

Lost & Found App

2. Analysis Document



[Revision history]

Revision date	Version #	Description	Author
	0.01	First Documentation	
	0.02	Use case association 수정	
	0.03	Use case description, Domain analysis, User Interface prototype 수정	

= Contents =

1. Introduction	4
2. Use case analysis	5
3. Domain analysis	18
4. User Interface prototype	19
5. Glossary	29
6. References	30

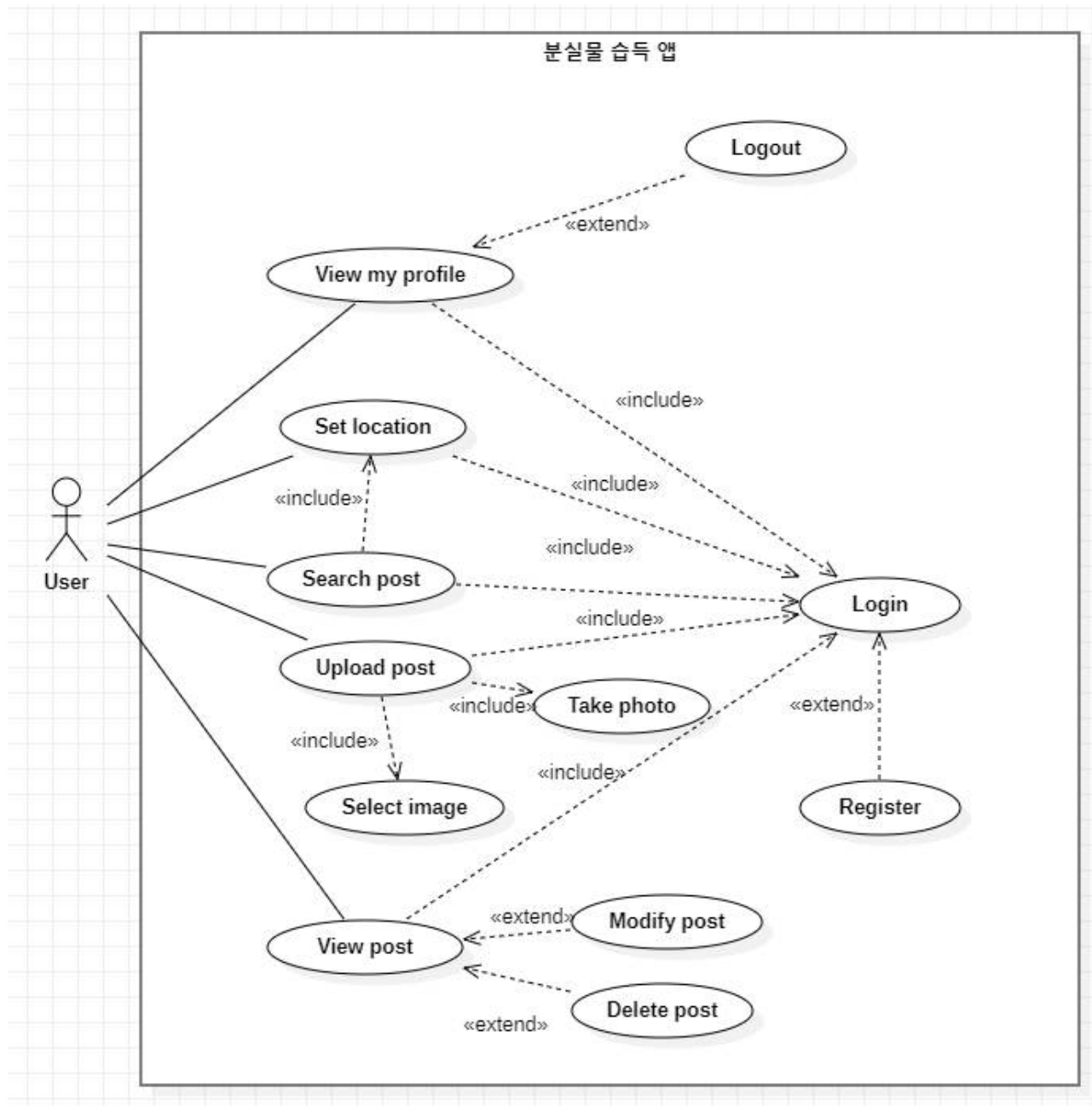
1. Introduction

분실물은 매일 많이 발생하고 있다. 이 분실물들을 어디서 잃어버렸는지 기억하지 못해 찾지 못하는 경우가 많다. 분실물센터가 있으나 어느 분실물센터에서 찾아야 할지, 시공간적인 측면에서 많은 불편함이 있었다. 이러한 불편함을 해결하기 위해 분실물 습득자가 글을 올려 분실자가 찾을 수 있도록 도와주는 ‘분실물 습득 앱’을 생각했다. 이를 통해 많은 사람이 스마트폰으로 본인의 분실물을 찾을 수 있을 것이며, 더욱 간편하게 찾을 수 있다.

해당 문서는 Conceptualization Document에 이은 두 번째 단계인 Analysis 단계의 문서로, Use Case, Domain 분석을 하고 User Interface를 소개하는 내용을 다루고 있다.

2. Use case analysis

2.1 Use case diagram



[그림 1] use case diagram

2.2 Use case description

Use Case #1 : Login	
GENERAL CHARACTERSTICS	
Summary	사용자가 아이디, 비밀번호를 입력하여 로그인 성공/실패 여부를 확인하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 회원가입이 된 상태여야 한다. 통신이 가능해야 한다.
Trigger	분실물 습득 시스템을 실행할 때
Success Post Condition	사용자는 로그인에 성공한다. 이후 회원가입을 제외한 모든 기능을 이용할 수 있다.
Failed Post Condition	사용자는 로그인에 실패한다. 이후 회원가입을 제외한 모든 기능을 이용할 수 없다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 '분실물 습득 시스템'에 로그인할 때 시작된다.
1	사용자는 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호를 입력한 후 로그인 버튼을 누른다.
