



C 언어 스터디 7주차

복습

```
43     int* GetAddress(int* arr, int value, int length)
44     {
45         while (length)
46         {
47             if (*arr == value)
48                 return arr;
49
50             arr++;
51             length--;
52         }
53
54     }     return NULL;
55 }
```

```
56
57     void PrintArr(int* arr, int length)
58     {
59         while (length)
60         {
61             printf("%d\t", *arr);
62             arr++;
63             length--;
64         }
65     }     printf("\n");
66 }
```

복습

```
19  void Get_gcd_lcm(int x, int y, int* gcdP, int* lcmP)
20  {
21      *lcmP = x * y;
22      int tmp;
23
24      while (y)
25      {
26          tmp = x % y;
27          x = y;
28          y = tmp;
29      }
30
31      *gcdP = x;
32      *lcmP /= *gcdP;
33 }
```

1. 입력으로 두 수 $x, y(x > y)$ 가 들어온다.
2. y 가 0이라면 x 가 최대공약수이다.
3. x 가 y 로 나누어 떨어지면, y 가 최대공약수이다.
4. 그렇지 않으면, x 를 y 로 나눈 나머지가 새로운 y 가 되고, 원래 y 가 새로운 x 가 된 뒤 3번으로 돌아간다.

복습

- 2개의 정렬된 배열 a, b가 있다. a, b 배열의 크기는 같다.
- 이 두 배열과 크기를 매개변수로 받아서 하나의 배열로 합치는 merge 함수를 작성하여라.
(새로운 배열 c도 매개변수로 받는다. c의 공간은 넉넉하게 존재한다고 가정한다.)



C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
a : 2 4 6 7
```

```
b : 1 3 8 9
```

```
c : 1 2 3 4 6 7 8 9
```

```
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

복습

```
1 #include<stdio.h>
2 void merge(int* a, int* b, int* c, int length);
3
4 int main(void)
5 {
6     int i;
7     int a[] = { 2, 4, 6, 7 };
8     int b[] = { 1, 3, 8, 9 };
9     int c[8];
10
11     merge(a, b, c, 4);
12     printf("a : ");
13     for (i = 0;i < 4;i++)
14         printf("%d ", a[i]);
15     printf("\n");
16
17     printf("b : ");
18     for (i = 0;i < 4;i++)
19         printf("%d ", b[i]);
20     printf("\n");
21
22     printf("c : ");
23     for (i = 0;i < 8;i++)
24         printf("%d ", c[i]);
25     printf("\n");
26 }
27 }
```

```
29 void merge(int* a, int* b, int* c, int length)
30 {
31     int i = 0, j = 0;
32     int k = 0;
33
34     while (i < length && j < length)
35     {
36         if (a[i] > b[j])
37             c[k++] = b[j++];
38         else
39             c[k++] = a[i++];
40     }
41
42     while (i < length)
43         c[k++] = a[i++];
44
45     while (j < length)
46         c[k++] = b[j++];
47 }
```

메모리 할당

프로그램의 메모리 할당

- 정적(static) 할당
 - 프로그램이 시작되기 전(컴파일 타임)에 미리 정해진 크기의 메모리 할당
 - ex) `int number; int score[100];`
 - 크기 변경 불가

메모리 할당

- 동적(dynamic) 할당
 - 실행 도중(런타임)에 동적으로 메모리를 할당받는 것
 - 사용이 끝나면 시스템에 메모리 반납
- ex) `int* score = (int*) malloc(sizeof(int) * 100);`
- 필요한 만큼만 할당받아서 사용

메모리 할당

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     int* score;
7     int i;
8     score = malloc(sizeof(int) * 10);
9
10    if (score == NULL)
11    {
12        printf("할당 오류\n");
13        return 0;
14    }
15
16    for (i = 0;i < 10;i++)
17        score[i] = 2 * i;
18
19    free(score);
20    return 0;
21 }
```

헤더파일 포함

동적 메모리 할당

메모리 할당 해제

동적 할당

- malloc 함수
 - 매개변수로 할당받을 바이트의 수를 넘겨줌
 - free() 함수는 동적 할당된 메모리 블록을 반납

```
int *score;  
score = (int *)malloc(sizeof(int)*10);  
...  
free(score);
```

동적 할당

- free 함수
 - 매개변수로 동적 할당된 메모리를 가리키는 포인터 넘겨줌
- malloc() 함수는 메모리 블록의 첫 번째 바이트에 대한 주소 반환
- 만약 요청한 메모리 공간을 할당할 수 없는 경우 NULL 반환

