

**PROJECT PROPOSAL DOCUMENT**

**DỰ ÁN XÂY DỰNG VÀ PHÁT TRIỂN WEBSIT FOOTBALL DUE**

Version: 1.0

Project team: 44K212.02

Created date: 15/1/2021

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PROJECT INFORMATION | | | | |
| Project Acronym | Đặt sân bóng DUE | | | |
| Project Title | Dự án xậy dựng và phát triển website Football DUE | | | |
| Start Date | 15/1/2021 | **End Date** | 30/4/2021 | |
| Product Owner (chủ dự án) | Team 44K212.02 | | | |
| Partner Organization ( đối tác ) | MSc Cao Thị Nhâm | | | |
| Scrum Master | Lê Bình Yên | lebinhyenqn@gmail.com | | 0769895630 |
| Team Members | Nguyễn Minh Hiếu | minhhieua.1910@gmail.com | | 0944549058 |
| Phan Thanh Hoàng | thanhhoangphan999@gmail.com | | 0353831805 |
| Nguyễn Thị Thão Nhi | nguyenthithaonhi126@gmail.com | | 0398665549 |
| Nguyễn Đức Duy | nguyenducduy28072000@gmail.com | | 0948111345 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| **Document Title** | Proposal Document | | |
| **Author(s)** | **Team 44K212.01** | | |
| **Role** |  | | |
| **Date** | **07/02/2021** | **File name:** | **Proposal version 1.0** |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Project team | | |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person(s)** | **Date** | **Description** |
| **Ver 1.0** | Team 44K212.02 | 07/02/2021 | Tạo proposal cho dự án |

# PROJECT OVERVIEW

## Background

Hiện nay, các hoạt động đá bóng, các phong trào thể thao ở trường Đại học Kinh tế Đà Nẵng đang rất phát triển. Dẫn đến nhu cầu đặt sân bóng của các sinh viên trong trường cũng tăng cao.

Nhưng việc đặt sân bóng ở trường còn rất bất cập. Trung tâm Hỗ trợ sinh viên và Quan hệ doanh nghiệp vẫn sử dụng hình thức cũ để quản lý, sinh viên phải đến trực tiếp Trung tâm để đăng ký đặt sân bóng trong khung giờ hạn chế (9h đến 11h từ thứ 2 đến thứ 6) và phải kèm theo bản sao thẻ sinh viên và tiền cọc sân. Việc này được đánh giá là phức tạp và khá mất thời gian.

## Proposed solution

Để giải quyết các vấn đề nói trên, nhóm chúng tôi cho ra đời website “Football DUE” để giúp các bạn sinh viên có thể đặt sân bóng online một cách dễ dàng, đăng ký các trận bóng giao hữu, đồng thời cũng tạo ra một diễn đàn để các bạn giao lưu và chia sẽ kinh nghiệm đá bóng với nhau. Bên cạnh đó giúp cho Nhà trường có thể thực hiện viêc quản lý tốt hơn.

## Goals

Mục tiêu của dự án là xây dựng website “Football DUE” với những chức năng sau:

* Đối với sinh viên
* Đăng ký đặt sân bóng trực tuyến bằng mã số sinh viên
* Đề nghị các trận bóng giao hữu giữu các nhóm sinh viên trong trường
* Tham gia diễn đàn giao lưu, chia sẽ kinh nghiệm đá bóng với những sinh viên có cùng sở thích
* Đối với Trung tâm Hỗ trợ sinh viên và Quan hệ doanh nghiệp
* Quản lý việc đặt sân bóng hiệu quả
* Tuyên truyền các phong trào đá bóng trong nhà trường

## Techniques

Dự án sẽ được thực hiện dựa trên các nền tảng sau:

* Ngôn ngữ lập trình: HTML, CSS, Java Script, J-query, BootStrap 4, PHP.
* Cơ sở dữ liệu: SQL SERVER 2019.
* Công cụ phát triển của dự án: Sublime Text 3, Xampp Control Panel.
* Trình duyệt web: Cốc cốc, Google, FireFox…

# TIME ESTIMATION

|  |  |
| --- | --- |
| Number of members | 5 |
| Number of working hours per day | 2 |
| The number of working days/week | 3 |
| Total days | 45 |
| Estimated time (hours) | 450 |

# MASTER SCHEDULE

<Liệt kê tổng quát các công việc trong dự án>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Task Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| **1** | Khởi tạo dự án | 3 | 15/1/2021 | 17/1/2021 |
| **2** | Lựa chọn topics | 1 | 18/1/2021 | 18/1/2021 |
| **3** | Họp team tạo bảng Proposal | 2 | 19/1/2021 | 20/1/2021 |
| **4** | Bắt đầu | 7 | 21/1/2021 | 27/1/2021 |
| **5** | Lựa chọn và cài các phần mềm hỗ trợ | 2 | 28/1/2021 | 29/1/2021 |
| **5** | Phát triển dự án | 60 | 30/1/2021 | 1/4/2021 |
| **6** | Sprint 1 | 10 | 2/4/2021 | 11/4/2021 |
| **7** | Sprint 2 | 10 | 12/4/2021 | 21/4/2021 |
| **8** | Sprint 3 | 9 | 22/4/2021 | 30/4/2021 |
| **9** | Hoàn thiện dự án | 1 | 30/4/2021 | 30/4/2021 |

# ROLES AND RESPONSIBILITIES *( vai trò và trách nhiệm )*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Role**  **(vai trò)** | **Responsibilities**  **(trách nhiệm)** | **Participant(s)**  **( người tham gia )** |
| **Scrum Master** | * Đảm bảo cho team vận hành theo đúng chu trình của Scrum. * Xóa bỏ những rào cản ảnh hưởng đến công việc của cả team * Tổ chức các cuộc hộp, hướng dẫn các công việc cho các thành viên trong team * Là người bảo vệ team trước áp lực từ Product Owner và sự tự mãn cá nhân | Lê Bình Yên |
| **Product owner** | * Quản lý và cập nhật các backlog theo từng giai đoạn của dự án * Làm việc trực tiếp với Scrum Master * Động viên, thúc đẩy tiến trình làm việc của team * Chịu trách nhiệm về chất lượng của sản phẩm | Nguyễn Minh Hiếu |
| **Team Member** | * Thực hiện đầy đủ và đúng tiến độ với công việc được giao * Chia sẽ, hỗ trợ những thành viên khác trong team | Nguyễn Thị Thão Nhi  Phan Thanh Hoàng  Nguyễn Đức Duy |