

Debugger

```
Inline-debugger> s
0x000017ce <_extract_r8g8b8_from_YUVblock()+0x3c>:
0x000017ce:0x2101001b ADDI3 RC, R0, R1
Inline-debugger> s
0x000017cf <_extract_r8g8b8_from_YUVblock()+0x3d>:
0x000017cf:0x50000001 LDIU R1, R0
Inline-debugger> s
0x000017d0 <_extract_r8g8b8_from_YUVblock()+0x3e>:
0x000017d0:0x03e0fff5 ASH -11, R0
Inline-debugger> s
0x000017d1 <_extract_r8g8b8_from_YUVblock()+0x3f>:
0x000017d1:0x09e0ffec LSH -20, R0
Inline-debugger> s
0x000017d2 <_extract_r8g8b8_from_YUVblock()+0x40>:
0x000017d2:0x21000100 ADDI3 R0, R1, R0
Inline-debugger> s
0x000017d3 <_extract_r8g8b8_from_YUVblock()+0x41>:
0x000017d3:0x03e0fff4 ASH -12, R0
```

