

HTML

Romain Bohdanowicz http://formation.tech/

Twitter:@bioub



Introduction

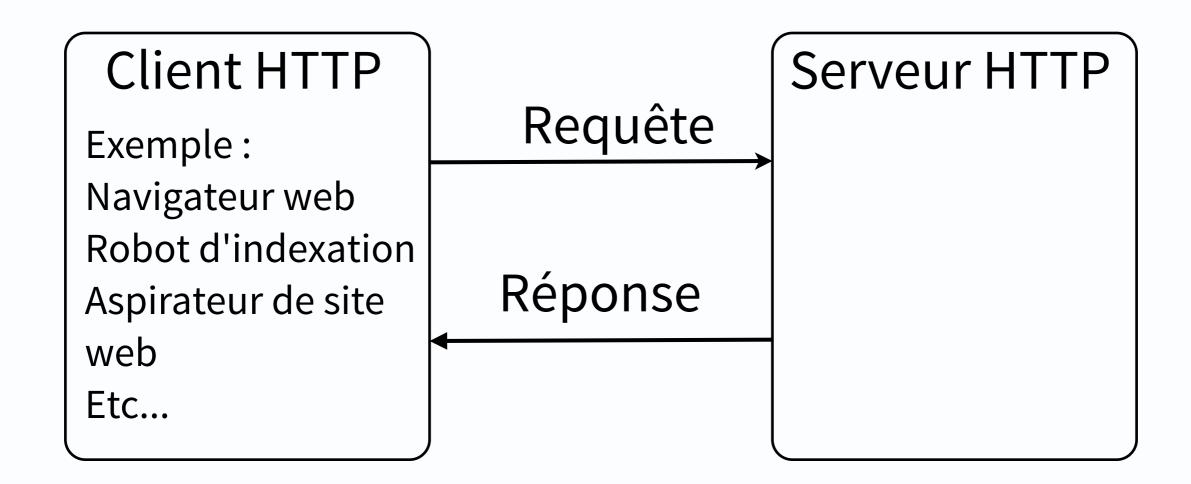
Introduction



- Fin des années 80 : Tim Berners-Lee, chercheur au CERN créé le web :
 - HTML
 - URL
 - Protocole HTTP
 - Navigateur Web
 - Serveur Web

Protocole HTTP





Protocole HTTP



Requête HTTP

```
MacBook-Pro-de-Romain:~ romain$ telnet www.google.fr 80
Trying 216.58.213.3...
Connected to www.google.fr.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.1
User-Agent: Romain depuis Telnet
Host: www.google.fr
```

Protocole HTTP



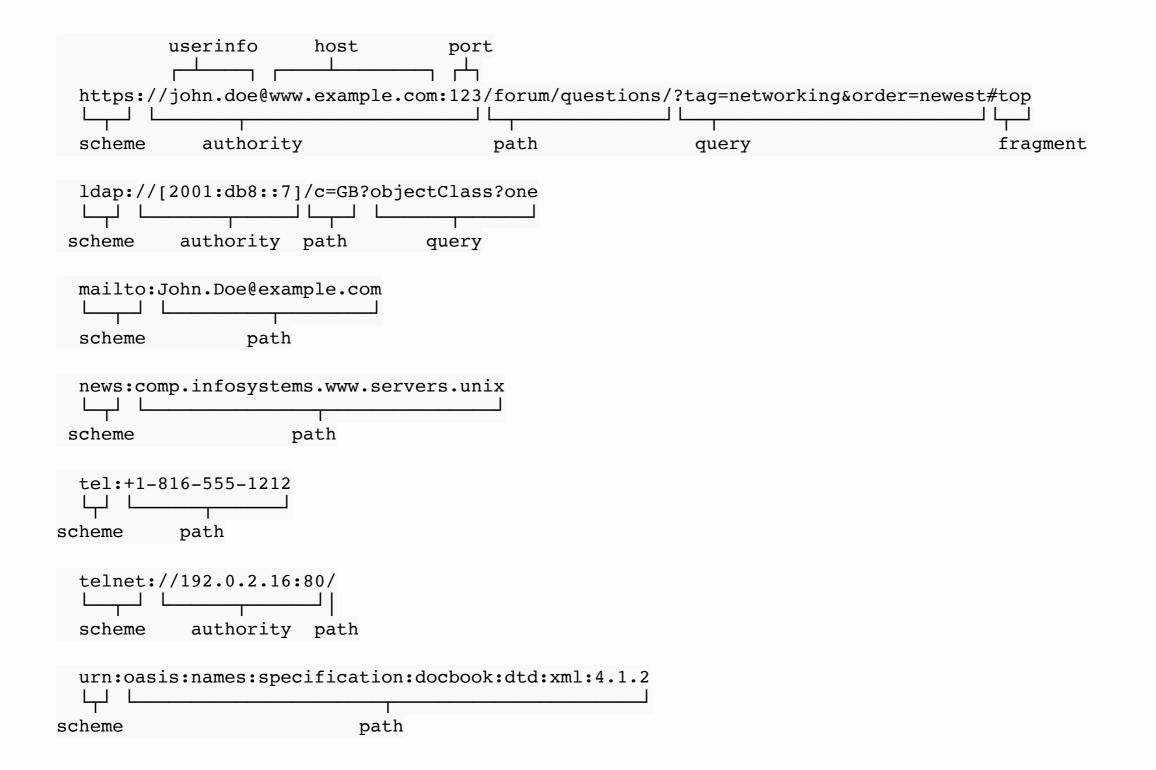
Réponse HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Fri, 08 Apr 2016 09:23:51 GMT
Expires: -1
Cache-Control: private, max-age=0
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1
Server: gws
Transfer-Encoding: chunked

