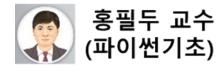
# 0. 오리엔테이션

https://youtu.be/SrL6qZb710Q





### ● 1. 교과목표

- 본교재는 처음 프로그램 언어를 접하는 학우를 대상으로 가장 쉬운 내용으로 차근차근 파이썬 프로그램 언어를 학습하고 스스로 실습을 통하여 자신감과 성취감을 얻을 수 있도록 하는 과목 (교수님이 타대학에서 사용한 교안임, 학습목적으로 내부에서만 사용하고 유출금지)
- 파이션을 프로그래밍 언어로 사용하는 기업체는 한정되어 있음, 즉 취업을 위한 주요 과목으로 배우기는 무리임. 하지만 방학동안 달려서 본인의 스킬 스펙트럼을 넓히는 특전을 줌
- 여러분은 이미 자바프로그래밍에 대하여 어느정도 익혔고, 수준을 평가하여 선발하였기에 또 두개의 프로그래밍 언어를 배우더라도 혼동하지 않을 학생만 본 과목을 수강하도록 함

### ● 1. 교과목표

주차	강의명	학습내용	권장진도
1	파이썬 개요	<ul><li>파이썬 프로그래밍 언어</li><li>파이썬 개발환경 구성</li><li>처음 프로그램 만들기</li></ul>	■ 1일차
2	파이썬 특징요소	■ 프로그램 언어 기본요소 ■ 기본구조 ■ 변수	■ 1일차
3	자료형	■ 수치형 ■ 문자형 ■ 기타 자료형	■ 1일차
4	연산자	■ 대입연산자 ■ 산술연산자 ■ 타입케스팅	■ 1일차
5	조건문	■ If 조건문 ■ 비교, 논리 연산 ■ If문의 블록구조	■ 1일차
6	반복문	<ul><li>반복문</li><li>제어문</li><li>다중반복구조</li></ul>	■ 2일차
7		중간고사(교수님 검사)	

## ● 2. 목차

주차	강의명	학습내용	권장진도
8	함수	<ul><li>함수와 인수</li><li>인수의 형식</li><li>함수의 특징</li></ul>	■ 2일차
9	리스트와 튜플	■ 리스트 ■ 리스트관리 ■ 튜플	■ 2일차
10	딕셔너리 집합 컬렉션	■ 딕셔너리 ■ 집합 ■ 컬렉션	■ 3일차
11	문자열 다루기	<ul><li>문자열 다루기</li><li>문자열 함수</li><li>포멧팅</li></ul>	■ 3일차
12	파이썬 표준모듈	■ 수학 ■ 시간, 난수발생 ■ Sys모듈	■ 3일차
13	파일다루기	<ul><li>파일 다루기</li><li>데이터베이스 기초</li><li>데이터베이스 다루기</li></ul>	■ 4일차
14	파이션 클래스	■ 유틸리티 클래스	■ 4일차
15		기말고사(교수님 검사)	

### ● 3. 주요사항

- 교안의 모든 내용을 실습하고 실습내용을 캡처 (변수명에 학번 넣을 필요 없음) (당연히 소스에 각 줄 단위에는 반드시 설명을 달것)
- 정리하기는 필기하시오
- 4일간 차분하게 학교에서 정리할 분량
- Python3.8(3.9도 가능, 3.10이상은 아직 tensorflow검증 안됨),
- Jupyter notebook으로 실습하여 캡처함