

HTML APUNTES

ELEMENTOS DE BLOQUE (Block-level)

1. <div> y equivalentes semánticos

<div>

Qué es: Contenedor genérico sin semántica, solo estructura.

Sintaxis:

```
<div>Contenido</div>
```

<header>

Cabecera de una página o sección.

```
<header>
  <h1>Mi sitio web</h1>
  <nav>...</nav>
</header>
```

<footer>

Pie de página o sección.

```
<footer>
  <p>© 2025 Mi Web</p>
</footer>
```

<section>

Sección de contenido.

```
<section>
  <h2>Servicios</h2>
  <p>Ofrecemos...</p>
</section>
```

<article>

Contenido independiente. (Normalmente dentro de un section o aside)

```
<article>
```

```
<h2>Noticia</h2>

<p>Texto de la noticia.</p>

</article>
```

<aside>

Contenido complementario.

```
<aside>

    <p>Publicidad o notas.</p>

</aside>
```

<nav>

Bloque de navegación.

```
<nav>

    <a href="#">Inicio</a>

    <a href="#">Blog</a>

</nav>
```

<main>

Contenido principal único. (podes repetirlo como toda etiqueta html, pero normalmente esta etiqueta se usa con ese uso y solo se pone una vez)

```
<main>

    <h1>Bienvenido</h1>

</main>
```

<figure> + <figcaption>

```
<figure>

    <figcaption>Descripción de la imagen</figcaption>

</figure>
```

<address>

Información de contacto.

```
<address>
```

```
    Escrito por Juan Pérez · contacto@mail.com
```

```
</address>
```

<blockquote>

Cita larga.

```
<blockquote>
```

```
    La imaginación es más importante que el conocimiento. (chatgpt
    confesando que se inventa contenido a veces)
```

```
</blockquote>
```

2. Modales y Desplegables

<details>

```
<details>
```

```
    <summary>Ver más</summary>
```

```
    <p>Contenido oculto</p>
```

```
</details>
```

```
<dialog>
```

```
<dialog open>
```

```
    <p>Soy un modal</p>
```

```
</dialog>
```

3. Listas de definiciones: dl, dt, dd

```
<dl>
```

```
    <dt>HTML</dt> (COMO TH ENCABEZADO)
```

```
    <dd>Lenguaje de marcado.</dd> (COMO UN TD)
```

```
</dl>
```

4. Formateo estructural

<p>

<p>Este es un párrafo.</p>

<h1>...<h6>

<h2>Título de sección</h2>

<pre>

<pre>

Texto respetando

espacios y saltos

</pre>

<hr>

<hr>-----

5. Tablas

<table>

 <thead>

 <tr><th>Nombre</th><th>Edad</th></tr>

 </thead>

 <tbody>

 <tr><td>Ana</td><td>22</td></tr>

 </tbody>

</table>

6. Listas

<ul / ol>

 Elemento 1

 Elemento 2

7. Formularios (bloque)

```
<form>

  <fieldset>

    <legend>Datos</legend>

    <label for='a'>Ingresa tu nombre</label>

    <input type="text">

  </fieldset>

</form>
```

✨ ELEMENTOS EN LÍNEA (Inline)

1. Formateo de texto DAN UNA ESTÉTICA AL TEXTO APARTE DE CSS

```
<span>

<p>Hola <span class="rojo">mundo</span></p>

<strong>

<strong>Importante</strong>

<em>

<em>Énfasis</em>

<b>, <i>, <u>

<b>Negrita</b>

<i>Cursiva</i>

<u>Subrayado</u>

<small>

<small>Texto pequeño</small>

<mark>

<mark>Resaltado</mark>

<del> / <s>

<del>Eliminado</del>

<s>Tachado</s>
```

<ins>

<ins>Añadido</ins>

<code>

<code>console.log("Hola")</code>

<kbd>

Presiona <kbd>Ctrl</kbd> + <kbd>C</kbd>

<samp>

<samp>Error: archivo no encontrado</samp>

<var>

La variable <var>x</var> representa...

