



Medan Creative BIGDAY2023

"Living
in
CREATIVE
Industry"



Proposal Kegiatan



Content.

01

**Latar
Belakang**

04

**Rancangan
Anggaran
Biaya**

02

**Target
Peserta**

03

**Key-Event
Activities**

05

**Penawaran
Sponsorhip**



Latar Belakang





Latar Belakang

Permasalahan yang saat ini yang exist di Indonesia, dan maupun di global, oleh, dan kepada Startup, dan pelaku kreativitas yaitu ketidakbijakan dalam memutuskan masuknya investment dalam pelaku startup ataupun pelaku kreativitas, sehingga mengakibatkan kurangnya inovasi produk, menurunnya inovasi keuangan dalam meningkatkan valuasi, kekurangan arah dalam mencapai visi tiap pelaku kreativitas dan startup.

Oleh karena itu, perlu adanya kesadaran semua pihak untuk mengembangkan kreativitas dan pelaku startup yang sudah ada di Kota Medan. Dalam rangka meningkatkan semangat dan kemampuan pemuda/i dalam bidang karya kreativitas, serta untuk menjadi ajang bukti bahwa kota Medan masih memiliki jiwa kreativitas yang tinggi dan memiliki jiwa mandiri dalam berbisnis usaha yang tinggi di era modern 4.0.

Pameran dan latihan pitching ini juga bertujuan untuk appreciation pada pemuda/i yang masih memiliki jiwa bergejolak pada kreativitas akan karya yang ditampilkan, dan sebagai market engagement & evaluation bagi pelaku startup yang memiliki potensi bisnis besar di masa 2-5 tahun kedepan.

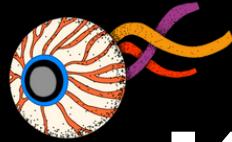
Dengan diadakannya pameran ini, diharapkan para pengunjung dapat mengapresiasi karya seni dari para mahasiswa/i dan siswa/i, dan dapat mengenal lebih lagi dengan industri kreatif yang mungkin saja pengunjung minat untuk bisa berkontribusi maupun, menjadi market-relation yang baik pada pelaku industri kreatif di kota Medan.

Berkaitan dengan hal tersebut di atas, maka kami perlu mengadakan kegiatan pameran karya dan pitching practice dengan judul Medan Creative Big Day 2023 dan mengangkat tema "*Living In Creative Industry*" yang diselenggarakan oleh pelaku industri kreatif yang bernama, Boxity, MeAnd Group, DreamARCH Animation dan SukaDesain.



Penyelenggara





Tujuan Kegiatan

01

Pusat apresiasi, dan kesadaran akan pelaku kreatif yang berbakat di Kota Medan

02

Wadah *sharing-knowledge* antara pelaku kreatif yang dimulai dari siswa/i, mahasiswa/i, dan pengunjung

03

Wadah *market-engagement* dan *market-relation* bagi para pelaku startup baru, ataupun *startup in middle step*, dan pengunjung.

Target Peserta

02

Target Peserta yang berkontribusi dalam kegiatan ini antara lain :

- 70 Pelaku kreatif dari instansi pendidikan seperti dari SMA/SMK, Universitas, dan dari Sekolah Tinggi.
- 20 Pelaku startup
- 20 Merchant

Target Peserta UMUM antara lain:

- Peminat Startup
- Peminat Industri Kreatif
- Pelaku pendidikan dalam instansi pendidikan yang ada di kota Medan
- 790 Pengunjung publik yang berumur dari 18 - 38 tahun

Waktu & Tempat Kegiatan

13 Oktober - 14 Oktober 2023

08.00 WIB - 17.00 WIB

UNPRI Hall Lt. 10

Tentang Kegiatan



TAHAP PERTAMA

Pendaftaran peserta pelaku kreatif yang mau memamerkan karya terbaiknya, volunteer, sponsorship dan pendaftaran peserta pelaku startup, yang juga mau memamerkan produk/bisnis nya di kegiatan ini.

TAHAP KEDUA

Proses seleksi peserta, dan akan mengambil sebanyak 70 pelaku kreatif, dan mengambil sebanyak 30 pelaku startup dari banyak nya yang mendaftar yang memakan waktu hampir 7 hari kerja.

