### • Historique d'Unix

- 1965 : Projet MAC (Multics) : Bell, G.El, Mit
- 1969 : Abandon Multics par Bell labs, a donné l'inspiration pour unix.
- 1971: Ecriture du C
- Réecriture du noyau Unix en C
- 1974 : Collaboration avec Berkely et Columbia
- 1979 : Plusieurs branches (Berkely, AT & T, Unix-like, Unix-based)
- 1983 : Commercialisation de la version System V par AT & T
- 1991 : C'est l'année ou les clones d'Unix comme Linux et FreeBSD ont commencé à émerger.
- Actuellement : System V Release 5



### Qualité du système Unix

- Ecrit en C, donc facilement portable
- Très modulaire.
- Accès au fichier simple et uniforme
- Interface avec les péripherique via les fichiers
- Interface utilisateur simple
- Programmation sous Unix indépendant de l'architecture
- Utilitaires standards, nombreux et variés



### Caractéristique du noyau Unix

- <u>Défintion</u>: Noyau (ou kernel): programme qui éffectue ttes les procédures basiques de l'OS comme la planification des tâches
- Multi-tâche, multi-utilisateur
- Gestion protégée de la mémoire (MMU, pagination)
- Système de fichier arborescent
- Entrées/sorties compatibles fichiers, périph et processus
- Réduction du noyau système (ne gère que l'indispensable)
- Interfaces au noyau (pilotes de périph et appels)



• Fonctionnement du noyau



#### •



#### Notion de processus

• Un processus correspond à la notion de "programme" ou "logiciel". Chaque processus appartient à un utilisateur et peut (suivant les droits de cet utilisateur) accéder aux différentes parties du système : mémoire, fichiers, réseaux. Les procesus sont créés par duplication (fork puis exec) – ce principe de création est particulier à Unix



### Gestion de processus

- Identification par un PID
- Proprietaire
- Création de processus par duplication (fork, exec)
- Chaque processus a sa propre "plage mémoire"
- Communication via des pipes ou de la mémoire partagée
- Processus légers (multithreads)



#### • Gestion de la mémoire

- Pagination (découpage de la mémoire en blocs)
- Protection (Utilisation de la MMU memory management unit).
- Partage de mémoire (shared memory : shm)
- Allocation, désallocation dynamique
- Espace d'échange (Swap)
- Optimisation (chargement à la demande)



#### Gestion des fichiers

- Arborescence unique (tout commence à /)
- Notation simple. Absolue: /usr/bin/ls, /var/spool/mail, relative: bin/ls, .. /spool/mail
- Plusieurs types de fichiers : fichiers normaux et répertoires, liens matériels et liens symboliques, fichiers spéciaux bloc et caractère (périph), sockets en domaine Unix, pipes nommés.
- Droits : lecture, ecriture, exécution (rwx) ; pour un utilisateur, un groupe, les autres (ugo)



#### Utilitaires de base

- Interpréteur de commande (shell) : sh, csh, bash, ksh, ...
- Gestion des fichiers : ls, cp, mv, ln, ....
- Filtres : ed, grep, cut, cat, ...
- Editeurs de texte : vi, emacs, ...
- Compilateurs C : cc, gcc; gestion de la compilation : make
- Le projet GNU (GNU is Not Unix, début des années 80) de Richard Stallman (rms)propose la plupart de ces utilitaires en logiciels libres (licence GPL)



### Applicatifs

- •Editeurs de texte : emacs, joe, vi, vim, .....
- •Gestionnaires de fenêtres pour x11
- •Environnement de travail : (ex : Gnome, KDE)
- •Navigateurs (ex: Mozilla firefox, Konqueror)
- •Serveurs web, sql, ftp, dns (ex : apache, mysql,postgSQL proftp, bind)
- •Traitement d'image et pao : Gimp, Killustrator, scribus, Sodipodi
- •Suites bureautiques (ex : Libreoffice, OpenOffice/Staroffice, Abiword, ApplixWare)
- •Environnement de développement (ex : anjuta, glimmer kdevelop)
- •Avec Linux, Unix propose des alternatives valables à des suites bureautiques très repandues.