<abbr>

<abbr title="HyperText Markup Language">HTML</abbr>

<cite>

<cite>El Quijote</cite>

<q>

<q>Cita corta</q>

<sub> / <sup>

H₂O

x²

2. Elementos especiales

<a>

Ir

 Salto de linea

<time>

<time datetime="2025-11-17">17 de noviembre</time>

3. Formularios (inline)

<input> CONTROL + ESPACIO EN VS, TE MUESTRA TODOS LOS QUE HAY SOLO ESCRIBIENDO INPUT SIN <> PARA USAR EMMET

<input type="text" placeholder="Nombre">

<label>

<label for="nombre">Nombre:</label>

<select>

<select>

 <option>Opción 1</option>

</select>

<textarea>

<textarea rows="4"></textarea>

<button>

<button>Enviar</button>

<meter>

<meter value="0.7">70%</meter>

<progress>

<progress value="40" max="100"></progress>

<output>

<output>Resultado aquí</output>

Código de ejercicios:

Lista ordenada

```
<p>Ordenamos por numeros</p>
```

```
<ol type="1">
```

```
<li>Elemento 1
```

```
<li> Elemento 2
```

```
</ol>
```

```
<p>Ordenamos por letras</p>
```

```
<ol type="a">
```

```
<li>Elemento a
```

```
<li> Elemento b
```

```
</ol>
```

```
<p>Ordenamos por números romanos empezando por el 10</p>
```

```
<ol type="i" start="10">
```

```
<li>Elemento x
```

```
<li> Elemento xi
```

```
</ol>
```

Lista desordenada

```
<ul type="square/disc/circle">
```

```
<li>Elemento 1
```

```
<li>Elemento 2
```

```
<li>Elemento 3
```

```
<li type="circle">Elemento 4
```

```
</ul>
```


Modals, summary, dialog, details

```
<h1>Galeria interactiva</h1>

<p>Haz click en una de las imagenes para ver mas detalles.</p>

<div class="galeria">

  <button id="imagen1"></button>

  <dialog id="pinguinoAlbino">

    <details>

      <summary> Descripcion</summary>

      <p>Es un pinguino albino</p>

    </details>

    <button id="cerrar1" class="cerrar">Cerrar</button>

  </dialog>

  <button id="imagen2"></button>

  <dialog id="pinguinoReal">

    <details>

      <summary> Descripcion</summary>

      <p>Es un pinguino real</p>

    </details>

    <button id="cerrar2" class="cerrar">Cerrar</button>

  </dialog>
```

```

        <button id="imagen3"></button>

        <dialog id="pinguino">

            <details>

                <summary> Descripcion</summary>

                <p>Es un pinguino</p>

            </details>

            <button id="cerrar3" class="cerrar">Cerrar</button>

        </dialog>

</div>

<script>

    //Imagen 1

    const dialogo = document.getElementById("pinguinoAlbino");

    document.getElementById("imagen1").addEventListener("click", ()
=> dialogo.showModal());

    document.getElementById("cerrar1").addEventListener("click", ()
=> dialogo.close());

    //Imagen 2

    const dialogo2 = document.getElementById("pinguinoReal");

    document.getElementById("imagen2").addEventListener("click", ()
=> dialogo2.showModal());

    document.getElementById("cerrar2").addEventListener("click", ()
=> dialogo2.close());

```

```

        //Imagen 3

        const dialogo3 = document.getElementById("pinguino");

        document.getElementById("imagen3").addEventListener("click", ()
=> dialogo3.showModal());

        document.getElementById("cerrar3").addEventListener("click", ()
=> dialogo3.close());

    </script>

</body>

```

FORMULARIO BIEN HECHO (EL SCRIPT DEL PROFE ESTABA INCOMPLETO)

CON PROGRESS

```

<form

    action=""

    method="post"

    style="

        width: 400px;

        margin-left: auto;

        margin-right: auto;

        background-color: beige;

        border-color: brown;

        border: 1px solid red;

        border-radius: 6px;

    ">

    <fieldset>