TAHAP KETIGA

Proses pengumuman seleksi peserta startup, dan pelaku karya, melalui panitia penyelenggara secara mutlak.

TAHAP KEEMPAT

Pengumpulan karya yang akan dicetak oleh ketersediaan peserta ataupun oleh panitia acara, dan pengumpulan pitch deck yang akan disimpan di satu folder archive panitia.

TAHAP KELIMA

Pelaksanaan kegiatan yang akan dilakukan selama 2 hari, di akhir bulan Oktober 2023.

Key-Event Activities

03

MCB
2023

Seminar

Talkshow

Master
class

Art
Exhibition

Creative
Consultant
Corner

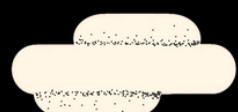
Pitching
Practice

Games

Accoustic
Show



Rancangan Anggaran Biaya



Rundown Day 1

08.30 - 09.00
09.00 - 09.05
09.05 - 09.10
09.10 - 09.20
09.20 - 09.25
09.25 - 09.30
09.30 - 10.30
10.30 - 11.00
11.00 - 12.00
12.00 - 12.30

12.30 - 13.30
13.30 - 14.30
14.30 - 15.00
15.00 - 16.00
16.00 - 16.30
16.30 - 16.45
16.45 - 17.00

Registration
Pembukaan oleh Host
Lagu Indonesia Raya
Kata Sambutan Panitia MCB
Doa
Foto bersama
Seminar Creative Sesi 01.
Games & Tanya Jawab
Seminar Creative Sesi 02.
Games & Tanya Jawab

Break
Master Class Sesi 01.
Games & Tanya Jawab
Talkshow Creative
Games & Tanya Jawab
Doorprize Day 01
Penutupan MCB Day 01

Rundown Day 2

08.30 - 09.00	Registration
09.00 - 09.05	Pembukaan oleh Host
09.05 - 10.00	Seminar Creative Sesi 03.
10.00 - 10.30	Games & Tanya Jawab
10.30 - 11.30	Seminar Creative Sesi 04.
11.30 - 12.00	Games & Tanya Jawab
12.00 - 13.00	Break
13.00 - 14.00	Master Class Sesi 02.
14.00 - 14.30	Games & Tanya Jawab
14.30 - 16.30	Pitch Practice Creative
16.30 - 16.45	Doorprize Day 02
16.45 - 17.00	Penutupan MCB Day 02

05 Paket Sponsor



HEROIC SPONSOR

dengan dukungan dana
sebesar

50 % Biaya Kegiatan

1 slot



DIAMOND SPONSOR

dengan dukungan dana
sebesar

35 % Biaya Kegiatan

2 slot



PLATINUM SPONSOR

dengan dukungan dana
sebesar

25 % Biaya Kegiatan



GOLD SPONSOR

dengan dukungan dana sebesar

5% - 10% Biaya Kegiatan

Penawaran Sponsor

Dalam rangka menyukseskan kegiatan MEDAN CREATIVE BIGDAY 2023 with Medan Creative Industry yang membutuhkan total anggaran sebesar Rp. 112.469.160. Maka kami selaku panitia ingin melakukan kerjasama partisipasi dan dukungan dari berbagai pihak baik instansi pemerintahan, swasta, maupun perorangan. Terdapat empat varian sponsorship dalam kegiatan ini, antara lain:

HEROIC SPONSOR

**MEMBIAYAI 50% BIAYA PELAKSANAAN KEGIATAN
yaitu sebesar Rp. 80,593,800**

- 3 orang undangan kehormatan
- Logo instansi / Nama instansi tercetak, terpublish di:
 - Semua banner & flyer yang tercetak
 - Semua umbul-umbul yang tercetak
 - Photobooth
 - Backdrop
 - Di semua ID Card panitia sebanyak 25 buah
 - Di semua Gelang yang tercetak sebanyak 520 gelang
 - Disiarkan di media partner yang sudah bekerja sama
 - Kegiatan pengiklanan event
 - Dipublish di website medancautivindustry.com
 - Di publish secara terus menerus hingga selesai event di sosial media (Instagram dan Youtube)
- Penayangan iklan selama 2 menit, dan diloop secara terus menerus bergilir dengan konten yang lain di sepanjang acara.
- Diberikan waktu selama 20 menit untuk sponsorship talks / product talks mengenai produk/informasi terbaru/update terbaru tentang instansi terkait.

