Filogenias

Jose Blanca COMAV institute bioinf.comav.upv.es



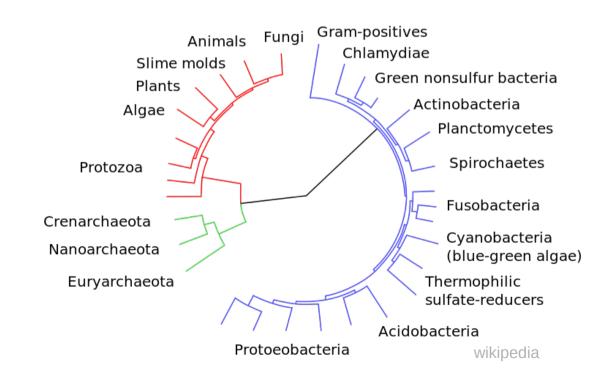
Filogenias

Estudio de las relaciones evolutivas

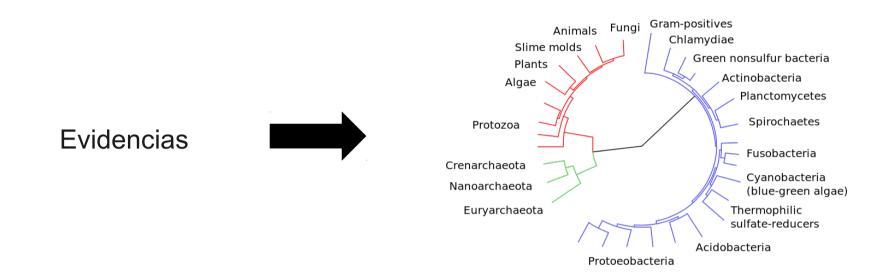
Asumimos:

- Ancestro común
- Bifurcación

Es habitual en las poblaciones y especies cercanas que no se de la bifurcación



Reconstrucción filogenética



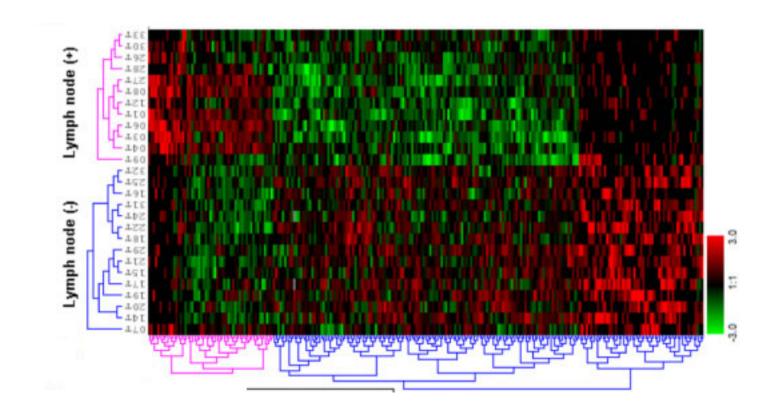
Tipos evidencia:

- Morfológicas
- Genotipos
- secuencias ADN o proteína

Filogenia vs taxonomía

En taxonomía se pretende clasificar.

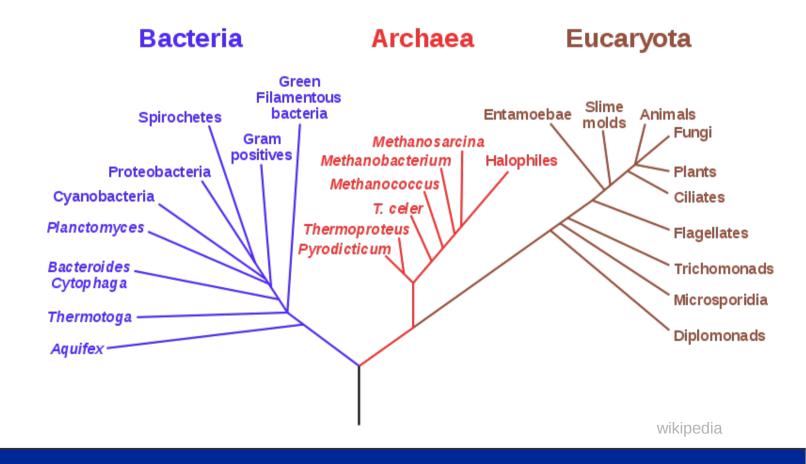
Se puede hacer una taxonomía de coches o de tipos de cánceres, pero no una filogenia.