2	시스템은 입력한 정보로 회원 정보를 확인한다. 등록된 회원이라면 로그인에 성공하고 메인 화면을 띄운다.
3	이 Use case는 로그인이 성공하면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 아이디 또는 비밀번호가 잘못되어 로그인에 실패하는 경우 2a.1. 아이디 또는 비밀번호가 틀렸다는 메시지를 띄운다. 2b. 아이디 또는 비밀번호가 입력되지 않은 경우 2b.1. 아이디 또는 비밀번호가 입력되지 않은 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 3 Seconds
Frequency	사용자당 하루에 평균 2번
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #2 : Register	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 시스템을 사용하기 위해 회원 등록할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	시스템이 설치되어 있어야 한다. 통신이 가능해야 한다.
Trigger	로그인 화면에서 회원가입 버튼을 눌러 회원가입을 하려고 할 때
Success Post Condition	사용자는 회원가입에 성공한다. 이후 로그인 기능을 이용할 수 있다.
Failed Post Condition	사용자는 회원가입에 실패한다. 이후 모든 기능을 이용할 수 없다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 '분실물 습득 시스템'에 회원가입 한다.
1	사용자는 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 누른다.
2	시스템은 회원가입 화면을 띄운다.
3	사용자는 정보를 입력하고 회원가입 버튼을 누른다.
4	시스템은 회원가입의 성공 판단한다. 성공했다면 로그인 화면을 띄운다.
5	이 Use case는 회원가입이 성공하면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
4	4a. 중복된 아이디가 존재하는 경우 4a.1. 중복된 아이디가 존재한다는 메시지를 띄운다. 4b. 비밀번호가 6자리 미만인 경우 4b.1. 비밀번호는 6자리 이상으로 입력하라는 메시지를 띄운다. 4c. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다른 경우 4c.1. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다르다는 메시지를 띄운다. 4d. 이미 회원가입을 완료하여 로그인을 원하는 경우 4d.1. 로그인 버튼을 눌러 로그인 화면으로 이동한다. 4e. 비어있는 입력정보가 있는 경우 4e.1. 비어있는 정보를 입력하라는 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	

