### Постановка

У пещерного человека есть n камней. Он выбирает два самых тяжелых камня и бьет ими друг о друга. Предположим что веса камней x и y.

- Если x=y, то оба камня разбиваются.
- Если x < y, то камень с весом x разбивается, а вес второго камня будет равным y-x.

Пещерный человек продолжает это делать пока останется не более одного камня. Найдите минимальный возможный вес оставшегося камня. Если камней не осталось выведите 0.

## Входные данные

Список весов камней, длины n.

### Выходные данные

Выведите вес оставшегося камня.

# Пример 1

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| 2 7 4 1 8 1    | 1               |

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| 2 7 4 1 8      | 0               |

#### Постановка

Роботу передают команды в виде последовательности букв, где каждая буква представляет отдельную команду. Робот может выполнять команды в любом порядке. Каждая команда выполняется за одну секунду. В каждую отдельную секунду робот может или выполнять команду, или бездействовать.

Однако, в связи с функциональными особенносями робота, он не может выполнять одну и ту же команду в течение n секунд, то есть между любыми двумя одинаковыми командами должно быть не менее n секунд. Вычислите время на за которое робот выполнит все команды.

### Входные данные

В первой строке записана последовательность команд, состоящая из символов a-z. Во второй строке записано n- время востановления в секундах

### Выходные данные

Выведите количество секунд необходимых для выполнения всех команд.

# Пример 1

| Входные данные   | Выходные данные |
|------------------|-----------------|
| a a a b b b<br>0 | 6               |

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| aaabbb         | 8               |
| 2              |                 |

### Постановка

Число будет являться "привлекательным" если оно положительное и его простые множители находятся в массиве primeNumders. Найдите *n*-ое "привелкательное" число.

# Входные данные

В первой строке записано n - номер "привлекательного" необходимого привлекательного числа. Во второй строке записан массив primeNumders.

## Выходные данные

Выведите n-ое "привлекательное" число.

# Пример 1

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| 1              | 1               |
| 2 3 5          |                 |

| Входные данные  | Выходные данные |
|-----------------|-----------------|
| 12<br>2 7 13 19 | 32              |

### Постановка

В стране Турляндии n озер. Если над озером идет дождь оно становится переполненным. Если над переполненным озером пойдет дождь то будет наводнение. Перед сезоном дождей синоптики подготовили идеальный прогноз, предсказывающий в какие дни будут дожди. Помогите правительству Турляндии избежать наводнений. В день когда дождя не будет, на одном из озер можно установить дренаж для уменьшения излишек воды. Если установить дренаж на непереполненное озеро то ничего не произойдет.

### Входные данные

Введите прогноз синоптиков. Прогноз представляет собой массив целочисленных значений.

- Если forecast[i]=0, то дождя в этот день не будет и можно поставить дренаж на одно из озер.
- Если forecast[i]>0, то будет дождь и озеро с номером forecast[i] будет переполнено.

### Выходные данные

Выведите массив отражающий действия правительства Турляндии.

- len(ans) = len(forecast).
- $\bullet$  ans[i] = -1, если в i-й день идет дождь.
- $\bullet$  ans[i] = k, где k номер озера на котором поставят дренаж в день без дождя.

Если не удается избежать наводнения то верните пустой массив.

#### Пример 1

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| 1 2 3 4        | -1 -1 -1 -1     |

## Пример 2

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| 1 2 0 0 2 1    | -1 -1 2 1 -1 -1 |

| Входные данные | Выходные данные |
|----------------|-----------------|
| 1 2 0 1 2      | Null            |

### Постановка

В городе Паралелоград построили аэропорт. Для нормального функционирования которого необходимо просчитать силуэт города. Силуэт города - контур, образованный всеми зданиями города, если смотреть с растояния. Все здания представляют собой идеальные прямоугольники, основанные на абсолютно плоской поверхности на высоте 0. Помогите руководству аэропорта просчитать силуэт города.

#### Входные данные

Геометрическая информация о каждом здании дана в массиве зданий, где здание описывается тремя параметрами [x,y,h]:

- х координата левого края здания.
- у координата правого края здания.
- h высота здания.

### Выходные данные

Выведите силуэт города в виде «ключевых точек», отсортированных по их координате х в форме [[х1, у1], [х2, у2], ...]. Каждая ключевая точка является левой конечной точкой некоторого горизонтального сегмента на линии силуэта, за исключением последней точки в списке, которая всегда имеет координату у=0 и используется для обозначения окончания линии силуэта там, где заканчивается крайнее правое здание.

### Пример 1

| Входные данные    | Выходные данные |
|-------------------|-----------------|
| [[0,2,3],[2,5,3]] | [[0,3],[5,0]]   |

| Входные данные               | Выходные данные               |
|------------------------------|-------------------------------|
| [[2,9,10],[3,7,15],[5,12,12] | [[2,10],[3,15],[7,12],        |
| [,[15,20,10],[19,24,8]]      | [12,0],[15,10],[20,8],[24,0]] |