



Formation Node.js, programmation JavaScript côté serveur

Romain Bohdanowicz

Twitter : @bioub - Github : <https://github.com/bioub>

<http://formation.tech/>



- Introduction
- Rappels JavaScript
- Node.js
- Modules JavaScript
- Gestion de dépendances
- NoSQL
- Express
- Grunt
- Framework HTML/CSS/JS
- Angular
- MEAN



Gestion de dépendances



- Gestionnaire de dépendance de node.js (s'installe en même temps que node)
- Equivalent pour du code JavaScript à apt-get
- Plutôt destiné à du code console ou serveur, bien que des bibliothèques comme jQuery ou Bootstrap y soient présentes





- Trouver des packages
<https://www.npmjs.com>
- Créer un package
npm init
- Le fichier package.json
<http://browsenpm.org/package.json>



- ▶ Installer un package

- `npm install <package>`

- `npm install <package> --save`

- `npm install <package>@<version> --save`

- Ex : `npm install jquery@1.11.*`

- ▶ Mettre à jour les packages installés

- `npm update`

- `npm update --save`

- `npm update <package>`

- `npm update <package> --save`

- `npm update <package>@<version> --save`

- ▶ Désinstaller

- `npm uninstall lodash`

- `npm uninstall lodash --save`



- Utilisation d'un proxy

- `npm config set proxy http://host:8080`

- `npm config set proxy http://user:pass@host:8080`

- Supprimer une config

- `npm config rm proxy`

- Lister les configs

- `npm config list`

- Verrouiller des dépendances

- `npm shrinkwrap`

- Détecter des dépendances plus à jour

- `npm outdated`



- ▶ Bower

Gestionnaire de dépendance pour bibliothèques front-end (CSS/JS/Polices...). Créé par Twitter en 2012

- ▶ Pré-requis

Node.js

Git

- ▶ Installation

`npm install -g bower`

- ▶ Créer un projet

`bower init`

- ▶ Trouver des packages

<http://bower.io/search/>





- ▶ Installer un package

`bower install <package>`

`bower install <package>#<version>`

Ex : `bower install jquery#1.11.*`

- ▶ Mettre à jour

`bower update`

- ▶ Configuration

Fichier `.bowerrc`

<http://bower.io/docs/config/>

- ▶ Dépôts privés :

<https://github.com/bower/registry>



Node.js



- ▶ Créé 2009 par Ryan Dahl
A l'origine, Ryan Dahl voulait simplifier la création d'une barre d'upload.
- ▶ Sponsorisé par la société Joyent.
- ▶ Un programme en ligne de commande combinant :
 - ▶ le moteur JavaScript V8 de Chrome
 - ▶ une boucle d'événement
 - ▶ une gestion bas niveau des entrées/sorties
- ▶ Un système en production :
 - ▶ Chez des startups à la pointe : Airbnb, ...
 - ▶ Dans des grands groupes : Microsoft, PayPal, Walmart, LinkedIn



- ▶ Windows

Exécutables : <https://nodejs.org/download/>

- ▶ OS X

Exécutables : <https://nodejs.org/download/>

Ou via homebrew : `brew install node`

- ▶ Debian / Ubuntu

`sudo apt-get update`

`sudo apt-get install nodejs npm`

- ▶ Pensez à ajouter le répertoire de Node au Path.

Node.js - Helloworld



```
/* Un simple helloworld */  
  
/** @function helloworld */  
function helloworld() {  
  'use strict'; // bonne pratique  
  console.log('Helloworld');  
}  
  
setInterval(helloworld, 1000);
```

- Lancement du programme
node FILE_PATH.js
- Interruption
CTRL-C

```
LearningJS - node - 78x16  
MacBook-Pro-de-Romain:LearningJS romain$ node Node.js/Slides/helloworld.js  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld  
Helloworld
```

Node.js - Pourquoi JavaScript côté serveur ?



```
var http = require('http');  
  
http.createServer(function(req, res) {  
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});  
  res.end('Hello, world !');  
}).listen(8080);
```

▸ Avantage du JavaScript côté serveur

- Performance : le côté non-bloquant de JavaScript le rend particulièrement performant, plus besoin de gérer les problèmes inter-thread ou inter-processus
- Réutilisation : une bibliothèque ou un composant peut être utilisé sur le client comme sur le serveur
- Apprentissage : vous connaissez déjà JavaScript
- Ecosystème : le nombre de bibliothèques open-source (langage le plus populaire sur GitHub)

Node.js - Module HTTP



```
var http = require('http');

http.createServer(function(req, res) {
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});
  res.end('Hello, world !');
}).listen(8080);
```

- ▶ Node.js implémente côté C++ une boucle d'événement et une gestion non-bloquante des entrées/sorties
- ▶ Ici lorsque qu'une requête HTTP arrive sur le port 8080 la fonction de rappel passée en argument de `createServer` est appelée
- ▶ Il faut quelques millisecondes pour exécuter ce callback, le reste du temps JavaScript est libre de faire autre chose (exécuter des requêtes concurrentes, se connecter à une base de données, écrire dans un fichier...)



- Node.js contient un certain nombre de modules prédéfinis

<https://nodejs.org/api/>

- | | | |
|---------------------|-----------------|------------------|
| ‣ Assertion Testing | ‣ File System | ‣ REPL |
| ‣ Buffer | ‣ Globals | ‣ Stream |
| ‣ C/C++ Addons | ‣ HTTP | ‣ String Decoder |
| ‣ Child Processes | ‣ HTTPS | ‣ Timers |
| ‣ Cluster | ‣ Modules | ‣ TLS/SSL |
| ‣ Console | ‣ Net | ‣ TTY |
| ‣ Crypto | ‣ OS | ‣ UDP/Datagram |
| ‣ Debugger | ‣ Path | ‣ URL |
| ‣ DNS | ‣ Process | ‣ Utilities |
| ‣ Domain | ‣ Punycode | ‣ V8 |
| ‣ Errors | ‣ Query Strings | ‣ VM |
| ‣ Events | ‣ Readline | ‣ ZLIB |



- Le module console (global) permet de logger dans la console et de réaliser des benchmarks

```
console.time('100-elements');  
for (var i = 0; i < 100; i++) {  
    console.log(i);  
}  
console.timeEnd('100-elements');  
// 100-elements: 8ms
```



- Le module `Timers` (global) contient les fonctions pour différer l'exécution de callbacks.

```
setTimeout(function() {  
    console.log('1 fois dans 3 secondes');  
}, 3000);  
  
var intervalId = setInterval(function() {  
    console.log('toutes les 2 secondes');  
}, 2000);  
  
setTimeout(function() {  
    console.log('Bye bye');  
    clearInterval(intervalId);  
}, 15000);
```



- Le module File System (require(fs)) permet les accès aux disques, fichiers, dossiers, droits, etc...

```
var fs = require('fs');

try {
  var stats = fs.statSync('./dist');
}
catch(e) {
  fs.mkdirSync('./dist');
}

var fichiers = fs.readdirSync('./src');

for (var i=0; i<fichiers.length; i++) {
  var fichier = fichiers[i];
  var src = './src/' + fichier;
  var dest = './dist/' + fichier;

  var contenu = fs.readFileSync(src);
  fs.writeFileSync(dest, contenu);
}
```



- Le module net (require(net)) permet les accès réseau

```
var net = require('net');
var server = net.createServer(function(c) { // 'connection' listener
  console.log('client connected');
  c.on('end', function() {
    console.log('client disconnected');
  });
  c.write('hello\r\n');
  c.pipe(c);
});
server.listen(8124, function() { // 'listening' listener
  console.log('server bound');
});
```



► Un chat serveur avec Net

```
var net = require('net');

var clients = {}, cpt = 0;

var server = net.createServer(function(c) { // 'connection' listener
  var me = 'c' + (++cpt);
  console.log('client connected');

  clients[me] = c;
  c.on('end', function() {
    //clients[me].end();
    delete clients[me];
  });
  c.write('Bienvenue sur le Chat !!! (telnet : taper exit pour quitter)\r\n');

  c.on('data', function(chunk) {
    for (var cid in clients) {
      if (clients.hasOwnProperty(cid)) {
        if (chunk.toString().indexOf('exit') === 0) {
          clients[me].end();
          delete clients[me];
          break;
        }

        if (cid !== me) {
          clients[cid].write(chunk.toString());
        }
      }
    }
  })
});

server.listen(8124, function() { // 'listening' listener
  console.log('server bound');
});
```



► Un chat client avec Net

```
var net = require('net');
var readline = require('readline');

var rl = readline.createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout
});

rl.question("Quel est ton pseudo ? ", function(pseudo) {
  console.log("Bienvenue sur le chat", pseudo);

  var client = net.connect({port: 8124}, function() { // 'connect' listener
    console.log('(connecté au serveur)');
    process.stdin.on('readable', function() {
      var chunk = process.stdin.read();
      if (chunk !== null) {
        var msg = chunk.toString();
        msg = msg.substr(0, msg.length - 1); // on retire le \n
        client.write(pseudo + ': ' + msg);
      }
    });
  });

  client.on('data', function(data) {
    console.log(data.toString());
    //client.end();
  });

  client.on('end', function() {
    console.log('disconnected from server');
  });

  rl.close();
});
```



- ▶ **CreateServer**

Contrairement à d'autres technologies, l'implémentation du serveur HTTP se fait dans l'application.

- ▶ **Callback**

Une fonction de rappel est associée au serveur. Elle sera appelée à chaque requête HTTP.

- ▶ **Objets Request et Response**

Node.js abstrait la requête (IncomingMessage) et la réponse (ServerResponse), le callback doit créer une réponse valide avant la fin de son exécution.

```
var http = require('http');

http.createServer(function(req, res) {
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});
  res.end('Hello, world !');
}).listen(8080);
```



► HTTPS

Le serveur HTTPS démarre avec une clé privée et un certificat. Les serveurs HTTP et HTTPS cohabitent dans la même application.

```
var https = require('https');
var http = require('http');
var fs = require('fs');

function serveur(req, res) {
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});
  res.end('Hello, world !');
}

var options = {
  key: fs.readFileSync('./key.pem', 'utf8'),
  cert: fs.readFileSync('./server.crt', 'utf8')
};

http.createServer(serveur).listen(80);
https.createServer(options, serveur).listen(443);
```




- ▶ **Pages vs Serveur**

Node.js possède une implémentation HTTP très bas niveau. Quand en Java ou en PHP un fichier équivaut à une URL, Node.js lui est le serveur dans son ensemble.

- ▶ **Routes**

La gestion des URL se fait donc en internes, l'association entre un chemin d'accès (Méthode HTTP + URL) et du code s'appelle une route.

- ▶ **Router**

L'ensemble des routes est configurée dans un composant que l'on appelle un router.