Performance	≤ 5 Seconds
Frequency	사용자당 1번
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #3 : View my profile	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 자신의 정보를 볼 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다.
Trigger	메인 화면에서 내 정보 버튼을 눌렀을 때
Success Post Condition	사용자는 로그아웃을 할 수 있으며, 해당 사용자가 등록한 게시글들을 확인할 수 있다.
Failed Post Condition	사용자는 본인의 정보를 확인할 수 없다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 '분실물 습득 시스템'에서 본인의 정보를 확인한다.
1	사용자는 메인 화면에서 내 정보 버튼을 누른다.
2	시스템은 사용자가 게시한 글 목록을 데이터베이스에서 가져와 화면에 띄운다.
3	이 Use case는 정상적으로 내 정보 화면으로 넘어가면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 통신에 문제가 있는 경우 2a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 3 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #4 : Logout	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 로그아웃할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다.
Trigger	내 정보 화면에서 로그아웃 버튼을 눌러 로그아웃을 하려고 할 때
Success Post Condition	사용자는 로그아웃에 성공한다.
Failed Post Condition	사용자는 로그아웃에 실패한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 '분실물 습득 시스템'에 로그아웃 한다.
1	사용자는 내 정보 화면에서 로그아웃 버튼을 누른다.
2	시스템은 로그아웃의 성공을 판단한다. 성공했다면 로그인 화면을 띄운다.
3	이 Use case는 로그아웃이 성공하면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 통신에 문제가 있는 경우 2a.1. 로그아웃 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	사용자당 하루 평균 1번
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #5 : View post	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 습득물을 조회할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다.
Trigger	습득물의 정보를 보고 싶을 때
Success Post Condition	습득물의 상세 정보를 알 수 있다.
Failed Post Condition	습득물의 상세 정보를 알 수 없다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 습득물 목록에서 조회를 원하는 습득물을 눌렀을 때 시작된다.
1	사용자는 조회를 원하는 습득물을 누른다.
2	시스템은 습득물의 상세 정보를 불러온다.
3	이 Use case는 습득물의 상세 정보를 성공적으로 불러오면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 통신의 문제로 습득물의 상세 정보를 불러오는데 실패하는 경우 2a.1. 실패 메시지를 띄운다. 2a.2. 이전 화면으로 돌아간다. 2b. 사용자가 찾는 물품과 달라 뒤로 가기 버튼을 누를 경우 2b.1. 이전 화면으로 돌아간다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #6 : Upload post	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 습득물을 등록할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다.
Trigger	사용자가 습득물을 등록하려고 할 때
Success Post Condition	습득물의 정보를 데이터베이스에 저장한다.
Failed Post Condition	습득물의 정보를 데이터베이스에 저장하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 메인 화면에서 습득물을 등록하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 메인 화면에서 습득물 추가 버튼을 누른다.
2	시스템은 습득물 등록 페이지를 띄운다.
3	사용자는 제목, 사진, 습득물 정보를 입력 후 등록 버튼을 누른다.
4	시스템은 습득물 정보를 확인 후 데이터베이스에 저장한다.
5	이 Use case는 습득물의 정보가 성공적으로 저장되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 사용자가 등록 취소 버튼을 누른 경우 3a.1. 이전 화면으로 돌아간다. 3b. 제목, 사진 등 필수 입력이 없는 경우 3b.1. 입력을 하라는 메시지를 띄운다.
4	4a. 통신의 문제로 데이터베이스에 저장 실패하는 경우 4a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	등록 버튼 클릭 후 저장까지 ≤ 5 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #7 : Modify post	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 등록한 습득물을 수정할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 해당 사용자가 등록한 게시물이어야 한다. 통신이 가능해야 한다.
Trigger	사용자가 습득물을 수정하려고 할 때
Success Post Condition	습득물의 수정된 정보를 데이터베이스에 저장한다.
Failed Post Condition	습득물의 수정된 정보를 데이터베이스에 저장하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 습득물을 조회 후 수정하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 습득물 조회화면에서 습득물 수정 버튼을 누른다.
2	시스템은 습득물 수정 화면을 띄운다.
