

OBFUSCATION

컴퓨터과학전공
빈서윤

What is Obfuscation?

automatic or manual code analysis에 대응하기 위해 code를 less
obvious하게 수정

장점

**prevention of
reverse engineering,
protection of intellectual property,
reducing the size of an executable**

Code obfuscation development

malware development

- Brain Virus
- Cascase virus => use encryption to hide its ture propose

이 시기의 malware detectors은 code의 encrypted 된 부분을 찾을 수 있을 만큼 정교화 되지
않음

Malware Detectors

Before rapid growth of Internet

오직 malware detectors는 오직 알려진 바이러스 프로그램의 signature에 기반한 검사만 수행

After introduction of the WWW

antiivirus industry가 확장
됨

- Firewalls
- Online scanning
- virtual machines

Malware Detectors

most common approach

- Signature Based Detection
- heuristic based Detection
- rootkit based detection

Active scanning approaches

on-access
approaches

1. Signature Based Detection

most basic methods of malware detection

- 악성코드가 “wild”에서 발견 => 이를 분석하고 “signature” 추출(수동 or 자동화된 탐지 기법으로 수행)
- 일단 signature 가 발견되면 , antivirus software의 malware definitios에 update 된다.
- generc malware에는 효과적, but oligomorhic, ploymorhic, metamorphic malware에는 비효과적

2.Heuristics Based Detection

“multiple malware are created from a single malware”

라는 fact에 기반한 기술

⇒ 모든 malware는 particular family에 연관이 있다는 것을 사용해서 detection
진행

3.Rootkit Detection

- full administrative access를 가짐
- have the ability to hide themselves from list of running process
- 다른 generic malware programs에 비해 제거하기 어려움

4.On -Access Scanning

antivirus program은 real-time에 발생할 수 있는 threats 주시하고 있음

ex> USB drive is inserted, an email attachment is opened

⇒ malware definitions에 의존해서 viruses를 detect하는 게 아니기에 more effective하다.

Obfuscapk

- ADAM, AAMO tools => limitaion
- free Python tool that is able to obfuscate compiled Android apps(소스 코드 필요 없이)
- supports advanced obfuscation features
- community가 쉽게 기술 추가 할 수 있음
- aims= developers와 research communities 모두에게 useful

Obfuscapk

Developers

-developers can use Obfuscapk
in cooperation with ProGuard
⇒ default optimizer이고,
Android SDK에 포함된
obfuscator이고, 공식 Android
Studio IDE의 지원을 받음

Reserarch community

-Obfuscapk를 black-box obfucation
tool to apps and malware samples로 사
용
ex> building or attacking a machine
learning model, improving program
analysis techniques

최종적으로 각 사용자들은

can extend the current tool by adding
her own or other obfuscation
techniques at state of the art.

OBFUSCATION TECHNIQUES

TRIVAL

NON-TRIVAL

Supported obfuscation techniques.

- specific focus on malware detection techniques
- Android system에서 obfuscation techniques를 2가지로 classification
 - trivial, non-trivial

Trival techniques

No real Obfuscation effects on APK

But anti-malware tools 을 다룸

Trival techniques - Align and resign

- Last mandantory steps for building a working Android APK

- The alignment is done by using zipalign(specific tool of the Android SDK)

- ⇒Android device에 최적화된 파일 구조를 가진 application 이 생성

- Android 는 모든 APK가 device에 install or update 되기 전 인증서로 디지털 서명이 되어야 함

- ⇒Re-sing step is the last mandatory step after applying obfuscation

Trival techniques - Rebuild

- classes.dex 파일에 들어 있는 bytecode 가 disassembled(분해), reassembled(재조립) ⇒ obtain different version of the file
- semantic changing 없이 bytecode를 변경 ⇒ app의 original behavior 보존 가능
- rebuild의 목적은 classes.dex 파일의 signature를 사용하는 anti-malware tools(악성코드 탐지 도구)를 혼란시키는 것

Trival techniques - Randomize manifest

-XML tree structure 변경 없이 AndroidManifest.xml 의 항목의 순서들을 무작위로 재배열

-Two goals

1.change the hash of the manifest file

2.fool the N-gram analysis

Non-Trivial techniques

- 더 복잡하지만 더 적절한 gain을 보장
- obfuscation의 target은 bytecode와 resources(XMLs, asset files, and external libraries)

