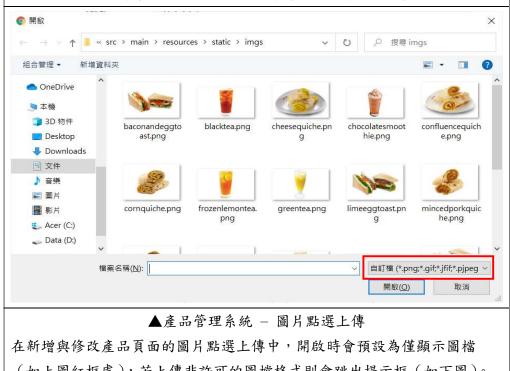


▲產品管理系統 - 新增產品

在此頁面輸入產品相關資料後,點選送出,即可新增產品。在編號中,會自動產生相連的 id,故此欄預設為鎖定,在圖片中,採用點選方式上傳,而且設有圖片預覽的功能,送出資料時,會進行資料驗證,若不正確,則會顯示紅色的錯誤訊息(錯誤訊息如右圖)。

▲產品管理系統 - 更新產品

在此頁面修改產品資訊後,點選送出,即可更新產品。在編號中,因為不 可以更改,故此欄預設為鎖定,在圖片中,設有輸入檔名與點選上傳兩種 方式,而且具有圖片預覽(如右圖)的功能,送出資料時,會進行資料驗 證,若不正確,則會顯示紅色的錯誤訊息(錯誤訊息如右圖)。



(如上圖紅框處),若上傳非許可的圖檔格式則會跳出提示框(如下圖)。

localhost:8081 顯示 檔案類型錯誤,可接受的副檔名有:.jpg..png..gif







▲訂單管理系統 - 首頁

點擊已出餐(黃色按鈕),可以將餐點狀態更改為已出餐,上方設有訂單編號、未出餐、已出餐查詢的功能,並有驗證機制,若輸入不正確,會出現紅色的錯誤訊息(如上圖紅框處)。

顧客可以透過此頁面,利用訂單編號(內用/外帶)、訂購者姓名與電話 (外送)查詢自己訂單中各項產品是否出餐,並在查詢功能中,設有驗證 機制,若輸入不正確,會出現紅色的錯誤訊息(如上圖紅框處)。

JavaFX 附件檔案檔名與系統搭配:

POS 訂購系統: DrinkPOS-DB-Order-JavaFX-Tutorial

產品管理系統:JavaDB-PosCrudDao 訂單管理系統:JavaDB-PosCrudDao

訂單查詢系統: JavaDB-PosCrudDao Custom

資料庫:my_pos.sql

SpringBoot 附件檔案檔名與系統和本機端網址搭配:

● POS 訂購系統

檔名: SpringbootProject-Lab30-ShoppingCart

本機端網址:http://localhost:8080/

● 產品管理系統:

檔名: SpringbootProject-Lab25-DrinkProductCRUD

本機端網址:http://localhost:8081/

● 訂單管理系統:

檔名: SpringbootProject-Lab32-OrderCRUD

本機端網址:http://localhost:8082/

● 訂單查詢系統:

檔名: SpringbootProject-Lab31-CustomerSearch

本機端網址:http://localhost:8083/

資料庫: my2 pos.sql

4. 專題 Github 網址(Optional)

JavaFX: https://github.com/bingxue1114/JavaFX-POS

SpringBoot: https://github.com/bingxue1114/Springboot-POS

分組成員:

一個人一組。

2. 時程安排

12th week: 開始規劃並動手寫小專案程式

15 13^{th} week: 填寫 google 表單,寫出你的主題

14th week: 繳交 JavaFX 程式碼,並於 Google Meet 展示你的系統 1 分鐘

16th week: 填寫 google 表單,回報進度。

18th week: 繳交 SpringBoot 網頁程式碼,並於 Google Meet 展示你的系統 2 分鐘

3.將所有文件檔與程式碼壓縮上傳

- 1. 整理一個 Word 文件說明檔(貼上幾個畫面,簡單說明其功能與特色)
- 2. 你的資料庫匯出的 sql 檔案 SQL Script。
- 3. 專案程式碼全部壓縮,一起壓縮上傳到教學網站。
- 4. 你的程式碼會放在網站上分享給修這門課的同學學習。