► Implémentation d'un router basique

Dans l'exemple ci-dessous, on implémente un router à l'aide d'un simple switch.

```
const http = require('http');

const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');

  switch (req.url) {
    case '/':
      res.end('Hello World');
      break;
    case '/toto':
      res.end('Hello Toto');
      break;
    default:
      res.statusCode = 404;
      res.end('404 Not Found');
      break;
  }
});

server.listen(8080, () => {
  console.log('Server started http://localhost:8080');
});
```



- ▶ Créer un serveur web contenant 2 routes :
/contacts et /contacts/123
- ▶ Sur la route /contacts retourner un tableau de contact (prenom + nom)
- ▶ Sur la route /contacts/123 retourner le contact dont l'id est 123 (utiliser la fonction find du type Array)
- ▶ Remplacer le 123 dans la route /contacts/123 pour permettre de passer un id quelconque (utiliser une expression régulière ou bien la méthode substr du type String)



formation.tech



GRUNT

Grunt



- Grunt JS

Permet l'automatisation de tâches de développement front-end.

- Exemples

- minifier ses fichiers JS
- compiler ses CSS
- compresser les images
- exécuter les tests
- vérifier les conventions de codage



- Installation via npm :
`npm install -g grunt-cli`

Gruntfile.js

```
/*global module:false*/
module.exports = function(grunt) {

  grunt.initConfig({
    copy: {
      dist: {
        src: 'index.html',
        dest: 'dist/index.html'
      }
    },
    uglify: {
      dist: {
        src: 'script.js',
        dest: 'dist/script.js'
      }
    }
  });

  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-copy');
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-uglify');

  // Default task.
  grunt.registerTask('default', ['copy',
  'uglify']);
};
```

package.json

```
{
  "engines": {
    "node": ">= 0.10.0"
  },
  "devDependencies": {
    "grunt": "^0.4.5",
    "grunt-contrib-copy": "^0.8.0",
    "grunt-contrib-uglify": "^0.9.1"
  }
}
```



src/index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
</head>
<body>
  <div>
    Prénom : <input type="text" id="prenom">
  </div>
  <p>
    Bonjour <span id="output"></span>
  </p>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

copy
→

dist/index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
</head>
<body>
  <div>
    Prénom : <input type="text" id="prenom">
  </div>
  <p>
    Bonjour <span id="output"></span>
  </p>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

src/script.js

```
!function() {
  'use strict';

  var inputElt =
document.querySelector('#prenom');
  var outputElt =
document.querySelector('#output');

  inputElt.addEventListener('input', function()
{
  outputElt.innerHTML = inputElt.value;
});
})();
```

uglify
→

dist/script.js

```
!function(){"use strict";var
a=document.querySelector("#prenom"),b=document.qu
erySelector("#output");a.addEventListener("input"
,function(){b.innerHTML=a.value}}})();
```



Gruntfile.js

```
/*global module:false*/
module.exports = function(grunt) {

  grunt.initConfig({
    copy: {
      dist: {
        src: 'index.html',
        dest: 'dist/index.html'
      }
    },
    uglify: {
      dist: {
        src: 'script.js',
        dest: 'dist/script.js'
      }
    }
  });

  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-copy');
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-uglify');

  // Default task.
  grunt.registerTask('default', ['copy', 'uglify']);
};
```

package.json

```
{
  "devDependencies": {
    "grunt": "^0.4.5",
    "grunt-contrib-copy": "^0.8.0",
    "grunt-contrib-uglify": "^0.9.1"
  }
}
```

- package.json créé avec :
npm init
npm install grunt --save-dev
npm install grunt-contrib-copy --save-dev
npm install grunt-contrib-uglify --save-dev



- Liste des plugins pour grunt :
<http://gruntjs.com/plugins>
(4,403 plugins en juillet 2015)
- Les plugins contrib-* sont ceux des développeurs de grunt.



▸ jit-grunt :

Installation : `npm install jit-grunt --save-dev`

Simplifie le chargement de plugins

Avant

```
/*global module:false*/  
module.exports = function(grunt) {  
  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-clean');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-concat');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-copy');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-cssmin');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-jshint');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-less');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-uglify');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-watch');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-google-cdn');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-rev');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-spritesmith');  
  grunt.loadNpmTasks('grunt-usemin');  
  
  grunt.initConfig({  
    // ...  
  });  
  
  // Default task.  
  grunt.registerTask('default', [  
    // ...  
  ]);  
  
};
```

Après

```
/*global module:false, require*/  
module.exports = function(grunt) {  
  'use strict';  
  
  require('jit-grunt')(grunt, {  
    useminPrepare: 'grunt-usemin',  
    cdnify: 'grunt-google-cdn',  
    sprite: 'grunt-spritesmith'  
  });  
  
  // Project configuration.  
  grunt.initConfig({  
    // ...  
  });  
  
  // Default task.  
  grunt.registerTask('default', [  
    // ...  
  ]);  
  
};
```



▸ grunt-contrib-less :

npm install grunt-contrib-less --save-dev

Compile des fichiers LESS en CSS

```
module.exports = function(grunt) {  
  
    // ...  
  
    grunt.initConfig({  
        less: {  
            dev: {  
                files: [{  
                    expand: true,  
                    cwd: 'less',  
                    src: ['*.less'],  
                    dest: 'css/',  
                    ext: '.css'  
                }]  
            }  
        },  
    });  
  
    // Default task.  
    grunt.registerTask('default', [  
        // ...  
    ]);  
  
};
```



▸ grunt-autoprefixer :

`npm install grunt-autoprefixer --save-dev`

Rajoute automatiquement les préfixes -moz, -webkit, -o, -ms en fonction des versions minimales des navigateurs à supporter

```
module.exports = function(grunt) {  
  
  // ...  
  
  grunt.initConfig({  
    // ...  
    autoprefixer: {  
      options: {  
        browsers: ['last 2 versions', 'ie 8', 'ie 9']  
      },  
      dev: {  
        files: [{  
          expand: true,  
          cwd: 'css/',  
          src: '{,*/}*.css',  
          dest: 'css/'  
        }]  
      },  
    },  
  });  
  
  // Default task.  
  grunt.registerTask('default', [  
    // ...  
  ]);  
  
};
```



▸ grunt-contrib-watch :

`npm install grunt-contrib-watch --save-dev`

Surveille les modifications sur des fichiers, exécute des taches en cas de changement

```
module.exports = function(grunt) {  
  
    // ...  
  
    grunt.initConfig({  
        // ...  
        watch: {  
            less: {  
                files: ['less/**/*.less'],  
                tasks: ['less:dev', 'autoprefixer:dev']  
            }  
        },  
    });  
  
    // Default task.  
    grunt.registerTask('default', [  
        // ...  
    ]);  
};
```



- **grunt-contrib-concat :**

`npm install grunt-contrib-concat --save-dev`

Concatène plusieurs fichiers en un. Utile pour optimiser les temps de chargement CSS/JS

- **grunt-contrib-uglify :**

`npm install grunt-contrib-uglify --save-dev`

Comprime les fichiers JS

- **grunt-contrib-cssmin :**

`npm install grunt-contrib-cssmin --save-dev`

Comprime les fichiers CSS



- **grunt-contrib-copy :**

`npm install grunt-contrib-copy --save-dev`

Copie des fichiers

- **grunt-contrib-clean :**

`npm install grunt-contrib-clean --save-dev`

Supprime des fichiers



▸ grunt-usemin:

`npm install grunt-usemin --save-dev`

Génère une configuration pour concat, uglify, cssmin à partir d'un fichier HTML

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>

  <!-- build:css css/app.css -->
  <link rel="stylesheet" href="css/body.css">
  <link rel="stylesheet" href="css/button.css">
  <!-- endbuild -->
</head>
<body>

  <!-- build:js js/app.js -->
  <script src="js/create-button.js"></script>
  <script src="js/button-listener.js"></script>
  <!-- endbuild -->
</body>
</html>
```

Gruntfile.js

```
/*global module, require*/
module.exports = function(grunt) {
  'use strict';

  // ...

  grunt.initConfig({
    // ...
    useminPrepare: {
      html: 'index.html'
    },

    usemin: {
      html: ['dist/{,*/}*.html'],
      css: ['dist/{,*/}*.css'],
      js: ['dist/{,*/}*.js'],
    },

  });

  // Default task.
  grunt.registerTask('default', [
    // ...
  ]);
};
```




config générée

```
{
  "concat": {
    "generated": {
      "files": [{
        "dest": ".tmp/concat/css/app.css",
        "src": ["css/body.css", "css/button.css"]
      }, {
        "dest": ".tmp/concat/js/app.js",
        "src": ["js/create-button.js", "js/button-
listener.js"]
      }]
    },
    "uglify": {
      "generated": {
        "files": [{
          "dest": "dist/js/app.js",
          "src": [".tmp/concat/js/app.js"]
        }]
      }
    },
    "cssmin": {
      "generated": {
        "files": [{
          "dest": "dist/css/app.css",
          "src": [".tmp/concat/css/app.css"]
        }]
      }
    }
  }
}
```

index.html généré

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>

  <link rel="stylesheet" href="css/app.css">
</head>
<body>

<script src="js/app.js"></script>
</body>
</html>
```

app.css généré

```
body{background:beige}button{width:50px;height:50px}
```

app.js généré

```
!function(){"use strict";var
a=document.createElement("button");a.innerHTML=0,a.id="
monBouton",document.body.appendChild(a)}(),!function()
{"use strict";var
a=document.querySelector("#monBouton");a.addEventListener("click",function(){this.innerHTML++}}());
```



- **contrib-connect :**
serveur web
- **karma :**
lancer des tests
- **concurrent :**
exécuter des tâches en parallèle
- **sass :**
compile des fichiers SASS en CSS
- **contrib-imagemin :**
compresser des images
- **contrib-htmlmin :**
minifier le HTML
- **newer :**
ne lancer les tâches que sur les nouveaux fichiers
- **rev :**
génère un nom de fichier avec hash pour le cache (avec usemin)
- **contrib-jshint, jscs :**
vérifie les conventions sur les fichiers JS
- **google-cdn :**
remplace les fichiers locaux par des CDN
- **spritesmith :**
génère des fichiers Sprite CSS



- ▶ Grunt Init

Assistant de création de projet grunt

- ▶ Installation

npm install -g grunt-init

- ▶ Création du projet

grunt-init gruntfile

```
Please answer the following:
[?] Is the DOM involved in ANY way? (Y/n) Y
[?] Will files be concatenated or minified? (Y/n) Y
[?] Will you have a package.json file? (Y/n) Y
[?] Do you need to make any changes to the above before continuing? (y/N) N

Writing Gruntfile.js...OK
Writing package.json...OK

Initialized from template "gruntfile".
```

- ▶ Créer son propre assistant/plugin :

<https://github.com/gruntjs/grunt-init-gruntplugin>



- ▶ Gulp

Equivalent de grunt, repose sur les streams Node.js (utilise la RAM plutôt que les fichiers).

Devient très populaire, 1645 plugins contre 4403 pour grunt (juillet 2015)

- ▶ Broccoli

484 plugins

- ▶ Brunch

262 plugins

- ▶ Prepros / CodeKit

<https://prepros.io>

<https://incident57.com/codekit/>

gulpfile.js

```
var gulp = require('gulp');
var uglify = require('gulp-uglify');

gulp.task('scripts', function() {
  // Minify and copy all JavaScript (except vendor
  // scripts)
  gulp.src(['client/js/**/*.js', '!client/js/vendor/
  **'])
    .pipe(uglify())
    .pipe(gulp.dest('build/js'));

  // Copy vendor files
  gulp.src('client/js/vendor/**')
    .pipe(gulp.dest('build/js/vendor'));
});

// The default task (called when you run `gulp`)
gulp.task('default', function() {
  gulp.run('scripts');

  // Watch files and run tasks if they change
  gulp.watch('client/js/**', function(event) {
    gulp.run('scripts');
  });
});
```



Express



- Définition d'un framework web :
Ensemble de composants logiciels permettant d'architecturer un projet logiciel.
- Différences par rapport à une bibliothèque :
Le framework ne se destine pas à une tâche précise (ensemble de bibliothèques)
Le framework instaure un cadre de travail (squelettes d'application, documentation sur l'architecture...)

