

Contents

DUMMY MANUFACTURER	[2]
--------------------------	-----

DUMMY MANUFACTURER

Line go up

Praesent id placerat felis. Integer suscipit rhoncus mauris. Integer iaculis libero odio, fermentum condimentum dui fringilla et. Morbi vel lorem tristique, pulvinar magna vitae, ornare lectus. Aliquam rhoncus dignissim dolor, vel venenatis felis tristique in. Nullam elit felis, dignissim et leo vel, eleifend vestibulum elit. Nam vestibulum magna et nisl auctor, vitae gravida est rutrum. Integer cursus nisi ut viverra faucibus. Sed rutrum velit nisl, a consectetur libero ultrices non. Fusce finibus, nulla sit amet mattis tincidunt, nisi nisi faucibus dolor, eu aliquam leo ligula et risus. Quisque venenatis ex at odio rhoncus pellentesque. Integer pellentesque eros massa, ut viverra risus dapibus eget. Maecenas laoreet felis libero, nec dictum orci fringilla sit amet. Vestibulum ullamcorper a sapien non ornare. Phasellus nisi eros, gravida vitae ornare a, luctus nec diam.

SIZE
1/2



MAN
JON DOE

Controller/Support

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ornare metus id aliquam ullamcorper. Mauris iaculis eu leo eget venenatis. Vestibulum lorem nisl, semper laoreet sem eget, ullamcorper aliquet ante. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Maecenas vel turpis dolor. Mauris ultricies erat non mauris dignissim aliquam. Etiam accumsan neque sit amet tincidunt feugiat. Integer ullamcorper metus a enim porta, porttitor facilisis justo sollicitudin. Aenean tempor mi non felis pharetra ultricies. Cras semper nunc felis, eu rhoncus nisi porttitor eget. Nulla non sem nec.

STATS

Size : 0.5 Save Target : 11
Armor : 2 Sensors : 10

HULL **SYSTEMS**
HP : 7 E-Defense : 8
Repair : 5 Tech Attack : 0
AGILITY System Points : 8

Evasion : 6 **ENGINEERING**
Speed : 3 Heat : 7

TRAITS

TRAIT 1
Mauris a justo eu neque luctus egestas vitae in nulla. Duis lacus neque, interdum vel facilisis vel, dapibus a odio. Sed quis felis in nulla tincidunt tempus. Sed eu diam eros. In tempor pulvinar tellus, eleifend consequat odio dignissim laoreet. Nulla vestibulum risus nulla, vitae ultricies lorem venenatis nec.

TRAIT 2
Vivamus quis ultricies nulla. Cras vehicula quis nibh in suscipit. Aliquam eget ipsum erat. Fusce ipsum urna, ultricies in mauris eu, tristique aliquam nulla. In nec justo hendrerit, ultricies neque eu, elementum lectus. Fusce ut orci dui. Praesent feugiat sem eget consectetur viverra. Proin vulputate hendrerit ligula, eget malesuada nisl facilisis et. Donec ac ipsum et augue elementum rutrum eu ac neque. Fusce feugiat ut massa ac cursus.