4. 細節說明與規定

- 1. 開發一個"XXX 訂購系統"
- 2. 模仿別人怎麼做,參考課堂上的"飲料訂購 POS 系統"的架構與流程,改良 老師給的範本,加上一些新的功能
- 3. 挑選一個主題,實務上常會用到的,例如:點餐、點飲料、外送訂購、線上 購買水果、小農的咖啡訂購系統等。
- 4. 初學者不要寫甚麼進銷存系統、ERP系統,那太複雜。
- 5. 使用資料庫與 JavaFX 設計一個平板風的訂購系統,同時也使用 Spring Boot 設計一個網頁版本。
- 6. 產品項目不要太多,最好只要有十多種以內,這樣你可以做得比較完整。 不要做甚麼 3C 商城之類的,那太複雜,你只做一部份,那就不夠完整, 也沒有特色了。
- 一定要符合實務上的使用情境,實務上的系統可能很複雜,可以簡化做到 幾個重要的功能即可。
- 8. 給不同的人操作不同的功能,例如:給管理者操作的畫面,與給使用者操作 的畫面不同,功能必須分開。
- 9. 主題功能越專一、操作功能越順暢越好。
- 10. 不要閉門造車,要參考實務上使用的 APP。
- 11. 不要選太龐大的系統,例如:PChome 線上商城,這太複雜。
- 12. 主題要大家都能知道,不要太奇特獨門。不要甚麼遊戲卡購買之類的,大 多數的人都沒有涉略這個主題,包括老師我在內。
- 13. 畫面要好看,平板風格搭配 bootstrap 3 CSS,符合人因工程的表單設計

- 15. 你可以增加那些功能?例如:產生報表給主管看、提供訂單查詢功能給使用 者查詢等。
- 16. 你的專案會分享給班上所有同學。
- 17. 注意,若有參考別人的程式碼必須註明資料來源,否則會引起抄襲的麻煩。
- 18. 專題是整合的應用,對一個大一初學 Java 的同學而言,是一個蠻複雜與龐大的系統。
- 19. 少抱怨, 聰明的人找方法, 愚笨的人找理由(藉口)。趕緊開始動手寫程式 喔。
- 20. 仿照老師給的範例程式碼,多向同學請教,來問學長助教,來找老師,相信你一定可以完成一個"基本款"的專題。沒有捷徑,我們都需要多花時間在上面,拿時間來換豐收的成果。
 - 21. 全力去表現,這個專案可以讓你功力大增,日後製作專題也差不多用到類似的技術。
 - 22. 你做的系統可以寫在你的履歷表上,可以放在你的 Github 上面,暑假有時間繼續做更完整一些,當作你的 Side Project,分享給全世界,這對日後研究所推甄,還有找工作都非常有幫助。

資料庫設計

至少包含以下表格

- 1. 產品表格 product
- 2. 訂單表格 order
- 3. 訂單細項表格 order detail

Optional:

4. 客戶資料表格 customer

APPs:產品 CRUD 資料維護系統:

開發一個給管理人員操作的做產品維護的 APP,使用 JavaFX

APPs:產品訂購 POS 系統

使用 JavaFX,開發一個給外場人員使用者操作的 APP,若是商店門口有一台 Kiosk 點餐機,顧客可以自行操作點餐的 APP。

要求: 可以訂餐,寫入資料庫。

18

網頁版:產品 CRUD 資料維護系統:

開發一個給管理人員操作的做產品維護的網頁版,使用 Spring Boot。

網頁版:產品訂購 POS 系統

使用 Spring Boot, 開發一個給外場人員使用者操作。

其他功能(optional):

產品訂單管理系統

開發一個給管理部門經理使用者操作系統,可以產生每日銷售報表。

其他功能,自行發揮,請展現你的實力與企圖心。



店內 Inside 櫃台點餐結帳 桌翅點餐結帳 客人掃碼自行點餐 輸送帶送餐

19

適用餐飲型態





請參考以下網頁:

https://www.bethel.com.tw/gx/solution/xin_restaurant-solution.html

https://www.bethel.com.tw/gx/product/xin product kiosk.html

http://www.lafresh.com.tw/product/kiosk.htm

https://www.itts.com.tw/zh-tw/iot/smart-food/kiosk