**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA**

**ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL “DR. ADAIL NUNES DA SILVA ”**

**Ensino Médio com Habilitação Profissional Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – Articulações Médio Superior**

**Evelyn Talita da Silva**

**Felipe Benito Nunes Santos**

**Gabriel Ramos Paianqueiro**

**TÍTULO**

**Subtítulo**

**Taquaritinga – SP**

**2023**

**Evelyn Talita da Silva**

**Felipe Benito Nunes Santos**

**Gabriel Ramos Paianqueiro**

**TÍTULO**

**Subtítulo**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Ensino Médio com Habilitação Profissional de Desenvolvimento de Sistemas – AMS (Articulação Médio Superior) da Escola Técnica Estadual “Dr. Adail Nunes da Silva”, orientado pela Profa. Luciana Maura Aquaroni Geraldi e co-orientado pelos professores Jefferson Leite e Luciano de Jesus Barros Guesso, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

**Taquaritinga – SP**

**2023**

A nossos professores que nos ajudaram e apoiaram durante os três anos do ensino médio. E, aos nossos pais, amigos e todas as pessoas que nos auxiliaram a alcançar nossos objetivos.

**AGRADECIMENTOS**

Primeiramente a Deus que nos deu forças para chegar até aqui, e que com sua ajuda conseguiremos ir mais longe para alcançar todos os nossos objetivos de vida.

Agradecemos aos professores que nos ajudaram, não somente a aprender os conteúdos, mas a aprender sobre a vida. Queremos agradecê-los, pois foram importantes nessa caminhada.

Aos nossos pais, pelo amor, incentivo e apoio, que nos deram para chegar aqui.

“Se apaixonar não é a coisa mais estúpida que as pessoas podem fazer. E a gravidade não pode ser responsabilizada por isso.”

**Albert Einsten**

**LISTA DE QUADROS**

**LISTA DE FIGURAS.**

**LISTA DE ABREVIATURAS.**

**LISTA DE SÍMBOLOS.**

**SUMARIO.**

**1 introdução.......................................................................................1**

**2 Levantamento de dados**

**RESUMO**

O projeto teve como o objetivo o desenvolvimento de um aplicativo/site para organizar as despesas pessoais mensais do usuário, por meio de um controle de entrada e saída de suas finanças. O sistema foi modelado por meio da metodologia UML, (*Unified Modeling Language*), desenvolvido com a linguagem C# versão 7.0, Angular framework CLI versão 15.0, CSS versão 3, .NET Framework 4.6.2, HTML5, Bootstrap versão 5, banco de dados SQLite versão 2.3.0 e Flutter versão 3.0. Com a implantação desse aplicativo, os usuários se beneficiariam quanto ao controle de seus gastos, tendo facilidade ao pagar suas contas mensais, além de acessar remotamente sua conta bancária e identificar o fluxo das transações financeiras realizadas no seu dia-a-dia. O aplicativo/site oferecerá ao usuário a possibilidade de emitir relatórios periódicos, a fim de, consultar seus gastos conforme sua necessidade.

**Palavras-chaves**: Aplicativo. Finanças. Despesas.

**ABSTRACT**

The objective of the project was the development of an application/website to organize the user's monthly personal expenses, through control of incoming and outgoing finances. The system was modeled using the UML methodology, (Unified Modeling Language), developed with the C# language version 7.0, Angular framework CLI version 15.0, CSS version 3, .NET Framework 4.6.2, HTML5, Bootstrap version 5, database SQLite version 2.3.0 and Flutter version 3.0. With the implementation of this application, users would benefit in terms of controlling their expenses, making it easier to pay their monthly bills, in addition to remotely accessing their bank account and identifying the flow of financial transactions carried out in their day-to-day activities. The application/website will offer the user the possibility of issuing periodic reports, in order to consult his expenses according to his needs.

Keywords: Application. Finance. Expenses.

**INTRODUÇÃO**

Atualmente, as organizações utilizam sistemas com o intuito de melhorar a forma de se pagar as contas mensais por meio de softwares que aumentam o desempenho e a velocidade das atividades realizadas em seu dia-a-dia.

Neste sentido, identificou-se a necessidade de desenvolver um sistema de controle de gastos mensais que objetiva automatizar as tarefas diárias e as contas de consumo dos usuários, sem a necessidade de buscar por instituições bancárias para obterem essas informações.

Entende-se que por esse sistema, um usuário poderá registrar suas entradas de valores monetários (salários ou outros recebimentos) e cadastrar e manter seus gastos mensais. Ao final, poderá visualizar por meio de relatórios impressos e visuais, os registros efetivados no sistema e, por consequência realizar o processo de tomada de decisão quando necessário.

O sistema foi modelado por meio da metodologia UML (*Unified Modeling Language*), desenvolvido com a linguagem C# versão 7.0, Angular framework CLI versão 15.0, CSS versão 3, .NET Framework 4.6.2, HTML5, Bootstrap versão 5, banco de dados SQLite versão 2.3.0 e Flutter versão 3.0. Para complementar o estudo, foi realizada uma pesquisa bibliográfica sobre o assunto em questão, por meio de publicações já idealizadas por outros autores. No entanto, entrevistas com usuários comuns que necessitam desse tipo de controle, foram efetivadas para obtenção dos dados necessários à elaboração do sistema.

Para melhor compreensão deste projeto, o texto está dividido em onze capítulos. No primeiro capitulo foi apresentada a introdução, no segundo capitulo o Levantamento de Dados, que mostrou todas as informações coletadas durante a fase de análise, já no terceiro capitulo a Descrição Textual, demonstrou como o sistema, depois de pronto, funcionará. No quarto capitulo serão descritas as vantagens que o sistema informatizado proporcionará. Tendo logo em seguida, o quinto capitulo, que por sua vez, listara o conjunto de hardwares e softwares utilizados para o desenvolvimento do sistema, bem como para seu bom funcionamento. No sexto capitulo foi apresentado o Diagrama do Caso de uso, e logo no sétimo capitulo, o diagrama entidade relacionamento. O oitavo capitulo, denominado Dicionário de Dados, apresentara todos os tipos de dados utilizados no banco de dados. O nono capitulo apresentara os layouts de telas do sistema. No decimo serão descritas as conclusões do trabalho.

**2 LEVANTAMENTO DE DADOS**

Para realizar o levantamento de requisitos do sistema foram utilizadas as técnicas de pesquisa:

* Aplicação de questionário: por meio do aplicativo Google Forms, foi enviado um questionário pelo WhatsApp a diversas pessoas que usavam outros aplicativos para consultar e controlar suas despesas mensais. Como o resultado obtido, entendeu-se que havia a necessidade de ser criar um sistema com interface amigável e diretivo para os usuários terem agilidade no acesso as informações de suas contas e despesas pessoais.

Além disso, foi discutida a maneira de como as pessoas usavam esses aplicativos em sua rotina diária e a forma como as telas apresentavam as informações a elas. Identificou-se que esses usuários pretendiam um aplicativo que mostrasse de forma clara e objetiva quais são suas despesas e rendimentos mensais e, a partir daí, compreenderem quanto podem investir em outras necessidades que possam acontecer inesperadamente.