4b7d
<!doctype html><html itemscope="" itemtype="http://schema.org/
WebPage" lang="fr"><head><meta content="text/html; charset=UTF-8"
http-equiv="Content-Type"><meta content="/images/branding/googleg/
1x/googleg_standard_color_128dp.png"
itemprop="image"><title>Google</title>
...
```

URI





Langages du Navigateur



- Principaux langages compris par les navigateurs modernes
 - HTML: structure de la page (apprentissage facile)
 - CSS: mise en forme (apprentissage intermédiaire)
 - JavaScript: interactions dynamiques avec l'utilisateur ou le serveur (apprentissage difficile)
- D'autres moins connus :
 - ▶ SVG, RSS, ATOM, MathML, ...
- Langages du serveur :
 - PHP, Java, C#, Ruby, Python, Go, JavaScript...

Normes HTML



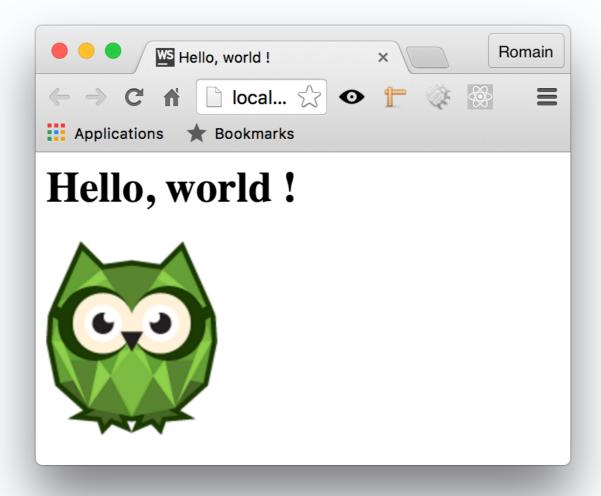
Différentes époques :

- Jusqu'à HTML 3.2, pas de norme
- HTML 3.2 à HTML 4.01, norme du W3C basé sur SGML
- XHTML 1.0 et 1.1, norme du W3C basé sur XML
- HTML5 ou HTML Living Standard, norme du WHATWG, reprise par le W3C

HTML sans norme

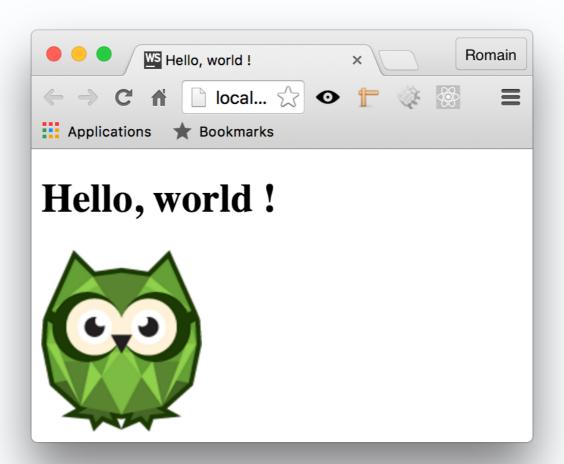