```
int *score;  
score = (int *)malloc(sizeof(int)*10);  
if( score == NULL ){  
    ... // 오류 처리  
}
```

동적 할당

- 할당받은 공간의 이용
 - 배열과 같이 취급하여 사용
 - 포인터를 통하여 사용

```
score[0] = 100;  
score[1] = 200;  
score[3] = 300;  
...
```

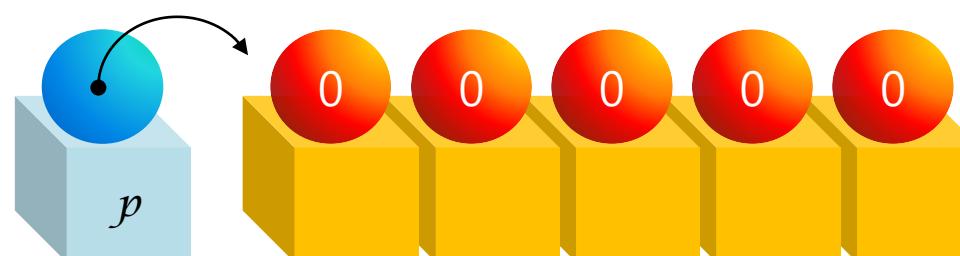
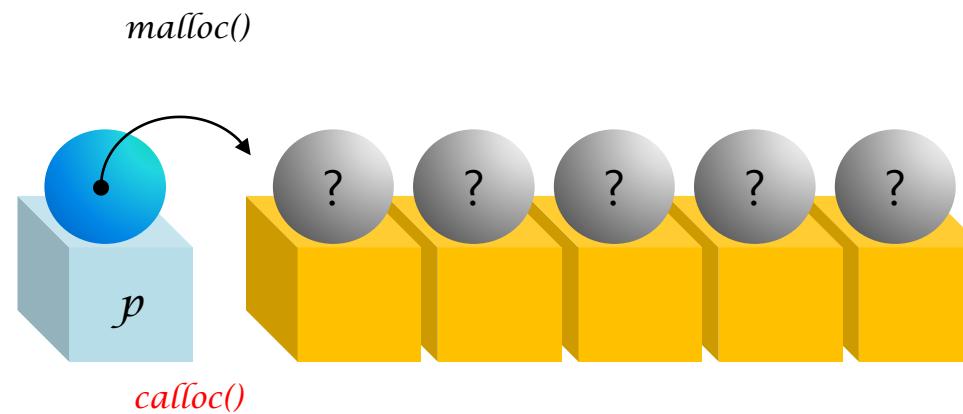
```
*score = 100;  
*(score + 1) = 200;  
*(score + 2) = 300;  
...
```

동적 할당

