* 把握执行的规则进行设计，这时分类讨论和画程序流程图有助于设计。
* 使用便捷的判定条件可以方便我们设计出算法。
* 可以通过对特殊情况或小规模情况的考虑衍生出优秀解法
* 当然，通过对规则进行模拟可以较快解决问题
* 算法设计重要的是结果而非过程。当然，必要时应当选择最优的过程。
* 算法设计的一大要点是选择合适的数据结构或方法保存或者返回需要的数据。
* 可以先通过预先估计减少运算量
* 以空间换时间的思想