

# 未知環境定位系統

# **Unknown Environment Localization System**

學生:李聖誠 指導教授:王學誠 教授



## 使用場景-

UELS的設計目的,是希望能夠在探索未知環境(如隧道、山洞)時,建立一套包含軟體演算與硬體設計的定位與地圖建置系統,達到多台載具同時運作並且快速完成地圖建置與載具定位之功能。

#### - 應用成果與貢獻 -

UELS已運用於DARPA Subterranean Challange, 在隧道環境中,可以提高定位精確度、解決通訊問提並且可以加速地圖之建置。

- 1. 提供載具20cm精準度的定位解決方案, 同時提供 odometry之loop closure定位點。
- 利用特定區域的定位功能,我們將路口建置成地圖合併區域,多台載具接通過相同路口時可將載具上的地圖合併, 減少每台自行探索建置地圖之時間。

## 未來研究規劃

2019.8 完成通訊與定位功能, 參加DARPA SubT Challenge Tunnel Circuit

2020.2 建置Map Combination, 参加DARPA SubT Challenge Urban Circuit

2020.8 繼續優化Anchor Ball佈署策略,參加DARPA SubT Challenge Cave Circuit

#### - 硬體介紹

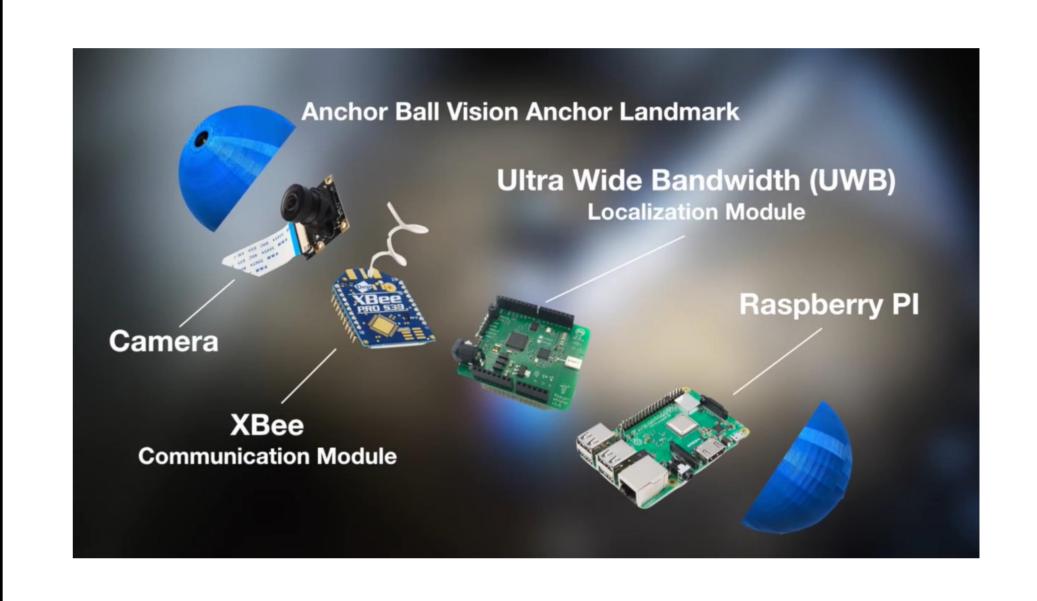
UELS包含一個核心裝置, Anchor Ball, 此裝置同時具有「通訊、定位、多工」等功能。

xBee: 通訊裝置, 負責傳送感測資訊給附近載具。

Pozyx Anchor: UWB定位裝置, 10公尺的定位距離能夠達

到20cm的精確度。

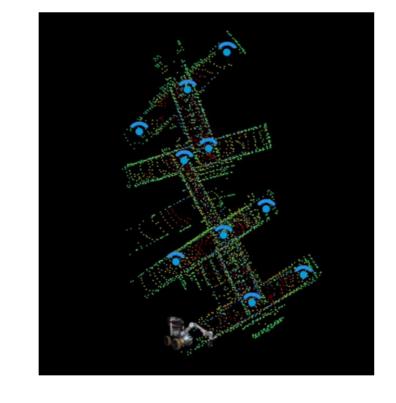
RPi & 廣角相機: 使用相機搭配AprilTag, 只需要一顆 Anchor Ball進行AprilTag detect就可以達到約50cm精準度的載具定位。