```
4  int main(void)
5  {
6      int* list;
7      int i, students;
8      double mean = 0;
9
10     printf("학생의 수 입력 : ");
11     scanf("%d", &students);
12
13     list = malloc(students * sizeof(int));
14
15     for (i = 0;i < students;i++)
16     {
17         printf("학생 #%d 성적 입력 : ", i + 1);
18         scanf("%d", &list[i]);
19         mean += list[i];
20     }
21
22     printf("성적 평균 : %lf\n", mean / students);
23     return 0;
24 }
```

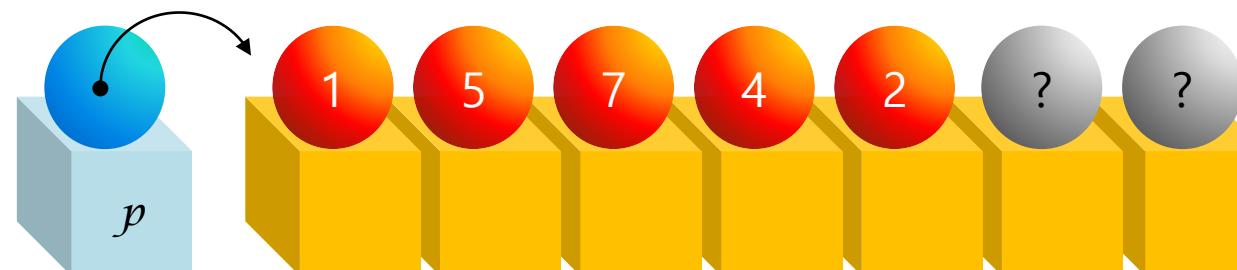