```
<hr/>
```



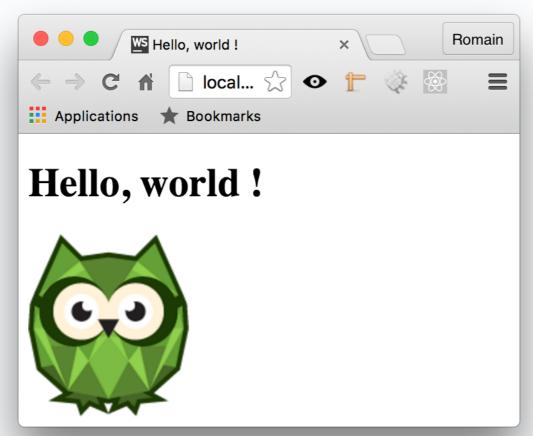
HTML 4.01





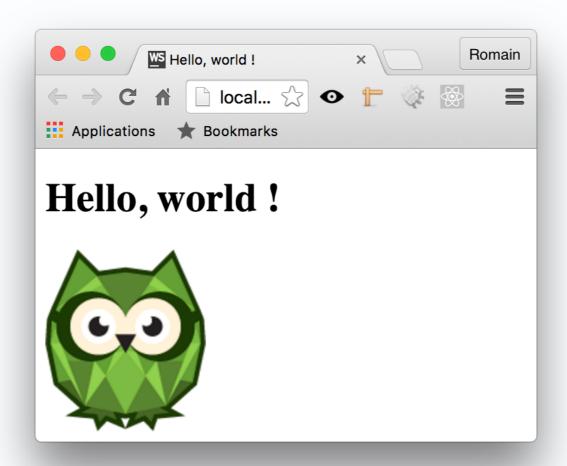
XHTML 1.0





HTML5





A propos d'HTML5



HTML5

- Mésentente entre le W3C et les éditeurs de navigateurs qui finissent par créé leur propre organisme de normalisation : le WHATWG
- Normer l'existant
- Demander aux utilisateurs du langages de quoi ils avaient besoin
- Normer la correction d'erreur

HTML5, un terme marketing

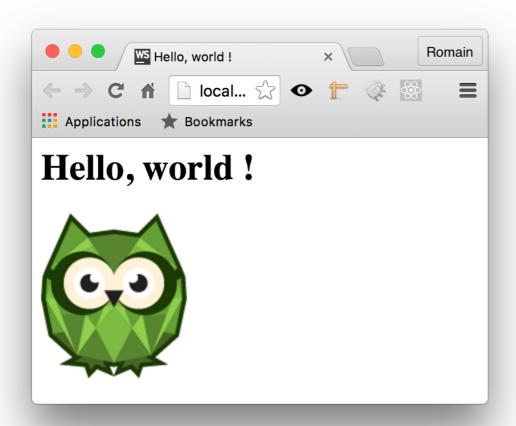
- Le successeur de Web 2.0
- Nouveautés HTML
- Nouveautés CSS (principalement CSS3)
- Nouveaux APIs du Navigateur (Géolocalisation, Notifications, ...)

Différences de rendu

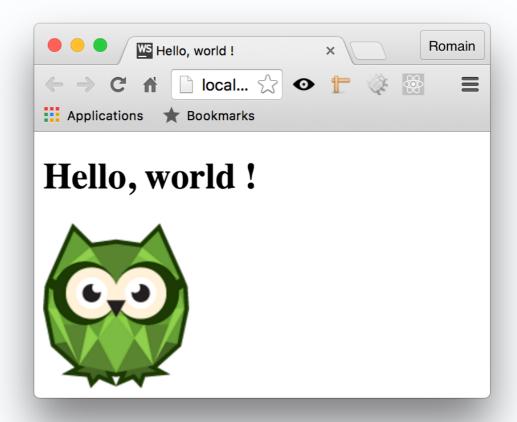


- Différences de rendu
 - Le calcul des marges est différent
 - N'oubliez pas le DOCTYPE!

HTML non normé



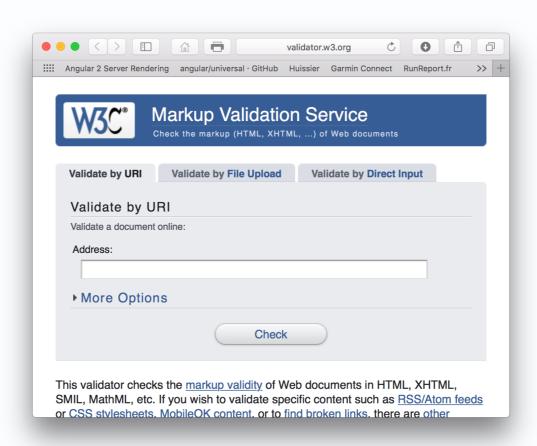
HTML normé



Valider son HTML



- Vérifier que son Navigateur respecte bien la norme annoncée :
 - http://validator.w3.org
- Pour être valide :
 - Respecter la syntaxe (<, >, ", ...)
 - Respecter la grammaire (mots clés, structure...)





Structure d'une page web

Balise



- Un fichier HTML est une succession de « balises », imbriquées les unes dans les autres
- Une balise peut être ouvrante, fermante, ou vide (pas de contenu), il faut connaître le langage pour savoir celle qui sont vide ou non.
- Format d'une balise avec une partie ouvrante puis fermante :
 - <nomDeLaBalise></nomDeLaBalise>
- Format d'une balise vide :
 - <baliseVide>

Imbrication



- Les balises d'une page web sont imbriquées les unes dans les autres
- Exemple:

- Pour faciliter la lecture du HTML, à chaque fois que l'on imbrique une balise dans une autre, on décale la balise enfant de 4 espaces (parfois 2) : on appelle cela l'indentation.
- Les balises ne peuvent pas se chevaucher (penser à des dossiers dans des dossiers) :

Attributs



- Parfois les balises contiennent des informations secondaires qu'on ne souhaite pas afficher à l'écran
- Exemple:

<balise attribut="valeur" autre="hello">Contenu à afficher</balise>

Structure minimale



A minima une page HTML contient les balises suivantes :

- DOCTYPE pour indiquer la norme utilisées (attention sans DOCTYPE le rendu est différent)
- html: balise racine qui englobe obligatoirement toutes les autres
- head: toutes les données secondaires qu'on affiche pas sur la pages, ou indirectement (chargement de fichiers CSS, titre de l'onglet...)
- body: contenu de la page

Exercices



Exercices

- Créer un nouveau fichier HTML: index.html
- Remplir ce fichier avec la structure minimale d'une page web



Entêtes d'une page web (balise head)

Balise head



Entête de la page Le contenu de la balise head n'a pas vocation à s'afficher sur la page, mais est plutôt utilisé par les programmes qui vont lire le HTML (navigateurs, moteurs de recherche, mobiles...)

Encodage



- L'encodage de la page Un ordinateur ne manipule que des nombres (computer en anglais, « machine qui compte »), les caractères n'existent pas réellement, on leur a donc attribué un code sous la forme d'un nombre, la lettre A majuscule a par exemple le code 65 quand le e minuscule le code 101.
- Différents encodages
 Aujourd'hui l'encodage le plus universel est l'UTF-8, mais il en existe d'autres : windows-latin-1 ou iso-8859-1, ce qui explique que parfois les lettres accentuées n'apparaissent pas correctement lorsque l'encodage est mal renseigné.
- Spécifier l'encodage d'un page web dans les 512 premiers caractères de la page avec :

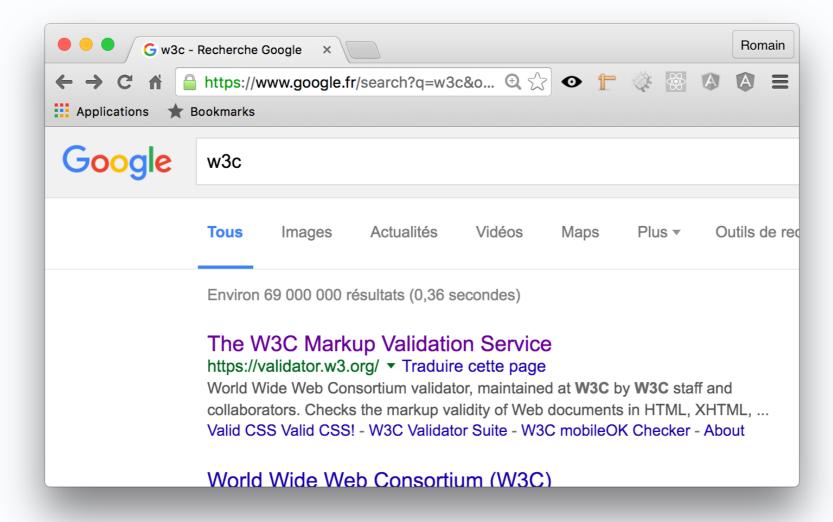
```
<meta charset="UTF-8">
<meta charset="ISO-8859-1">
```

Titre de la page



- Titre de la page
 - S'affichera dans l'onglet du navigateur
 - Titre utilisé par les moteurs de recherche ou autres programmes

<title>The W3C Markup Validation Service</title>



Moteurs de recherche



- Utile pour les moteurs de recherche :
 - Mots clés (de moins en moins utilisés)

Description