Dendogramas

Topología → historia evolutiva

Longitud ramas → tiempos o distancias



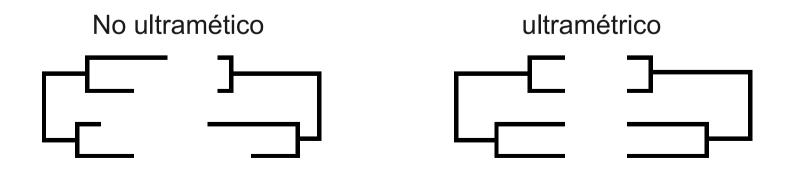
Terminología

Clado: conjunto de especies emparentadas por un antepasado común.

Taxón: clado con categoría taxonómica

Filograma: cladograma con distancias

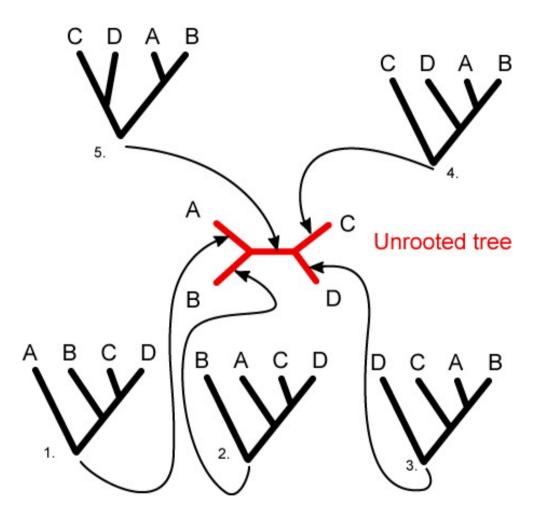
Árbol ultramético: todas las ramas miden lo mismo hasta la raíz (suele representar tiempos).



Topología

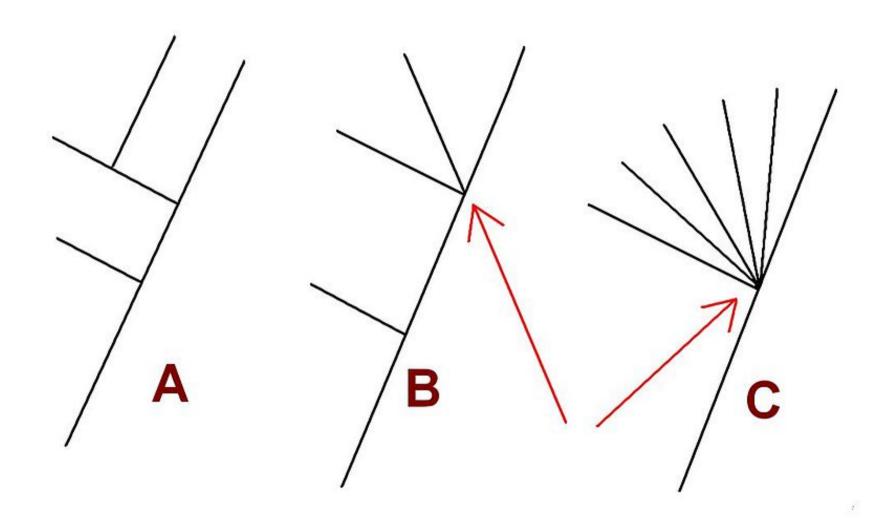
```
----- A
----|
_____C
  ----D
 ---- В
| ----- A
_____C
----|
  ----D
  ----- В
  ----- A
  ----D
----|
   ----C
```

Raíz



Se puede añadir una raíz incluyendo un outgroup (a priori sabemos que taxón es el más antiguo)