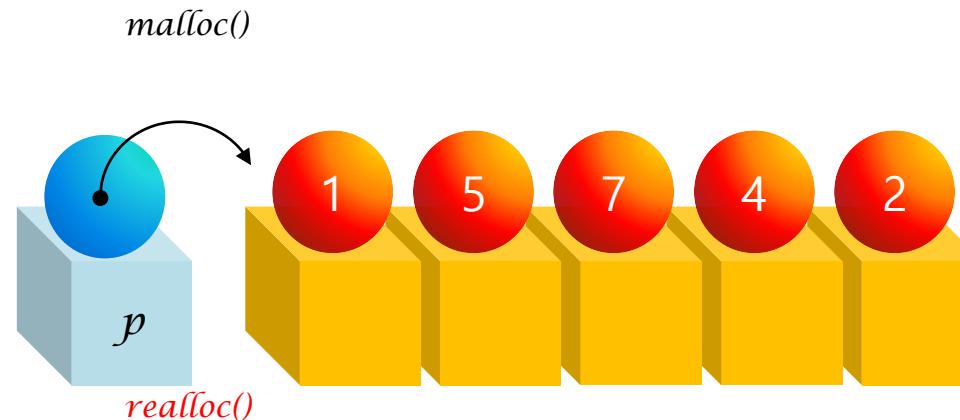
동적 할당

- **calloc** 함수
 - 0으로 초기화 된 메모리 할당
 - ex) **score = (int*) calloc(5, sizeof(int));**

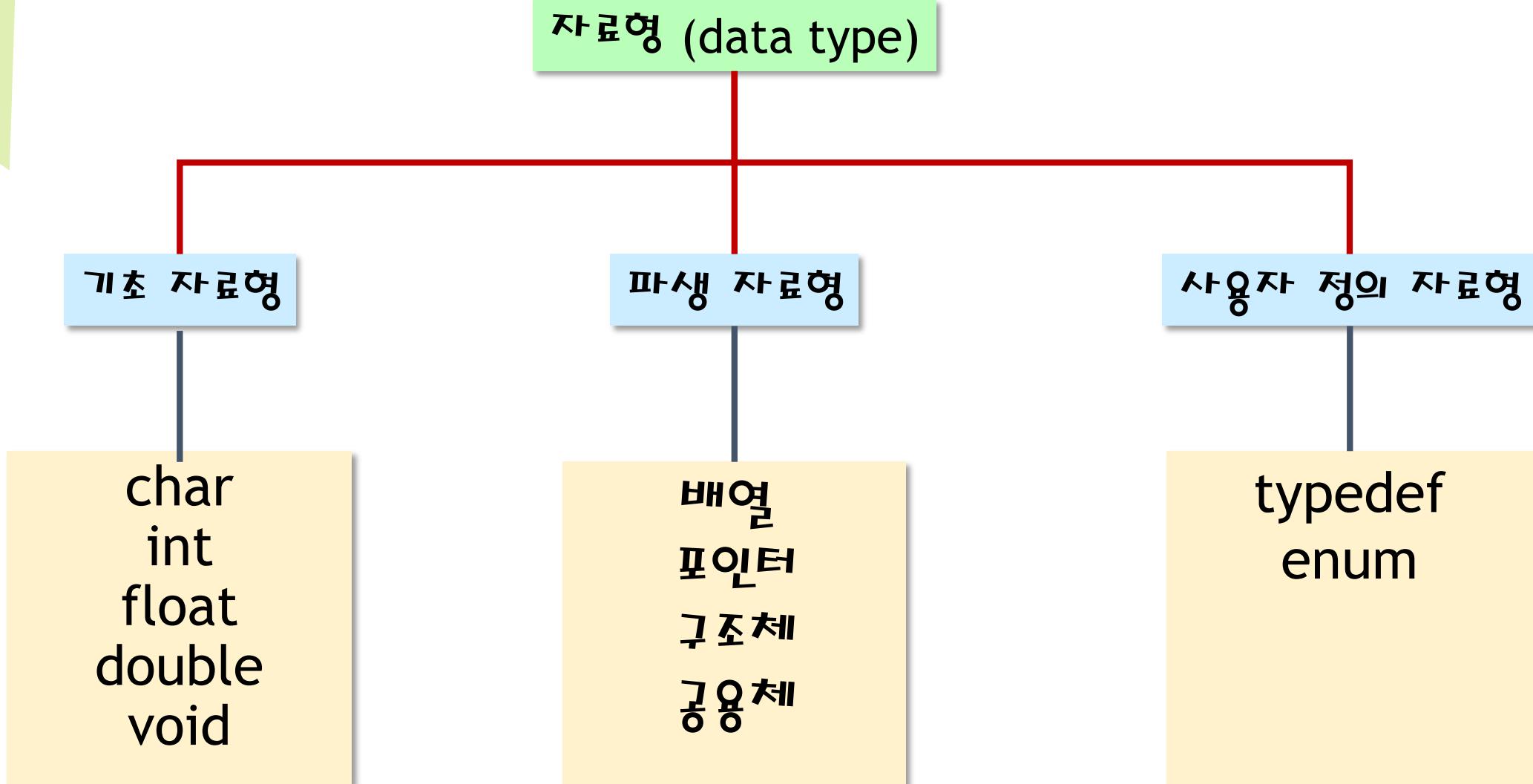


동적 할당

- realloc 함수
 - 이미 할당되어 있는 메모리 블록의 크기 변경
 - ex) `score = realloc(score, 7 * sizeof(int));`



구조체

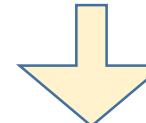


구조체

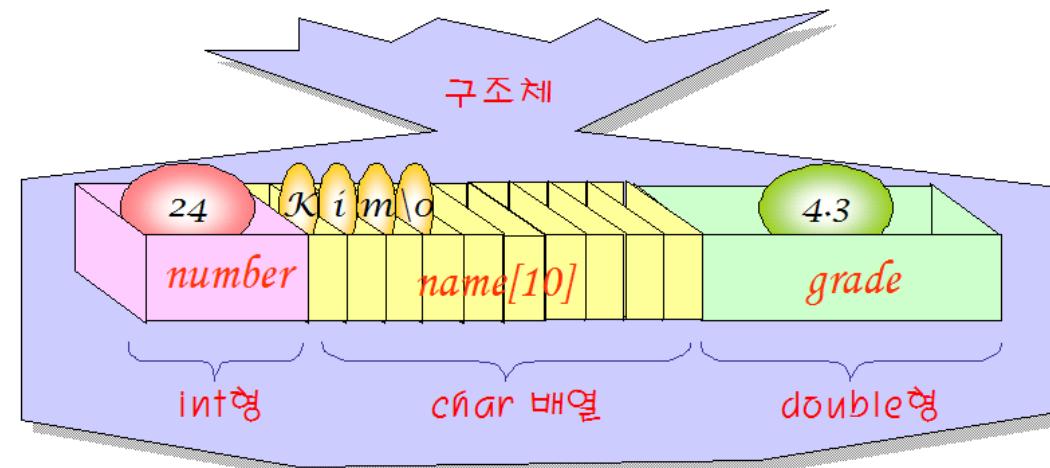
- 학생에 대한 데이터를 표현하려면?
 - 학번, 이름, 학점 등의 여러 개의 데이터 필요
 - **int number;**
 - **char name[10];**
 - **double grade;**
 - ...
- 이러한 정보를 묶어서 표시할 수 없을까 -> 구조체

구조체

