

## HW 3

1. 다음과 같이 메인 함수가 작동하도록 Point 클래스와 함수를 작성하시오.

```
int main(void)
{
    Point p1;
    Point p2(1, 2, 3);

    Print(p1).Add(1, 1, 1).Print().Add(1, 1, 1);

    p1.Add(p2);

    p1.Print();

    return 0;
}
```

메인 함수

```
전역 함수 Print : (0, 0, 0)
멤버 함수 Print : (1, 1, 1)
멤버 함수 Print : (3, 4, 5)
```

출력

2. 다음과 같이 메인 함수가 작동하도록 Point, Circle 클래스를 작성하여라.

```
int main(void)
{
    Point p;
    Circle* cp;
    Point* arr;

    Point::Print();

    cp = new Circle[3];

    for(int i = 1; i <= 3; i++)
    {
        cp[i - 1].SetRadius(2 * i + 1.1);
        cp[i - 1].Move(3 * i, 2 * i);
    }

    Point::Print();

    for(int i = 0; i < 3; i++)
        cp[i].Print();

    delete[] cp;

    p.Print();

    return 0;
}
```

메인 함수

```
Count : 1
Count : 4
(3, 2) - radius : 3.1
(6, 4) - radius : 5.1
(9, 6) - radius : 7.1
Count : 1
```

출력