

Ćwiczenie „procon” składało się z 2 części:

Zadania:

BufferQueueImpl – implementacja bufora oparta o abstrakcję wyższego poziomu.

Użyj jednej z implementacji interfejsu `BlockingQueue` z pakietu `java.util.concurrent`. Ten interfejs reprezentuje abstrakcję wyższego poziomu, która pozwala szybko i efektywnie rozwiązywać klasę problemów producent-konsument.

BufferManualImpl – implementacja bufora oparta o podstawowe mechanizmy.

Użyj prostych elementów synchronizacyjnych. Do wyboru są między innymi:

„synchronized”

implementacje interfejsów z pakietu `java.util.concurrent.locks`.

klasa `java.util.concurrent.Semaphore`

klasa `java.util.concurrent.CountDownLatch`

klasa `java.util.concurrent.CyclicBarrier`

Ad1. Zainicjalizowałem nowy obiekt prywatny:

```
private BlockingQueue<Order> queue = new LinkedBlockingQueue<>();
```

następnie w metodzie `submitOrder` dodałem :

```
queue.add(order);
```

a w `consumeNextOrder()` zwracam : `return queue.take();`