

Istruzioni utilizzo Software

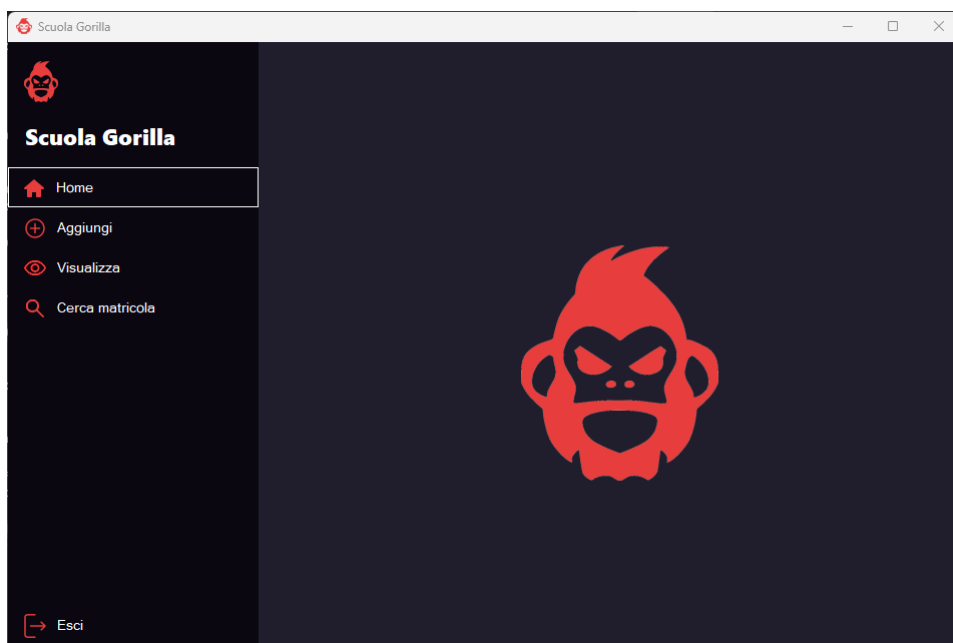
Scuola Gorilla

June 28, 2023

1 Menu

Avviando il software viene presentata la schermata principale dalla quale è possibile, utilizzando i pulsanti posti sul lato sinistro accedere alle diverse funzionalità del software.

- **Home:** permette di raggiungere la schermata principale del programma che mostra il logo di Scuola Gorilla.
- **Aggiungi:** visualizza altri tre pulsanti che permettono di svolgere operazioni di modifica sulla scuola. I pulsanti aggiuntivi che sono visualizzati sono:
 - Classe e Materie
 - Voto
 - Studente
- **Visualizza:** permette di visualizzare tutte le informazioni sulla scuola. Anche in questo caso alla pressione del pulsante, vengono visualizzati altri due pulsanti:
 - Classe e Materie
 - Voto
- **Cerca Matricola:** permette di ottenere il numero di matricola di uno studente.
- **Esci:** termina l'esecuzione del programma.



2 Aggiungi

Guardiamo ora nel dettaglio ciascuna funzionalità presente sotto il pulsante *Aggiungi*.