Non-Trivial techniques-Renaming

-보통 identifiers(variable names, functions names 등)은 readability , maintainability를 위해 meaningful 하게 작성
But, clear name은 정보를 유출 시킬 위험이 있음
⇒ obscure and meaningless 한 이름으로 renaming

-주의 사항 :

methods, fields 등을 renaming하는 건 결함이 적은데, classes나 package name의 renaming은 complicated (Androidfest.xml도 이에 따라 변경되어야 해서)

Non-Trivial techniques-Encryption

APK file에 runtime 시 developer가 요청할 수 있는 resources file이 들어 있음 ⇒

해당 파일은 runtime시 encrypted(암호화) 되거나 decrypted(복호화) 됨
⇒ resources 에 접근하기 위해 decryption key가 필요함(resources에 접근하기 위해서 extra calculation가 필요해서 app performances 가 나빠질 수 있음) ⇒

그래서 Obfuscapk 는 자동적으로 random secret key를 생성해서 암호화에 사용

Non-Trivial techniques-Code

classes.dex 내부의 명령어들에 영향을 주는 모든 obfuscation tech 포함

Non-Trivial techniques-Code

1.DebugRemoval

-debug meta-data제거

-line number, types,or method name 같은 디버그 정보 제거

⇒ reverse engineering 에 유용한 정보를 줄여서 분석을 어렵게 만듦

Non-Trivial techniques-Code

2.CallIndirection

-원래 method를 호출하는 새로운 매소드를 추가해서 method call를 indirection하게 만드는 것

-control-flow graph(CFG)를 바꿈

ex> m1에 대한 호출을 m2가 대체하고, m2가 내부에서 original method 인 m1을 호출

Non-Trivial techniques-Code

3.Goto

주어진 method에 매서드 끝을 가리키는 goto 명령어 삽입

그리고 fisrt goto 다음 명령을 가리키는 또다른 goto를 삽입

⇒ 새로운 two nodes를 추가해서 CFG 수정

Non-Trivial techniques-Code

4.Reorder

basic block의 순서를 변경하는 방법

ex> goto instruction을 사용해서 code를 randomly 재배열

Non-Trivial techniques-Code

5.ArithmeticBranch

junk code insertion

-code의 의미는 보존하면서 무의미한 instructions들을 추가

-주의

산술연산과 그 결과에 따라 branch 하는 명령어를 넣는데, branch가 never taken되게 설계해야 함

Non-Trivial techniques-Code

6.Nop(no-operation)

every method implementaion에 아무것도 안하는 nop instruction 을
randomly하게 넣음

Non-Trivial techniques-Code

7.MethodsOverload

- different methods 에 smame name을 부여하는 Javaprogramming 의 overloading 기능 사용
- 이미 존재하는 매소드와 같은 이름과 인자를 가지는 void method를 만들고, 랜덤으로 새로운 arguments를 더함 ⇒ new method를 random arithmetic instructions으로 채움

Non-Trivial techniques-Invocation by reflection

Java programming의 기법으로 실행 중에 run time 동작을 examining or modifying

⇒given object의 methods를 호출하는데 사용

SOFTWARE DESCRIPTION

SOFTWARE ARCHITECTURE

TOOL FUNCTIONALITIES

Software architecture

- Obfuscapk is designed to be modular and easy to extend
- each obfuscator(난독화기)는 abstract base class를 상속받고, obfuscate 매서드를 구현해야 함
- APK process 가 시작되면, all the needed information(location of decompiled code)와 internal state of the operations 들이 저장된 obfuscation 객체가 생성됨

Tool functionalities

필수 paramater가 2개 있음

- <APK_FILE>: 난독화할 APK 파일의 경로(상대경로나 절대경로 가능)
- -o : 적용할 난독화 기법 이름들의 목록

Illustrative example

Android APK는 여러 파일들을 포함하고, 악성 component가 거의 모든 곳에 implement될수 있다 ⇒

어떤 techniques의 조합이 가장 effective할지 미리 정하는 것을 불가능하다. 각 기법이 APK 내 파일에 미치는 영향이 다 다르기 때문에

Table 2

Detection ratio of different obfuscated versions.

| Category | Detection ratio | Percentage |
|------------|-----------------|------------|
| Original | 32/58 [29] | 55% |
| Trivial | 18/58 [31] | 31% |
| Renaming | 16/58 [32] | 28% |
| Reflection | 15/58 [33] | 26% |
| Code | 8/58 [34] | 14% |
| Encryption | 0/58 [35] | 0% |