### •Logiciels libres : historique

- FSF (Free Software Foundation, fondée vers 1980 par Richard M. Stallman)
- •Le projet GNU démarre juste après la FSF
- •Création de la licence GPL
- •free = libre et non pas gratuit





### •Logiciels libres : quelques licences

- •Licence et copyright
- •Un point commun: aucune garantie
- •GPL : licence publique général de GNU
- •LGPL : GPL pour les bibliothèques
- •Licences X, BSD et Apache
- •Artistic: la licence Artistique (perl)
- •NPL et MPL : la licence publique de Netscape et la license publique de mozilla.



### •Logiciels libres: exemples

- •Noyau Linux (GPL)
- •Serveur web Apache
- •Logiciel de traitement d'image Gimp
- •Les SGBD PostgresSQL (GPL) et MySQL (GPL)
- •Navigateur Mozilla Firefox
- •Langage Perl (Artistic), Python
- •Suite bureautique OpenOffice
- •etc., etc



### •Logiciels libres : avantages

- •En 3 mots : fiabilité, performance, qualité
- Pérénnité des programmes
- •Formats ouverts (car code ouvert)
- •Qualité et sécurité (correction très rapide des bugs par la communauté)
- •Liberté de diffusion (licences sans limites)
- •Pour les techniciens utilisateurs : correction des bugs, ajout de fonctionnalités, migrations plus simples (formats ouverts),etc...
- •Pour les producteurs y compris les entreprises : réutilisation de code sans soucis, support de la communauté, pérénnité du programme, etc.
- •Sans parler de l'absence des virus



### •Linux : un Unix-like plus fort qu'Unix

- •Demarré "par jeu" en 1991 par Linux Torvalds
- •Développé par plusieurs milliers de programmeurs via Internet
- •Sous licence GPL, utilise les outils GNU
- •Aujourd'hui, 25 millions de ligne de codes, 19 000 auteurs, .... pour le noyau, une très vaste gamme de périphériques reconnus.
- •Multi-plateforme (PC, Alpha, Super/UltraSparc, PowerPC, ARM, SGI, PalmPilot, Atari, Amiga)
- •Proposé sous forme de distributions (Redhat, Debian, SuSE, Mandrake, Slackware) commerciales ou non
- •Adopté par plusieurs grands editeurs (Applix, Sun, Informix, IBM, Netscape, Corel, Adobe, ...)



### Pour aller plus loin

#### •Livres

- AT & T. Unix SYSTEM V Manuel de référence du gestionnaire système. Masson AT &T, 1989
- Andrew Tanenbaum. Operating Systems: Design and Implementation. Prentice Hall, 1987
  Quelques URL pour la philosophie des logiciels libres
- Associaition Pour la Promotion et la Recherche en Informatique Libre http://www.april.org
- •Association Francophone des Utilisateurs de Linux et des Logiciels Libres : http://www.aful.org

•Quels URLs pour Linux

•http://www.linux.org, http://www.kernel.org, http://linuxfr.org, http://www.freshmeat.net



#### •Se connecter

- •Deux parties:
- •Identification : on entre son nom d'utilisateur (login, en général long de moins de 8 lettres, toutes minuscules)
- •Authentification : on donne son mot de passe (password, le mot de passe n'apparaît pas à l'écran)
- •La connexion est faite, un interpréteur de commande (shell) est lancé et attend nos ordres (on voit un prompt).



### •Syntaxe générale d'une commande Unix

- Commande [options] [arguments]
- •Les options commencent par un (moins ou tiret). Elles peuvent être regroupés.
- •Exemples:
- ls (sans argument ni options)
- •cp -r /etc /home/admin/etc-save
- •cp /etc/passwd ./passwd.save (sans options)
- •ls -al ou ls -l -a (sans argument)ironnement de développement (ex : anjuta, glimmer kdevelop).



### •Se déplacer dans le sytème de fichiers

```
•ls : affiche la liste des fichiers
```

•les principales options: l (long) et a (all)

•pwd: indique le repertoire courant

•Separation des noms par le caractère /

•cd : change de répertoire courant

•les 2 répertoires . et ..