Politomía



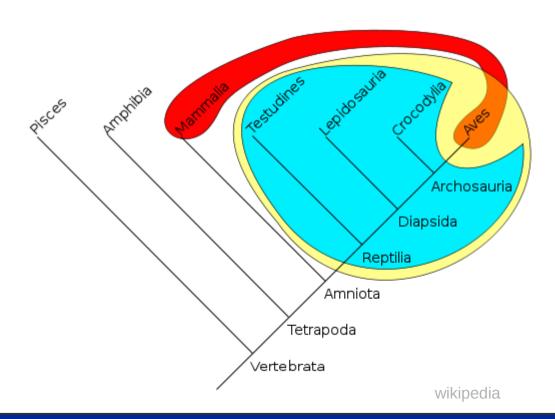
Monofilia, polifilia y parafilia

monofilético: un único antecesor

polifilético: varios antepasados (ej. gusanos)

parafiléticos: un único antecesor, pero no todos descendientes (ej. reptiles)



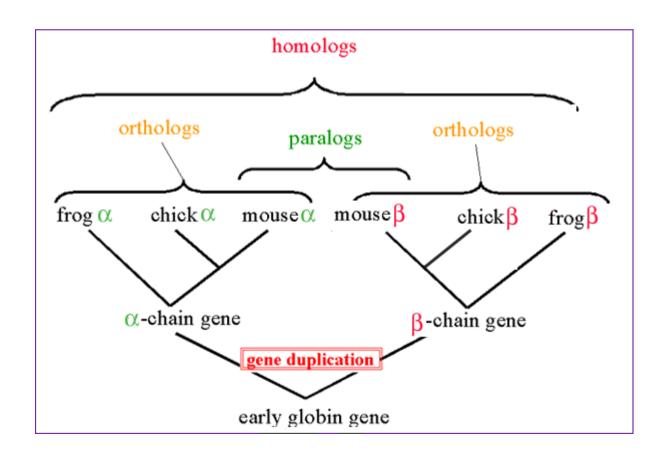


Homología

Ortólogo: Secuencias especies diferentes ancestro común

Parálogo: Secuencias mima especie ancestro común

Xenólogo: Secuencias especies diferentes ancestro común, transferencia horizontal



Premisas reconstrucción

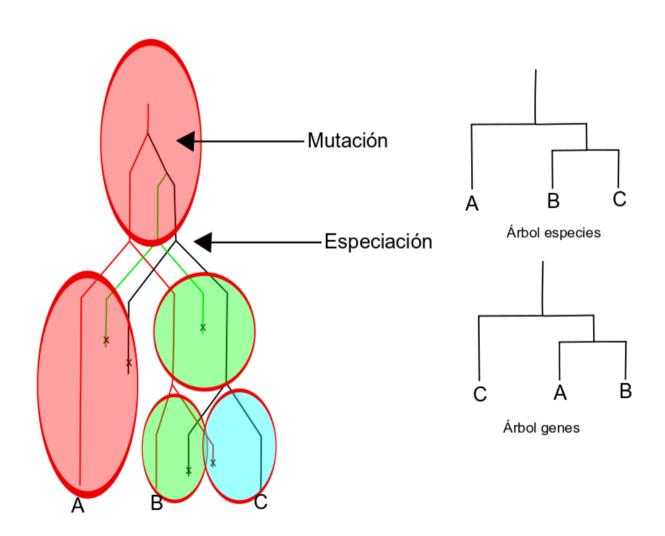
Premisas reconstrucción:

- Secuencia es correcta y pertenece a su organismo.
- Secuencias homólogas y ancestro común.
- · Posición alineamiento homólogas.
- · Las secuencias evolucionan al azar.
- Evolución independiente entre posiciones.
- · No recombinación.

Asumimos información suficiente. Debe comprobarse.

Árbol especies vs árbol secuencias

Especies vs secuencias



Métodos de reconstrucción

Distancias

Parsimonia

Máxima verosimilitud

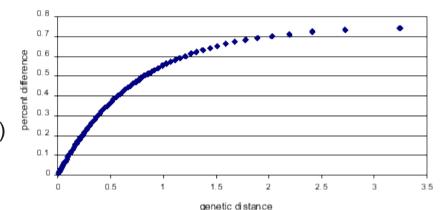
Bayesianos

Métodos basados en distancias

Evidencias → Matríz distancias → árbol

Distancias:

- número de cambios (depende de la longitud secuencia)
- % cambios. (saturación)



