

Aula I - 17/03/2021

Objetivo do Curso de Ciência da Computação

- O objetivo do curso de ciência da computação é formar profissionais para o desenvolvimento científico e tecnológico da computação.
- Profissionais da área de computação desenvolvem produtos na área de software e hardware dentro da computação. Um exemplo de uma tecnologia computacionais são os softwares de análise genômica do Covid-SARS-2019.
- Existe uma tendência forte no uso de computação, principalmente da inteligência artificial em vários setores da sociedade, como aplicações comerciais, industriais, científicas, informacionais e de entretenimento.

Diretrizes dos Currículos Computacionais

- Essas são as principais associações regulatórias da área de computação: The Association For Computing (ACM), The Association for Information Systems (AIS) e The Computer Society (IEEE-CS).
- A Engenharia da Computação se desenvolve principalmente em Hardware e Arquitetura de Computação, Infraestrutura de Sistemas e Desenvolvimento de Softwares.
- A Ciência da Computação se volta mais para Infraestrutura de Sistemas, Desenvolvimento de Software e Aplicações Tecnológicas.
- O estudo de Sistema de Informação se volta principalmente para Problemas em Organização de Sistemas, e em menos importância para Aplicação Tecnológica, Desenvolvimento de Software e Infraestrutura de Sistemas.
- A Tecnologia da Informação estuda de forma aplicada, principalmente, Problemas de Organização de sistemas, Aplicação Tecnológica, Desenvolvimento de Software e Infraestrutura de Sistemas.
- O estudo de Engenharia de Software envolve principalmente tanto de forma aplicada quanto conceitual a Aplicação de Tecnológica, Desenvolvimento de Software e Infraestrutura de Sistemas.

Diretrizes Curriculares do MEC 2008

- O objetivo do MEC é formar cientistas da computação capazes de criar desenvolvimento científico e tecnológico na área de computação.
- Esses profissionais constroem ferramentas para outras áreas como softwares e hardwares computacionais.
- Essas são as regulações segundo as Diretrizes Curriculares do MEC 2008 para cursos de computação:
 1. Bacharelado em Ciência da Computação:
Voltado para ampla área de pesquisa científica e tecnológica em quaisquer áreas que a computação pode ser aplicada, desde as ciências naturais até as sociais.
 2. Sistema de Informação:
Predomina a análise de Sistemas Computacionais.

3. Engenharia de Computação:

A área de engenharia se foca no desenvolvimento tecnológico de Ciência de Computação e na automação e controle de componentes computacionais.

4. Cursos Tecnológicos:

As diretrizes do MEC estabelecem a formação dos cursos tecnológicos voltadas para o mercado de trabalho para suprir demandas da sociedade. Para isso, esses profissionais desenvolvem os aspectos das aplicações tecnológicas e práticas da área de computação.

5. Licenciatura em Informática:

Visa formar estudantes na área de informática e computação já no Ensino Médio.

- O objetivo dos bacharelados de computação pelas diretrizes do MEC é formar profissionais altamente qualificados para participar como elemento transformador na sociedade pelo uso de tecnologia e ciências computacionais aplicadas.
- O objetivo das licenciaturas de computação é formar professores capazes de formar cidadãos letrados na área de informática e computação.