```

```
<legend>Datos personales:</legend>

<label for="nombre">Nombre:</label>

<input type="text" id="nombre" name="nombre" /><br /><br />

<label for="tipo">Tipo:</label>

<select name="tipo" id="tipo">

  <option value="guerrero">Guerrero</option>

  <option value="mago">Mago</option>

  <option value="explorador">Explorador</option>

</select>

<label for="edad">Escoge edad</label>

<input

  type="range"

  id="edad"

  name="edad"

  min="0"

  max="100" /><br /><br />

</fieldset>

<fieldset>

  <legend>Características:</legend>

  <label for="Velocidad">Velocidad:</label>
```

```
<progress id="Velocidad" max="200" value="35">35%</progress>

<label for="Fuerza">Fuerza:</label>

<progress id="Fuerza" max="200" value="35">35%</progress>

<label for="Persuasion">Persuasion:</label>

<progress id="Persuasion" max="200" value="35">35%</progress>

<label for="Espionaje">Espionaje:</label>

<progress id="Espionaje" max="200" value="35">35%</progress>

<br /><br />

<button type="button" onclick="cambio()">Genera tu
personaje</button>

</fieldset>

<script>

function cambio() {

    document.getElementById("Velocidad").value = Math.floor(

        Math.random() * 201

    );

    document.getElementById("Fuerza").value = Math.floor(

        Math.random() * 201

    );

    document.getElementById("Persuasion").value = Math.floor(
```

```

        Math.random() * 201

    );

    document.getElementById("Espionaje").value = Math.floor(

        Math.random() * 201

    );

}

</script>

</form>

<hr />

```

CON METER

```

<form

    action=""

    method="post"

    style="

        width: 400px;

        margin-left: auto;

        margin-right: auto;

        background-color: beige;

        border-color: brown;

        border: 1px solid red;

        border-radius: 6px;

    ">

    <fieldset>

        <legend>Datos personales:</legend>

```

```
<label for="nombre">Nombre:</label>

<input type="text" id="nombre" name="nombre" /><br /><br />

<label for="tipo">Tipo:</label>

<select name="tipo" id="tipo">

  <option value="guerrero">Guerrero</option>

  <option value="mago">Mago</option>

  <option value="explorador">Explorador</option>

</select>

<label for="edad">Escoge edad</label>

<input

  type="range"

  id="edad"

  name="edad"

  min="0"

  max="100" /><br /><br />

</fieldset>

<fieldset>

  <legend>Caracteristicas:</legend>

  <label for="Velocidad2">Velocidad:</label>

  <meter id="Velocidad2" min="0" max="200"
value="35">35/200</meter>
```

```
<label for="Fuerza2">Fuerza:</label>

<meter id="Fuerza2" min="0" max="200" value="35">35/200</meter>


<label for="Persuasion2">Persuasion:</label>

<meter id="Persuasion2" min="0" max="200"
value="35">35/200</meter>


<label for="Espionaje2">Espionaje:</label>

<meter id="Espionaje2" min="0" max="200"
value="35">35/200</meter>


<br /><br />

<button type="button" onclick="cambioMeter()">

    Genera tu personaje

</button>

</fieldset>


<script>

function cambioMeter() {

    document.getElementById("Velocidad2").value = Math.floor(

        Math.random() * 201

    );

    document.getElementById("Fuerza2").value = Math.floor(

        Math.random() * 201

    );

};
```



```

        document.getElementById("Persuasion2").value = Math.floor(
            Math.random() * 201
        );

        document.getElementById("Espionaje2").value = Math.floor(
            Math.random() * 201
        );
    }

</script>

</form>

```

Aquí tienes **explicaciones completas, claras y útiles** sobre:

- Los **atributos target** de los enlaces <a>
- Los atributos **rowspan** y **colspan** en tablas
- Los elementos <thead> y <tbody>
- Las **meta-etiquetas** principales en HTML

Todo está pensado para que lo puedas pegar en tus apuntes.

1. Atributo target en los enlaces <a>

El atributo **target** indica **dónde se abrirá el enlace** cuando el usuario haga clic.