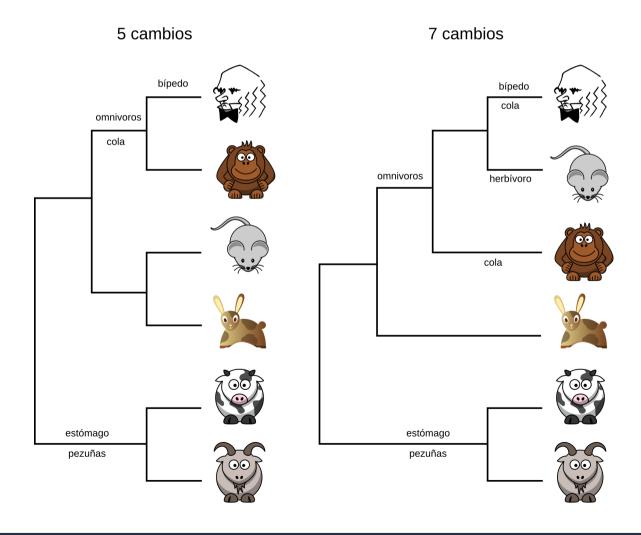
- modelos de sustitución.
 - diferencias entre las distancias tasas de sustitución: ej. transiciones vs transversiones
 - Distintas velocidades evolución entre distintos sitios.

Árboles a partir de matriz distancia:

- UPGMA: ultramétrico
- Neighbor-joining: No ultramétrico

Parsimonia

	Alimentación	Estómago	Pezuñas	Bípedo	Cola
Hombre	Omnívoro	Simple	No	Sí	No
Chimpancé	Omnívoro	Simple	No	No	No
Ratón	Herbivoro	Simple	No	No	Sí
Conejo	Herbivoro	Simple	No	No	Sí
Vaca	Herbivoro	Compuesto	Sí	No	Sí
Cabra	Herbivoro	Compuesto	Sí	No	Sí



Parsimonia

La explicación correcta es la de menos cambios.

Se buscan los árboles con menos cambios.

Métodos heurísticos

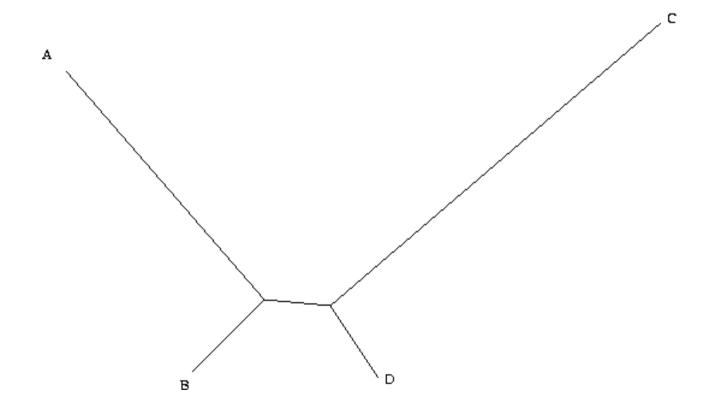
Tipos de caracteres:

- no variables :(
- variables en todos :(
- autoapomorfías: variable sólo en un taxón :(
- sinapomorfías: compartidos por varios, pero no por todos (caracteres derivados):)

```
A aat tcg ctt cta gga atc tgc cta atc ctg
B ... ..a ..g ... .t. ... t.. ... t..
C ... ..a ..c ... ..t ... t.a
D ... ..a ..a ... ..g ..t ... t.t ..t t..
1 2 3 4 5
```

Problema parsimonia

Long branch attraction



Máxima verosimilitud

Búsca el árbol maximoverosimil

• Evidencias + modelo -> árbol más probable

Métodos heurísticos de búsqueda del árbol.

Elección modelo mutación:

- más parámetros, mejor ajuste, peores varianzas.
- programas para quedarse con el más adecuado a nuestros datos.

Ventajas:

- A partir de los mismos datos mejor estadísticamente que distancias y parsimonia.
- · No problema con ramas largas si hay suficiente información

Desventajas:

Coste computacional.

Métodos bayesianos

Inferencia bayesiana:

evidencias + prob a priori de los modelos -> prob posterior de los modelos

Modelo:

- parámetros modelo mutación
- árbol

Metropolis-coupled Montecarlo vía Cadenas de Marvok (MCMCMC) para explorar el espacio de árboles.

Computacionalmente muy lento.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution 3.0 Unported License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/ or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Jose Blanca COMAV institute bioinf.comav.upv.es