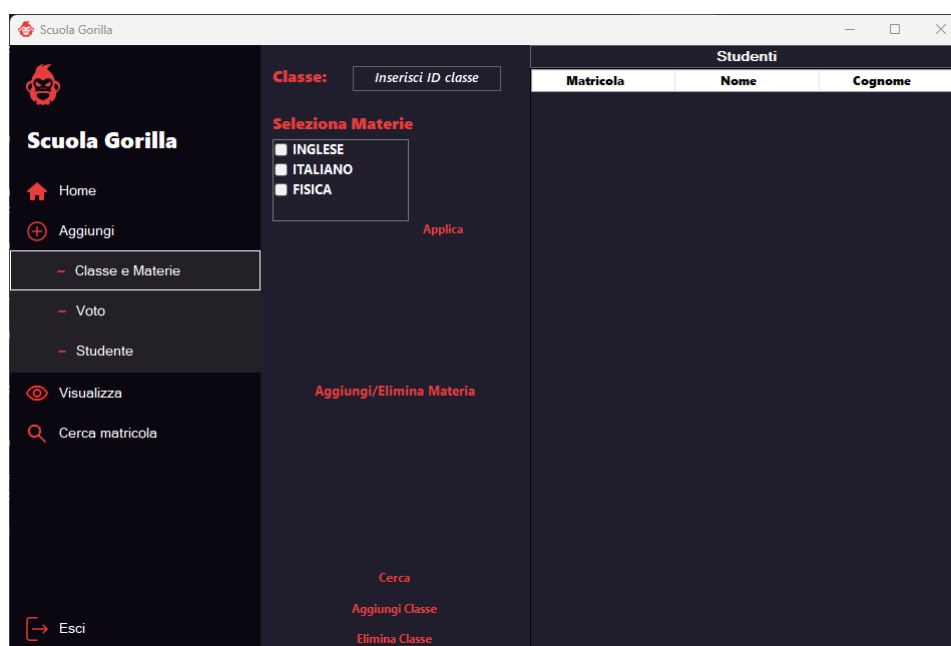
2.1 Classe e Materie

In questa schermata è presente un campo di testo preceduto dalla scritta "Classe:" nella quale è possibile immettere il nome di una classe della scuola. Se la classe esiste, verrà mostrato nell'elenco sottostante contenente tutte le materie insegnate nella scuola, una spunta affianco alla materia insegnata nella classe scelta. A questo punto è possibile modificare le materie insegnate nella classe scelta aggiungendo o togliendo spunte dalle materie presenti nell'elenco e infine premendo il pulsante "Applica".

Nel caso si volesse invece aggiungere una nuova materia insegnata nella scuola così da farla apparire nell'elenco sopracitato occorre premere il pulsante "Aggiungi/Elimina Materia". Alla pressione del pulsante apparirà un campo di testo in cui è possibile inserire il nome di una nuova materia ed aggiungerla premendo il tasto "Aggiungi" oppure immettere il nome di una materia già esistente così da eliminarla premendo il tasto "Rimuovi".

Da questa schermata è possibile visualizzare un'anteprima dell'elenco degli studenti della classe scelta premendo il tasto "Cerca" oppure si può eliminare la classe premendo il tasto "Elimina Classe".

Nel caso invece in cui la classe inserita all'inizio non fosse presente nella scuola è possibile solamente premere il pulsante "Aggiungi Classe" posto in basso nella schermata oppure modificare l'elenco delle materie nella scuola (operazione per la quale non è necessario compilare il campo "Classe:").



2.2 Voto

In questa schermata è presente un campo di testo con etichetta "Matricola" nel quale è necessario inserire un numero matricola studente valido. Nel caso il numero matricola fosse valido, verrà compilato in modo automatico il campo di testo successivo "Classe" (Nota: il campo di testo classe non è compilabile dall'utente, ma verrà compilato solo dal software in caso di matricola corretta). Successivamente è possibile scegliere dal menù a tendina la *Materia* e il *Voto*.

Se si vuole aggiungere quel voto, per quella materia, per quello studente occorre premere il pulsante "Aggiungi".

Nel caso si volesse rimuovere quello specifico voto, per quella specifica materia, per quello specifico studente premere il tasto "Rimuovi". (Nota: è possibile eliminare tutti i voti della stessa materia per uno studente premendo il tasto "Rimuovi" senza aver selezionato un voto nel menù a tendina *Voto*).

The screenshot shows the 'Voti Studente' form. On the left is a sidebar with the 'Scuola Gorilla' logo and navigation links: Home, Aggiungi, Classe e Materie, Voto, and Studente. The main area contains input fields for 'Matricola' (with a placeholder 'Inserisci Matricola'), 'Classe', 'Materia' (a dropdown menu), and 'Voto' (a dropdown menu). At the bottom of this section are two buttons: 'Aggiungi' and 'Rimuovi'. On the right is a table titled 'Voti Studente' with two columns: 'Materie' and 'Voti'.

2.3 Studente

In questa schermata occorre compilare i campi di testo *Nome*, *Cognome*, *Matricola* e selezionare una *Classe* tra quelle esistenti proposte dal menù a tendina. Se tutti i campi sono stati compilati è possibile inserire lo studente nella classe premendo il tasto "Aggiungi". Altrimenti, se lo studente è presente nella classe, è possibile eliminarlo utilizzando il pulsante "Rimuovi".

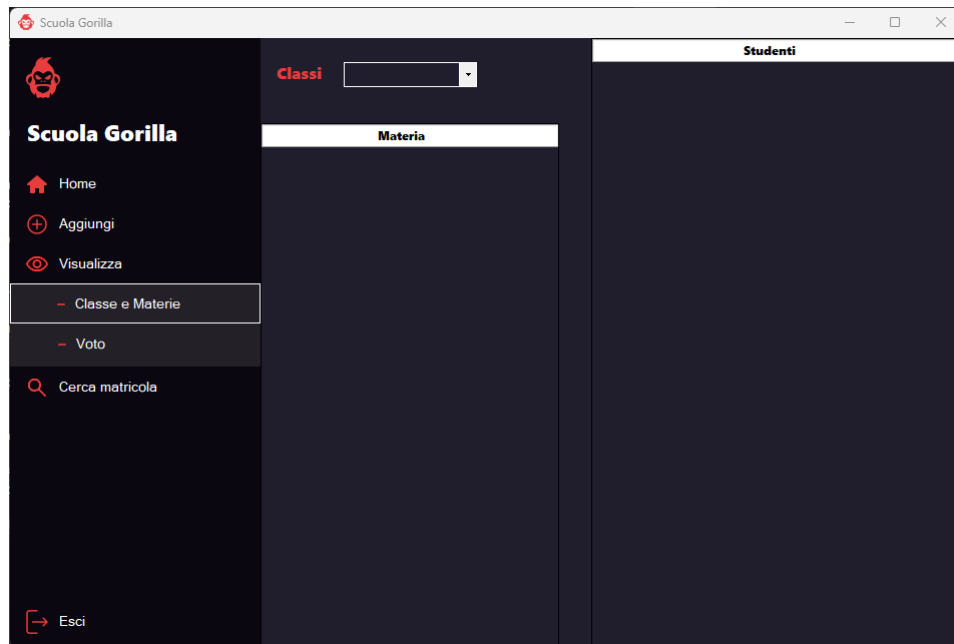
The screenshot shows the 'Lista Studenti' form. The sidebar is identical to the previous screenshot. The main area contains input fields for 'Nome' (placeholder 'Inserisci Nome'), 'Cognome' (placeholder 'Inserisci Cognome'), 'Matricola' (placeholder 'Inserisci Matricola'), and 'Classe' (a dropdown menu). At the bottom are 'Aggiungi' and 'Rimuovi' buttons. On the right is a table titled 'Lista Studenti' with four columns: 'Matricola', 'Nome', 'Cognome', and 'Classe'.

