

```

1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int print(int a[99][99],m,n);
4  int max_value(int a[99][99],m,n)
5  int main(){
6      int a[99][99],m,n;
7      scanf("%d%d",m,n);
8      for(int i=0;i<m,i++)
9          for(int j=0;j<n;j++)
10             a[m][n]=rand();
11     int max=max_value();
12     print(int a[99][99],m,n);|
13 }
14 void print(int a[99][99],m,n){
15     for(int i=0;i<m,i++){
16         for(int j=0;j<n;j++)
17             printf("%d",a[i][j]);
18         printf("\n");
19     }
20 }
21 int max_value(int a[99][99],m,n){
22     int max=0;
23     for(int i=0;i<m,i++)
24         for(int j=0;j<n;j++)
25             if(a[i][j]>max)
26                 max=a[i][j];
27     return max;
28 }

```

```

5 int is_palindrome(char a[],int n){
6     int cnt=0;
7     for(int i=0;i<n/2;i++){
8         if(a[i]!=a[n-i])
9             cnt++;
10    }
11    if(cnt==0)
12        return 1;
13    else
14        return 0;
15 }

```

```

1  #include<stdio.h>
2  int fib(int input) {
3      if (input <= 2)
4          return 1;
5      return fib(input - 1) + fib(input - 2);
6  }
7  int main() {
8      int a = 0;
9      scanf("%d", &a);
10     fib(a);
11     printf("The No.%d Fibonacci number is :%d",a, fib(a));
12 }

```

```

1  #include<stdio.h>
2  int vec_dot();
3  int main(){
4      int a[99]={1,2,3,4,5},int b={1,2,3,4,5};
5      int sum=vec_dot(a,b,5);
6      printf("%d",sum);
7      return 0;
8  }
9  int vec_dot(int a[99],int b[99],int n) {
10     int sum=0;
11     for(int i=0;i<n;i++)
12         sum+=i*j;
13     return sum;
14 }
15

```