Express - Frameworks web connus



- Java
Struts (2000), Spring (2003), GWT (2006), Play (2007)...
- Ruby
Ruby on Rails (2005), Sinatra (2007)...
- Python
Django (2005)...
- PHP
Symfony, Zend Framework, CakePHP, CodeIgniter...



- Clients
AngularJS (2010), Ember.js (2011)
- Server
Express (2009), Hapi (2012)
- Fullstack (Client + Server)
Meteor (2012), Sails.js (2012)...



- Express

Framework pour Node.js le plus populaire, créé en 2009, aujourd'hui en version 4.
Permet d'architecturer plus facilement le serveur web.
Très souvent utilisé pour construire des APIs REST.

- Avantages sur le module HTTP de Node.js

- Gestion des URLs et des méthodes HTTP
- Approche MVC
- Utilisation de middlewares qui permettent d'étendre le code
- De nombreux middleware open-source existent
- Construit comme une surcouche de HTTP, les objets Request et Response sont simplement étendus

- Installation

```
npm install express --save
```

Express - Helloworld



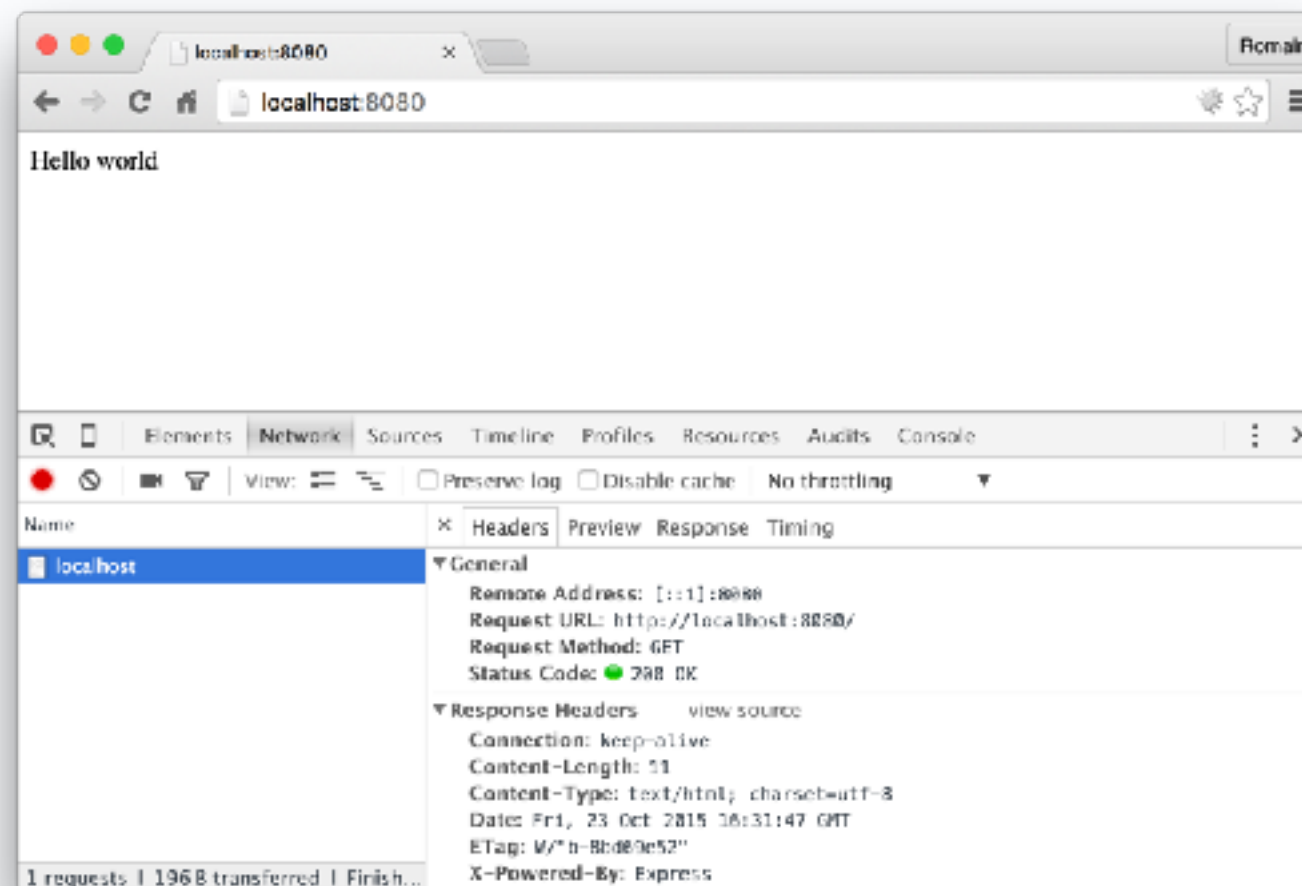
```
var express = require('express');

var app = express();

app.get('/', function(req, res) {
  res.send('Hello world');
});

app.listen(8080);

console.log("URL http://localhost:8080/");
```





- ▶ **Définition**

L'architecture MVC est un Design Pattern apparu en Smalltalk et très répandu dans les frameworks web

- ▶ **Objectif**

L'objectif est de séparer les responsabilités de 3 types de composants : le Modèle (Model), la Vue (View), le Contrôleur (Controller)

- ▶ **Documentation :**

<http://martinfowler.com/eaCatalog/modelViewController.html>

<http://martinfowler.com/eaDev/uiArchs.html>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Modèle-vue-contrôleur>



► Modèle

Données, accès aux données, validation

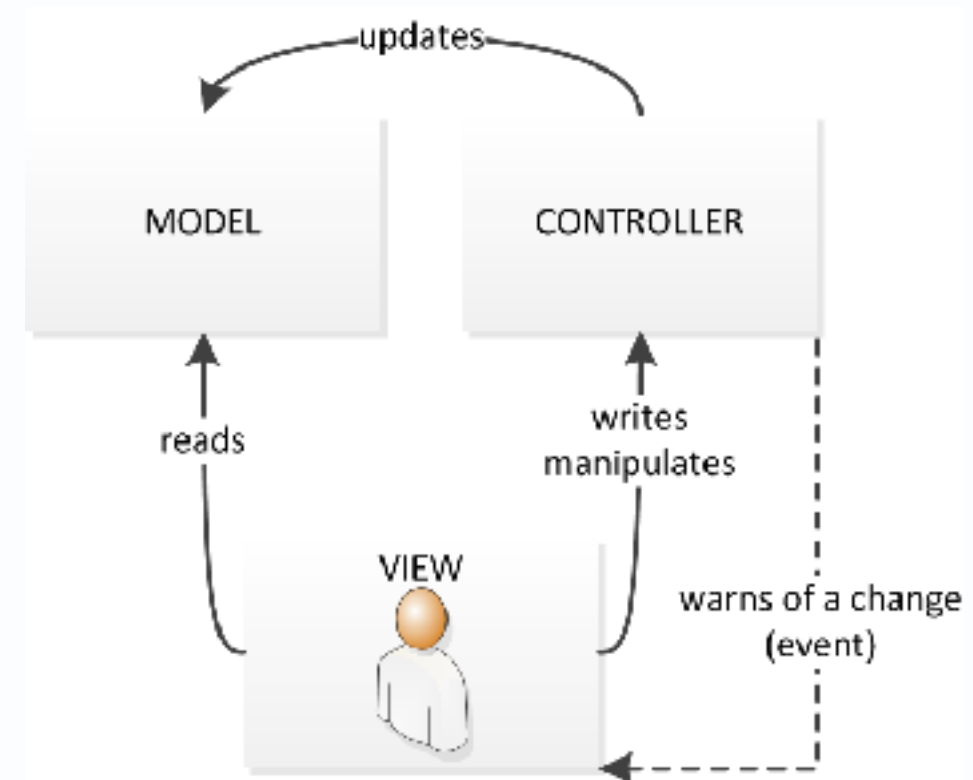
► Vue

Rendu. Se limiter à :

- affichage de variable
- bloc conditionnels if .. else if .. else (ex : afficher ou non message d'erreur, menu qui dépend d'une authentification)
- boucles foreach (uniquement foreach, ce qui impose d'avoir trié/filtré au préalable)
- appel à des fonctions de filtrage, de formatage, de rendu (parfois appelées aides de vues)

► Contrôleur

Analyse de la requête, interrogation du Modèle, transmission des données à la vue, gestion des erreurs, des redirections...





- **Définition**

Un middleware est une fonction qui va s'exécuter en amont ou en aval d'une requête dans Express pour l'étendre simplement.

- **Exemple**

Logs de requêtes, authentification, gestion des requêtes Cross-Domains, support d'un moteur de templates...

- **Connect**

Historiquement Express utilisait le module npm connect pour la mise en place de middleware. A partir d'Express 4, les développeurs d'Express ont développé leur propre système de middleware tout en gardant la compatibilité avec Connect.



- ▶ Introduction

Express fourni un générateur de squelette d'application pour démarrer rapidement ses projets web (plutôt adapté aux rendus HTML)

- ▶ Installation

```
npm install -g express-generator
```

- ▶ Création du squelette d'application

```
express HelloWorld
```

- ▶ Installation des dépendances

```
cd HelloWorld && npm install
```

- ▶ Lancement de l'application

```
DEBUG=HelloWorldEJS:* npm start
```



- ▶ Autres options d'installation du squelette

```
MacBook-Pro-de-Romain:HelloWorld remain$ express -h

Usage: express [options] [dir]

Options:

  -h, --help            output usage information
  -V, --version          output the version number
  -e, --ejs              add ejs engine support (defaults to jade)
      --hbs              add handlebars engine support
  -H, --hogan            add hogan.js engine support
  -c, --css <engine>    add stylesheet <engine> support (less|stylus|compass|sass) (defaults to plain css)
      --git              add .gitignore
  -f, --force            force on non-empty directory

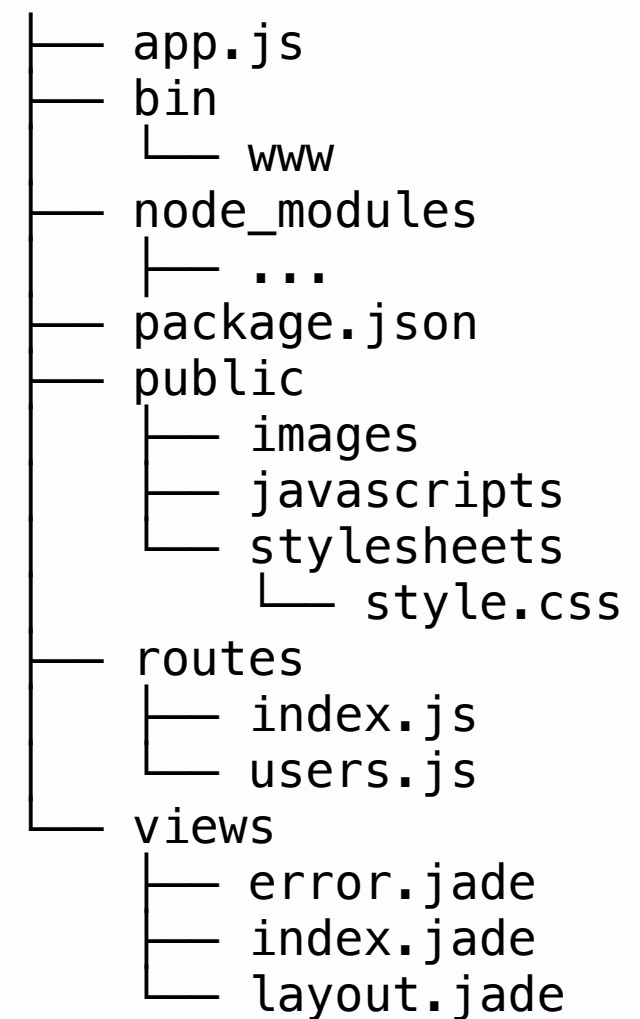
MacBook-Pro-de-Romain:HelloWorld remain$
```