DIAMOND SPONSOR

MEMBIAYAI 35% BIAYA PELAKSANAAN KEGIATAN

yaitu sebesar Rp. 56,415,660

- 2 orang undangan kehormatan
- Logo instansi / Nama instansi tercetak, terpublish di:
 - Semua banner & flyer yang tercetak
 - Semua umbul-umbul yang tercetak
 - Photobooth
 - Di semua ID Card panitia sebanyak 25 buah
 - Disiarkan di media partner yang sudah bekerja sama
 - Kegiatan pengiklanan event
 - Dipublish di website medancautiveindustry.com
 - Di publish secara terus menerus hingga selesai event di sosial media (Instagram dan Youtube)
- Penayangan iklan selama 1 menit, dan diloop secara terus menerus bergilir dengan konten yang lain di sepanjang acara.
- Diberikan waktu selama 10 menit untuk sponsorship talks / product talks mengenai produk/informasi terbaru/update terbaru tentang instansi terkait.

PLATINUM SPONSOR

MEMBIAYAI 25% BIAYA PELAKSANAAN KEGIATAN

yaitu sebesar Rp. 40,296,900

- 2 orang undangan kehormatan
- Logo instansi / Nama instansi tercetak, terpublish di:
 - Semua banner & flyer yang tercetak
 - Semua umbul-umbul yang tercetak
 - Photobooth
 - Disiarkan di media partner yang sudah bekerja sama
 - Kegiatan pengiklanan event
 - Dipublish di website medancautiveindustry.com
 - Di publish secara terus menerus hingga selesai event di sosial media (Instagram dan Youtube)
- Penayangan iklan selama 30 detik, dan diloop secara terus menerus bergilir dengan konten yang lain di sepanjang acara.



GOLD SPONSOR

**MEMBIAYAI 5%-10% BIAYA PELAKSANAAN
KEGIATAN yaitu dari
Rp. 8,059,380 sampai Rp. 16,118,760**

- Logo instansi / Nama instansi tercetak, terpublish di:
 - Semua banner yang tercetak
 - Dipublish di website medancautivindustry.com
 - Monitor dengan sesi sponsorship

Syarat & Ketentuan Sponsor

1. Setiap sponsor yang bersedia bekerjasama dengan panitia wajib menandatangani surat perjanjian kerjasama.

2. Kepastian akhir keikutsertaan sponsor pada tanggal 2023

3. Pengiriman desain dari sponsor (logo, slide/iklan, dll) dibatasi sampai dengan tanggal

4. Panitia tidak menutup kemungkinan terjadinya bentuk kerjasama dengan pihak sponsor dalam bentuk lain yang ditawarkan

5. Materi sponsor:

a. Materi sponsor disediakan oleh pihak sponsor dan harus mendapatkan persetujuan dari pihak panitia.

b. Panitia tidak bertanggungjawab atas kesalahan jika materi publikasi dari sponsor diterima panitia dalam bentuk jadi.

c. Materi sponsor tidak diperkenankan menggunakan kata-kata yang menganjurkan seperti: makanlah, minumlah, belilah, dll.

d. Materi publikasi harus diserahkan kepada panitia pada tanggal yang telah ditentukan

6. Cara Pembayaran (untuk cash money)

a. Setiap jenis kerjasama berupa dapat disepakati bila disertai pembayaran pertama (uang muka) sebesar 60% dari keseluruhan jumlah yang harus dibayarkan, dan dilakukan penandatanganan kontrak atau surat kesediaan berpartisipasi.

b. Pembayaran berikutnya adalah pelunasan 40% dari biaya total dapat diangsur sebanyak 2 kali dan dibayarkan paling lambat 1 minggu setelah kegiatan selesai dilaksanakan

