

Note.java

```
1 package academie_systeme;
2
3 public class Note {
4
5     private float notecontrôle;
6     private Etudiant etudiant;
7     private Matiere matiere;
8
9     public Note(float notecontrôle, Etudiant etudiant, Matiere matiere) {
10         this.notecontrôle = notecontrôle;
11         this.etudiant = etudiant;
12         this.matiere = matiere;
13         this.matiere.ajouter_note(this);
14         this.etudiant.ajouter_note(this);
15     }
16
17     public float getNotecontrôle() {
18         return notecontrôle;
19     }
20
21     public void setNotecontrôle(float notecontrôle) {
22         this.notecontrôle = notecontrôle;
23     }
24
25     public Etudiant getEtudiant() {
26         return etudiant;
27     }
28
29     public void setEtudiant(Etudiant etudiant) {
30         this.etudiant = etudiant;
31     }
32
33     public Matiere getMatiere() {
34         return matiere;
35     }
36
37     public void setMatiere(Matiere matiere) {
38         this.matiere = matiere;
39     }
40 }
41
42
```