- ▶ Choix du moteur de templates
Jade, EJS, Handlebars, Hogan.js
- ▶ Choix d'un préprocesseur CSS
CSS, Less, Stylus, Compass, Sass

Express - Express Generator



- **app.js**
Configuration de l'application, objet principal
- **bin/www**
Démarrage du serveur
- **package.json**
Dépendances npm
- **public**
Fichiers statiques (images, scripts client, css, pdf...)
- **routes**
Contrôleurs, configuration des URLs
- **views**
Fichiers de rendus (ici au format Jade)





- bin/www
 - Dépendances
 - Définition du port (variable d'env PORT ou 3000)
 - Création du serveur
 - Démarrage du serveur
 - Listeners sur erreurs et démarrage

```
#!/usr/bin/env node

/**
 * Module dependencies.
 */

var app = require('..../app');
var debug = require('debug')('Helloworld:server');
var http = require('http');

/**
 * Get port from environment and store in Express.
 */

var port = normalizePort(process.env.PORT || '3000');
app.set('port', port);

/**
 * Create HTTP server.
 */

var server = http.createServer(app);

/**
 * Listen on provided port, on all network interfaces.
 */

server.listen(port);
server.on('error', onError);
server.on('listening', onListening);

// ...
```

Express - Express Generator



▸ app.js

- Dépendances
- Chargement des routes
- Création de l'objet app
- Définition du moteur de templates
- Définition des middlewares à appeler avant le contrôleur
- Définition des contrôleurs sur un préfixe d'URL
- Middleware pour les erreurs 404
- Middleware pour afficher les erreurs (avec env de dev et de prod)

```
var express = require('express');
var logger = require('morgan');
var cookieParser = require('cookie-parser');
var bodyParser = require('body-parser');

var routes = require('./routes/index');
var users = require('./routes/users');

var app = express();

// view engine setup
app.set('views', path.join(__dirname, 'views'));
app.set('view engine', 'jade');

app.use(logger('dev'));
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));
app.use(cookieParser());
app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));

app.use('/', routes);
app.use('/users', users);

// catch 404 and forward to error handler
app.use(function(req, res, next) {
  var err = new Error('Not Found');
  err.status = 404;
  next(err);
});

// error handlers
// ...
```



- routes/index.js
 - Dépendances
 - Association d'un contrôleur à la l'URL GET /
 - Appel de la vues en transmettant la variable title (contenu 'Express')

```
var express = require('express');
var router = express.Router();

/* GET home page. */
router.get('/', function(req, res, next)
{
  res.render('index', { title:
'Express' });
});

module.exports = router;
```

Express - Express Generator



- views/index.jade
 - Jade : Syntaxe très concise, l'indentation fait l'imbrication des balises, parenthèses pour les attributs
 - Héritage du layout
 - Remplacement du block content du layout par celui de la vue (inspiré de Django Template Engine, Twig...)
 - Création de la balise h1 ayant comme contenu la variable title
 - Création de la balise p qui concatène Welcome to et la variable title

```
// views/index.jade
extends layout

block content
  h1= title
  p Welcome to #{title}
```

```
// views/layout.jade
doctype html
html
  head
    title= title
    link(rel='stylesheet', href='/stylesheets/style.css')
  body
    block content
```



- views/index.ejs
 - Syntaxe plus simple que Jade proche de PHP, ASP, JSP
 - `<%= title %>` : écriture de la variable title

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title><%= title %></title>
    <link rel='stylesheet' href='/stylesheets/style.css' />
  </head>
  <body>
    <h1><%= title %></h1>
    <p>Welcome to <%= title %></p>
  </body>
</html>
```



- Réponse à toutes les méthodes HTTP

```
router.all('/api/*', requireAuthentication);
```

- Réponse aux requêtes sur certaines méthodes HTTP

Méthodes HTTP : get, post, put, head, delete, options, trace, copy, lock, mkcol, move, purge, propfind, proppatch, unlock, report, mkactivity, checkout, merge, m-search, notify, subscribe, unsubscribe, patch, search, connect

```
router.get('/', function(req, res){  
  res.send('hello world');  
});
```

- Avec une RegExp

```
router.get(/^\/commits\/(\w+)(?:\.\.(\w+))?$/, function(req, res){  
  var from = req.params[0];  
  var to = req.params[1] || 'HEAD';  
  res.send('commit range ' + from + '..' + to);  
});
```



▸ Route avec paramètres nommés

```
router.get('/:id', function(req, res, next) {  
  var id = req.params.id;  
  
  if (!model[id-1]) {  
    return next();  
  }  
  
  res.json({  
    data: model[id-1]  
  });  
});
```

▸ Ne pas confondre avec la query string

Ex : /contacts?page=1&limit=100

```
// GET /search?q=tobi+ferret  
req.query.q  
// => "tobi ferret"
```



- Middleware

Fonction qui s'exécute en amont ou en aval d'un contrôleur

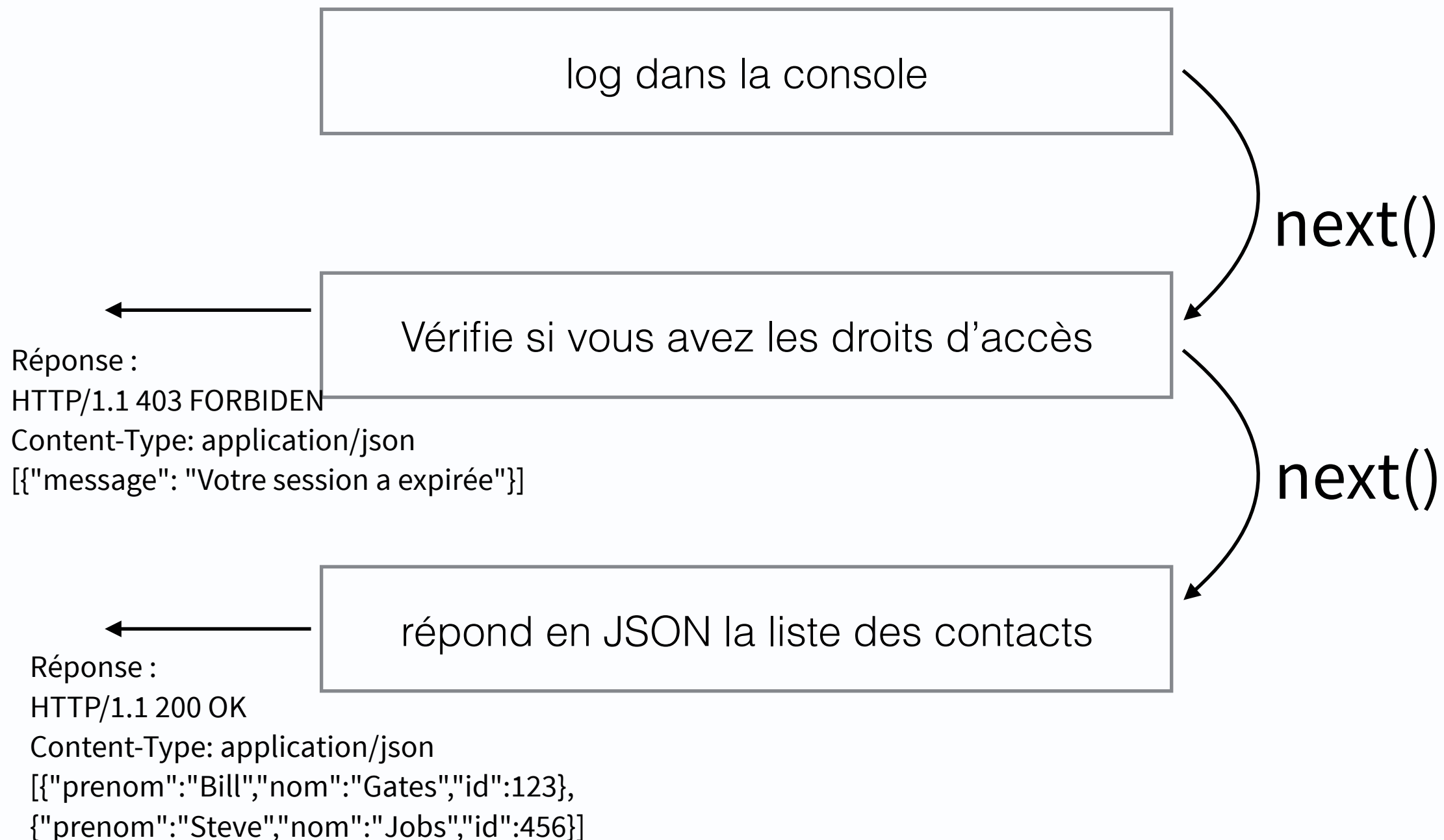
- Exemple

Ajoute les entêtes à la réponse HTTP permettant d'autoriser les requêtes Cross-Domain

```
router.use(function(req, res, next) {  
  res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*');  
  res.setHeader('Access-Control-Allow-Headers', 'X-Requested-With');  
  next();  
});
```




Requête : GET / HTTP/1.1





▸ 3 middlewares

1. Router qui contient toutes les URLs préfixées par /users
2. Middleware appelé si l'un des contrôleurs ou middlewares précédents appelle next(), permet de gérer simplement les erreurs 404
3. Middleware appelé si l'un des contrôleurs ou middlewares précédents appelle next(err) ou les erreurs non-interceptées

```
app.use('/users', users);

app.use(function(req, res, next) {
  var err = new Error('Not Found');
  err.status = 404;
  next(err);
});

app.use(function(err, req, res, next) {
  res.status(err.status || 500);
  res.render('error', {
    message: err.message,
    error: err
  });
});
```



► Request

L'objet Request hérite de IncomingMessage du module HTTP

► Middleware body-parser

Le middleware body-parser ajouter la propriété body à l'objet request avec le contenu du corps de requête parsé

```
var express = require('express');
var bodyParser = require('body-parser');

var app = express();
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));

app.get('/', function(req, res) {
  var html = '<form method="post">';
  html += '  <p>Prénom : <input name="prenom"></p>';
  html += '  <p>Nom : <input name="nom"></p>';
  html += '  <p><button type="submit">Valider</button></p>';
  html += '</form>';

  res.send(html);
})

app.post('/', function(req, res) {
  // Prénom : Romain, nom : Bohdanowicz
  res.send(`Prénom : ${req.body.prenom}, nom : ${req.body.nom}`);
})

app.listen(3000);
```



► Middleware multer

Le middleware multer ajouter la propriété file ou files (upload multiple) à l'objet request et contient des informations sur le fichier uploadé.