```
int number;  
char name[10];  
double grade;
```



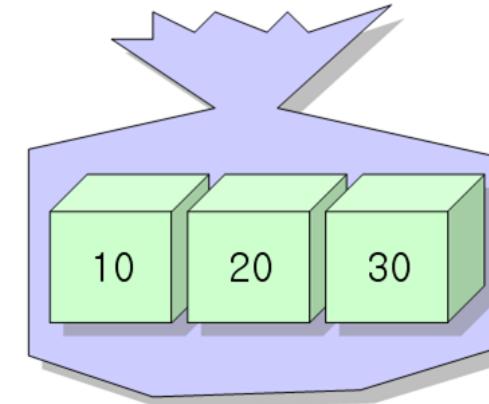
구조체



구조체

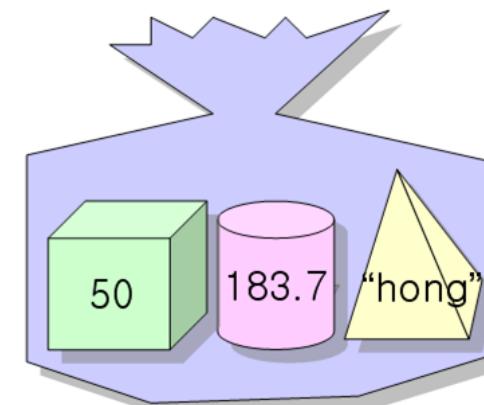
- 배열 vs 구조체

- 배열 : 같은 자료형의 집합



배열

- 구조체 : 다른 자료형의 집합



구조체

구조체

- 구조체 선언 형식

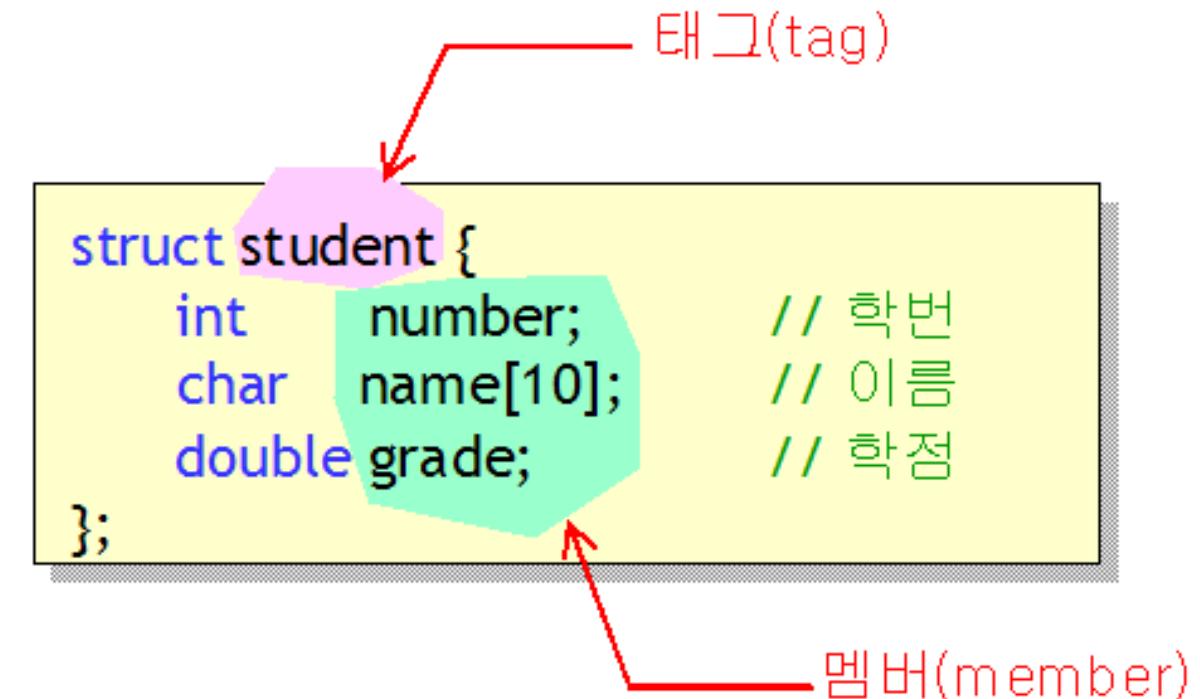
struct 태그

{

자료형 멤버1;
자료형 멤버2;

...

}; //세미콜론 주의



구조체 변수 선언

- 구조체 선언과 구조체 변수 선언은 다름
 - 구조체 선언은 틀 선언, 구조체 변수 선언은 실제 사용

