

ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE

PLATAFORMA IoT PARA MONITORAMENTO DE MELIPONICULTURA

Mauricio Rafael { mauricio.veiga01@fatec.sp.gov.br }

Bruno Eduardo { bruno.pereira107@fatec.sp.gov.br }

Leonardo Ribeiro { leonardo.ribeiro22@fatec.sp.gov.br}

Renan Ramos { renan.ramos9@fatec.sp.gov.br}

Bruno Davies { bruno.olivera@fatec.sp.gov.br}

Sumário

1.	DIAGRAMAS UML	3
1.1.	Diagrama de caso de uso	3
1.2.	Diagrama de classe.....	4
1.3.	Diagrama de objetos	4
2.	CANVAS	5

1. DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, pode-se citar: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe e Diagrama de Objetos.

1.1. Diagrama de caso de uso

Esse é um exemplo de diagrama de caso de uso, você deverá descrever todos os componentes presentes no diagrama (atores e funcionalidades do sistema). Em nosso sistema, haverá como ator, o meliponicultor.

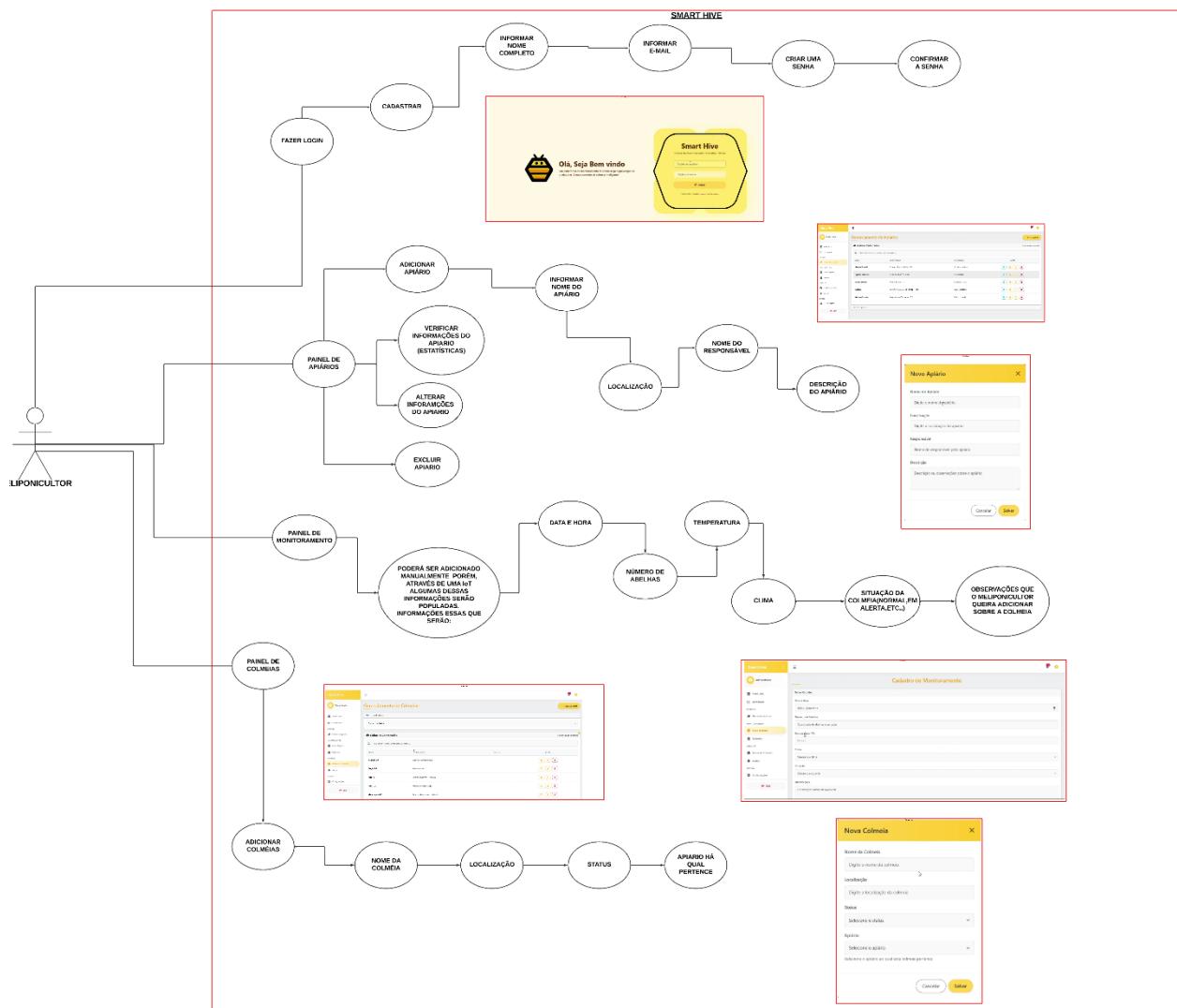


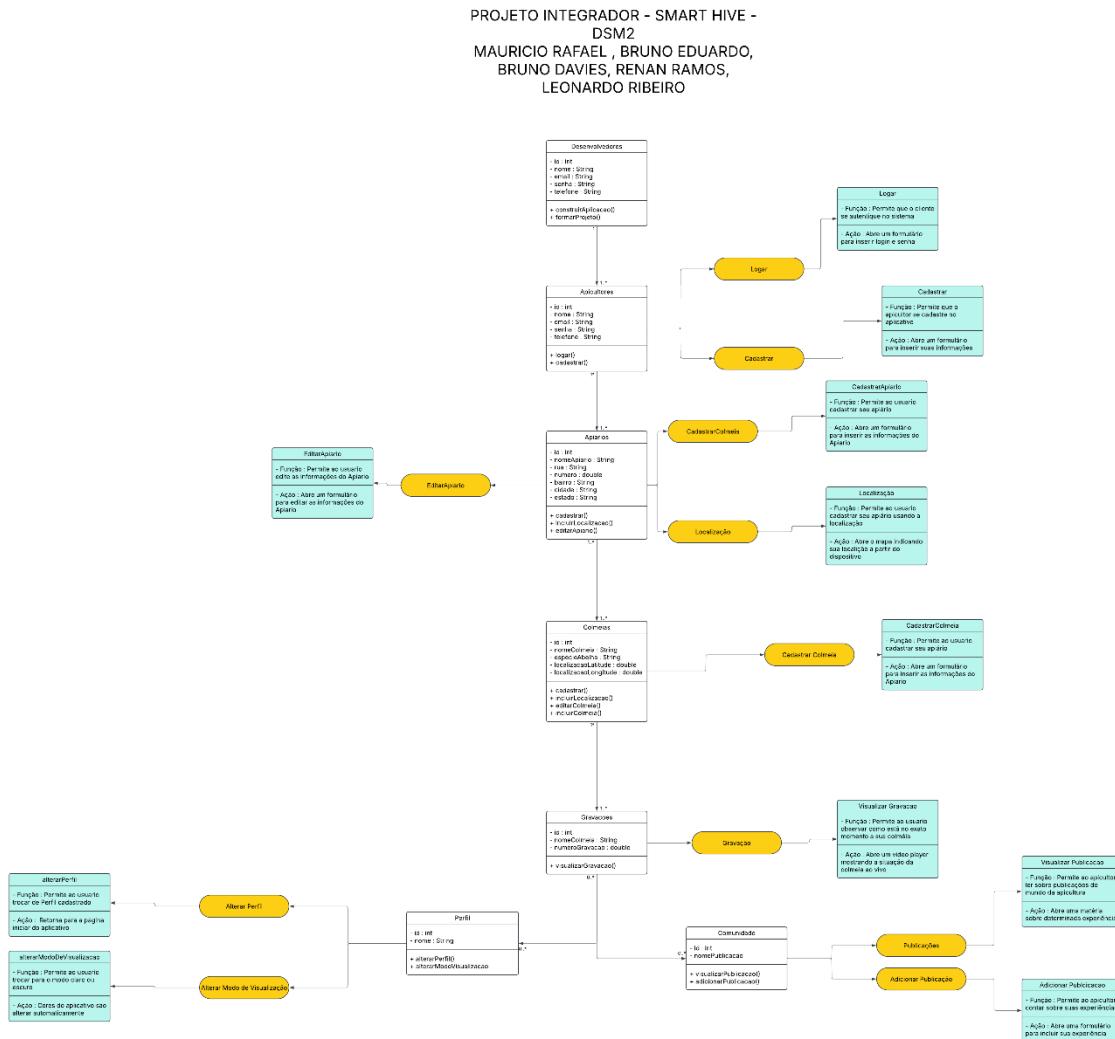
Figura 1 – Diagrama de caso de uso SmartHive

Representação de cada uso dos atores na aplicação SmartHive. Há telas demonstrando a real aparência da aplicação web.

1.2. Diagrama de classe

Esse é um exemplo de diagrama de classe, nesta aplicação web serão demonstrados os elementos presentes no diagrama (classes e relacionamentos).