```
var express = require('express');
var multer  = require('multer');

var app = express();
var upload = multer({ dest: 'uploads/' });

app.get('/', function(req, res) {
  var html = '<form method="post" enctype="multipart/form-data">';
  html += '  <p>Fichier : <input type="file" name="fichier"></p>';
  html += '  <p><button type="submit">Valider</button></p>';
  html += '</form>';

  res.send(html);
});

app.post('/', upload.single('fichier'), function(req, res){
  console.log(req.file);
  res.status(204).end();
});

app.listen(3000);
```

```
{ fieldname: 'fichier',
  originalname: '2010_Q3.pdf',
  encoding: '7bit',
  mimetype: 'application/pdf',
  destination: 'uploads/',
  filename: '799e08c05ef96ac6ec6ac5b714941161',
  path: 'uploads/799e08c05ef96ac6ec6ac5b714941161',
  size: 80108 }
```



► JSON

L'objet Response contient une méthode json qui sérialise un objet et renvoie les bons entêtes HTTP. Associés aux méthodes de l'objet Request et aux middlewares body-parser et cors, Express est le framework idéal pour la mise en place d'un API REST qui communique en JSON.

```
var app = express();
app.use(cors({ allowedHeaders: 'X-Requested-With' }));
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));

app.use('/api/v1/contacts', apiContacts);

app.listen(80);
```

Express - API REST



```
var express = require('express');
var contacts = require('../model/contacts').slice(0);

var api = express.Router();

api.get('/', function(req, res) {
  res.json({contacts});
});

api.get('/:id', function(req, res, next) {
  var id = parseInt(req.params.id);
  var contact = contacts.find(elt => elt.id === id);

  if (!contact) return next();

  res.json({contact});
});

api.post('/', function(req, res, next) {
  var contact = req.body;

  contact.id = contacts[contacts.length-1].id + 1;
  contacts.push(contact);

  res.status(201);
  res.json(contact);
});

module.exports = api;
```

Express - Designer un API REST



- ▶ Guide inspiré de Google, Facebook, Twitter, GitHub...
<http://blog.octo.com/designer-une-api-rest/>
- ▶ Guide inspiré par Heroku
<https://github.com/interagent/http-api-design>



- ▶ Créer un API RESTful avec Express permettant d'interagir avec un tableau de contacts en JSON
- ▶ 5 routes :
 - GET /api/contacts - Lister les contacts
 - GET /api/contacts/:id - Afficher un contact
 - POST /api/contacts - Ajouter un contact
 - PUT /api/contacts/:id - Modifier un contact
 - DELETE /api/contacts/:id - Supprimer un contact



NoSQL



▸ NoSQL

Not Only SQL, le nom qu'on donne au mouvement depuis quelques années de ne pas tout stocker sous la forme de base de données relationnels (MySQL, SQLite, PostgreSQL, Oracle, SQL Server...).

A l'origine en 2009, le nom donné à un meetup à San Francisco.

Parfois appelé « NoRel » (« not only relational ») pour ne pas prêter à confusion.

▸ Intérêts

Performance, scalabilité, haute-disponibilité

▸ Catégories

- Clé / valeur (Redis / Memcached...)
- Orienté Colonne (HBase / Cassandra...)
- Orienté Document (MongoDB / CouchDB...)
- Orienté Graphe (Neo4j)

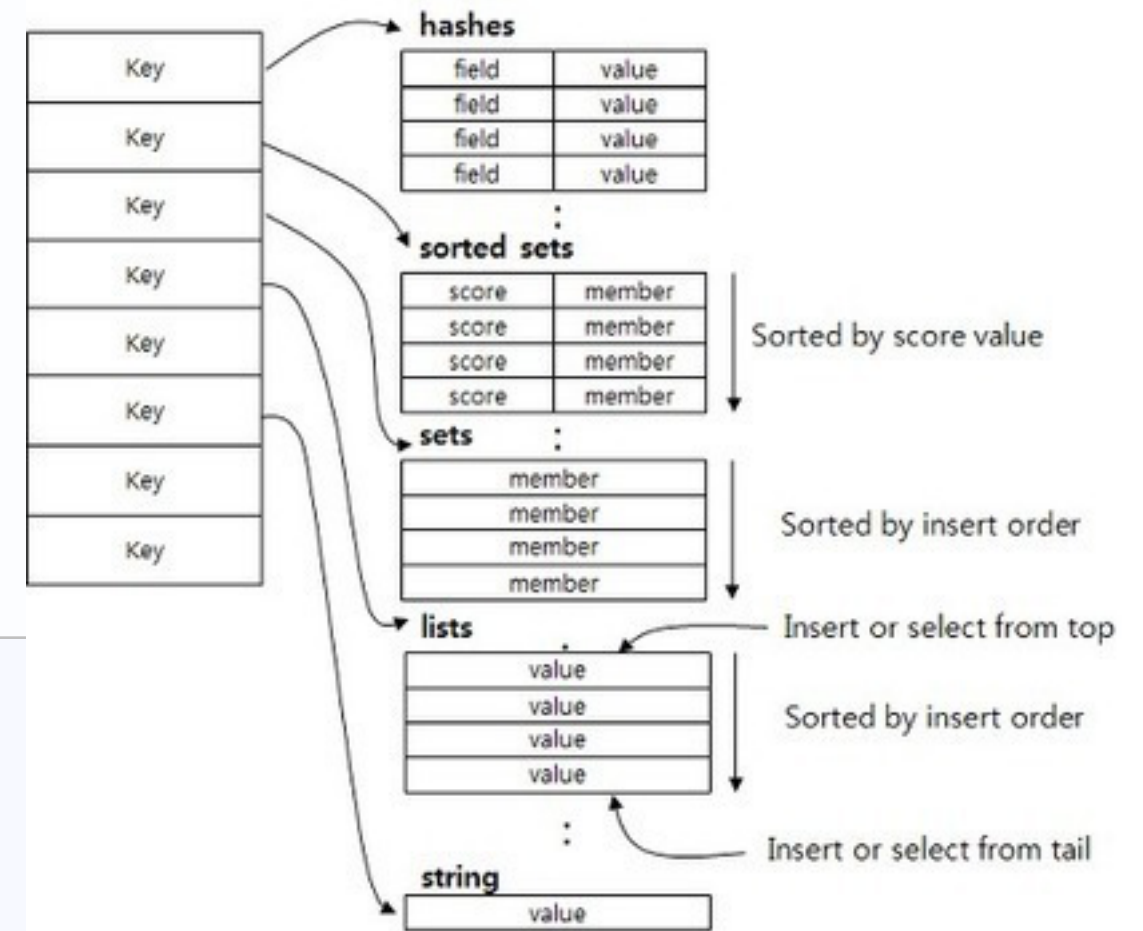


► Exemple Redis

```
var redis = require("redis"),
    client = redis.createClient();

client.on("error", function (err) {
  console.log("Error " + err);
});

client.set("string key", "string val", redis.print);
client.hset("hash key", "hashtest 1", "some value", redis.print);
client.hset(["hash key", "hashtest 2", "some other value"], redis.print);
client.hkeys("hash key", function (err, replies) {
  console.log(replies.length + " replies:");
  replies.forEach(function (reply, i) {
    console.log("    " + i + ": " + reply);
  });
  client.quit();
});
```





▸ Exemple Cassandra

```
var cassandra = require('cassandra-driver');  
var client = new cassandra.Client({ contactPoints: ['h1', 'h2'], keyspace: 'ks1' });  
var query = 'SELECT email, last_name FROM user_profiles WHERE key=?';  
client.execute(query, ['guy'], function(err, result) {  
  assert.ifError(err);  
  console.log('got user profile with email ' + result.rows[0].email);  
});
```

	A	B	C	D	E
1	foo	bar	hello		
2		Tom			
3			java	scala	cobol

Organisation d'une table dans
une BDD relationnelle

1	A foo	B bar	C hello
2	B Tom		
3	C java	D scala	E cobol

Organisation d'une table dans
une BDD orientée colonnes



► Exemple CouchDB

```
var cradle = require('cradle');
var db = new(cradle.Connection()).database('starwars');

db.get('vader', function (err, doc) {
  doc.name; // 'Darth Vader'
  assert.equal(doc.force, 'dark');
});

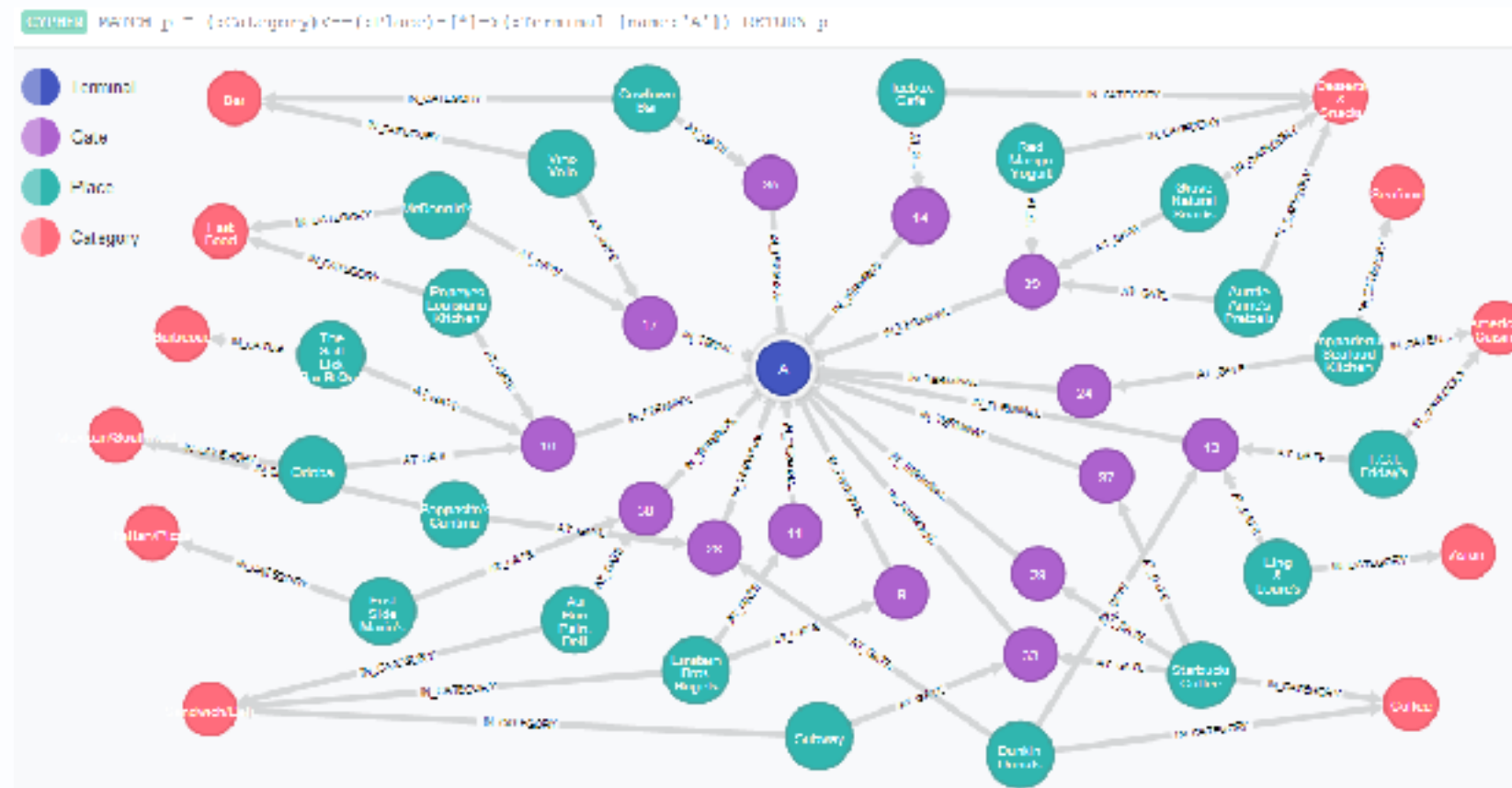
db.save('skywalker', {
  force: 'light',
  name: 'Luke Skywalker'
}, function (err, res) {
  if (err) {
    // Handle error
  } else {
    // Handle success
  }
});
```