```
<meta name="description" content="W3C's easy-to-use
    markup validation service, based on SGML and XML parsers.">
```

 Robots (noindex : ne pas indexer la page, nofollow : ne pas suivre les liens présents dans la page)

```
<meta name="robots" content="noindex, nofollow">
```



 Dans la balise head on peut inclure un CSS présent dans un fichier externe avec la balise link

```
<link rel="stylesheet" href="fichier.css">
```

Ou bien directement dans la balise style

```
<style>
    body {
        background: beige;
    }
</style>
```

JavaScript



 Dans la balise head on peut inclure un JavaScript présent dans un fichier externe (ne pas oublier la balise </script> fermante)

Ou bien directement dans la balise script
<script src="fichier.js"></script>

```
<script>
    window.addEventListener('load', function() {
        console.log('Chargement terminé');
    });
</script>
```

Exercices



Exercices

- Créer un nouveau fichier style.css et le charger dans la balise HEAD
- Créer un nouveau fichier script.js et le charger dans la balise HEAD
- Ajouter un titre et une balise META description pour le référencement



Contenu d'une page web (balise body)

Commentaires HTML



Pour commenter le HTML

- Permet de décrire les balises pour un meilleure relecture par les développeurs
- Permet de désactiver les balises, sans les supprimer

Exemple

Balises block ou inline



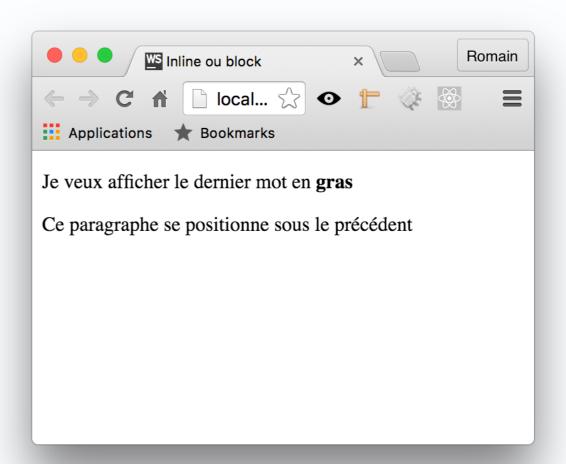
En HTML il existe 2 grands types de balises :

- Balises blocs (block), qui provoquent par défaut un retour à la ligne
- Balises en ligne/à la file (inline), qui permettent se positionnent au sein d'un texte

Exemple