Figura 2 – Diagrama de classe SmartHive

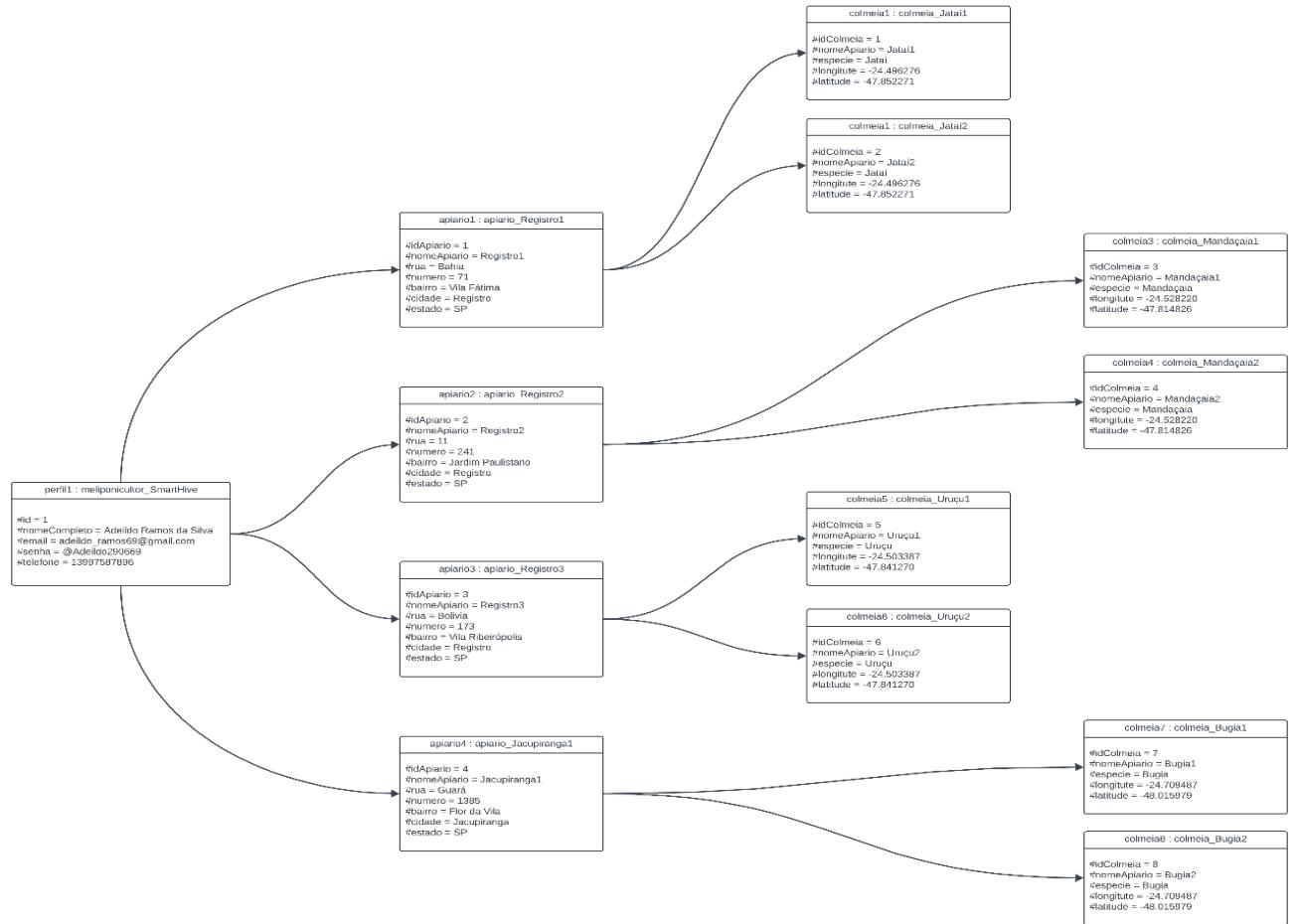


Representação visual do diagrama de classe da aplicação SmartHive.
Podemos visualizar como cada classe irá se comportar dentro da aplicação.

1.3. Diagrama de objetos

Esse é um exemplo de diagrama de objetos.

Figura 3 – Diagrama de objetos SmartHive



Representação visual do diagrama de objetos da aplicação. O passo a passo visual do caminho de cada aba do SmartHive.

2. CANVAS

Nesta seção será apresentada o modelo Canvas do nosso negócio, com ele podemos ilustrar melhor nossas estratégicas dentro da aplicação.