



Einsatzbereich

Zum Bedrucken von Textilien wie beispielsweise Hoodies, Taschen, T-Shirts uvm. oder um Aufkleber zu erstellen.

Schnellanleitung

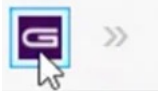
Grafik für den Plotter vorbereiten

1. Benutze den Computer in der Werkbox im DIY Bereich und öffne CorelDRAW
2. Gewünschte Grafik per Mail, per WhatsApp Web oder mit einem Stick auf den Computer importieren.
3. Die Grafik downloaden und speichern
4. Gewünschte Grafik in CorelDRAW ziehen
5. Grafik auswählen und auf Bitmap vektorisieren → Umrissvektorisierung → Logo. Danach erscheint ein separates Fenster, indem Glättung, Detail, etc. angepasst werden kann. Hier einfach auf „ok“



Schnellanleitung

1. klicke auf den weitmöglichsten Rand und ziehe Grafik weg (normale Grafik) diese kann gelöscht werden. Die Vektorgrafik (blau) wird blau wenn man sie auswählt, diese braucht man
2. Wähle danach oben links das lila Symbol (Send To GoSign) aus



3. GoSign öffnet sich, hier kannst du die Grafik auswählen (alles markieren indem du von der Seite mit gedrückter Maustaste zur Seite ziehst bis ein Rechteck die gesamte Grafik umfasst) und oben die gewünschte Größe einstellen, die auf dein T-Shirt soll. Dabei zählt immer der äußerste Rand. (Schloss öffnen, um unproportionale Größen festzulegen)
4. Die Grafik muss im positiven Achsenbereich liegen (links in der obersten Ecke des Quadranten). Es ist egal wenn die Grafik größer als die weiße Fläche ist.

Plotter vorbereiten

1. Plotter einschalten
2. Gewünschte Folie einspannen (Flexfolie = Textil → weiße Seite nach oben bzw. bei einfarbiger Folie die matte Seite nach oben, Vinyl = Sticker → farbige Seite nach oben)
3. Folie muss über braunen Streifen (1mm) auf Plotter eingespannt werden. Hinten können die Rollen an dem blauen regeler direkt vorschoben werden einfach hin und her schieben (nichts muss gedrückt werden) Die zwei Rollen definieren Minimum und Maximum → Rolle ganz rechts gibt Nullpunkt an und Rolle links, wie weit Plotterfläche reicht. Rollen runter drücken (Blauer Hebel hochdrücken) und unter Pfeilen platzieren.
4. Bei Textildruck muss Grafik vor Druck gespiegelt werden, ansonsten nicht. Also alles markieren und auf Spiegelungssymbol



Schnellanleitung

Plotten

1. An der Seite auf Ausgabe mit Rolle → Entgitterungsrahmen + Abschneiden auswählen → Vorschau aktualisieren → ausführen. (Plotter beginnt sofort)
2. Beachte: Bei Plotter müssen Rollen immer unter den Pfeilen sein und es kann maximal die Fläche geplottet werden, welche unter den Pfeilen ist
3. Danach mit dem Entgitterwerkzeug aus dem Schrank Nummer 1, Fach 1.1 in der Box Schneideplotter alles außer die Grafik behutsam entfernen.



Drucken

1. Bei Textildruck kommt die Wärmepresse zum Einsatz, diese muss die 160 Grad erreicht haben bevor es losgeht.
2. Das T-Shirt oder den Stoff einmal kurz bügeln und anschließend die Grafik wie gewünscht auf dem Stoff positionieren.
3. Den Hebel runterdrücken bis er einrastet und nun läuft ein integrierten Timer ab (18 Sekunden)
4. die Presse sofort nachdem es Piepst öffnen
5. Danach Druck auf Folie so lange mit dem Spatelähnlichen Hilfsmittel in das Textil rein streichen bis es abgekühlt ist.
6. Dann kann die transparente Folie abgezogen werden.
7. Wenn ein Sticker gedruckt wurde müssen hier ebenfalls überflüssige Flächen entfernt werden und dann auf die transparente Klebefolie übertragen werden (steht meist unter Werkbank unter dem PC)

Best Practice

- Tipp wenn kleinere detailliertere Plote gemacht wurden dann mit dem Spatelähnlichen Hilfsmittel behutsam drüber Streichen um die kleinen Fitzel zu entfernen
- Flexfolie ist die Folie mit der Karierten Rückseite
- Venylfolie für Textil entweder einfarbig oder mit weißem Hintergrund und ohne Karo

Kombinierbare Soft-Hardware

- Wärmepresse
- PC bei Plotter
- Plotter S one D60
- CorelDraw 
- GoSign

Links und Referenzen

- <https://youtu.be/88qX23Zm5lg>