```
    Je veux afficher le
dernier mot en <b>gras</b>

    Ce paragraphe se
positionne sous le précédent
```



Balises block



Principales balises block :

```
<address>, <article>, <aside>, <blockquote>, <canvas>, <dd>, <div>, <dl>,
<fieldset>, <fiigcaption>, <fiigure>, <footer>, <form>, <h1>, <h2>, <h3>,
<h4>, <h5>, <h6>, <header>, <hgroup>, <hr>, , <main>, <nav>,
<noscript>, , <output>, , , <section>, , <tfoot>,
, <video>
```

Principales balises inline :

```
<b>, <big>, <i>, <small>, <tt>, <abbr>, <acronym>, <cite>, <code>, <dfn>,
<em>, <kbd>, <strong>, <samp>, <time>, <var>, <a>, <bdo>, <br>, <img>,
<map>, <object>, <q>, <script>, <span>, <sub>, <sup>, <button>, <input>,
<label>, <select>, <textarea>
```

Les balises de regroupement



- Pour faire des regroupements sur une page :
 - <address> : coordonnées de contact
 - <article> : un article (de blog par exemple)
 - <aside> : du contenu associé au contenu principal (colonne de droite, encart au milieu d'un article de presse)
 - <div>: regroupement pour la mise en forme (couleur de fond, positionnement)
 - <header> : entête (de page, d'article, d'une section quelconque)
 - <main> : partie principale (de page, d'article, d'une section quelconque)
 - <footer> : pied (de page, d'article, d'une section quelconque)
 - <nav> : éléments de navigation
 - <section> : regroupement par catégorie (exemple : introduction, présentation...)
- En dehors de div et address, ces balises sont apparues en HTML5, pour certains navigateurs anciens il faut inclure un script de compatibilité: html5shiv

Autres balises bloc courantes



Les titres: h1, h2, h3, h4, h5, h6

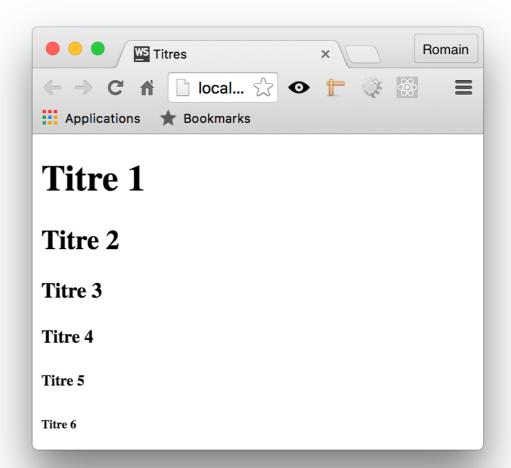
```
<h1>Titre 1</h1>
<h2>Titre 2</h2>
<h3>Titre 3</h3>
<h4>Titre 4</h4>
<h5>Titre 5</h5>
<h6>Titre 6</h6>
```

Les paragraphes : p

```
Un paragraphe
```

Un bloc de citation

```
<br/>
<br/>
dockquote>Une citation</blockquote>
```



Les listes



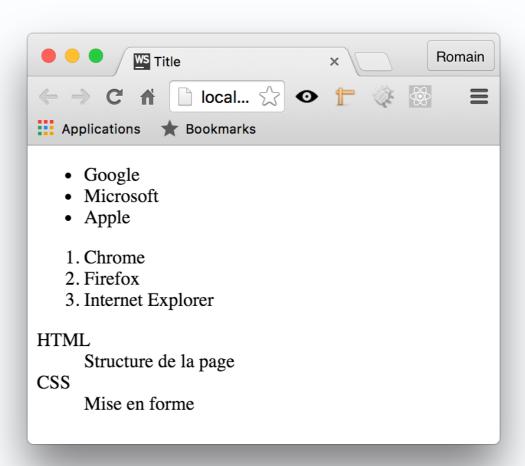
Liste non ordonnées

