

## Ćwiczenia 9. Struktury

Rozwinąć „[program pp\\_cw9\\_2\\_struktury\\_zwierzaki.cpp](#)” w następujący sposób:

1. Dodać do struktury Zwierzak inne atrybuty;
2. Dodać do programu nowe funkcjonalności:
  1. Sortowanie zwierzków ze względu na wiek;
  2. Wyświetlanie zwierzków spełniających kryteria osoby rozważającej adopcję;
  3. Aktualizację bazy zwierząt po dokonaniu adopcji.