```
db.users.insert (  ← collection
  {
    name: "sue",    ← field: value
    age: 26,        ← field: value
    status: "A"     ← field: value
  }                } document
)
```

► Exemple neo4j

```
var r = require('request');

r.post({
  uri: 'http://localhost:7474/db/data/transaction/commit',
  json: {
    statements: [{
      statement: 'MATCH (n:User) RETURN n, labels(n) as l LIMIT {limit}',
      parameters: { limit: 10 }
    }]
  },
  function(err, res) { console.log(JSON.stringify(res.body)); }
});
```





- **MongoDB**

Base de données écrite en C++, inclus le moteur JS SpiderMonkey

- **Document**

MongoDB permet de manipuler des objets structurés au format BSON (JSON binaire). Les données prennent la forme de documents enregistrés eux-mêmes dans des collections.

- **Accès aux données**

L'accès aux données se fait via un protocole réseau, les requêtes sont décrites sous forme d'objet JavaScript

- **Absence de Schéma**

Contrairement à un SGBDR, les documents stockés dans une collection peuvent avoir des formats complètement différents. Les données peuvent également être imbriquées.



- Installation

- Windows

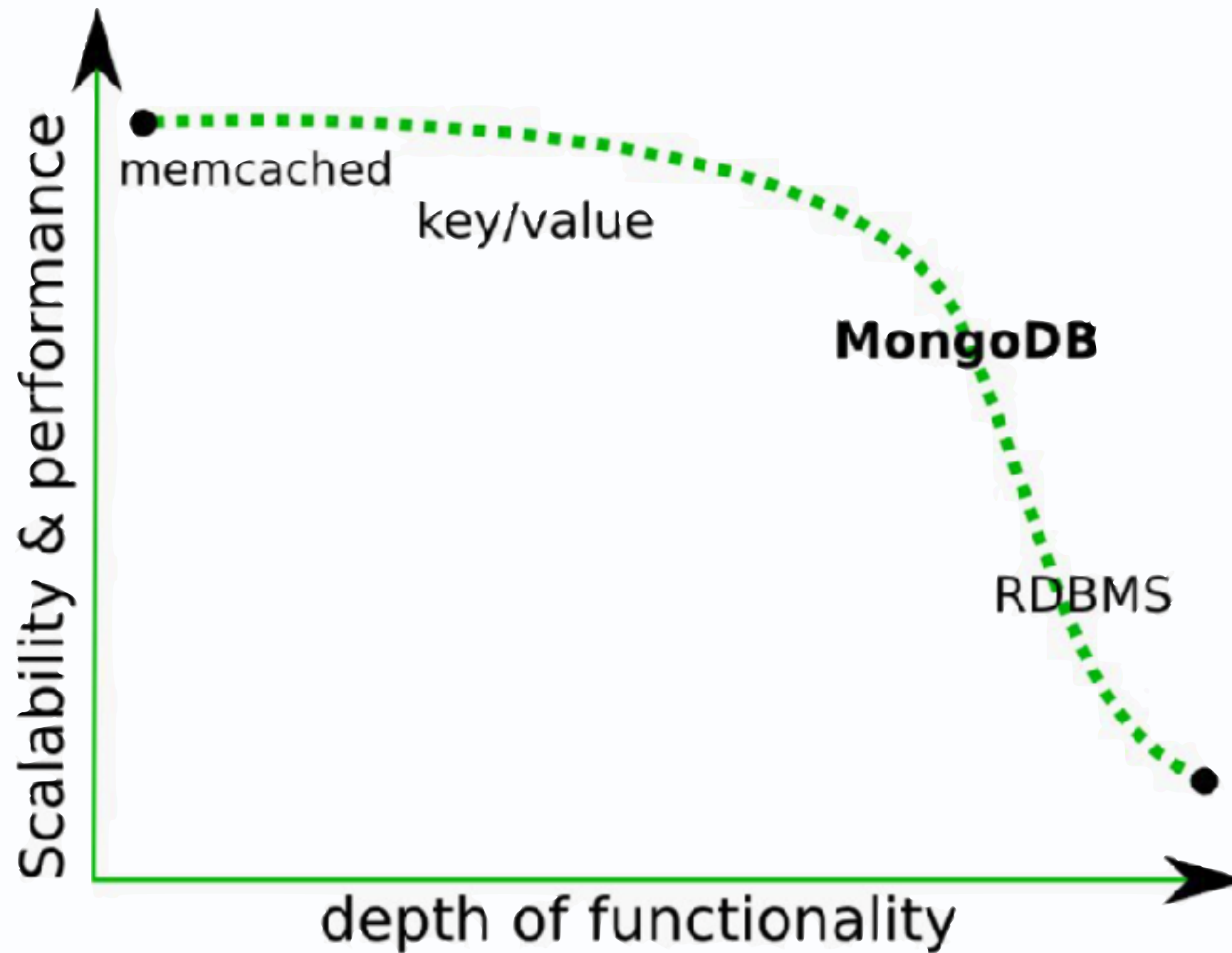
- <https://www.mongodb.com/>

- <https://www.mongodb.org/dl/win32>

- Mac

- <https://www.mongodb.com/>

- `brew install mongo`





- Parallèle avec un SGBDR

MongoDB	SGBDR
Base de données	Base de données
Collection	Table
Document	Enregistrement
Pas de schéma	Schéma
API JavaScript	SQL

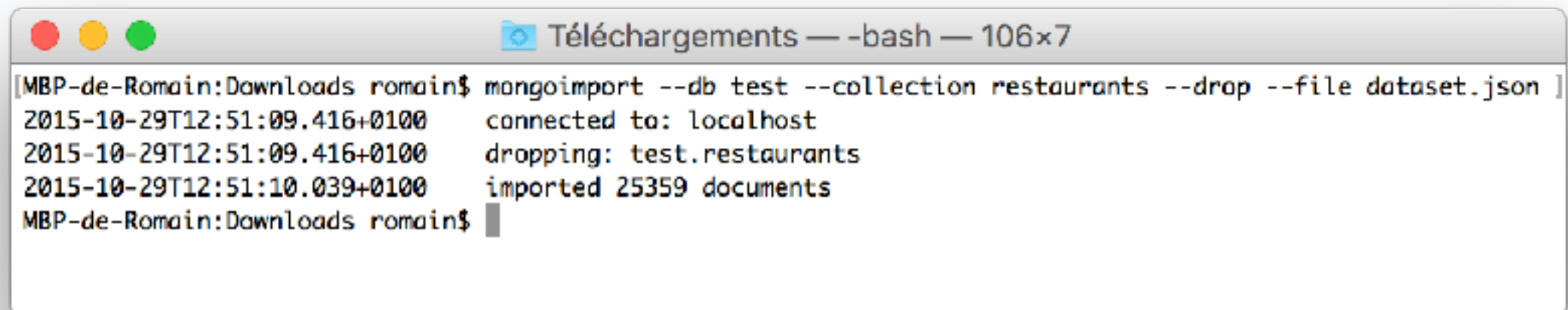


- Jeu de données d'exemple fourni par Mongo

<https://raw.githubusercontent.com/mongodb/docs-assets/primer-dataset/primer-dataset.json>

- Importer un jeu de données

```
mongoimport --db test --collection restaurants --drop --file ~/downloads/primer-dataset.json
```



```
Téléchargements — -bash — 106x7
[MBP-de-Romain:Downloads romain$ mongoimport --db test --collection restaurants --drop --file dataset.json ]
2015-10-29T12:51:09.416+0100    connected to: localhost
2015-10-29T12:51:09.416+0100    dropping: test.restaurants
2015-10-29T12:51:10.039+0100    imported 25359 documents
MBP-de-Romain:Downloads romain$
```



► MongoDB

Mongo livre un programme client en ligne de commande pour accéder à la base.

