



THE INVADER

ABSTRACT

RELATED TECHNOLOGY

ปัจจุบัน เกมช่วยสร้างความเพลิดเพลินให้แก่มนุษย์เป็นอย่างมาก เราจึงมีความคิดที่จะทำโปรเจคเกมเพื่อความเพลิดเพลิน โดยโปรเจคเกมของเรามีชื่อว่า The Invader ซึ่งเป็นเกมyanowaca ยิงศัตรูที่บุกเข้ามาจากทิศทางหนึ่ง หากศัตรูบุกเข้ามาถึงเขตฐานของเรา ก็จะทำให้ค่า HP ของเราลดลง เมื่อ HP เหลือ 0 ก็ถือว่าจบเกม แต่เมื่อเรากำจัดศัตรูได้ครบจำนวนก่อน ก็จะถือว่าเป็นฝ่ายชนะ ในขณะเล่นยิ่งเวลาผ่านไป จำนวนศัตรูก็จะมากขึ้น และมีระดับความท้าทายมากขึ้นเพื่อให้ผู้เล่นได้ท้าทายกับเกมมากยิ่งขึ้น ยิ่งเรากำจัดศัตรูได้มาก ก็จะมี score ที่เพิ่มมากขึ้นด้วย



FEATURE

HP 5
Score 0

LEFT



SHOOT



RIGHT



RESTART



ENEMY
SPACESHIP