MOUNTS

AUX/AUX **AUXILIARY** **HEAVY MOUNT**

CORE SYSTEM

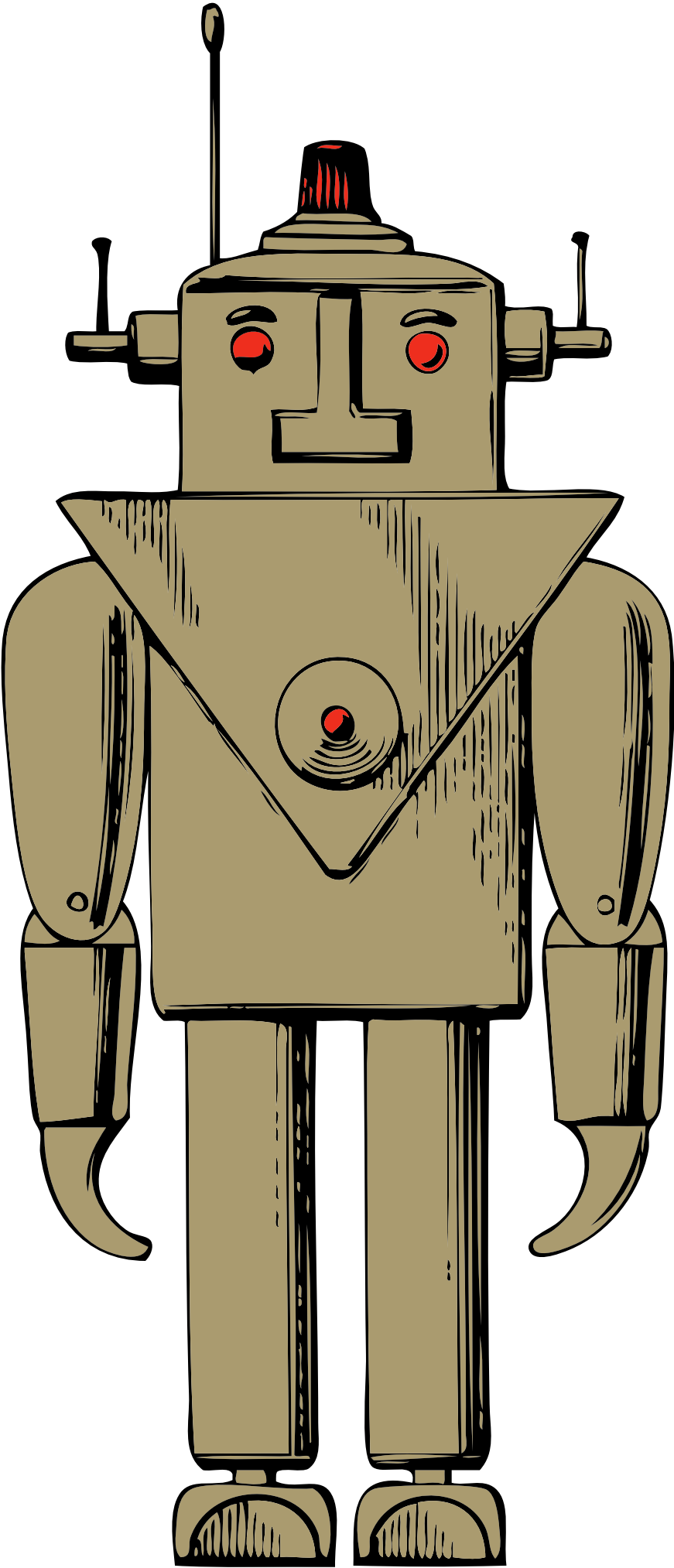
Core System
Maecenas interdum viverra tortor, eget iaculis lectus auctor in. Quisque mi neque, pharetra vel mauris eget, molestie euismod elit. Etiam tincidunt eu risus vitae fringilla. Nulla vel auctor eros. Cras vitae vulputate ante, ac pharetra velit. Donec tellus magna, dignissim sed pretium at, varius sed felis. Nunc congue nec odio ac varius. Phasellus sit amet iaculis dolor, sed hendrerit risus.

CORE INTEGRATED WEAPON
Auxiliary Launcher
❖ 15 1d3+1 *

Suspendisse at nisl feugiat, iaculis odio quis, aliquam metus. Cras mollis dui porttitor lacus accumsan ultricies. Cras in semper nisl. Vestibulum sit amet ipsum at nisi mollis venenatis. Nam elementum aliquet condimentum. Sed rhoncus mollis nunc, nec venenatis dui volutpat a. In venenatis erat ligula, ac sodales arcu pharetra tristique. Donec vel sodales ante, id porttitor nisl. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam fringilla pharetra vestibulum. Duis molestie, nulla a viverra lacinia, elit turpis volutpat lectus, sit amet accumsan odio est in eros. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia curae;

ACTIVE
Active (1 CP) Quick

Nunc egestas faucibus ornare. Donec quis sodales ex. Mauris ultrices magna sit amet cursus consectetur. In suscipit diam sit amet erat rhoncus, vel faucibus sem sodales. Proin tristique risus enim, in pretium turpis elementum eu. Nunc eu mattis lectus. Morbi sed orci quis metus consequat luctus. Aliquam laoreet suscipit risus at volutpat. In eg



