



Einsatzbereich

Der MakeyMakey ist im Prinzip ein kleiner Controller. Durch Kabel, die mit ihm verbunden werden, kann aber fast jeder (leitende) Gegenstand in ein Eingabegerät verwandelt werden. Von Bleistiftzeichnungen auf einem Blatt Papier bis zu Bananen! Er eignet sich auch, um in Scratch erstellte Spiele zu spielen. So wird es leicht, die Grundlagen des Programmierens zu lernen.

Schnellanleitung

1. Den MakeyMakey über das beigelegte USB-Kabel mit einem Computer verbinden.
2. Ein Kabel für die Erdung anschließen.
3. Weitere Kabel mit den Schaltflächen des MakeyMakey verbinden.
4. Eine beliebige Beispielapp des Herstellers im Browser aufrufen (siehe nächste Seite).

Best Practice

Hierfür gibt es (noch) keine Best Practice Empfehlungen.

Kombinierbare Soft-Hardware

Unerlässlich:

- MakeyMakey
- Computer mit USB-Port
- Krokodilklemmen

Optional:

- Programmierumgebung Scratch
- Leitende Gegenstände

Links und Referenzen

Setup und Einsatz als „Klavier“ (Englisch):

<https://makeymakey.com/blogs/how-to-instructions/first-time-set-up-basic-how-to-guide>

Auswahl an Apps des Herstellers:

<https://makeymakey.com/pages/plug-and-play-makey-makey-apps>