✓ Ejemplo base proporcionado:

```
<ul>
```

```
    <li><a href="doc1.pdf" target="_self">Abrir doc1 en la misma pestaña
(target=_self)</a></li>
```

```
    <li><a href="doc2.pdf" target="_blank">Abrir doc2 en nueva pestaña
(target=_blank)</a></li>
```

```
    <li><a href="doc3.pdf" target="visor_pdf">Abrir doc3 en un iframe llamado
'visor_pdf' (target=visor_pdf)</a></li>
```

```
<li><a href="doc4.pdf" target="_top">Abrir doc4 reemplazando todo el
marco (_top)</a></li>

</ul>
```

Explicación de cada target

♦ target="_self" (predeterminado)


- Abre el enlace **en la misma pestaña / ventana**.
- Es el comportamiento estándar si no se pone target.

```
<a href="archivo.pdf" target="_self">Abrir aquí</a>
```

♦ target="_blank"

- Abre el enlace **en una pestaña nueva**.
- Se usa para:
 - documentos PDF
 - enlaces externos
 - links que no deben cerrar la página actual

```
<a href="archivo.pdf" target="_blank">Abrir en nueva pestaña</a>
```

 **IMPORTANTE:** Hoy en día se recomienda añadir:

```
rel="noopener noreferrer"
```

para mayor seguridad y rendimiento.

♦ target="nombre_del_iframe"

- Abre el enlace dentro de un **iframe con ese nombre**.
- Muy usado en visores PDF incrustados.

```
<iframe name="visor_pdf"></iframe>
```

```
<a href="doc.pdf" target="visor_pdf">Abrir en el visor</a>
```

♦ **target="_top"**

- Hace que el enlace se abra en **toda la ventana**, eliminando cualquier frame o iframe que lo contenga.
- Es útil cuando una web está dentro de frames y queremos “salir”.

```
<a href="salir.html" target="_top">Salir del marco</a>
```

2. Atributos colspan y rowspan en tablas

Sirven para combinar celdas en una tabla.

✓ **colspan – Combina columnas**

Hace que una celda ocupe **dos o más columnas**.

```
<table border="1">
  <tr>
    <th colspan="3">Encabezado que ocupa 3 columnas</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>1</td><td>2</td><td>3</td>
  </tr>
</table>
```

✓ **rowspan – Combina filas**

Hace que una celda ocupe **dos o más filas**.

```
<table border="1">

  <tr>

    <td rowspan="2">Ocupa 2 filas</td>

    <td>A</td>

  </tr>

  <tr>

    <td>B</td>

  </tr>

</table>
```

✓ Por qué se usan thead y tbody

<thead>

- Agrupa las **filas de encabezado**.
- Ayuda al SEO, accesibilidad y estilos.

<thead>

```
<tr><th>Nombre</th><th>Edad</th></tr>
```

</thead>

<tbody>

- Contiene los **datos principales** de la tabla.

<tbody>

```
<tr><td>Ana</td><td>25</td></tr>
```

```
<tr><td>Carlos</td><td>32</td></tr>
```

</tbody>

👍 Los navegadores usan `<thead>` y `<tbody>` para:

- repetir encabezados al imprimir
- procesarlos mejor para lectores de pantalla
- separar estilos CSS

No creo que caiga pero por si eso.

```
<h1>2. Busca que es el canibalismo SEO y que etiqueta seria la más adecuada para tratarlo.</h1>

<p>El canibalismo SEO ocurre cuando varias páginas de un mismo sitio web compiten por

la misma palabra clave, lo que confunde a los buscadores y reduce su posicionamiento.

La etiqueta más adecuada para solucionarlo es <link rel="canonical"> , ya

que indica cuál es la versión principal de una página.</p>
```

3. Meta-etiquetas importantes de un sitio web

Estas etiquetas se colocan dentro de `<head>` y no se ven, pero afectan:

- al SEO
- a la accesibilidad
- al comportamiento visual
- a cómo interpretan la página los navegadores

Aquí está tu listado explicado:

✓ `<meta charset="UTF-8">`

Define la codificación de caracteres.

- UTF-8 permite usar acentos, ñ, símbolos, emojis...
 - Debe ser una de las PRIMERAS etiquetas del `<head>`.
-

✓ `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`

Hace que la web sea responsiva en móviles.

- `width=device-width` → ajusta el ancho a la pantalla real.
 - `initial-scale=1.0` → nivel de zoom inicial.
-

✓ `<meta name="description" ...>`

Descripción breve de la página (160 caracteres aprox).

- Google la muestra en resultados de búsqueda.
- Mejora SEO.