7. Pembatalan Sponsorship

Dari Pihak Sponsor

a. Sponsor yang telah membayar uang muka yang telah disepakati tidak dapat diminta kembali apabila mengundurkan diri sebagai pihak sponsor

b. Pengunduran diri setelah tanggal dikenai sanksi pembayaran penuh

c. Di luar ketentuan diatas, panitia berhak menentukan kebijakan

Dari Pihak Panitia

a. Akan dikembalikan sebesar yang diterima oleh panitia

8. Ketentuan lain

a. Perjanjian kontrak dapat dilakukan antara pembawa proposal sponsorship dengan penanggungjawab pihak sponsor

b. Panitia dapat melakukan klaim kepada pihak sponsor jika pihak sponsor menyalahi ketentuan sponsorship

c. Ketentuan yang belum diatur dalam proposal ini dapat dilakukan atas kesepakatan bersama

d. Penyelesaian administrasi dapat dilakukan di sekretariat panitia atau di tempat sponsor

e. Terhadap keadaan di luar rencana akan mengakibatkan perubahan waktu dan tempat pelaksanaan kegiatan, maka semua pihak tidak berhak atas tuntutan ganti rugi.

Flashback Event



MEDAN CREATIVE INDUSTRY

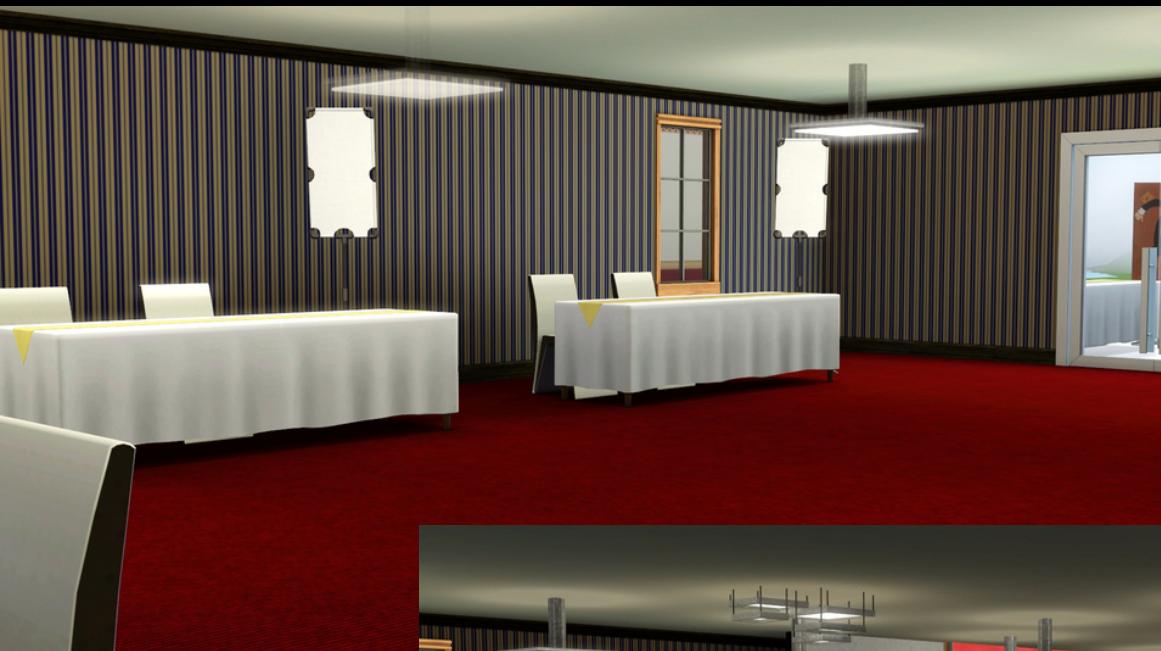
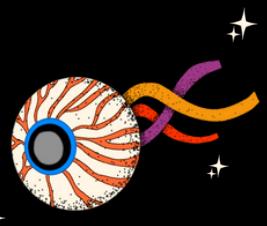
TERIMA KASIH-

Contact Person:

0812-6284-5980 (BINTANG)

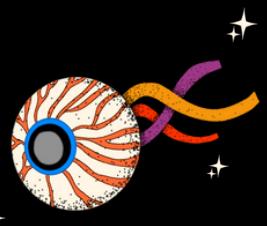
Lampiran Tambahan

Virtual Concept Event



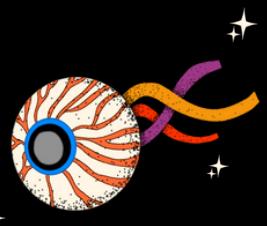
Lampiran Tambahan

Virtual Concept Event



Lampiran Tambahan

Virtual Concept Event



Lampiran Tambahan

Virtual Concept Event

