以MCA二維視覺探索 行動支付的使用者輪廓

陸德宇 Teddy Lu

研究動機:

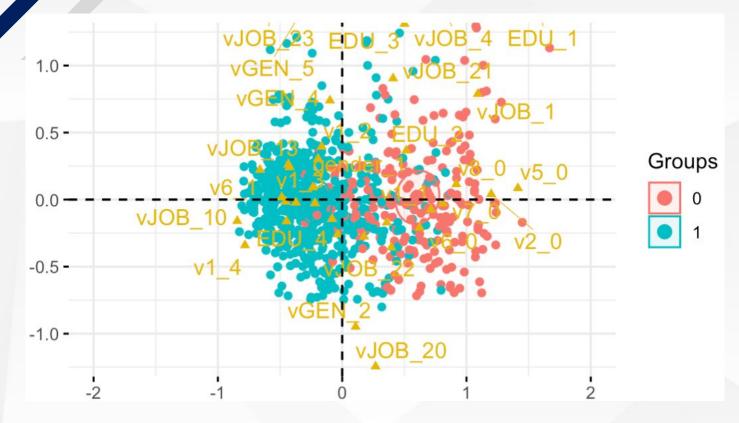
- 金融數位轉型的浪潮下,行動支付成為網路銀行外用戶頻繁使用的切入點,也是獲取消費行為、建立輪廓的重點來源
- 用戶樣貌日益多元, 輪廓難以單一描述, 各族群在支付偏好、使用場景存在顯著差異

研究目的:

- 在執行策略規劃與行銷活動前,需先建立以用戶輪廓為基礎的資料探索模型
- 挖掘行動支付使用者在各類別特徵(如年齡層、偏好回饋、使用場景等)中的潛在結構與群聚趨勢

研究方法:

- 本專案使用R語言並引入 MCA(多重對應分析, multiple correspondence analysis) 進行類別變數探索, 數據統計則使用 Python
 - 傳統數據分析難以直接處理類別型資料,也難以直觀呈現特徵之間的關聯
 - MCA可將複雜數據資料降為至二維空間, 觀察資料間潛在結構
 - ➤ 可以初步辨識用戶彼此之間輪廓是否相似,並驗證有什麼共同或差異特徵



Step 1: 檢視依變數

題目: 是否用過行動支付? (綠色=0使用過,紅色=1未使用過)

- 經統計,約69.8%的用戶使用過行動支付,30.2%未使用過行動支付
- 透過十字座標,使用過的用戶主要坐落2、3象限,未使用用戶座落1、4象限

• 數據來源: 微笑小熊調查小棧

•調查方法:網路問卷調查

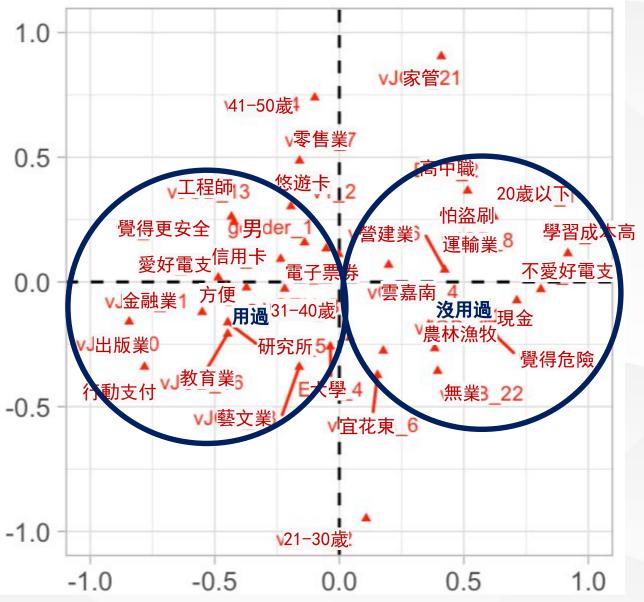
(該問卷同為本人發想、設計,題目詳見此連結)

• 數據內容: 電子支付使用偏好

• 樣本數: N=1008

•解讀方式:

- 資料中,一個圓點代表一個用戶,黃色三角形代表特徵
- 用戶及變數之間越靠近,代表存在潛在關聯或相似輪廓
- 明顯的用戶團塊聚集,視為同一群用戶具有的特徵傾向



Step 2: 檢視自變數的數值分布(特徵分布) 此圖中,將變數數值轉換為特徵文字,觀察對應的分佈

- 以Y軸分為兩個兩個族群,左側有用過,右側沒用過
- 圓心為有用過、沒用過的依變數

● 有使用過的受訪者:

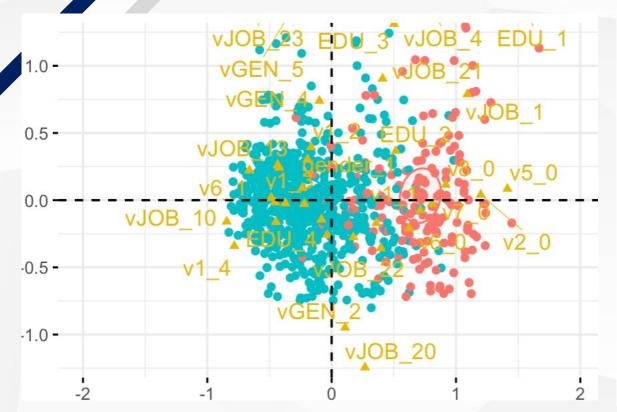
- 教育程度為大學、研究所畢業,從事白領行業
- 已習慣以行動支付、信用卡、電子票券交易
- 多數認為金融科技方便生活、支付比現金交易安全

● 未用過的訪者:

- 教育程度為高中職畢業,從事藍領行業
- 習慣使用現金交易,對電子支付持負面態度
- 認為金融科技學習成本高,認為有資安風險

▶ 其他發現:

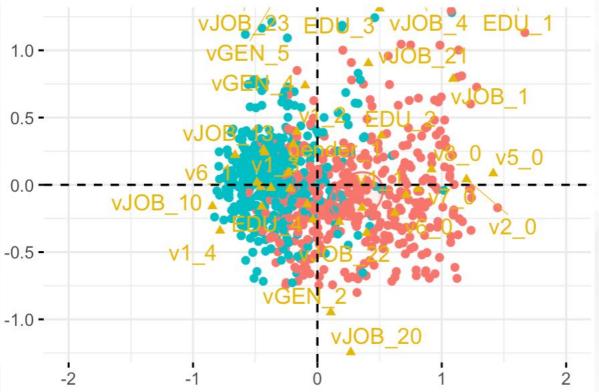
○ 年齡不是對於電子支付持負面態度的主因



Step 3: 檢視重點自變數(從特徵找出操作點)

問題: 是否覺得行動支付方便? (綠色=0方便, 紅色=1不方便)

- ▼ 76.6%受訪者覺得方便,21.7%覺得不方便,1.7%未填答
- 有69.8%使用行動支付,代表部分未使用者也認同其方便性 使用行動支付經驗 vs. 覺得是否方便:
 - ➤ Pearson correlation = 0.26 (中低度正相關)
 - p-value ≈ 0, 具顯著統計差異



問題: 是否覺得行動支付安全? (綠色=0安全, 紅色=1不安全)

- 約45.4%受訪者覺得安全,52.2%覺得不安全,2.4%未填答
- 有69.8%使用行動支付,已使用者中也有少數人仍認為不安全使用經驗 vs. 安全感受:
- ➤ Pearson correlation = 0.16 (低度正相關)
- ➤ p-value ≈ 0, 具顯著統計差異

觀察與推測:

☑ 行動支付用戶

● 多數認為行動支付**方便、安全**,推測不排斥其他金融科技產品

▲ 潜在用戶(未使用者)

● 部分填答者認為「方便」,但因資安疑慮或學習門檻而未使用,推測**阻力在於「信任與門檻」而非產品功能**

策略建議:

讓首次體驗超越預期價值,促進用戶啟用(或綁定)

- 推出新手引導開通流程(ex. 藉由銀行回傳資料簡化註冊、快發綁流程)
- 提供UI指引或與圖文操作教學, 降低學習門檻

以生活場景推動支付使用. 深化用 戶黏著性

- 深構用戶日常消費的支付鏈(主婦一市場、超市,年輕族群一餐廳、百貨...等)
- 可以搭配店點專屬優惠,加強申辦或使用動機

重塑科技信任, 提升轉型雙向價 值

- 圖卡、懶人包的方式溝通資安(如一鍵封鎖、AI防詐提示)
- 定期溝通新的數位功能及服務上線

金融數位轉型的目的,不單只是呼應科技浪潮與遵守金融規範 而是銀行與用戶間建立信任與體驗的再造工程

感謝您的觀看

面試人: 陸德宇