```
struct student {  
    int number;  
    char name[10];  
    double grade;  
}; //구조체 선언은 메인함수 밖에서  
...  
...
```

```
int main(void)  
{  
    struct student s1;  
  
    struct student s2 = {24, "Kim", 4.3};  
}
```

구조체

```
3  struct student
4  {
5      int number;
6      char name[10];
7      double grade;
8  };
9
10 int main(void)
11 {
12     struct student s;
13
14     printf("학번을 입력하시오 : ");
15     scanf("%d", &s.number);
16     printf("이름을 입력하시오 : ");
17     scanf("%s", s.name);
18     printf("성적을 입력하시오 : ");
19     scanf("%lf", &s.grade);
20
21     printf("%d 번 학생 %s의 성적은 %lf입니다.\n", s.number, s.name, s.grade);
22
23     return 0;
```

구조체

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<math.h>
3
4 struct point
5 {
6     int x, y;
7 };
8
9 int main(void)
10 {
11     struct point p1, p2;
12     double distance;
13
14     printf("점 1의 좌표를 입력하시오 : ");
15     scanf("%d %d", &p1.x, &p1.y);
16
17     printf("점 2의 좌표를 입력하시오 : ");
18     scanf("%d %d", &p2.x, &p2.y);
19
20     distance = sqrt((p1.x - p2.x)*(p1.x - p2.x) + (p1.y - p2.y)*(p1.y - p2.y));
21
22     printf("거리는 %lf입니다.\n", distance);
23
24     return 0;
25 }
```

구조체를 멤버로 갖는 구조체

```
4  struct point
5  {
6      int x, y;
7  };
8
9  struct circle
10 {
11     struct point po;
12     double radius;
13 };
14
15 int main(void)
16 {
17     struct circle cir;
18
19     cir.po.x = 1;
20     cir.po.y = 2;
21     cir.radius = 5.0;
22
23     printf("중심의 위치는 (%d, %d), 넓이는 %lf입니다.\n", cir.po.x, cir.po.y, cir.radius * cir.radius * 3.14);
24
25     return 0;
26 }
27
```

구조체 배열

```
4  struct student
5  {
6      int number;
7      char name[10];
8      double grade;
9  };
10
11 int main(void)
12 {
13     struct student list[3] = {
14         {1, "Kim", 4.3},
15         {2, "Lee", 4},
16         {3, "Park", 4.2}
17     };
18
19     list[1].number = 5;
20 }
```

구조체 배열

```
3
4     struct student
5     {
6         int number;
7         char name[10];
8         double grade;
9     };
10
11    int main(void)
12    {
13        struct student list[3];
14        int i;
15
16        for (i = 0;i < 3;i++)
17        {
18            printf("%d번째 학생 정보 입력 : ");
19            scanf("%d %s %lf", &list[i].number, list[i].name, &list[i].grade);
20        }
21
22        for (i = 0;i < 3;i++)
23            printf("%d %s %lf\n", list[i].number, list[i].name, list[i].grade);
24
25        return 0;
26    }
27
```

구조체와 함수

```
1 #include<stdio.h>
2
3 struct Point
4 {
5     int x, y;
6 };
7 void PrintPoint(struct Point p);
8 void PrintAll(struct Point p[], int length);
9
10 int main(void)
11 {
12     struct Point p1 = { 1,2 };
13     struct Point list[2] = { {3, 4}, {5, 6} };
14
15     PrintPoint(p1);
16     PrintAll(list, 2);
17
18     return 0;
19 }
```

```
20
21 void PrintPoint(struct Point p)
22 {
23     printf("(%d, %d)\n", p.x, p.y);
24 }
25
26 void PrintAll(struct Point p[], int length)
27 {
28     int i;
29     for (i = 0; i < length; i++)
30         PrintPoint(p[i]);
31 }
32
```

구조체 포인터

```
4  struct student
5  {
6      int number;
7      char name[10];
8      double grade;
9  };
10
11 int main(void)
12 {
13     struct student s = { 1, "kim", 4.3 };
14     struct student* p;
15
16     p = &s;
17
18     printf("%d %s %lf\n", (*p).number, (*p).name, (*p).grade);
19
20     return 0;
21 }
```

구조체 포인터

```
4 struct student
5 {
6     int number;
7     char name[10];
8     double grade;
9 };
10
11 int main(void)
12 {
13     struct student s = { 1, "kim", 4.3 };
14     struct student* p;
15
16     p = &s;
17
18     printf("%d %s %lf\n", p->number, p->name, p->grade);
19
20     return 0;
21 }
```

$(*p).number$ $p->number$

같은 같은 표현

구조체 동적할당

```
4 struct student
5 {
6     int number;
7     char name[10];
8     double grade;
9 }
10
11 int main(void)
12 {
13     struct student* list = malloc(sizeof(struct student) * 3);
14     int i;
15
16     for (i = 0;i < 3;i++)
17     {
18         printf("정보 입력 : ");
19         scanf("%d %s %lf", &list[i].number, list[i].name, &list[i].grade);
20     }
21
22     for (i = 0;i < 3;i++)
23         printf("%d %s %lf\n", list[i].number, list[i].name, list[i].grade);
24 }
```

typedef

```
typedef struct student
{
    int number;
    char name[10];
    double grade;
}Student;

void Print(Student s);

int main(void)
{
    Student s = { 1, "Kim", 4.3 };
    Print(s);
}

void Print(Student s)
{
    printf("%d %s %lf\n", s.number, s.name, s.grade);
}
```

실습문제

- 구조체 student를 이용한다. 프로그램 시작 시, 학생 수를 입력받아 동적할당을 받는다. 그 후 모든 학생의 정보를 입력받는다.

