Atari XL/XE

* RAM
- SIMM Expansion

* SpartaDOS X

* 65C816

* stereo

* covox

* Q Meg

* ARC

* Freddie

* Tight Tools

Packet

Stacje dysków:

- Toms Multi Drive
- schematy

Atari - konsole:

- 2600
- 5200
- 7800

Wewnętrzna SpartaDOS X

SpartaDOS X to najprawdopodobniej najlepszy DOS, jaki powstał na małe Atari. Jako jedyny został umieszczony w module rom, co sprawia, że DOS uruchamia się bardzo szybko, a jego wielkość (64KB) informuje, że został wyposażony w wiele przydatnych funkcji. Umieszczenie DOS-a w kartridżu ma jednak dużą wadę: ciągłe wkładanie i wyjmowanie karta z gniazda Atarki, może doprowadzić do obluzowania i niepewnych kontaktów. Jeżeli jeszcze dojdzie śniedzenie styków (zwłaszcza, gdy kart został wykonany nieprofesjonalnie) to kłopot pewny. Jest jeszcze inny problem: zbudowanie nowego karta wymaga doświadczenia w budowaniu układów elektronicznych, zwłaszcza wykonania płytki drukowanej. Stąd proponuje coś innego: montaż Sparty wewnątrz komputera. Taki sposób montażu nie może jednak uniemożliwić dołączania dodatkowych kartridży, więc w porównaniu ze Spartą-kartem konieczny będzie jeden przełącznik...

Czego potrzebujemy? Oto spis:

- Eprom 27512 (27c512) z zaprogramowaną Spartą (<u>SDX421.zip</u> lub SDX422.zip)
- GAL20V8 z zaprogramowaną logiką (<u>SDXv11.jed</u>),
- 74LS175 (74HCT175),
- dwa rezystory 4.7kohm,
- kondensator 1uF,
- diode 1N4148,
- przełącznik dwupozycyjny (najlepiej dźwigienkowy),
- ewentualnie podstawki pod układy (zalecana podstawka pod Eprom i GAL-a),
- jakieś przewody,
- podstawowe narzędzia (lutownica itp.),
- trochę cierpliwości...

Schemat układu masz tutaj.

Najprostszym sposobem na zrobienie wewnętrznej Sparty jest nalutowanie Epromu na rom z systemem operacyjnym (jedyny układ posiadający 28 nóżek), a resztę układów zmontować na płytce uniwersalnej. Więc do roboty!

AUTOR TEGO OPISU NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA EWENTUALNE SZKODY POWSTAŁE POD WPŁYWEM

BŁĘDNEGO MONTAŻU UKŁADU!

- 1. Weź Eprom ze Spartą (lub podstawkę 28pin), odegnij następujące nogi: 1, 20, 22, 26 i 27. Przylutuj nieodgięte piny do romu z systemem operacyjnym.
- 2. Zmontuj na płytce uniwersalnej pozostałą część układu (GAL oraz '175 plus elementy bierne).
- 3. Połącz przewodami zmontowany układ z Epromem i płytą Atari. Wymagane sygnały znajdziesz w następujących miejscach:

Sygnał	Miejsce wystąpienia
A4	Antic (U7) pin28
A5	Antic (U7) pin27
A6	Antic (U7) pin26
A7	Antic (U7) pin25
O2	Antic (U7) pin29
R/W	Antic (U7) pin14
CCTL	74LS138 (HCT138, HCTLS138) (U2) pin10

- 4. Wykonaj połączenia do Epromu (do odgiętych nóżek).
- 5. By podłączyć sygnały RD4, RD5, S4, S5 'to MMU' i 'to cart.' patrz niżej...
- 6. Z płyty Atari wylutuj MMU (U3 CO61618) i odegnij nogi: 7, 8, 12, 19.

Sygnały RD4, RD5, S4, S5 'to MMU' (!) połącz do odgiętych pinów - odpowiednio:

RD4 \rightarrow pin7 MMU RD5 \rightarrow pin8 MMU S4 \rightarrow pin19 MMU S5 \rightarrow pin12 MMU

Sygnały RD4, RD5, S4, S5 'to cart.' (!) wlutuj do następujących otworów pozostałych po wylutowaniu MMU:

RD4 \rightarrow otwór po nodze 7 RD5 \rightarrow otwór po nodze 8 S4 \rightarrow otwór po nodze 19 S5 \rightarrow otwór po nodze 12

Wlutuj z powrotem MMU. Pamiętaj: nogi 7, 8, 12 i 19 są odgięte, a w ich miejsce są wlutowane sygnały 'to cart.'!

7. Znajdź GTIA (U17 - CO14889). Spróbuj wylutować tylko nogę 11 uważając, by jej nie złamać. Podłącz do niej sygnał T3.

8. Nie zapomnij o zasilaniu układu. Na schemacie nie jest zaznaczone, do których pinów układów je podłączyć. Zatem...

```
+5V → 16pin ('175) i 24pin (GAL)
GND → 8pin ('175) i 12pin (GAL)
+5V i GND znajdziesz np. na Anticu, odpowiednio: 21pin (+5V) i
1pin (GND).
```

- 9. Przełącznik najlepiej zamontować na tylnej ściance komputera.
- 10. I na koniec uruchamiamy!

Podłącz do komputera zasilacz oraz monitor (na razie bez stacji lub Sio2PC). Przed włączeniem zasilania komputera sprawdź jeszcze raz połączenia. Jeśli wszystko jest w porządku, odpal kompa. Jeśli po pewnym czasie pokaże się nagłówek z wersją Sparty, to możesz sobie pogratulować... Jeśli jednak zamiast Sparty pojawi się Basic lub Self Test, to sprawdź pozycję przełącznika. Gdy pojawi się tylko czarne (lub czerwone) tło, sprawdź, czy nigdzie nie ma zimnych lutów i zwarć.

Podłącz stację dysków i przetestuj podstawowe komendy Sparty jak: MENU, FORMAT, DIR CAR:, DIR itp.

Pasiu/SSG

hardware.atari8.info © Pasiu/SSG, hosted: www.atari8.info