

Tema 3 Objetos Nativos en Javascript

Practica 03-05 Location & Navigator

Nombre		Curso	
Apellidos		Fecha	

1. Ejecuta el siguiente código y explica la estructura

document.getElementById("elementoACambiar").innerHTML

```
<div id="elementoACambiar"> </div>
```

```
<script >
```

```
document.getElementById("elementoACambiar").innerHTML="texto nuevo";
```

```
</script>
```

2. Realiza un script que muestre las siguientes propiedades del objeto location

1. hash
2. host
3. hostname
4. href
5. pathname
6. port
7. protocol
8. search

3. Ejecuta el siguiente código y explica que hace assign().

```
<body>
<h2>The assign Property of Location Object</h2>
<button onclick="myFunction()">Load new document</button>
<script>
function myFunction() {
    location.assign("https://www.iesplayamar.es");
}
</script>
</body>
```

4. Modifica este ejemplo para que cargue el valor que se le pase desde un input text o un prompt
5. Haz un ejemplo de window.reload() añadiendo un botón al anterior ejercicio



6. Haz un ejemplo de `window.replace()` añadiendo un botón al anterior ejercicio
7. Que diferencia hay entre `var` y `assign` ?
8. Realiza un script que muestre las siguientes propiedades del objeto `Navigator`
 - `appName`
 - `appName`
 - `appVersion`
 - `cookieEnabled`
 - `platform`
 - `userAgent`
9. Copia un script que te cargue las coordenadas usadas por muestre las siguientes propiedades del objeto `location`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>The Window Navigator Object</h1>
<h2>The The geolocation Property</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
try {
    if (navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition).GeolocationPositionError != PERMISSION_DENIED)
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition);
    } catch (e) {
        document.getElementById("demo").innerHTML =
            "Geolocation is not supported by this browser2.";
    }

    function showPosition(position) {
        document.getElementById("demo").innerHTML =
            "Latitude: " + position.coords.latitude + "<br>" +
            "Longitude: " + position.coords.longitude;
    }
</script>

</body>
</html>
```

10. Modifica dicho script con `assign` para que te cargue el mapa de google maps
11. URL De Google : <https://www.google.es/maps/@36.643675,-4.4902875,15z>