Ejemplo:

```
<meta name="description" content="Página con ejemplos claros de meta tags y HTML.">
```

✓ `<meta name="robots" content="index, follow">`

Indica a los robots (Google, Bing...) qué hacer.

Valores comunes:

- `index` → permitir indexar la página
- `noindex` → NO indexar
- `follow` → seguir enlaces

- nofollow → NO seguir enlaces
-

✓ **<meta name="author" content="Nombre">**

Indica el autor de la página.

✓ **<meta name="keywords" content="palabras clave">**

Palabras clave.

⚠ Hoy en día **Google NO las usa para SEO**, pero otros buscadores sí.

✓ **<link rel="canonical" href="index.html">**

Evita contenido duplicado.

- Le dice a Google cuál es la “versión oficial” de una página.
-

✓ **<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">**

Indica a Internet Explorer usar el motor más moderno posible.

- Es un remanente histórico.
 - Sigue apareciendo por compatibilidad.
-

✓ **<title>**

Define el título de la pestaña del navegador.

Influye en:

- SEO
- Accesibilidad
- Marcadores

Ejemplo:

<title>Meta tags</title>

MAPAS

```
<h5>Mapa con coordenadas</h5>
```

```
<label for="x"></label>
```

```
<input type="text" value="37'18.9"" id="x" />
```

```
<label for="y"></label>
```

```
<input type="text" value="29'59.8" id="y" />
```

```
<label for="z"></label>
```

```
<input type="text" value="36" id="z" />
```

```
<button onclick="cargarMapa()">Boton</button>
```

<p>Lo que se hace, es colocar las coordenadas aproximadamente en la altura del hemisferio, esto se puede obtener en google maps si no se coloca ninguna direccion especifica</p>

```
<script>
```

```
function cargarMapa() {
```

```
    //Creacion de mapas con javascript
```

```
    let x = parseFloat(document.getElementById("x").value);
```

```
    let y = parseFloat(document.getElementById("y").value);
```

```
    let z = parseFloat(document.getElementById("z").value);
```

```
    //Abrimos una nueva ventana
```

```
    let localizacion =
```

```
        "https://www.google.es/maps/@" + x + "," + y + "," + z  
+ "z";
```

```
    window.open(localizacion, "_blank");
```

```
}
```

```
</script>
```


IS MAP

```
<h2>Ejercicio 5: Imagen con ismap</h2>

<p>Haz clic en la imagen para ver las coordenadas:</p>

<a href="ismap.php"></a>
```

```
<?php

$query = $_SERVER['QUERY_STRING'];

$params = explode(',', $query);

echo "Pulso en x = ";

echo $params[0];

echo " px y en y = ";

echo $params[1];

echo " px<br><br>";

echo "<a href='index.html'>Volver</a>";

?>
```

Irfamview

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">

<title>HTML Mapas de imágenes</title>

</head>

<body>

  <h1>Image map</h1>

  <map name="cuadrado">

    <area shape="RECT" coords="19,30,330,120" alt="Hardware"
href="#hardware" title="Hardware">

    <area shape="RECT" coords="370,12,684,130" alt="Super mini"
href="#superMini" title="Super mini">

    <area shape="RECT" coords="12,162,328,282" alt="Im very dirty"
href="#imVeryDirty" title="Im very Dirty">

    <area shape="RECT" coords="366,163,684,282" alt="Digg this!"
href="#diggThis" title="Digg this!">

    <area shape="RECT" coords="15,315,328,432" alt="TEXT ONLY!"
href="#textOnly" title="TEXT ONLY!">

    <area shape="RECT" coords="367,316,683,434" alt="Comments"
href="#comments" title="Comments">

  </map>

  <br>

  <h2>Circulos</h2>

  <map name="circulo">
```

```

        <area shape="CIRCLE" coords="127,93,23" alt="Red" href="#red"
title="Red">

        <area shape="CIRCLE" coords="204,93,23" alt="Blue" href="#blue"
title="Blue">

        <area shape="CIRCLE" coords="281,94,23" alt="Green"
href="#green" title="Green">

        <area shape="CIRCLE" coords="357,94,23" alt="Yellow"
href="#Yellow" title="Yellow">