3	사용자는 입력된 제목, 사진, 습득물 정보를 수정 후 수정 버튼을 누른다.
4	시스템은 습득물 정보 확인 후 데이터베이스에 저장한다.
5	이 Use case는 습득물의 정보가 성공적으로 저장되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 통신의 문제로 등록된 습득물의 내용을 불러오지 못하는 경우 2a.1. 실패 메시지를 띄운다.
3	3a. 사용자가 수정 취소 버튼을 누른 경우 3a.1. 이전 화면으로 돌아간다. 3b. 제목, 사진 등 필수 입력이 없는 경우 3b.1. 입력을 하라는 메시지를 띄운다.
4	4a. 통신의 문제로 데이터베이스에 저장 실패하는 경우 4a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	수정 버튼 클릭 후 저장까지 ≤ 2 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #8 : Delete post	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 등록한 습득물을 삭제할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 해당 사용자가 등록한 게시물이어야 한다. 통신이 가능해야 한다.
Trigger	사용자가 습득물을 삭제하려고 할 때
Success Post Condition	습득물의 게시글을 데이터베이스에서 삭제한다.
Failed Post Condition	습득물의 게시글을 데이터베이스에서 삭제하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 습득물을 조회 후 삭제하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 습득물 조회화면에서 습득물 삭제 버튼을 누른다.
2	시스템은 삭제 확인 메시지를 띄운다.
3	사용자는 예 버튼을 누른다.
4	시스템은 데이터베이스에서 게시글을 삭제한다.
5	이 Use case는 습득물이 성공적으로 삭제되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 사용자가 삭제 아니오 버튼을 누르는 경우 3a.1. 습득물 조회화면으로 이동한다.
4	4a. 통신의 문제로 데이터베이스에 저장 실패하는 경우 4a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	삭제 버튼 클릭 후 삭제까지 ≤ 2 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #9 : Search post	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 등록된 습득물을 검색할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다.
Trigger	사용자가 습득물을 검색하려고 할 때
Success Post Condition	검색 값에 부합하는 습득물 리스트를 보여준다.
Failed Post Condition	검색 값에 부합하는 습득물 리스트를 보여주지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 습득물을 검색하여 조회하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 메인 화면에서 습득물 검색 버튼을 누른다.
2	사용자는 검색 값을 입력 후 검색 버튼을 누른다.
3	시스템은 데이터베이스에서 검색 결과를 받아 메인 화면에 보여준다.
4	이 Use case는 성공적으로 검색이 되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 통신의 문제로 데이터베이스에서 검색을 실패하는 경우 2a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	검색 버튼 클릭 후 검색까지 ≤ 2 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #10 : Take photo	
GENERAL CHARACTERSTICS	
Summary	사용자가 분실물 사진을 찍을 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이어야 한다. 카메라 권한과 위치 권한이 있어야 한다.
Trigger	사용자가 분실물 사진을 찍으려고 할 때
Success Post Condition	시스템에서 카메라를 사용한다.
Failed Post Condition	시스템에서 카메라를 사용하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 분실물을 촬영하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 글쓰기 화면에서 카메라 버튼을 누른다.
2	시스템은 카메라 권한과 위치 권한이 있는지 확인 후 카메라를 실행한다.
3	이 Use case는 성공적으로 촬영이 되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 카메라 또는 위치 권한이 없는 경우 2a.1. 프로그램을 종료한다.
RELATED INFORMATION	
Performance	권한 확인 시간 ≤ 1 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #11 : Set location	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 분실물 사진을 찍을 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다. 위치 권한이 있어야 한다.
Trigger	사용자가 위치를 설정하려 할 때
Success Post Condition	시스템에서 지도를 열어 위치를 설정한다.
Failed Post Condition	시스템에서 위치를 설정하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 위치를 설정하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 메인 화면에서 위치 설정 버튼을 누른다.
2	시스템은 위치 권한이 있는지 확인 후 지도를 실행한다.
3	이 Use case는 성공적으로 위치 설정이 되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 위치 권한이 없는 경우 2a.1. 프로그램을 종료한다. 2b. 통신의 문제로 지도를 실행하지 못하는 경우 2b.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	권한 확인 시간부터 지도 실행까지 ≤ 3 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

