

BÀI TẬP 3: SNEAKY SNEAKY

Đề bài:

Sau bao khó khăn trắc trở thì cuối cùng Hiệp sĩ trong tay có kiếm cũng đã tới được lâu đài của Rồng Tà Ác Béo ! Màu Đỏ

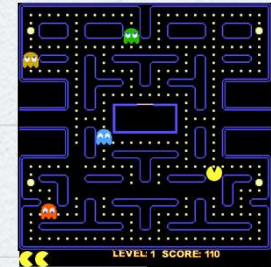
Nhưng trước mặt là **n căn phòng ($n \leq 10^5$)** nối bởi **$(n-1)$ hành lang**, hai phòng bất kì có thể tới được nhau bằng cách đi qua các hành lang. Thật may mắn rằng trong tay anh ta có tấm bản đồ của lâu đài, và biết được hành lang nào nối phòng nào!

Ngoài ra tấm bản đồ còn cho biết tại căn phòng nào có quái vật (**k quái vật**)!

Ngay thời điểm hiệp sĩ xâm nhập lâu đài, anh ở căn phòng **1**, nhưng các quái vật đã biết được điều đó và tìm cách bắt anh. Liệu hiệp sĩ có thể chắc chắn vượt qua được các quái vật và tìm **lối ra - phòng mà chỉ có một hành lang nối** (trừ phòng 1)? Biết được hiệp sĩ sẽ bị bắt khi có một quái vật bắt gặp anh tại cùng một phòng, tốc độ hiệp sĩ và quái vật là như nhau.



BÀI TẬP 3: SNEAKY SNEAKY



Format:

Input:

N K

8 2

r1 r2 r3 ... rk

5 3

u1 v1

4 7

u2 v2

2 5

u3 v3

1 6

...

3 6

7 2

1 7

un-1 vn-1

6 8

Output:

YES