번호 순으로 정렬하는 함수 SortByNumber(struct student list[], int length)와 성적 순 정렬함수 SortByGrade(struct student list[], int length)를 만든다.
그 후 아래 출력과 같이 동작하도록 하라.

- 힌트 : 두 함수는 차이점이 거의 없다.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
학생 수를 입력하시오 : 3
1번째 학생 정보 입력 : 1 kim 4.3
2번째 학생 정보 입력 : 5 park 4.1
3번째 학생 정보 입력 : 3 wee 4.4
수행할 작업 입력 (1 : 번호 순 정렬 후 출력, 2 : 성적 순 정렬 후 출력, 그 외 : 종료) : 1
1 kim 4.300000
3 wee 4.400000
5 park 4.100000
수행할 작업 입력 (1 : 번호 순 정렬 후 출력, 2 : 성적 순 정렬 후 출력, 그 외 : 종료) : 2
5 park 4.100000
1 kim 4.300000
3 wee 4.400000
수행할 작업 입력 (1 : 번호 순 정렬 후 출력, 2 : 성적 순 정렬 후 출력, 그 외 : 종료) : 3
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

실습문제

```
5  typedef struct student
6  {
7      int number;
8      char name[10];
9      double grade;
10 }Student;
11
12 void SortByNumber(Student list[], int length);
13 void SortByGrade(Student list[], int length);
14 void Print(Student list[], int length)
```

```
16  int main(void)
17  {
18      int length;
19      int menu;
20      int i;
21      Student* list;
22
23      printf("학생 수를 입력하시오 : ");
24      scanf("%d", &length);
25
26      list = malloc(sizeof(Student) * length);
27
28      for (i = 0; i < length; i++)
29      {
30          printf("%d번째 학생 정보 입력 : ", i + 1);
31          scanf("%d %s %lf", &list[i].number, list[i].name, &list[i].grade);
32      }
33 }
```

실습문제

```
34     while (1)
35     {
36         printf("수행할 작업 입력 (1 : 번호 순 정렬 후 출력, 2 : 성적 순 정렬 후 출력, 그 외 : 종료) : ");
37         scanf("%d", &menu);
38
39         switch (menu)
40         {
41             case 1:
42                 SortByNumber(list, length);
43                 Print(list, length);
44                 break;
45             case 2:
46                 SortByGrade(list, length);
47                 Print(list, length);
48                 break;
49             default:
50                 free(list);
51                 return 0;
52         }
53     }
54 }
```

```
100     void Print(Student list[], int length)
101     {
102         int i;
103         for (i = 0;i < length;i++)
104         {
105             printf("%d %s %lf\n", list[i].number, list[i].name, list[i].grade);
106         }
107     }
```

실습문제

```
56 void SortByNumber(Student list[], int length)
57 {
58     int min_idx;
59     int i, j;
60     Student tmp;
61
62     for (i = 0; i < length - 1; i++)
63     {
64         min_idx = i;
65
66         for (j = i + 1; j < length; j++)
67         {
68             if (list[min_idx].number > list[j].number)
69                 min_idx = j;
70         }
71
72         tmp = list[i];
73         list[i] = list[min_idx];
74         list[min_idx] = tmp;
75     }
76 }
78 void SortByGrade(Student list[], int length)
79 {
80     int min_idx;
81     int i, j;
82     Student tmp;
83
84     for (i = 0; i < length - 1; i++)
85     {
86         min_idx = i;
87
88         for (j = i + 1; j < length; j++)
89         {
90             if (list[min_idx].grade > list[j].grade)
91                 min_idx = j;
92         }
93
94         tmp = list[i];
95         list[i] = list[min_idx];
96         list[min_idx] = tmp;
97     }
98 }
```



감사합니다