Use Case #12 : Select image	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 습득물을 등록하면서 사진을 선택할 때 사용하는 기능
Scope	분실물 습득 시스템
Level	User Level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이어야 한다.
Trigger	사용자가 사진을 선택하려 할 때
Success Post Condition	시스템에서 사진을 선택하여 글 등록에 사진을 추가한다.
Failed Post Condition	시스템에서 사진을 선택하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 사진을 선택하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 글 등록화면에서 사진 추가 버튼을 누른다.
2	시스템은 사진이 위치정보가 있는지 확인 후 사진을 등록한다.
3	이 Use case는 성공적으로 사진 등록이 되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 사진에 위치정보가 없는 경우 2a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	사진 위치정보 확인부터 선택완료까지 ≤ 1 Seconds
Frequency	알 수 없음
Concurrency	None
Due Date	

3. Domain analysis

1) Post_d

게시글 클래스다. 게시글을 보여줄 때 필요한 데이터를 가지며 작성자의 아이디를 포함하는 클래스다.

2) User_d

사용자 클래스다. 회원가입을 할 때 값을 저장하고 회원 정보를 나타내는 클래스다.

3) Location_d

위치정보 클래스다. 위도와 경도의 정보를 가진다.

4) Auth

로그인과 회원가입, 로그아웃 역할을 하는 클래스다. 시스템을 사용하려는 회원을 판별하고 그 결과를 시스템에 알려주며 오류가 있는 경우 사용자에게 오류를 알려준다.

5) Post

게시글을 관리하는 클래스다. 게시글 등록, 수정, 삭제를 할 수 있다. 그 과정 중 오류가 발생하면 사용자에게 오류를 알려준다.

6) Image


사진을 관리하는 클래스다. 사진의 위치정보를 확인하는 기능, 사진을 서버에 저장하는 기능을 가진다. 사진의 위치정보가 없는 경우 사용자에게 알리고 사진을 등록하지 못하도록 한다.

7) Map

위치정보를 설정하는 클래스다. 사용자의 현재 위치를 기준으로 원하는 위치를 설정할 수 있다.

4. User Interface prototype

1. Login Screen



E-mail
 비밀번호
 로그인
 회원가입

[그림 3] 로그인 화면

사용자가 분실물 습득 시스템을 실행하면 다음과 같은 로그인 화면이 보인다. 가입된 회원이라면 로그인 버튼을 누르면 메인 화면으로 넘어간다. 가입된 회원이 아닐 때 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 화면으로 넘어간다.