    </map>

    <h2>Mapa Poligonos</h2>

    <map name="mapa1">

        <area shape="POLY"
coords="262,235,272,239,282,237,295,230,303,229,319,207,347,207,347,199
,361,172,354,164,346,158,333,146,331,140,301,143,267,146,268,160,265,17
3,274,179,275,196,277,207,262,216,261,236" href="#malaga" alt="malaga">

        <area shape="poly" coords="95, 147, 101, 153, 111, 165, 126,
167, 137, 150, 143, 141, 147, 139, 150, 147, 156, 150, 163, 152, 171,
148, 187, 152, 194, 160, 195, 181, 188, 189, 177, 194, 165, 200, 157,
215, 156, 228, 147, 240, 135, 251, 126, 261, 113, 272, 106, 275, 94,
271, 85, 277, 79, 282, 73, 288, 65, 292, 57, 280, 56, 267, 52, 263, 39,
261, 27, 270, 22, 273, 11, 270, 3, 269, 3, 260, 15, 258, 21, 261, 36,
253, 44, 247, 44, 237, 56, 233, 72, 224, 77, 221, 82, 213, 83, 205, 86,
194, 89, 188, 87, 183, 78, 176, 75, 169, 81, 162, 88, 153"
href="#valledegualdahorce" alt="Valle del gualdahorce" />

        <area shape="poly" coords="157, 227, 147, 241, 139, 251, 134,
256, 127, 266, 121, 266, 114, 274, 108, 280, 101, 271, 96, 271, 86,
275, 77, 288, 66, 295, 76, 316, 81, 329, 91, 332, 98, 337, 100, 321,
107, 309, 124, 303, 136, 297, 155, 290, 166, 289, 180, 280, 209, 276,
235, 282, 254, 277, 263, 274, 271, 257, 284, 252, 298, 242, 302, 237,
305, 232, 299, 231, 289, 233, 279, 239, 271, 240, 265, 238, 253, 239,
244, 242, 233, 245, 222, 248, 204, 245, 191, 239, 185, 230, 167, 228,
161, 225" href="#costaOccidental" alt="Costa Occidental" />

        <area shape="poly" coords="160, 219, 169, 229, 188, 230, 195,
240, 212, 245, 227, 247, 239, 244, 250, 239, 260, 241, 263, 229, 262,

```

```

217, 274, 213, 280, 208, 274, 199, 277, 192, 274, 184, 267, 180, 267,
171, 267, 159, 266, 146, 254, 143, 246, 137, 233, 136, 226, 139, 227,
148, 226, 158, 221, 162, 203, 159, 196, 163, 195, 177, 196, 187, 188,
189, 173, 195, 165, 202, 163, 209" href="#ronda" alt="Ronda"/>

    <area shape="poly" coords="365, 207, 389, 206, 406, 201, 421,
196, 442, 204, 456, 199, 466, 198, 482, 198, 494, 201, 493, 186, 484,
168, 473, 163, 460, 163, 450, 153, 437, 151, 425, 145, 405, 138, 405,
128, 391, 129, 376, 118, 368, 107, 360, 109, 343, 125, 335, 138, 334,
150, 347, 157, 358, 166, 367, 174, 358, 180, 357, 184, 350, 192, 346,
200, 348, 210" href="#antequera" alt="Antequera"/>

    <area shape="poly" coords="194, 55, 186, 57, 192, 65, 186, 82,
169, 90, 151, 100, 138, 103, 133, 108, 139, 117, 142, 132, 150, 144,
160, 150, 167, 152, 179, 150, 192, 155, 196, 163, 214, 157, 225, 160,
229, 148, 227, 138, 243, 136, 264, 145, 278, 149, 302, 144, 325, 143,
333, 143, 339, 125, 354, 115, 365, 106, 358, 87, 355, 73, 349, 57, 347,
48, 336, 45, 335, 28, 324, 22, 307, 33, 300, 46, 286, 46, 272, 40, 274,
37, 265, 32, 245, 31, 239, 42, 235, 55, 225, 59, 213, 48, 203, 51, 201,
60" href="#axarquia" alt="La Axarquia"/>

</map>

<script
src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.10.2/jquery.min.js"></scr
ipt>