License I: DEPLOYABLE SYSTEM
<div>DEPLOYABLE SYSTEM</div> <div>1 SP Deployable</div> <div>Contains a deployable system. You are responsible to write a comprehensive text in effect_print, since deployables /actions are typically not shown in a pdf like this</div> <div>-----</div> <div>Morbi dolor lorem, consectetur ac consequat rutrum, vehicula at ipsum. Fusce fermentum vulputate ipsum vitae vestibulum. Phasellus varius odio ut dui rhoncus rhoncus. Suspendisse dictum vehicula quam, ac venenatis lorem semper vel. Integer ullamcorper vitae est vitae facilisis. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Vestibulum magna turpis, tristique vitae aliquam vel, dignissim et ex. Aenean vel vulputate justo. Donec quis ante lacinia, rutrum ipsum in, luctus ipsum. Sed lorem tortor, interdum a faucibus eget, porta ut justo. Pellentesque lobortis egestas congue.</div>
License II: Example weapon, Reaction and Protocol, WEAPON MOD
<div>EXAMPLE WEAPON</div> <div>1 SP Main Rifle Reliable 1 Ordnance Accurate</div> <div>↗ 8 ⊕ 1 ▴ 2 1d3+1 ⚔ 5d10-78 ⚡</div> <div><div>On Attack: you attack</div><div>On Hit: you hit</div><div>On Critical hit: you crit</div></div> <div>-----</div> <div>Etiam a ultricies mauris, at blandit ex. In tincidunt neque iaculis tortor commodo mattis. Sed nec mauris in justo volutpat iaculis a sed turpis. Praesent felis lacus, auctor ac luctus quis, ultrices vel turpis. Cras ultricies quis lorem quis dignissim. Cras varius bibendum massa, vel suscipit elit convallis sed. Vestibulum non dignissim massa. Etiam aliquam sapien mauris, vel iaculis lacus ultrices non. Nullam vulputate luctus ex, ut volutpat mi porta eget. Sed varius orci ligula, ut dictum eros ornare eget. Pellentesque auctor ornare bibendum. Phasellus a commodo elit. Cras mollis tellus finibus, consequat ligula quis, aliquam sem. Suspendisse nec sapien vitae nunc consequat iaculis.</div>

REACTION AND PROTOCOL
2 SP Reaction Protocol Unique
<div>This action grants a protol and a reaction. Reactions are the only "actions" that can get displayed. Protocols give the system an orange color</div> <div>-----</div> <div>In sodales turpis a dui tincidunt facilisis. Cras est tellus, faucibus sit amet orci ut, elementum porttitor dui. Nam accumsan quis est et convallis. Nunc a lobortis urna. Mauris congue lorem id magna tristique, sed molestie sem consequat. Etiam tincidunt tellus nec finibus ultricies. Quisque mauris ante, aliquet sed luctus a, sollicitudin ut enim. Aliquam erat volutpat. Donec vitae sem mauris. Sed non turpis et diam sollicitudin feugiat eu volutpat nisi. Maecenas lacinia, arcu sed efficitur egestas, turpis leo vulputate libero, a tincidunt enim justo id dui. Vivamus ac nisi at diam mattis congue vel sit amet nisl. Curabitur tempus fringilla lorem ut pellentesque. Integer non lobortis ex.</div>
Newtown's 3rd law
Reaction 3/Scene
Trigger: Action
Effect: Equal and opposite reaction
WEAPON MOD
<div>Ut in odio sit amet purus varius viverra. Quisque turpis nisi, porta id placerat id, dapibus quis dolor. Aliquam vitae lectus ut lectus molestie auctor auctor eget dui. Morbi eleifend auctor purus ut hendrerit. Ut sit amet diam sit amet ex placerat commodo. Nullam euismod feugiat tempus. Proin dapibus fringilla convallis. Pellentesque eu purus vitae velit tincidunt condimentum at a leo. Morbi at sem eleifend, consequat lectus et, commodo magna.</div> <div>-----</div> <div>Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Vestibulum non tempor velit, eu pharetra orci. Integer posuere velit congue, tincidunt diam sed, imperdiet est. Quisque elementum molestie dictum. Sed mattis libero magna, vitae lacinia quam consectetur sed. Curabitur velit erat, semper vitae augue et, tempor dapibus tellus.</div>

License III: Tech actions
<div>TECH ACTIONS</div> <div>5 SP Invade Limited 3 Unique Heat 1 (Self)</div> <div>Tech systems get handled differently. Set "type" to Tech to render this</div>
<div>An invade: Invades are hard.</div> <div>-----</div> <div>Another invade: Still hard :(</div> <div>-----</div> <div>Aenean venenatis felis id cursus venenatis. Vivamus semper fermentum bibendum. Curabitur sagittis facilisis rutrum. Suspendisse sit amet aliquet elit. Donec velit nisi, euismod sit amet laoreet quis, consequat at nulla. Duis consectetur, tellus id imperdiet luctus, augue quam porta odio, sed hendrerit est urna non arcu. Curabitur eu malesuada massa, in luctus velit. Vivamus dapibus enim nec mauris pharetra laoreet. Maecenas et nulla ullamcorper, convallis quam et, pretium ex. Integer ornare tellus risus, et pretium magna pharetra sed.</div>