2. Register Screen

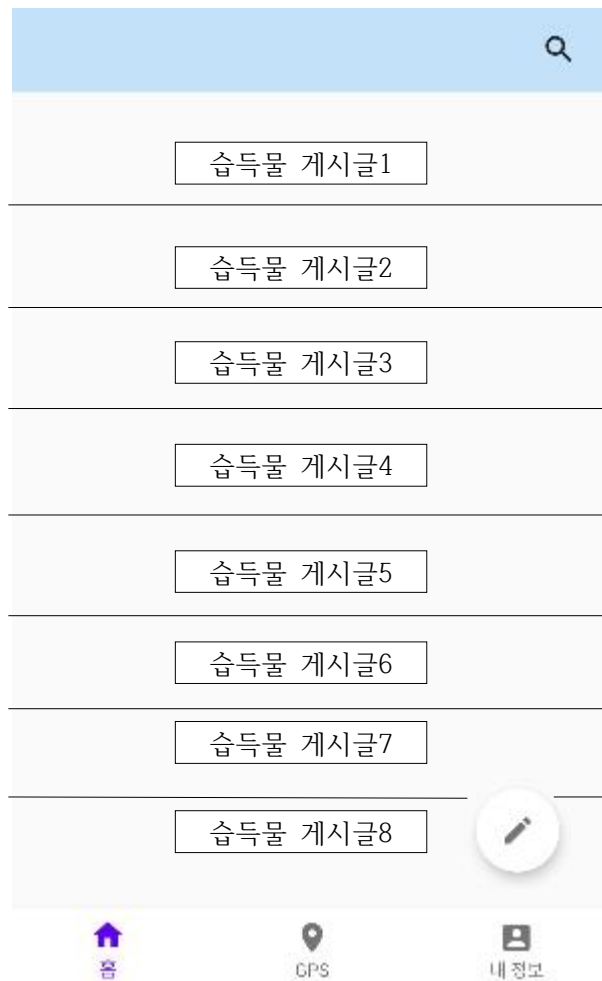


E-mail
 비밀번호
 비밀번호 확인
 닉네임
 이름
 회원가입
 로그인 화면

[그림 4] 회원가입 화면

로그인 화면에서 회원가입 버튼을 누르면 다음과 같은 회원가입 화면이 보인다. 회원 정보를 입력 후 회원가입 버튼을 누르면 성공 시 로그인 화면으로 이동, 실패 시 실패 원인을 메시지로 띄워준다. 회원가입을 하지 않고 다시 로그인 화면으로 돌아가고 싶을 때 로그인 화면 버튼을 누르면 로그인 화면으로 넘어간다.

3. Main Screen



[그림 5] 메인 화면

로그인 성공하면 다음과 같이 메인 화면이 보인다. 하단 바에서 위치정보 설정, 내 정보 버튼을 클릭하면 해당 기능을 수행하는 화면으로 넘어간다. 상단에 있는 돋보기 모양의 검색 모양을 누르면 게시글을 검색할 수 있다. 습득물 게시글을 누르면 해당 게시물의 상세 정보를 조회할 수 있다. 마지막으로 연필 모양의 버튼을 누르면 새로운 게시글을 작성할 수 있다.

4. Camera Screen



[그림 6] 카메라 화면

글쓰기 화면에서 카메라 버튼을 누르면 다음과 같이 촬영을 할 수 있는 카메라 화면이 나온다. 촬영하여 사진을 등록할 수 있다.

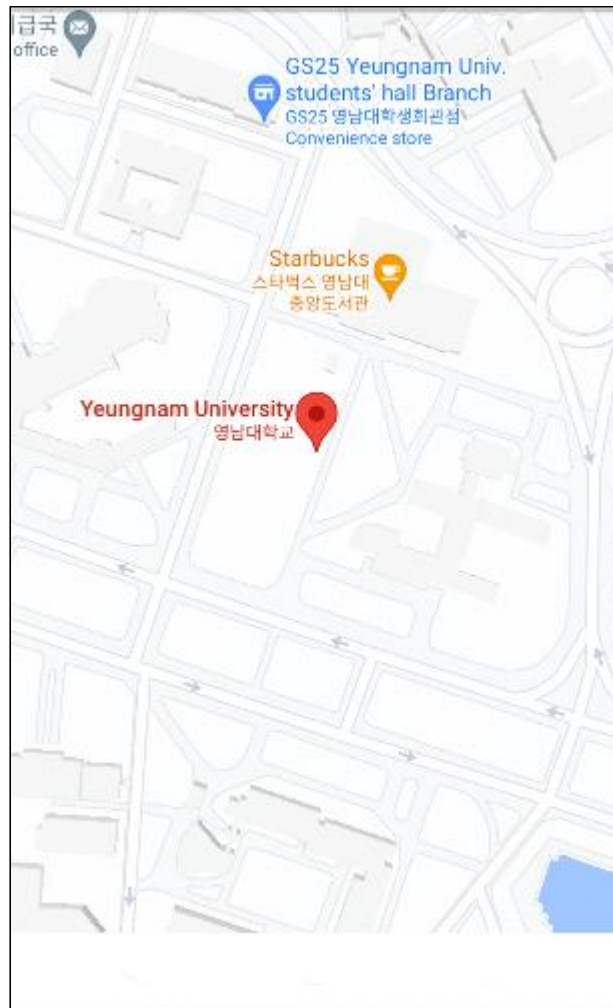
4. Select Image Screen



[그림 7] 사진 선택 화면

게시글 쓰기 화면에서 카메라 옆의 더하기 버튼을 누르면 갤러리로 이동한다. 갤러리에서 등록하고 싶은 사진을 선택하여 사진을 등록할 수 있다.

5. Set location Screen



[그림 8] 위치정보 설정 화면

메인 화면에서 위치정보 설정 버튼을 누르면 다음과 같이 위치정보를 설정할 수 있는 지도 화면이 나온다. 지도에서 위치정보를 설정할 수 있다.