### •Copier, renommer, effacer un fichier

•cp source destination : copie le fichier source vers le fichier destination. Si destination est un dossier, copie le fichier dans ce dossier, sans modifier le nom

•mv source destination : même chose mais pour déplacer un fichier. Si source et destination sont dans le même répertoire, alors le fichier est simplement renommé

•rm fichier : efface le fichier fichier





- •Taper plus rapidement les commandes sous bash
- •[Ctrl] -a et [Ctrl] -e : début et fin de ligne
- •Reprendre une commande (flèches haut et bas)
- •Modifier une commande (aller à gauche et à droite)
- •L'historique : ! et [Ctrl] -r



#### •La commande man

```
•man commande: documentation
```

•Célèbre : man man

•Les section de man

•man -k (synonyme apropos)

•man -f (synonyme what is)





#### •Filtre

- •Un filtre est une commande comme les autres. Un prog sous Unix possède toujours une entrée standard (stdin) et une sortie standard (stdout).
- •On appelle filtres les commandes qui prennent des données en entrées et renvoie sur la sortie standard ces données modifiées suivant différents paramètres
- •Exemple:
- •cut -f5 -d : /etc/passwd
- •cat /etc/passwd
- grep root /etc/passwd
- •grep ^root : /etc/passwd
- •grep -v ^root : /etc/passwd



### Compter avec wc

•Rôle : afficher le nombre d'octets, de mots et de lignes d'un ou plusieurs fichiers

•Syntaxe : wc [clw] [fichiers...]

•Exemple 1 : wc /etc/passwd

•Exemple 2 : wc -l /etc/passwd



#### Cut

- •Rôle :supprimer une partie de chaque ligne d'un fichier
- •Syntaxe : cut -f champs [-d limiteur] [fichier...]
- •Exemple 1 : cut -f5 -d : /etc/passwd
- •Exemple 2 : cut -f1,5 -d /etc/passwd



#### •Sort

- •Rôle :trier les lignes d'un fichier texte
- •Syntaxe la plus utilisée : sort [-n] [-t séparacteur] +POS1 [-POS2] [fichier...]
- •Exemple 1 : sort /etc/passwd
- •Exemple 2 : sort -n -t : +2 /etc/passwd



### •Compresser un fichier

- •gzip et gunzip, système de compression GNU
- •tar, système d'archivage (.tar)
- •zcat et zless, commandes cat et less avec gunzip integré
- •Exemple : gzip fichier produit fichier.gz
- •tar zcvf archive.tar.gz fichier\_ou\_dossier ....pour construire une archive du ou des dossiers et fichiers indiqués



#### •Rechercher un fichier

- •find : trouve un fichier selon plusieurs critères dans une hierarchie de répertoire
- •locate : trouve un fichier selon son nom (recherche optimisée)
- •which: trouve le chemin d'un fichier exécutable dans le PATH
- •Exemples : find /etc -name "pas\*" -print : demande à find de chercher etd'afficher à partir du répertoire /etc tous les fichiers dont le nom commence par pas.
- •Exemple 2: find . -type f -name "\*~" -exec rm{}\; : demande à find de chercher à partir du répertoire courant ts ls fichiers normaux (-type f) dont le nom se termine par ~ . Sur chaque fichier, on effectue l'opération rm, c'est à dire qu'on l'éfface.



#### •Variables d'environnement

•env : pour voir les variables d'environnement

•VARIABLE=valeur : affecter une valeur à la variable VARIABLE

•export VARIABLE : placer VARIABLE dans l'environnement

•Quelques variables d'environnement classiques :

•PATH : répertoire des binaires

•PS1 : invite de l'interpréteur de commande

•HOME : repertoire de connexion



#### •vi

- •Mode commande (par défaut, sinon on y revient avec Eschap)
- mode insertion (a, i,I,A,o,O) : saisir du texte, etc...
- •mode exécution (touche : ) : sauvegarde, sortie, etc..
- •Exemple 2 : sort -n -t : +2 /etc/passwd



