

UI UX Tugas 1

Rabu, 5 Maret 2025

Nama : Bintang Al Fizar
Univ : Universitas Muhammadiyah Jakarta
Grup : 2

TUGAS:

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?
 - Contrast, Kontras digunakan untuk menonjolkan elemen penting dalam desain, seperti teks terhadap latar belakang atau tombol utama dalam antarmuka.
 - Proximity, Elemen yang memiliki hubungan satu sama lain harus dikelompokkan secara visual agar mudah dipahami oleh pengguna.
 - Alignment, Menjaga keteraturan dan kesejajaran elemen dalam desain agar terlihat rapi dan profesional.
 - Consistency, Menggunakan gaya, warna, font, dan elemen desain yang sama di seluruh produk untuk menciptakan pengalaman yang kohesif.
2. Apa itu Prototype?
 - Prototype dalam UI/UX Design adalah model atau simulasi interaktif dari produk digital yang digunakan untuk menguji dan memvalidasi desain sebelum pengembangan sebenarnya. Prototype dapat berbentuk low-fidelity (wireframe sederhana) atau high-fidelity (simulasi yang lebih mendekati tampilan akhir).
3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?
 - a) Memvisualisasikan Ide untuk Memudahkan stakeholders (seperti product owner, developer, dan manajer bisnis) dalam memahami bagaimana produk akan bekerja.
 - b) Meningkatkan Kolaborasi untuk Tim desain, pengembang, dan bisnis dapat berdiskusi lebih efektif dengan adanya model yang dapat diuji langsung.
 - c) Mencegah Kesalahan Mahal agar Prototype memungkinkan identifikasi masalah usability lebih awal, sebelum pengembangan produk.
 - d) Meyakinkan Investor atau Klien agar Prototype dapat digunakan untuk pitching atau presentasi agar investor dan klien bisa melihat potensi produk.
4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?
 - UI/UX Designer, Merancang pengalaman pengguna dan tampilan visual produk.
 - User Researcher, Mengumpulkan dan menganalisis kebutuhan pengguna.
 - Developer, Memberikan perspektif teknis mengenai implementasi desain.
 - Product Manager, Memastikan desain sesuai dengan strategi bisnis dan tujuan produk.
 - Stakeholders, Memberikan masukan terkait kebutuhan bisnis dan target pasar.
5. Apa itu Proximity dalam UI Design?
 - Proximity (Kedekatan) dalam UI Design adalah prinsip desain yang mengacu pada pengelompokan elemen-elemen yang saling berkaitan agar lebih mudah dipahami oleh pengguna.