<script src="imageMapResizer.min.js"></script>

<script>$(document).ready(function(e){$("#mapa1").imageMapResize();});</
script>

<h2>Mapa Poligonos 2</h2>



<map name="mapa2">

    <area shape="rect" coords="60, 10, 117, 46" href="#islandia"
alt="Islandia"/>

    <area shape="circle" coords="111, 131, 35" href="#inglaterra"
alt="Inglaterra" />

```

```

        <area shape="poly" coords="131, 172, 106, 181, 93, 176, 98,
206, 97, 224, 114, 235, 138, 230, 149, 221, 151, 200, 143, 176"
href="#francia" alt="Francia" />

        <area shape="poly" coords="142, 181, 154, 164, 162, 149, 170,
144, 189, 149, 209, 146, 227, 148, 240, 173, 236, 190, 210, 186, 191,
177, 182, 193, 180, 204, 162, 204, 145, 190" href="#alemania"
alt="Alemania" />

        <area shape="circle" coords="307, 108, 56" href="#rusia"
alt="Rusia" />

        <area shape="rect" coords="45, 223, 107, 267" href="#spain"
alt="Spain"/>

    </map>

<script
src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.10.2/jquery.min.js"></scr
ipt>

<script src="imageMapResizer.min.js"></script>

<script>$(document).ready(function(e){$("mapa2").imageMapResize();});</
script>

</body>

</html>

```

Galería interactiva

```

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <title>Galería interactiva</title>

```

```
<style>

  body {

    font-family: Arial, sans-serif;

    text-align: center;

    background-color: #f0f0f0;

  }


  h1 {

    margin-top: 20px;

  }


  .galeria {

    display: flex;

    justify-content: center;

    gap: 20px;

    margin-top: 40px;

  }


  .galeria img {

    width: 120px;

    height: 80px;

    border-radius: 8px;

    cursor: pointer;

    transition: transform 0.3s ease;

  }
```

```
.galeria img:hover {  
  
    transform: scale(1.1);  
  
}  
  
dialog {  
  
    border: none;  
  
    border-radius: 10px;  
  
    box-shadow: 0 5px 25px rgba(0, 0, 0, 0.4);  
  
    width: 400px;  
  
    text-align: center;  
  
    padding: 20px;  
  
    background-color: white;  
  
}  
  
dialog img {  
  
    width: 100%;  
  
    border-radius: 8px;  
  
}  
  
summary {  
  
    cursor: pointer;  
  
    font-weight: bold;  
  
    margin-top: 10px;  
  
}
```

```
.cerrar {

    margin-top: 15px;

    border: none;

    background-color: #d9534f;

    color: white;

    padding: 8px 16px;

    border-radius: 6px;

    cursor: pointer;

}

.cerrar:hover {

    background-color: #c9302c;

}

</style>

</head>

<body>

    <h1>Galería interactiva</h1>

    <p>Haz clic en una imagen para ver más detalles.</p>

    <div class="galeria">

    </div>

</body>

</html>
```



```




</div>

<!-- Cuadro de diálogo -->

<dialog id="miDialogo">

  <img id="imagenGrande" src="" alt="Imagen ampliada">

  <details>

    <summary>Descripción</summary>

    <p id="descripcion"></p>

  </details>

  <button class="cerrar" id="cerrarDialogo">Cerrar</button>

</dialog>

<script>

  let dialogo = document.getElementById("miDialogo");

  let imagenGrande = document.getElementById("imagenGrande");

  let descripcionImagen = document.getElementById("descripcion");

  let botonCierre = document.getElementById("cerrarDialogo");

  botonCierre.addEventListener("click", ()=>{

    dialogo.close();

  })

}
```

```
let nombre =[

    "a.jpg",

    "b.webp",

    "c.jpg",

    "d.webp",

    "e.jpg"

];

let descripciones=[

    "Montaña",

    "Chaval",

    "Colega",

    "Foto",

    "Triste"

];


for (let i = 0; i <= nombre.length; i++) {

    let imagenSmall = document.getElementById("img" + (i+1));

    imagenSmall.addEventListener("click", ()=>{

        imagenGrande.src="img/" + nombre[i];

        descripcionImagen.innerHTML = descripciones[i];

        dialogo.showModal();

    })

}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```