#### •vim

•version evoluée de vi



#### Droits sur les fichiers

•chmod : change les droits des fichiers. Notation relative : chmod {ugoa}{+-=}{rwx}

•Notation absolue : chmod 644, chmod 755

•chown : change le propriétaire d'un fichier

•chgrp : change le groupe propriétaires

•umask : donne les droits par défaut pour la création d'un nouveau fichier

•exemple : chmod o+r fichier : donne le droit de lecture aux autres utilisateurs sur le fichier



### •Un compte utilisateur

```
•identifiant :nom d'utilisateur (username, login)
```

- •authentification : mot de passe (passwd)
- •UID
- •GID
- •Autres GID : si l'utilisateur appartient à d'autres groupes
- •un champ d'information, appellé champ GECOS (nom, prenom,...)
- •Un répertoire utilisateur (\$HOME, home directory)
- un shell, processus lancé à la connexion de la personne sur le sytème



### •Système de fichiers (suite)

- •Ces infos sont stockées dans différents fichiers du système, pour la plupart situés dans le répertoire /etc.
- •/etc/passwd
- •/etc/group
- •/etc/shadow



### •fichier /etc/passwd

•atraore::x:1045:100: Alfred Traore:/home/atraore:/bin/bash

•Une ligne = un utilisateur. Sur chaque ligne, des champs d'information séparés par le carctère : (deux points.) Description des champs :

•login: atraore

•mot de passe : x – voir le système shadow

•UID: 1045

•GID: 100 – cf le fichier /etc/group

•GECOS: Alfred Traore

•HOME : /home/thomas

•shell:/bin/bash



### •fichier /etc/group

```
•users : x : 100 :
```

•formateur:x:1001:thomas

•

•nom du groupe

•mot de passe

•GID – doit être cohérent avec les GID de /etc/passwd

•utilisateurs : liste des utilisateurs dans le groupe, mais ayant ce groupe en "secondaire".



#### •L'utilisateur root

- •UID = 0, c'est la seule différence entre un utilisateur "normal" et le compte administrateur (root).i
- •Le système différencie facilement cet utilisateur et lui accorde un maximum de droit.--permisions sur tous les fichiers et sur la mémoire
- •Le nom root ne signifie rien pour la machine
- •Le système "sudo" permet à un utilisateur "normal" d'utiliser les commandes root. Il suffit de faire précéder une commande d'admin par "sudo".



#### •Les utilisateurs virtuels

- •Chq processus a un UID
- •L'UID définit les permissions du processus
- •pour restreindre ces permissions, on peut le lancer depuis un utilisateur "virtuel" à permissions limitées.
- •Ex.emple d'applications :
- •l'utilisateur nobody et le groupe nogroup n'ont aucun droit pour des processus ne devant accéder à aucune donnée
- •un utilisateur web pour le serveur web droits uniquement sur les documents distribuables par le serveur



### Le système shadow

- •Avant shadow, les mots de passe étaient stockés dans /etc/passwd/ Même cryptés, cela posait des problèmes car ce fichier doit rester lisibles pour tout le monde.
- •Un fichier spécial /etc/shadow auquel seul root a accès a été construit pour "cacher" les mots de passe.
- •D'autres fonctions de gestion des comptes (délai de validité du compte, du mot de passae, etc..) furent ajoutées.
- •root:0XGUarrGppiUQ:11463:0:99999:7:::



### •Ajouter/supprimer/modifier un utilisateur

- •adduser
- •deluser
- passwd
- •suppression de la ligne dans /etc/passwd et /etc/shadow; eventuellement dans /etc/group; destruction du répertoire utilisateur et des autres données (boîtes aux lettres par exemple)
- •Avant de supprimer un utilisateur, on peut d'abord le bloquer en modifiant son mot de passe dans /etc/passwd. On peut aussi compresser son répertoire (avec tar et gzip).
- •Pour bloquer un compte (système sans shadow password), on peut par exemple ajouter devant le mot de passe les 8 caractères \_\_SUSP\_\_. Ceci donne un mot de passe crypté qui ne correspond à aucun mot mot de passe possible.
- •Sur un système shadow password, on peut utiliser aussi *chage* (parfois moins efficace car les paramètres du fichier /etc/shadow) ne sont pas toujours vérifiés