3 Visualizza

Analizziamo ora le funzionalità presenti sotto il pulsante "Visualizza"

3.1 Classe e Materie

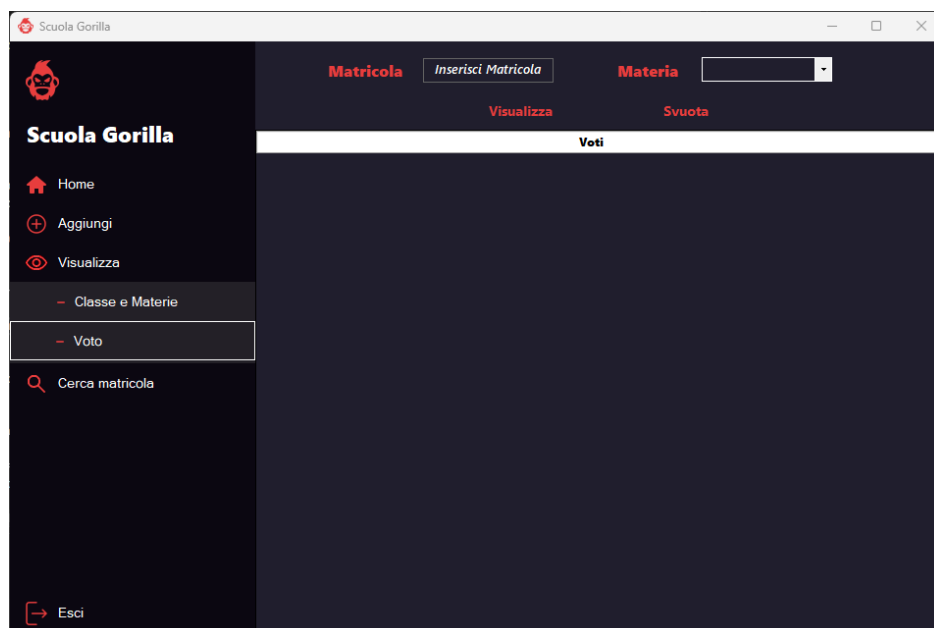
In questa schermata è possibile scegliere dal menù a tendina una *Classe* presente nella scuola. Una volta selezionata, verranno visualizzate tutte le materie insegnate in quella classe e tutti gli studenti che formano la classe.



3.2 Voto

In questa schermata è possibile consultare i voti di uno studente compilando il campo di testo "Matricola" e selezionando la "Materia" dal menù a tendina.

Premendo il tasto "Visualizza" verranno visualizzati i voti. Premendo invece il tasto "Svuota" viene svuotata la lista di visualizzazione dei voti. (Nota: questa operazione non comporta l'eliminazione dei voti).



4 Cerca Matricola

In questa schermata è possibile ottenere il numero matricola di uno studente compilando i campi di testo *Nome* e *Cognome* e selezionando una *Classe* dal menù a tendina. Se i dati inseriti corrispondono ad un vero studente, verrà restituito il numero di matricola corrispondente.

The screenshot shows a web browser window titled "Scuola Gorilla". The interface has a dark theme. On the left is a sidebar menu with the following items: a home icon labeled "Home", a plus icon labeled "Aggiungi", an eye icon labeled "Visualizza", a minus icon labeled "Classe e Materie", another minus icon labeled "Voto", a magnifying glass icon labeled "Cerca matricola" (which is highlighted with a white border), and an exit icon labeled "Esci". The main content area has three input fields at the top: "Nome" (text input), "Cognome" (text input), and "Classe" (dropdown menu). Below these fields, centered, is a label "Matricola" above a text input field. At the bottom center is a white button labeled "Cerca".