

Rapport du Projet d'image

*Reconnaissance et indexation*  
*de forme*

Patrice Coudert et Frédéric Lang

# Table des matières

# Introduction et structure du rapport

Le principe du projet est de créer une signature. Pour cela nous avons créé un certain nombre d'indicateurs que nous allons tout d'abord vous présenter. On en profitera pour s'intéresser à leur robustesse vis à vis de l'occlusion, du bruit, ... Ces propriétés seront étudiées à la fois théoriquement et en pratique.

Pour les résultats pratiques, les scripts bash et les graphiques sont présent dans le dossier pour reproduire ces tests. Même si les graphiques ne seront pas tous dans le rapport, ils sont présent dans le dossier résultat. Les scripts bash servent à reproduire les tests que nous avons effectués.

La suite expliquera comment nous utilisons ces indicateurs pour répondre aux questions. Nous proposons deux options : la première renverra la classe la plus probable et la deuxième renverra les  $k$  images les plus proches.

## Explications du programme

Nous allons commencer expliquer comment utiliser notre programme. Le programme s'appelle *main*. Il prend deux options. La première est le mode du programme. Les différentes options sont :

--*help* : qui affiche les options et les explications de ce qu'elles font. --*class* : qui renvoie la classe la plus probable et la probabilité que l'image soit dans cette classe. --*similn* : qui renvoie les  $n$  images les plus proches au sens de notre distance. --*indn* : qui renvoie l'indicateur  $n$  pour l'image en entrée. --*disp* : qui crée un fichier *image.eps* qui