```
romain — mongo — 91x17
[MBP-de-Romain:~ romain$ mongo
MongoDB shell version: 3.0.7
connecting to: test
> use address_book
switched to db address_book
> db.contact.find()
{ "_id" : ObjectId("562d4e878561c01ec2e43cfb"), "prenom" : "Steve", "nom" : "Jobs" }
{ "_id" : ObjectId("562d4e918561c01ec2e43cfc"), "prenom" : "Bill", "nom" : "Gates" }
{ "_id" : ObjectId("562d4eab8561c01ec2e43cfd"), "prenom" : "Mark", "nom" : "Zuckerberg" }
> db.contact.insert({prenom: 'Steve', nom: 'Ballmer'})
WriteResult({ "nInserted" : 1 })
> db.contact.find({prenom: 'Steve'})
{ "_id" : ObjectId("562d4e878561c01ec2e43cfb"), "prenom" : "Steve", "nom" : "Jobs" }
{ "_id" : ObjectId("562d4ee1321ac0f47f03ce9d"), "prenom" : "Steve", "nom" : "Ballmer" }
> ]
```



► Principales Commandes MongoShell

Shell Helpers	JavaScript Equivalents
show dbs, show databases	db.adminCommand('listDatabases')
use <db>	db = db.getSiblingDB('<db>')
show collections	db.getCollectionNames()
show users	db.getUsers()
show roles	db.getRoles({showBuiltinRoles: true})
show log <logname>	db.adminCommand({ 'getLog' : '<logname>' })
show logs	db.adminCommand({ 'getLog' : '*' })
it	cursor = db.collection.find() if (cursor.hasNext()){ cursor.next(); }



▸ MongoClient

API officiel fourni MongoDB pour accéder aux données sous Node.js

▸ Installation

```
npm install mongodb --save
```

▸ Insertion

```
var MongoClient = require('mongodb').MongoClient;
var url = 'mongodb://localhost:27017/addressbook';
MongoClient.connect(url, function(err, db) {
  if (err) {
    console.log('Erreur : ' + err);
    return;
  }
  var cursor = db.collection('contacts').insert({prenom: 'Romain', nom: 'Bohdanowicz'},
function(err, result) {
  if (err) {
    console.log('Erreur : ' + err);
    return;
  }
  console.log('Le contact a bien été inséré');
});
});
```



► Modification

```
var cursor = db.collection('contacts').update({nom: 'Bohdanowicz'}, {prenom: 'ROMAIN', nom: 'BOHDANOWICZ'}, {upsert:true}, function(err, result) {
  if (err) {
    console.log('Erreur : ' + err);
    return;
  }

  console.log('Le contact a bien été mis à jour');
});
```

► Suppression

```
var cursor = db.collection('contacts').removeOne({nom: 'BOHDANOWICZ'}, function(err, result) {
  if (err) {
    console.log('Erreur : ' + err);
    return;
  }

  console.log('Le contact a bien été supprimé');
});
```



► Recherche

```
var MongoClient = require('mongodb').MongoClient;

var url = 'mongodb://localhost:27017/addressbook';

MongoClient.connect(url, function(err, db) {

    if (err) {
        console.log('Erreur : ' + err);
        return;
    }
    var cursor = db.collection('contacts').find( );
    cursor.toArray(function(err, contacts) {
        console.log(contacts);
        db.close();
    });
});
```




► Recherche multi-critères

Exemple : Restaurants de Brooklyn, ET dont la cuisine est française OU italienne ET dont l'une des notes est supérieur à 40

```
var MongoClient = require('mongodb').MongoClient;
var url = 'mongodb://localhost:27017/test';
MongoClient.connect(url, function(err, db) {
  if (err) {
    console.log('Erreur : ' + err);
    return;
  }
  var cursor = db.collection('restaurants').find({
    borough: 'Brooklyn',
    $or: [
      { "cuisine": "Italian" },
      { "cuisine": "French" } ],
    'grades.score': { $gt: 40 }
  });
  cursor.toArray(function(err, restaurants) {
    restaurants.forEach(function(r) {
      console.log(`Nom : ${r.name}, cuisine : ${r.cuisine}, adresse : ${r.address.building} ${r.address.street}`);
    });
    db.close();
  });
});
```

MongoClient — -bash — 70x9

```
MBP-de-Romain:MongoClient romain$ node multicriteres.js
Nom : Doc Wine Bar, cuisine : Italian, adresse : 83 North 7 Street
Nom : Le Gamin, cuisine : French, adresse : 556 Vanderbilt Avenue
Nom : Peperoncino, cuisine : Italian, adresse : 72 5 Avenue
Nom : Patrizia'S, cuisine : Italian, adresse : 35 Broadway
Nom : Tutta Pasta, cuisine : Italian, adresse : 160 7 Avenue
Nom : Anella, cuisine : Italian, adresse : 222 Franklin Street
Nom : Joe'S Pizza, cuisine : Italian, adresse : 349 5 Avenue
MBP-de-Romain:MongoClient romain$
```



- **Mongoose**

ODM : Object Document Mapping, permet de communiquer avec Mongo avec des objets Entités

- **Installation**

```
npm install mongoose --save
```

- **Schema**

Mongo permet l'absence de schéma, ce qui est peu recommandable dans une utilisation sous la forme d'entité. Mongoose réintroduit ce concept.



► Création d'un Schéma

```
var mongoose = require('mongoose');

var contactSchema = mongoose.Schema({
  firstName: String,
  lastName: String,
});

var Contact = mongoose.model('contact', contactSchema);
```

```
mongoose.connect('mongodb://localhost/addressbook');
var db = mongoose.connection;
db.on('error', console.error.bind(console, 'connection error:'));
db.once('open', function (callback) {
  var contacts = Contact.find(function (err, contacts) {
    if (err) return console.error(err);
    reply({data: contacts});
  });
});
```



- Créer un Model contact avec prenom, nom, email et téléphone
- Utiliser Mongoose pour remplacer le tableau dans l'API REST créé précédemment
- Ajouter des validateurs sur le prenom et nom (champs obligatoire)
- Optionnel : Créer un model Société et lier les Model Société et Contact



Tests Automatisés



▸ Vérification manuelle

- Ecrire une recette de tests et demander à une personne de la rejouer à des étapes clés (nouvelle version)
- Ecrire le test sous la forme de code, et vérifier visuellement que les résultats attendus soit les bons

▸ Tests automatisés

- Le test est codé, la vérification se fait dans un rapport

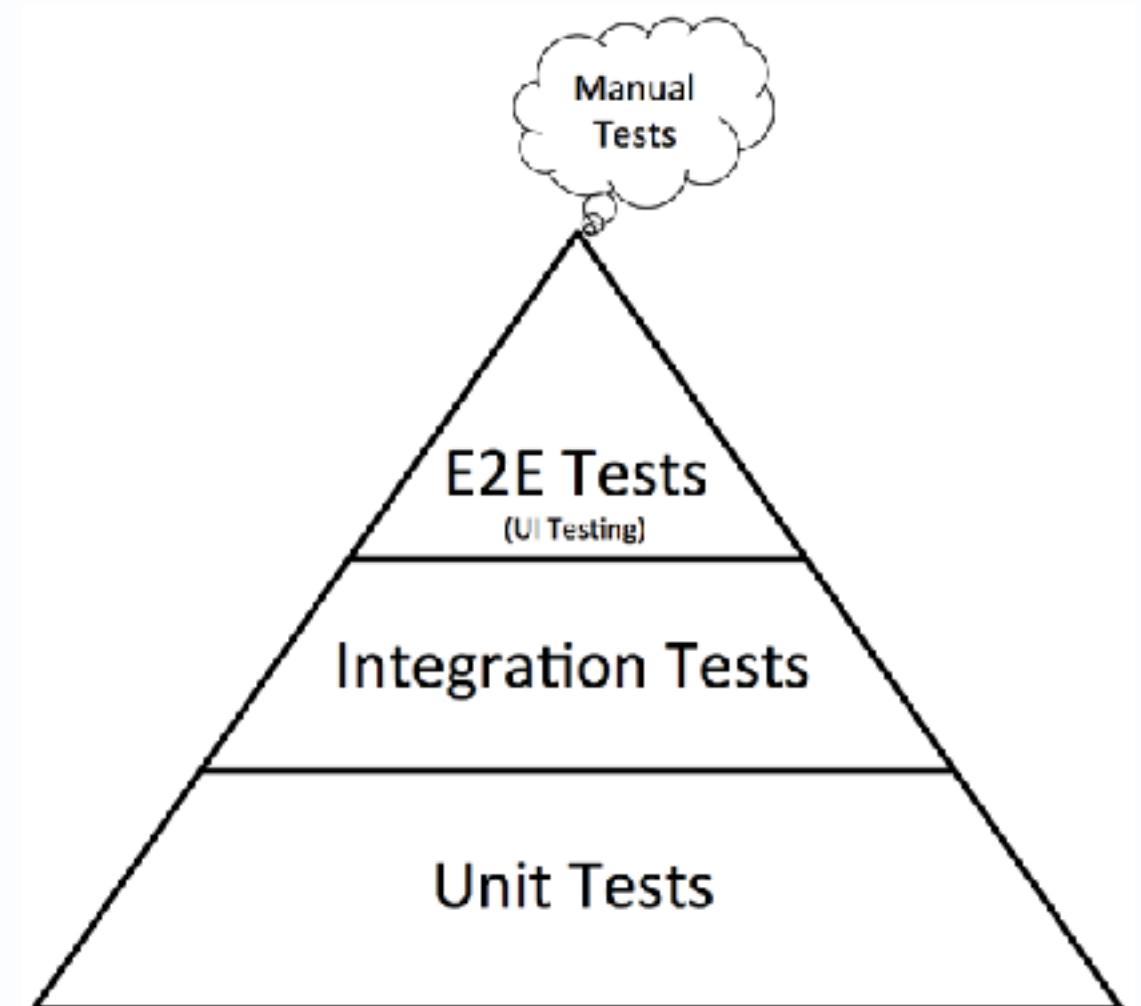
▸ Historique

- sUnit en 1994 (SmallTalk), JUnit en 1997 (Java)
- Les frameworks s'inspirant de jUnit sont catégorisés xUnit (PHPUnit, CUnit...)



► Types de tests

- **Unitaire** : tests des méthodes d'une classe
- **Intégration** : teste l'intégration entre plusieurs classes
- **Fonctionnels** : teste l'application du point de vue du client (HTTP dans le cas du web)
- **End-to-End (E2E)** : teste l'application dans le client (y compris JavaScript, CSS...)



Tests automatisés - Karma



- ▶ Lanceur de test

Permet de lancer vos tests simultanément dans Chrome, Firefox, Internet Explorer...

- ▶ Installation

`npm install -g karma-cli`

`npm install karma —save-dev`

- ▶ Configuration du projet

`karma init`

- ▶ Lancement des tests

`karma start`

```
Air-de-Romain:Jasmine romain$ karma init

Which testing framework do you want to use ?
Press tab to list possible options. Enter to move to the next question.
> jasmine

Do you want to use Require.js ?
This will add Require.js plugin.
Press tab to list possible options. Enter to move to the next question.
> no

Do you want to capture any browsers automatically ?
Press tab to list possible options. Enter empty string to move to the next question.
> Chrome
> Safari
>

What is the location of your source and test files ?
You can use glob patterns, eg. "js/*.js" or "test/**/*.js".
Enter empty string to move to the next question.
> 
```