```
GoogleMicrosoftApple
```

Liste ordonnées

```
     Chrome
     Firefox
     Internet Explorer
```

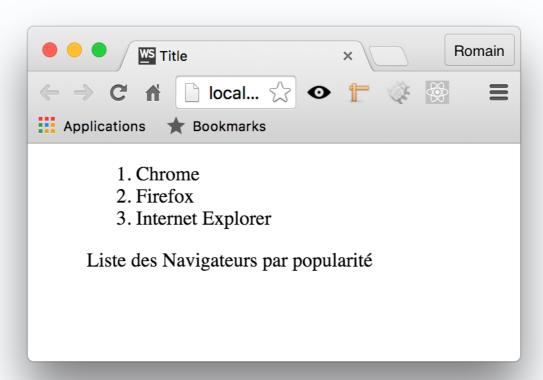
Liste de définitions



Légende



 Mettre une légende à un élément (liste, tableau, image, vidéo...)



Principales balises inline



Balises inlines

Ne provoque pas de retour à la ligne. Permettent de délimiter des mots.

b : gras, texte sans importance particulière

i : italique, ton différent, parole prise par un autre

em : emphase légère (importance plus grande que le reste du texte)

strong: emphase forte

span : délimitation neutre (pour le CSS ou le JS)

Lorem ipsum dolor sit <i>>amet</i>, consectetur adipisicing elit.
A, architecto asperiores, aut deleniti deserunt ducimus
fuga ipsa iure nisi, non optio porro quibusdam quidem
totam voluptas! Eius error nisi velit.



Liens



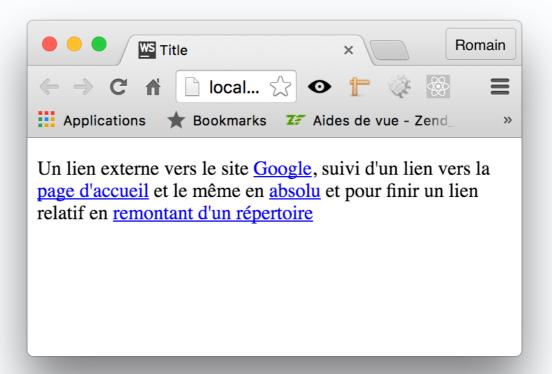
Liens

Balise inline, la balise délimite les éléments sur lesquels porte le lien (la zone cliquable).

L'attribut href permet de définir la cible du lien. Le lien peut être :

- Externe : commence par http:// ou un autre protocole
- Relatif : dépend d'où se trouve le fichier (../ pour remonter d'un dossier)
- Absolu : depuis la racine du serveur (après http://domaine.ext)

Un lien externe vers le site Google, suivi d'un lien vers
la page d'accueil et le même en absolu
et pour finir un lien relatif en remontant d'un répertoire



Exercices

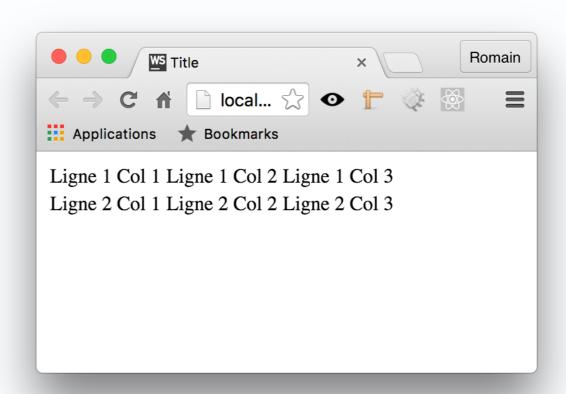


Exercices

- Créer une page cv.html contenant :
 - Le titre « Description » suivi d'un paragraphe vous présentant
 - Le titre « Photo » suivi d'une photo
 - Le titre « Loisirs » suivi d'une liste de loisirs
- Sur la page index.html ajouter un lien vers la page cv.html



- Les tableaux sont utilisés pour présenter des données par lignes ou colonnes (penser tableau Excel)
- 3 balises principales, table pour l'ensemble du tableau, tr pour les lignes et td pour les cellules

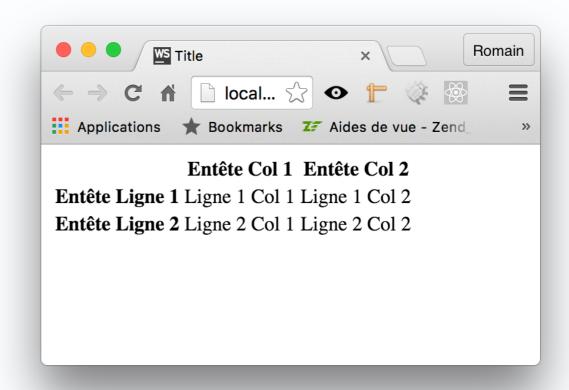




Les entêtes

Il est possible de définir des cellules d'entêtes avec la balise th L'attribut scope permet via les valeurs « col » ou « row » de spécifier s'il s'agit respectivement d'un entête de ligne ou de colonne.

