ОСНОВИ ПРОГРАМИРАЊА У Python-y

Информације о курсу



ЦИЉ И КОНЦЕПЦИЈА КУРСА

- Три кључна циља курса су да се студенти::
 - 1. упознају са основним појмовима програмирања у програмском језику Python и коришћењем Python библиотека за рад са подацима (измена, визуелизација, анализа, тестови);
 - 2. овладају радом са функцијама, модулима и објектима у Python -y;
 - 3. стекну знања потребна за креирање Python програма ради анализе прибављених података
- Предавања.
- Вежбе.
- Практични рад.
- Консултације.
- Завршни испит.
 - Колоквијуми.
 - Усмени испит.

БОДОВАЊЕ

- Биће организована два колоквијума.
 - Први колоквијум носи 30 поена.
 - Други колоквијум носи 40 поена.
 - Минималан број поена са колоквијума за излазак на усмени је 35.
- Теоријски (усмени) носи 30 поена.
 - Минималан број поена је 15.
 - Четири питања.
 - На сваком питању мора се показати натполовично знање.

САДРЖАЈ КУРСА

1. Основни концепти програмирања.

• Рачунар, оперативни систем, конзола, алгоритам, програм, интерпретатор, преводилац, изворни код, репозиторијум, итд.

2. Програмски језик Python.

• Историјат, верзије, карактеристике, области примене.

3. Инсталација и коришћење Python интерпретатора.

• Помоћу конзоле, помоћу Google Collab, помоћу Jyputer Nootebook.

4. Једноставне програмске конструкције у Python-y.

• Наредбе, скрипте, променљиве.

САДРЖАЈ КУРСА (2)

5. Прости типови у Python-y.

• Бројчани (int, float, complex), ниске (str), логички (bool): запис константи, оператори, предефинисане функције.

6. Структурни типови у Python-у.

• Секвенцни типови (листе, торке, опсези), скуповни типови (скупови, замрзнути скупови), каталошки тип (речници): запис, оператори, предефинисане функције.

7. Рад са Python библиотекама за податке.

Библиотеке numpy, pandas.

8. Рад са Python библиотекама за визуелизацију.

• Библиотеке matplotlib, seaborn, plotline.

9. Наредбе гранања и наредбе циклуса у Python-y.

• Гранање (наредба if, наредба if-else, наредба if-elif-else), циклуси (наредба for), гранање и циклуси код структурних типова.

САДРЖАЈ КУРСА (3)

10. Функције и модули у Python-y.

 Дефинисање и позив сопствених функција у Python-у, организација функција по модулима.

11. Статистички тестови у Python-y

• Библиотека scipy, модул scipy.stats.

12. Рад са објектима у Python-у

• Класа, објекат, креирање примерка класе, метод, особина, итд.

13. Примери добре праксе код Python програмирања

• Организација пројекта, виртуелна Python окружења (venv и poetry), обрада изузетака, параметри командне линије.

ЛИТЕРАТУРА

- Слајдови са предавња, на адреси https://biof-python.github.io/info/
- Литература (уџбеници):
 - M. Jones, Python for Bilogists, 2013. https://pythonforbiologists.com/
 - M. Lutz, Learning Python, O'Reilly, 2013.
 - A. Sweigart, Automate the Boring Stuff with Python, Nostarch Press, 2019.
 - М. Ковачевић, Основе програмирања у Python-у, Грађевиснки факултет у Београду, 2021.
 - Ф. Марић и остали: Методичка збирка задатака из основа програмирања (Python), ДМС и Петља, 2019. https://petlja.org/sr-Latn-RS/biblioteka/r/Zbirka-python/01%20Aritmetika
- На интернету се може наћи још доста доступне и "свежије" литературе.
 - https://petlja.org/sr-Latn-RS/biblioteka/r/lekcije/TxtProgInPythonSrLat/02_console-toctree
 - https://www.python.org/
 - AI модели (ChatGPT, Perplexity, Microsoft Copilot и сл.), као и Интернет претраживачи (Google, Bing и сл.) су ваши квалитетни помоћници!