### Outils de gestion

•useradd ou adduser : ajout d'un utilisateur

•usermod: modification d'un utilisateur

•userdel: effacement d'un utilisateur

•addgroup ou groupadd: ajout d'un groupe

•groupdel : retrait d'un groupe

•groupmod: modification d'un groupe

•vipw et vigrp : vi protégé pour les fichiers passwd, shadow et group



#### Un processus

•nom du processus : (la ligne de commande)

•PID : Processus Identity

•PPID : numéro du processus père

•UID et GID : Utilisateur et groupe

• la mémoire utilisé

•le tététype ()tty) d'exécution

•l'état actuel : running, sleeping, stopped

•les fichiers utilisés ( à travers les fd – file descriptors)

•etc....



#### La commande ps

- •ps présente un cliché instantané des processus en cours. Quelques options utiles :
- •a présente les processus de tous les utilisateurs
- •u présente le nom de l'utilisateur
- •x affiche les processus qui n'ont de tty
- •w affichage large
- •f affiche les arbres généalogiques
- •Lire la page de man : man ps
- •ps est très souvent utilisé en conjonction avec grep : ps waux | grep inetd



#### •Contrôle de processus

- •commande &
- •Le &à la fin lance la commande en arrière plan. Le contrôle (promt) est donné aussitôt.
- •jobs : affiche la liste des processus en tâche de fond pour la session actuelle
- •fg : remet un processus en 1er plan (foreground)



•Envoyer des signaux avec kill



### Gestion de la mémoire

- •Les systèmes multi-tâches fonctionnent généralement en mémoire protégée.
- •chq processus possède un ensemble de pages mémoire (de 4 ou 8ko)
- •il est le seul à pouvoir accéder à ces pages : cet accès est geré par le processus au niveau de sa MMU (Memory Management Unit)
- •La MMU est pilotée par le noyau, seul habilité à le faire
- •Les pages sont en mémoire centrale, mais peuvent être enfonction des besoins, placée en attente sur le disque dur : système de swap.On travaille donc en mémoire virtuelle

•



### Hierarchie unix standard

### •Montage de système de fichier

- •Sous Unix, on peut monter plusieurs systèmes de fichiers de façon transparente pour l'utilisateur (mount, umount).
- •Exemple
- •/dev/sda1
- •/dev/sda3 : 3
- •/dev/sdb2 : 2ème partition du second disque dur monté
- •Le fichier /etc/fstab
- •commande mount



### **Hierarchie unix standard**

#### •/ (racine)

- •/ est aussi appelé la racine ou le root (ne pas confondre avec l'utilisateur root
- •le contenu du système du de fichiers correspondant à cette racine doit être adéquat pour démarrer, reconstituer, rétablir et/ou réparer le système.
- •démarrage : noyau et utilitaires de base avec leur configuration (/boot/\*, /bin/\*, /etc/\*, /dev/\*
- •réparation : outils de diagnostic et de correction des problèmes (fsck))
- •reconstitution : outils pour lire les sauvegardes (tar, mt)
- •il ne devrait rien y avoir de plus sur ce système de fichiers



### **Hierarchie unix standard**

### •Contenu logique de /

- •/bin: binaires des commandes essentielles
- •/boot : fichiers statiques du chargeur de démarrag
- •/dev : fichiers de périphériques
- •/etc : Configurartion système spécifique à la machine
- •/home : répertoires personnels des utilisateurs
- •/lib : bibliothèques partagées essentielles et modules du noyau
- •/mnt : point de montage des partition temporaires
- •/opt : paquetage d'appli.logicielles supplémentaires
- •/root : repertoire personnel de l'utilisateur root
- •/sbin: binaires systèmes essentiels
- •/tmp, /usr/, /var



### Grandes étapes

- •Démarrage de l'installation
- •Choix de la source
- •Création des partition
- •Choix des paquets
- •Lancement de l'installation
- •Configuration (périph, réseau, X window, etc...)
- •Installation du demarreur
- •Rédemarrage et premiers tests



#### •Démarrage de l'installation

- •Tous les systèmes d'installation connus à ce jour demandent de passer sous Linux avec un sytème minimal de base. Ce système peut se trouver :
- •sur une disquette
- •sur un cédérom
- •sur le réseau
- •Cette mini-distribution peut être placée durant l'installation :
- •en mémoire (RAM) (Redhat, Slackware
- •sur la partiton corespondante à / qui sera donc créee précédemment.