```
Air-de-Romain:Jasmine romain$ karma start
02 09 2015 21:30:11.510:INFO [karma]: Karma v0.13.9 server started at http://localhost:9876/
02 09 2015 21:30:11.518:INFO [launcher]: Starting browser Chrome
02 09 2015 21:30:11.526:INFO [launcher]: Starting browser Safari
02 09 2015 21:30:12.723:INFO [Safari 8.0.7 (Mac OS X 10.10.4)]: Connected on socket HE38slHTBKXL5t5yAAAA with id 54715269
Safari 8.0.7 (Mac OS X 10.10.4): Executed 1 of 1 SUCCESS (0.038 secs / 0.003 secs)
Safari 8.0.7 (Mac OS X 10.10.4): Executed 1 of 1 SUCCESS (0.038 secs / 0.003 secs)
Chrome 45.0.2454 (Mac OS X 10.10.4): Executed 1 of 1 SUCCESS (0.04 secs / 0.008 secs)
TOTAL: 2 SUCCESS
```




- Créé en 2008 par les développeurs de jQuery
- Type xUnit (JUnit, PHPUnit...) : basés sur des assertions
- Plutôt destiné à du code client
- Installation
 - npm install --save-dev qunitjs
 - bower install --save-dev qunit
- Lancement des tests
 - Ouverture du fichier .html
 - grunt-contrib-qunit
 - karma-qunit

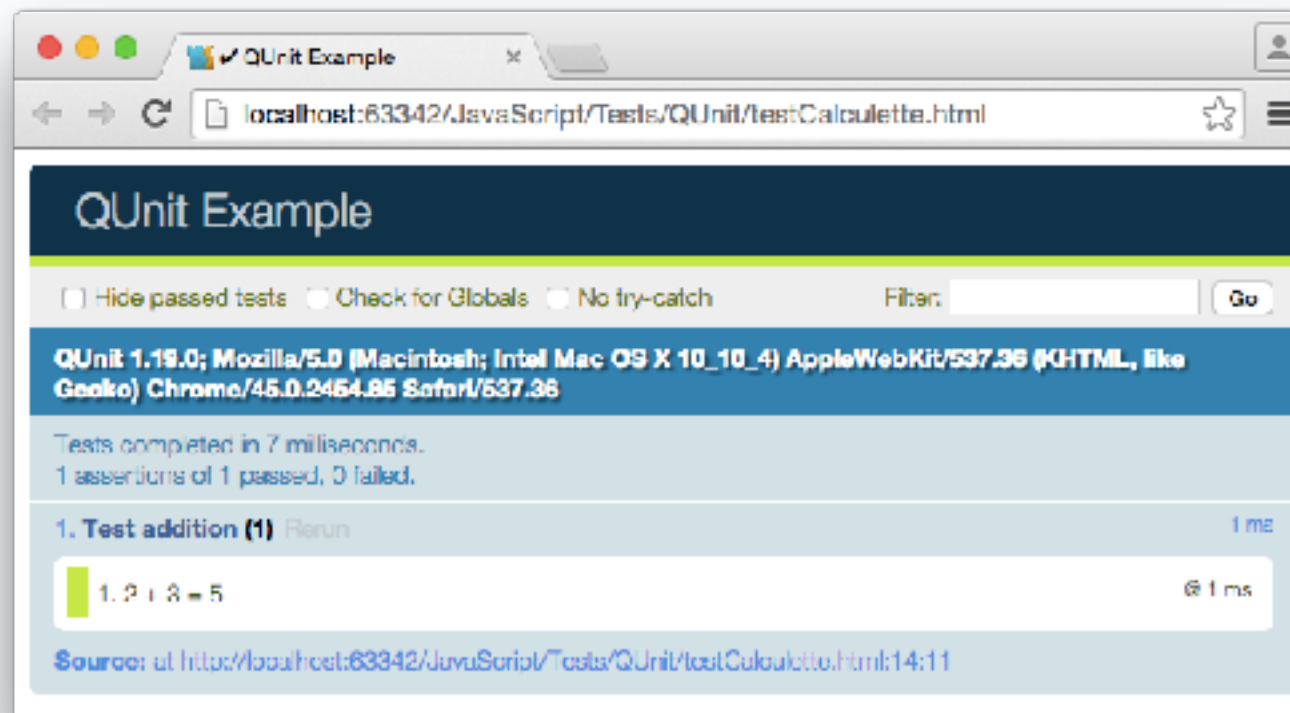


Tests automatisés - QUnit



```
<!-- runner.html -->
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>QUnit Example</title>
  <link rel="stylesheet" href="node_modules/qunitjs/qunit/qunit.css">
</head>
<body>
<div id="qunit"></div>
<div id="qunit-fixture"></div>
<script src="calcullette.js"></script>
<script src="node_modules/qunitjs/qunit/qunit.js"></script>
<script src="calcullette-test.js"></script>
</body>
</html>
```

```
// calcullette-test.js
QUnit.test("Test addition", function(assert) {
  assert.equal(calcullette.ajouter(2, 3), 5, "2 + 3 = 5");
});
```



Tests automatisés - Jasmine



- Créé en 2010
- Type BDD (Behavior-Driven Development)
- Fonctionne pour le browser ou node.js
- Installation et lancement des tests (node)
npm install -g jasmine
jasmine init
jasmine
- Installation et lancement des tests (browser)
npm install --save-dev jasmine-core
SpecRunner.html
karma

Tests automatisés - Jasmine



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Jasmine Spec Runner v2.3.4</title>

  <link rel="shortcut icon" type="image/png" href="node_modules/jasmine-core/images/
jasmine_favicon.png">
  <link rel="stylesheet" href="node_modules/jasmine-core/lib/jasmine-core/jasmine.css">

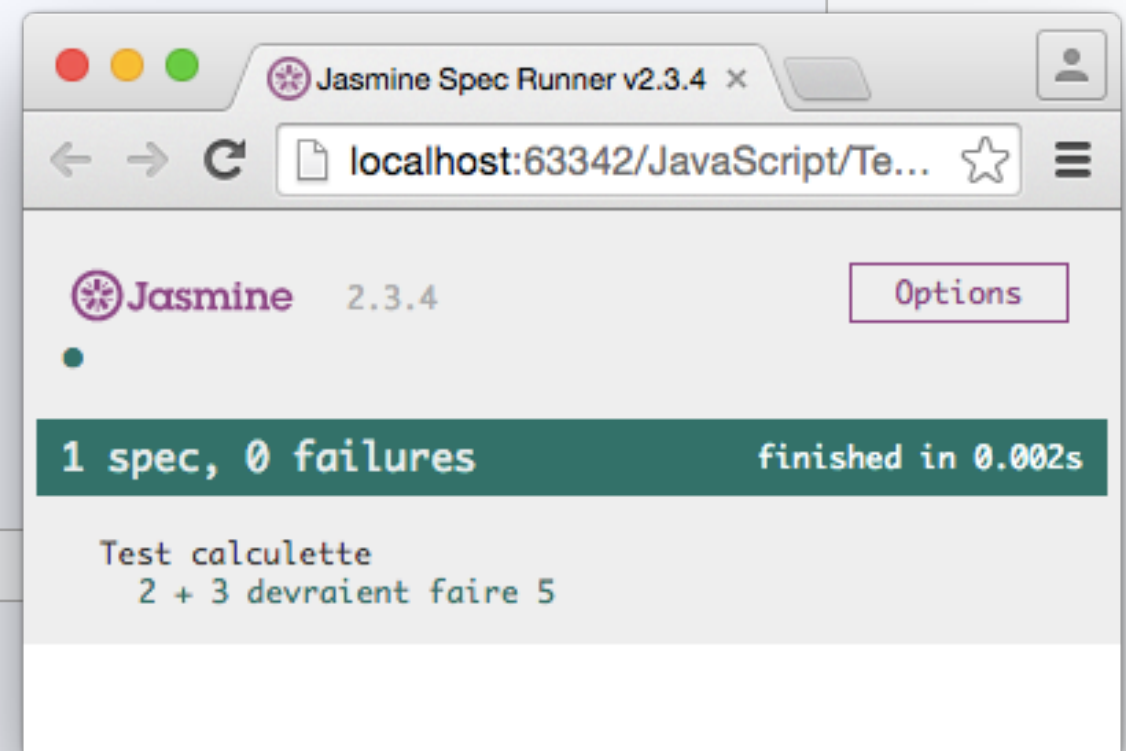
  <script src="node_modules/jasmine-core/lib/jasmine-core/jasmine.js"></script>
  <script src="node_modules/jasmine-core/lib/jasmine-core/jasmine-html.js"></script>
  <script src="node_modules/jasmine-core/lib/jasmine-core/boot.js"></script>

  <!-- include source files here... -->
  <script src="calcullette.js"></script>

  <!-- include spec files here... -->
  <script src="spec/CalculletteSpec.js"></script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

```
describe("Test calcullette", function() {
  it("2 + 3 devraient faire 5", function() {
    expect(calcullette.ajouter(2, 3)).toEqual(5);
  });
});
```





- Créé en 2011
- Type assert ou BDD (le framework est flexible)
- Fonctionne pour le browser ou node.js
- Installation et lancement des tests (node)
npm install -g mocha
mocha
- Installation et lancement des tests (browser)
npm install -g mocha
mocha init
npm install chai
runner.html
karma

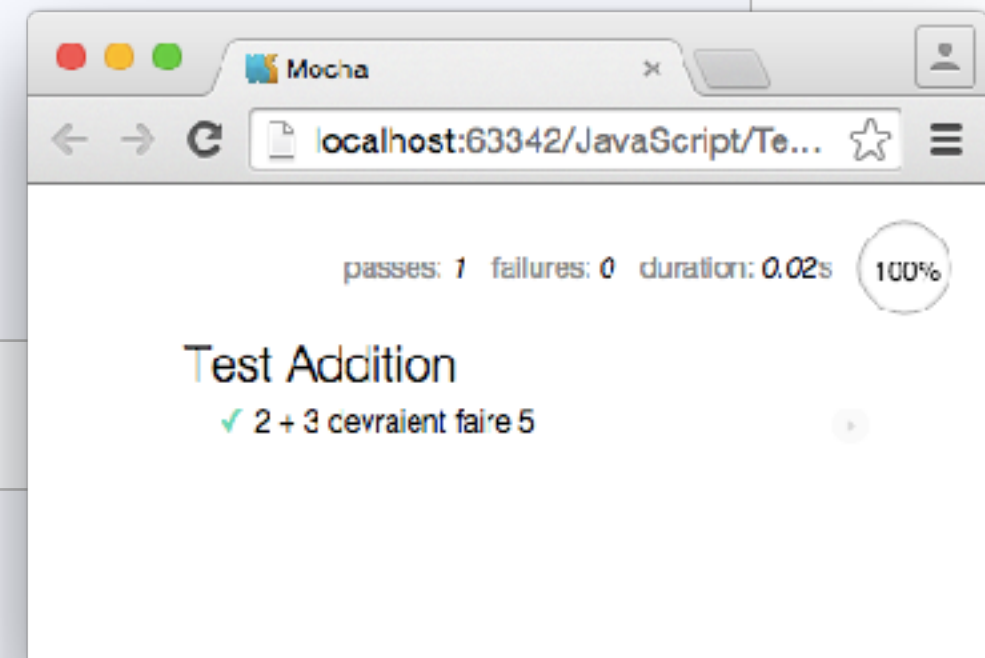
Tests automatisés - Mocha



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mocha</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" href="mocha.css" />
  </head>
  <body>
    <div id="mocha"></div>
    <script src="mocha.js"></script>
    <script src="node_modules/chai/chai.js"></script>
    <script>mocha.setup('bdd');</script>
    <script src="src/calcullette.js"></script>
    <script src="test/calcullette-test.js"></script>
    <script>
      mocha.run();
    </script>
  </body>
</html>
```

```
var assert = chai.assert;

describe('Test Addition', function() {
  it('2 + 3 devraient faire 5', function () {
    assert.equal(5, calcullette.ajouter(2, 3));
  });
});
```



Tests automatisés - Voir aussi



- Coverage :
 - Istanbul : <https://istanbul.js.org>
- Doubles :
 - Sinon : <http://sinonjs.org>
- Parallélisation des tests :
 - Jest : <https://facebook.github.io/jest/>
 - AVA : <https://github.com/avajs/ava>
- Tests End-to-End :
 - Selenium : <http://www.seleniumhq.org>
 - Webdriver : <http://webdriver.io>
- PAAS de tests :
 - Sauce Labs : <https://saucelabs.com>
 - Browser Stack : <https://www.browserstack.com>