```
Entête Col 1
   Entête Col 2
 Entête Ligne 1
   Ligne 1 Col 1
   Ligne 1 Col 2
 Entête Ligne 2
   Ligne 2 Col 1
   Ligne 2 Col 2
```

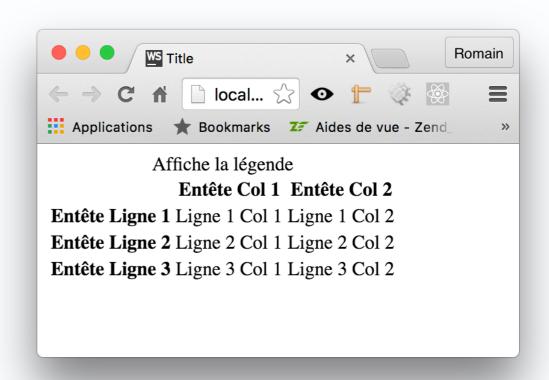




Détailler un tableau

- thead, tbody, tfoot : pour regrouper les lignes d'entêtes, de corps ou de pied.
- summary et caption : légende (seule caption s'affiche)

```
<caption>Affiche la légende</caption>
 <thead>
   Entête Col 1
     Entête Col 2
   </thead>
 Entête Ligne 1
     Ligne 1 Col 1
     Ligne 1 Col 2
   Entête Ligne 2
     Ligne 2 Col 1
     Ligne 2 Col 2
   <tfoot>
   Entête Ligne 3
     Ligne 3 Col 1
     Ligne 3 Col 2
   </tfoot>
```





Fusionner des cellules

- l'attribut rowspan permet de fusionner avec les cellules du dessous (le nombre indique le nombre total de cellules à fusionner)
- l'attribut colspan permet la fusion de colonnes

```
Ligne 1 et 2

fusionnées Col 1

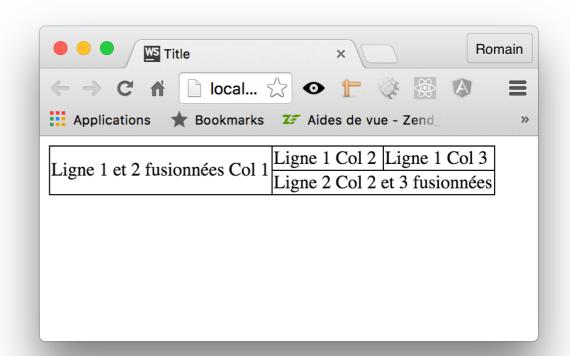
Ligne 1 Col 2

colspan="2">Ligne 2 Col 2

2

2
2

2
4
```



Exercices



Exercices

· Créer une page timetable contenant le tableau suivant :

| Time Table | | | | | |
|------------|---------|---------|---------|--------|---------|
| Hours | Mon | Tue | Wed | Thu | Fri |
| | Science | Maths | Science | Maths | Arts |
| | Social | History | English | Social | Sports |
| | Lunch | | | | |
| | Science | Maths | Science | Maths | Project |
| | Social | History | English | Social | |

Multimédia



Images

```
<img src="fichier.png" alt="Description">
```

Audio

Vidéos

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/formats_media_support



Formulaires

- Action : URL de la page à qui seront envoyé les données
- Method : Type de requête

GET : lorsqu'il y a un intérêt à ce que la page appelée soit mis en favoris (ex : formulaires de recherche)

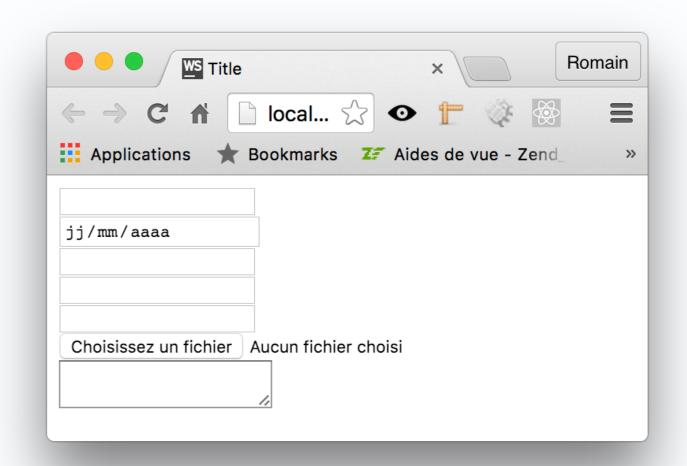
POST : les données ne sont pas dans l'URL donc pas en favoris (inscription, envoi de messages, login/password...)

Name: sur chaque champ devant être envoyé au serveur



Type de champs

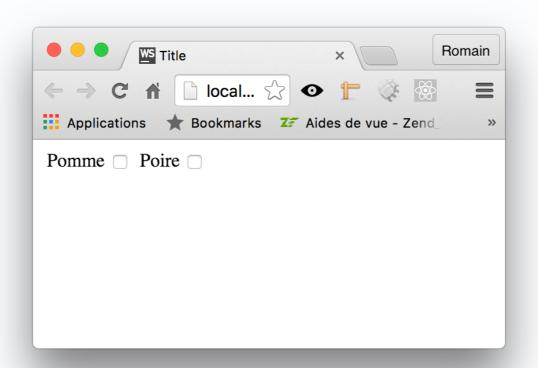
```
<input type="text">
<input type="date">
<input type="email">
<input type="tel">
<input type="password">
<input type="password">
<input type="hidden">
<input type="file">
</textarea></textarea></textarea></textarea>
```





Cases à cocher

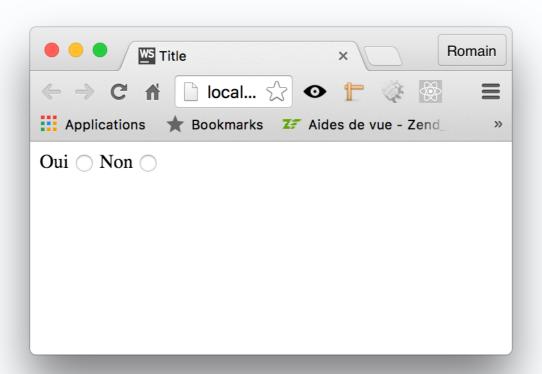
La balise label permet de rendre toute la zone cliquable





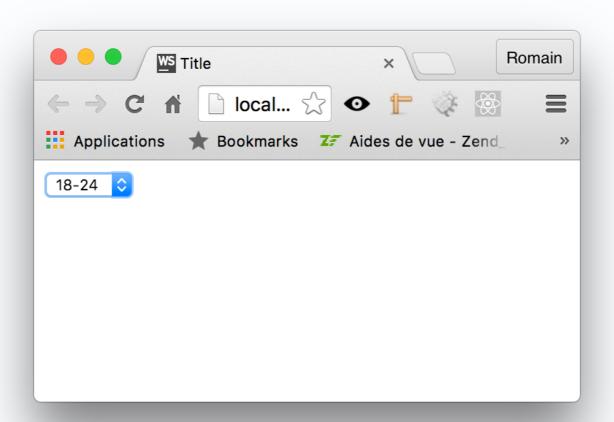
Boutons Radio