#### •Choix de la source d'installation

- •Le système minimal est configuré pour démarrer l'installateur. S'il ne le détecte pas seul, ce dernier demande où est la distribution (l'ens. des paquets) :
- •sur un ou plusieurs cédéroms/dévédérom (très classique)
- •sur le réseau (via FTP ou NFS, pratique pour une installation d'un grand nombre de machines
- •sur une partition d'un d'un disques durs locaux
- •L'installateur trouvera à l'endroit spécifié une liste des paquets ainsi que les paquets eux-mêmes. Trois grands format de paquets : .tgz (tarball, obsolète), .deb (Debian) et .rpm (Redhat)



### Création des partitions

- Vous devez partitionner votre disuqe. Il faut au moins deux partitions :
- •une pour la racine / , de type ext3
- •une pour la zone d'échange (swap), de type swap
- •Sur des machines critiques, on optimise et on sécurise le système en créant plusieurs partitions qui recevront chacune une partie de l'arboresecence.
- •Cette répartition doit re réflechie en fonction de l'utilisation de la machine.
- •Le formatage des partitions peut être immédiat ou reporté à l'étape d'installation des paquets, cela dépend de l'installateur



### •Exemples de partionnements

•/: 2go

•/home : 32 Go

•/usr : 5 Go

•/var : 1à Go



### Choix des paquets

- •On doit ensuite chosir quels logiciels on va installer sur la machine. Ces logiciels sont "encapsulés" dans des paquets ou paquetages.
- •Si on choisit manuellement les paquets, ils sont en général classés:
- •par importance : nécessaires, importants, utiles, particuliers, curieux.
- •par type ou service : gestion réseau, librairie, graphisme, mail, divers, etc...
- •Les distributions récentes proposent des présélections de paquets. Il suffit alors de préciser son type de machine : serveur internet, station de travail, station graphique, etc.... Parfois, on peut ensuite afficner son choix.



### •Installations des paquets

- •Les paquets sélectionés sont installés un par un, des informations défilent à l'écran. Deux politiques d'installation différentes :
- •Redhat: l'installation est automatique et peut ne durer que quelques minutes. Cependant, on ne peut pas chosir la configuration des paquets. Il faudra y revenir plus tard...sans rien oublier.
- •debian : les paquets qui ont besoin de renseignements pour s'installer de façon correcte et cohérente demandent des infos. Cela rallong la durée de l'installation.



### Configuration

- •Une fois ,les paquets placés sur le disuqe, l'installateur peut vous demander de configurer les "grands sous -systèmes" de votre machine :
- Config réseau
- Config imprimantes
- •Config graphique système
- •Config carte son
- •Choix des services à lancer au demarrage



### •Redémarrage...et premiers tests

•note : sur un Debian, cette étape a dejà eu lieu lors de l'installation du système de base sur le disque. Ce premier redémarrage vous aura amené à l'étape de choix des paquets

•Avant de redemarrer, vous devrez choisir le mot de passe de l'administrateur (root) de la machine.

•Bienvenue sous Linux



### •Installation de nouveaux paquets

•Les systèmes d'installation des distributions peuvent être rappelés plus tard dans la vie de la machine, par l'administrateur (root) de celle-ci. On lancera glint sous Redhat ou dselect sur Debian pour des interfaces "conviviales". On peut aussi utiliser les commandes en ligne rpm (Redhat) ou aptitude (ou apt-get) et dpkg (Debain).

- •Cela permet:
- •d'ajouter de nouveaux logiciels
- •de mettre à jours des logiciels (en anglais, les updates)
- •de retirer des logiciels non utilisés ou dysfonctionnants

