## Documentação Técnica - Controlador Python

## 1. Protocolo de Comunicação com o ESP32

O protocolo de comunicação entre o controlador Python e o ESP32 segue uma estrutura fixa com cabeçalho, identificadores e valores binários.

Formato Geral da Mensagem:

[STX][MASTER\_ID][COMANDO\_ID][VALOR][ETX]

- STX (Start of Text): 0x02

- MASTER\_ID: 0x08 (identificador do controlador)

- COMANDO\_ID: byte identificador do comando

- VALOR: 1 ou 2 bytes (dependendo da magnitude do valor)

- ETX (End of Text): 0x03

#### Comandos e Identificadores:

```
| Comando
                    | ID (Hex) | Tipo de Valor | Descrição | |
|---|---|---|---|
| Velocidade Esteira | 0x01 | 1 byte | Índice da tabela de velocidades (0-169) |
| Inclinação Esteira | 0x05 | 1 byte | Índice da tabela de inclinação (0-30) |
| Setpoint Temperatura | 0x06 | 2 bytes
                                           | Temperatura * 10 (ex: 50.0 grausC -> 500) |
| Setpoint Pressão
                   | 0x04 | 2 bytes | Pressão * 10 (ex: 1013.2 hPa -> 10132) |
| Solicitar Temperatura | 0x09 | -
                                  | Requisição sem valor adicional |
| Solicitar Pressão
                                     | Requisição sem valor adicional |
                     | 0x0A | -
| Alternar Modo Operação | 0x0F | 1 byte
                                            | 0 = Manual, 1 = Automático |
| Potência Aquecedor
                       | 0x10 | 1 byte | Potência % (0-100) |
| Potência Bomba de Vácuo | 0x11 | 1 byte
                                            | Potência % (0-100) |
| Ligar/Desligar Lâmpada | 0x12 | 1 byte
                                           | 0 = Off, 1 = On |
| Enviar Cor LEDs RGB
                      | 0x13 | 6 bytes | R, G, B externo + R, G, B interno |
| Ligar/Desligar LEDs | 0x15 | 1 byte | 0 = Desligar, 1 = Ligar |
| Neon On/Off
                    | 0x16 | 1  byte | 0 = 0ff, 1 = 0n | 0 = 0
```

# Documentação Técnica - Controlador Python

| Aromatizador Pulso | 0x17 | 1 byte | Valor fixo = 1 ativa por 300 ms |

### Exemplo de mensagem:

- Ligar LEDs (ligar):

Bytes: [0x02, 0x08, 0x15, 0x01, 0x03]

- Enviar cor RGB (vermelho externo, azul interno):

Bytes: [0x02, 0x08, 0x13, 255, 0, 0, 0, 0, 255, 0x03]

- Setar temperatura 52.5 grausC:

Valor = 525 -> 2 bytes = 0x02, 0x0D

Bytes: [0x02, 0x08, 0x06, 0x02, 0x0D, 0x03]