```
<label>
    Oui
    <input type="radio" value="Oui" name="OuiNon">
</label>
<label>
    Non
    <input type="radio" value="Non" name="OuiNon">
</label>
```





Liste déroulante



Attributs courants



Identifiants

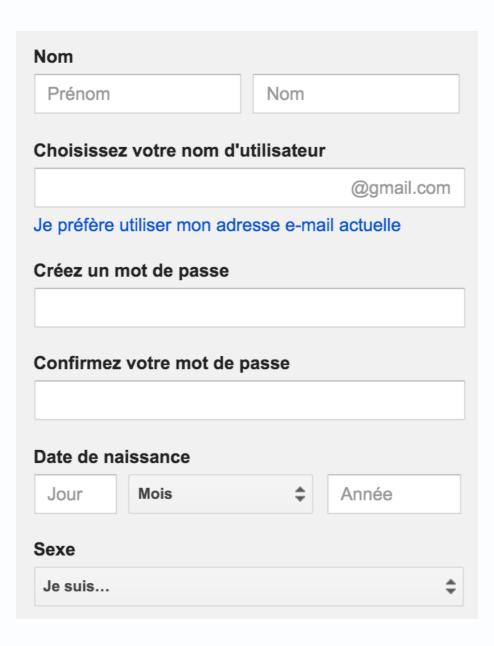
- id
 L'attribut id permet d'identifier de manière unique un élément sur la page (utile pour le CSS et JS)
- class
 L'attribut class permet d'identifier un groupe d'élément sur la page

Exercices



Exercices

· Créer une page inscription.html contenant le formulaire suivant





Accessibilité Web

Définitions



Accessibilité web :

L'accessibilité du web est la problématique de l'accès aux services et contenus en ligne non seulement pour les personnes handicapées et les seniors, mais aussi de manière plus générale pour tous les utilisateurs qui ne disposent pas du confort offert par un ordinateur de bureau situé dans une pièce tranquille.

Ex : navigateurs en braille, écrans de petites tailles...

Définitions



Normes

- WCAG 2.0
 Norme du W3C (internationale)
 https://www.w3.org/Translations/WCAG20-fr/
- Référentiel AccessiWeb 2.2
 Norme française
 http://www.accessiweb.org/index.php/accessiweb_2.2_liste_generale.html

Attributs accesskey et tabindex



- Attribut accesskey
 Permet de définir une touche raccourci pour accéder à un lien, à un champs
- Attribut tabindex
 Permet de réordonner l'ordre dans lequel se fait le passage d'un lien ou d'un champ à un autre lorsqu'on appuie sur la touche TAB

```
<a href="lien1.htm" title="mon premier lien" tabindex="1" >lien 1 </a><a href="lien2.htm" title="mon deuxième lien" tabindex="2">lien 2 </a><a href="lien1.htm" title="mon troisème lien" tabindex="3">lien 3 </a>
```

Questions à se poser



- ▶ Le langage est-il facile à comprendre ?
- La page a-t-elle un sens sans la feuille de style ?
- Les liens de la page sont-ils logiques ?
- Utilisez-vous le texte alternatif?
- Proposez-vous une navigation au clavier efficace ?

Exercices



- Exercices
 - Installer l'extension Opquast dans Firefox
 - Vérifier que vos pages web sont accessibles



Bonnes Pratiques

Bonnes Pratiques - Guides



Dev front :

- https://github.com/thedaviddias/Front-End-Checklist
- https://github.com/kamranahmedse/developer-roadmap
- https://github.com/FrontendMasters/front-end-handbook-2018