6. My profile Screen



[그림 9] 내 정보 화면

메인 화면에서 내 정보 버튼을 누르면 다음과 같이 닉네임과 로그아웃 버튼, 사용자가 게시한 습득물 목록이 나온다. 로그아웃 버튼을 누르면 로그아웃이 되며 로그인 화면으로 넘어가게 된다. 습득물 게시글을 누르면 해당 게시글을 조회하게 되며 수정, 삭제를 할 수 있다.

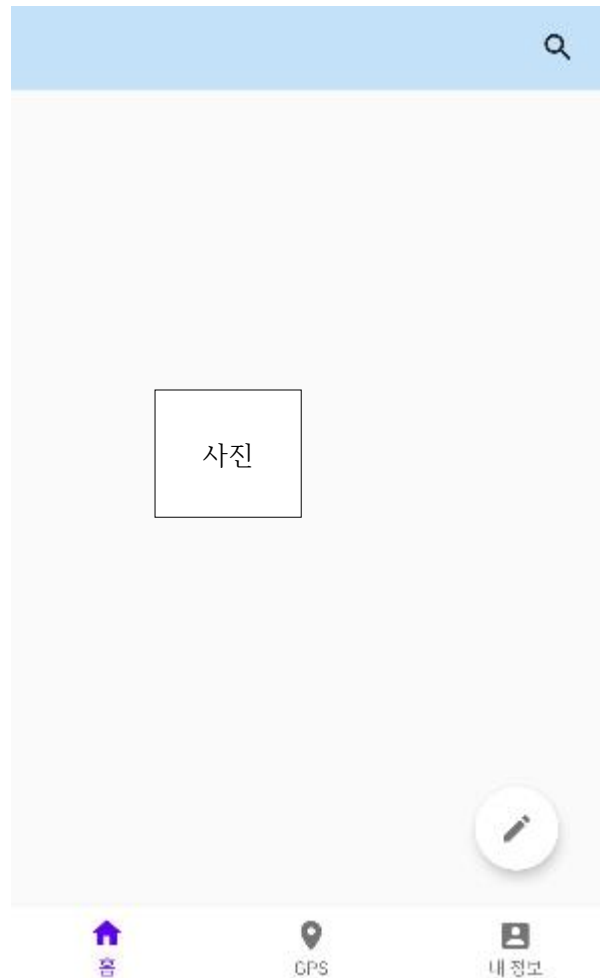
7. Upload post Screen



[그림 10] 게시글 쓰기 화면

메인 화면에서 게시글 작성 버튼을 누르면 다음과 같이 게시글을 작성할 수 있는 화면이 나온다. 제목과 사진, 내용을 입력 후 작성하기 버튼을 누르면 사진이 위치정보를 포함하는지 확인 후 포함한다면 서버에 저장을 한다.

8. View post Screen



[그림 11] 게시물 조회 화면

메인 화면에 나오는 게시글 중 하나를 누르면 다음과 같이 게시글의 내용이 나온다.
제목, 위치, 분류, 사진, 내용을 볼 수 있다.

9. Modify / Delete post Screen



[그림 12] 게시물 수정 및 삭제 화면

사용자가 작성한 게시물을 조회하면 다음과 같은 화면이 나온다. 게시물에 관한 내용은 다른 사용자와 같고 수정과 삭제 버튼만 추가되었다. 수정 버튼을 누르면 게시물 수정 화면으로 넘어가며 기존의 내용이 포함된 상태로 화면이 나온다. 삭제 버튼을 눌렀을 때 실수로 누를 수 있으므로 재확인하는 메시지를 띄운다.

5. Glossary

Term	Description
분실물 습득 시스템	분실물을 찾을 수 있도록 분실자와 습득자가 모두 사용할 수 있는 앱
분실자	물품을 분실한 사용자
습득자	물품을 습득한 사용자
분실물	분실자가 잃어버린 물품
습득물	습득자가 습득한 물품
데이터베이스	회원/분실물 정보 등을 저장하기 위한 것

6. References

1) image location

<https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/exifinterface?hl=ko>

2) android architecture

<https://developer.android.com/jetpack/guide?hl=ko>

3) android permission

<https://developer.android.com/training/permissions/requesting?hl=ko>