## 功能與策略

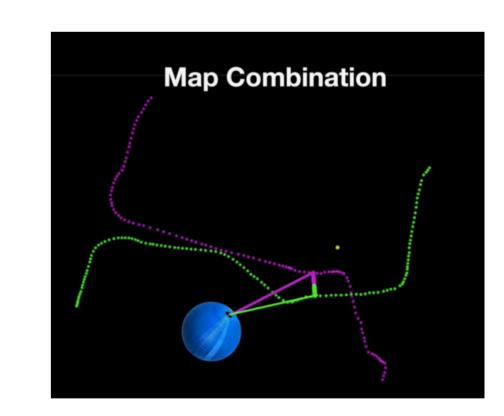
#### ● 載具通訊

利用散佈的Anchor Ball, 在未知環境中建立Mesh Network, 實現多台載具間的聯繫。



#### ● 多工地圖建置

將Anchor Ball放於固定位置,兩台 載具各自建立地圖資訊。透過經過 Anchor Ball所定位之區域,能夠將 兩台載具所建立之地圖重合,更快速 建立完整地圖。

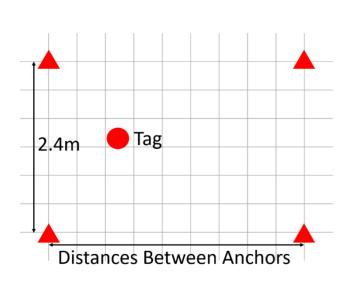


#### ● 載具定位

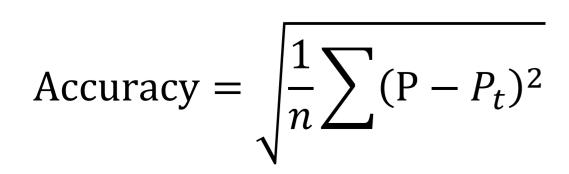
由UWB提供的定位技術,可量測載具座標與姿態,並將此資訊傳送至載具增加SLAM定位之精準度。

#### 效能測試:

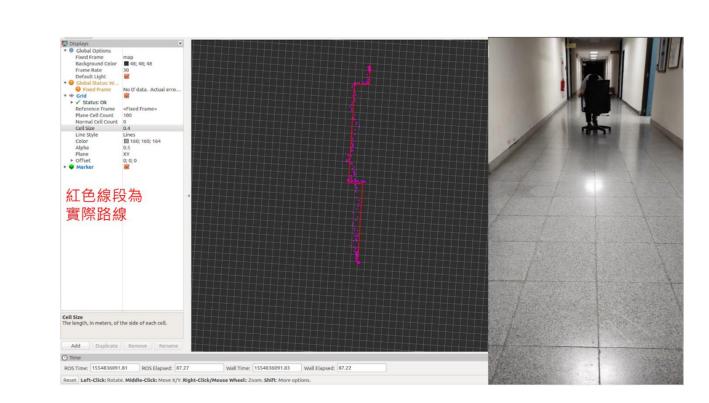
將UWB Anchor放 置於場地四角, 測量不同位置之定 位精準度。



Distances Between Anchors	Accuracy (cm)
5 m	~= 15 cm
10 m	~= 20 cm
15 m	~= 50 cm
20 m	~= 80 cm



n is the number of points  $P_t$  is the actual position of tag P is the measured position of tag



Tag trajectory of uwb odometry using iSAM