|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 9 | A | B | C | | D | E | F |
| 1 | Lệnh nhảy (thường mã hex sẽ là EB 34 90) | | | 1 chỗ đặc biệt để chứa 1 số lệnh đặc biệt mà tui ko biết ghi gì :v | | | | | | | | | Số byte trong 1 sector (vì mình là 512 nên mã hex là 00 02) | | | Số sector trong 1 cluster | Số sector của vùng boot | |
| 2 | Cờ báo nếu có lỗi | Số entry mà ổ này có thể chứa | | Tổng số sector của volume | | | | Dung lượng của 1 file cho trước (fixed size có thể cho trước bằng 1 cluster) | | | Địa chỉ cluster trống đầu tiên xét theo từ trên xuống. | | | | | Đặc điểm nhận dạng của cách boot |  |  |
| 3 | Địa chỉ của cluster mà bị lỗi | | | | Tên volume | | | | | | | | | | Kiểu định dạng | | | |
| 4 | Số entry tối đa còn có thể chứa (vì ta có fixed size nên ta có thể xem được là còn tối đa có thể chứa bao nhiêu file) | | | | Dung lượng ổ đĩa (tính theo byte do người dùng nhập) | | | | | trống | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 | 1 | 2 | | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | 8 | 9 | a | b | | c | d | e | | f |
| name | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| name | | | | | | | | | | | | | Extension (.exe, .txt,…. nếu là folder thì phần extension sẽ là 20 20 20) | | | | | Thuộc tính | |
| Số thứ tự của entry | | pass | | | | | | | Start cluster | | | | | dung lượng | | | | | |
| Nếu nằm trong 1 folder thì stt của entry folder đó sẽ nằm đây | | Error flag | Trống | | | | | | | | | | | | | | | | |