* 先写注释：在写程序或者子程序之前先用几句话描述你将要写出的程序要完成什么样的任务。
* 给每个变量编写注释：在声明每个变量的时候写个单行注释来表明其用途。
* 使用符号来表示常量：无论何时，只要你需要使用常量时，就应在程序的开头部分以符号形式定义它们。
* 不要滥用枚举类型：枚举类型（即符号变量）可以提高程序的可读性，但是在短程序中往往是不必要的。
* 用子程序来避免冗余代码。
* 输出有意义的调试信息。